

# **Alienware 27 240Hz QD-OLED gamingskärm**

## **AW2726DM**

Användarhandbok

## Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

- ① **OBS!** OBS! indikerar viktig information som hjälper dig att använda produkten på ett bättre sätt.
- △ **FÖRSIKTIGHET: FÖRSIKTIGHET** indikerar antingen potentiell skada på maskinvara eller förlust av data och talar om hur du undviker problemet.
- △ **VARNING: VARNING** indikerar en potentiell risk för skada på egendom, personskador eller dödsfall.

# Innehåll

<b>Säkerhetsanvisningar</b>	<b>5</b>
<b>Om bildskärmen</b>	<b>6</b>
<b>Förpackningens innehåll</b>	<b>6</b>
<b>Produktegenskaper</b>	<b>7</b>
<b>Kompatibilitet med operativsystem</b>	<b>10</b>
<b>Identifiera delar och kontroller</b>	<b>11</b>
Vy framifrån	11
Vy bakifrån	12
Vy från sidan	12
Vy underifrån	13
<b>Bildskärmsspecifikationer</b>	<b>14</b>
Upplösningsspecifikationer	15
Videolägen som stöds	15
Förinställt visningsläge	16
Elektriska specifikationer	18
Fysiska egenskaper	19
Miljöegenskaper	20
<b>Poltilldelning</b>	<b>21</b>
DisplayPort	21
HDMI 1/HDMI 2-port	22
<b>Plug-and-Play</b>	<b>23</b>
<b>Kvalitet och pixelpolicy för OLED-bildskärm</b>	<b>23</b>
<b>Ergonomi</b>	<b>24</b>
<b>Hantera och flytta bildskärmen</b>	<b>25</b>
<b>Riktlinjer för underhåll</b>	<b>26</b>
Rengöra skärmen	26
<b>Installera bildskärmen</b>	<b>27</b>
<b>Montera stativet</b>	<b>27</b>
<b>Använda lutning-, svängning-, pivot- och höjdjustering</b>	<b>29</b>
Justering av lutning och svängning	29
Höjdjustering	29
Pivotjustering	29
Justera inställningarna för rotation på ditt system	30
<b>Ansluta bildskärmen</b>	<b>31</b>
Ansluta DisplayPort-kabeln	31
Anslutning av HDMI-kabeln	31
<b>Säkra din bildskärm med ett Kensington-lås (tillval)</b>	<b>32</b>
<b>Borttagning av bildskärmsstativet</b>	<b>33</b>
<b>VESA-väggmontering (tillval)</b>	<b>33</b>
<b>Använda bildskärmen</b>	<b>34</b>
<b>Slå på bildskärmen</b>	<b>34</b>
<b>Använda joysticken</b>	<b>34</b>
<b>Åtkomst till startmenyn</b>	<b>35</b>
<b>Använda skärmmenyn (OSD)</b>	<b>37</b>
Åtkomst till menysystemet	37
OSD-varningsmeddelanden	46
Låsning av kontrollknapparna	49

Ställa in den maximala upplösningen.....	50
<b>Felsökning</b> .....	<b>51</b>
Självtest .....	51
Inbyggd diagnostik .....	52
Vanliga problem .....	53
<b>Regleringsinformation</b> .....	<b>56</b>
FCC-meddelanden (enbart USA) och andra gällande föreskrifter.....	56
EU:s produktdatabas för energimärkning och produktinformationsblad .....	56
<b>Kontakta Dell</b> .....	<b>57</b>
<b>Revisionshistorik</b> .....	<b>58</b>

# Säkerhetsanvisningar

Använd följande försiktighetsåtgärder för att skydda bildskärmen från potentiell skada och för att garantera din personliga säkerhet. Om inget annat anges, utgår varje procedur i detta dokument från att du har läst säkerhetsinformationen som medföljde bildskärmen.

- ① **OBS!** Läs säkerhetsinformationen som medföljer bildskärmen och som är märkt på produkten innan du använder den. Spara dokumentationen på en säker plats för framtida referens.
  - ⚠ **VARNING: Att använda andra kontroller justeringar eller procedurer än de som specificeras i detta dokument kan leda till exponering för elektriska stötar, elolyckor och/eller mekaniska risker.**
  - ⚠ **FÖRSIKTIGHET: Den möjliga långtidseffekten av att lyssna på ljud med hög volym genom hörlurarna (på skärmar som stöder det) kan skada din hörsel förmåga.**
  - Placera bildskärmen på ett stabilt underlag och hantera försiktigt.
    - Skärmen är ömtålig och kan skadas om den faller eller får ett slag från ett hårt föremål.
    - Kontrollera att bildskärmen är elektrisk dimensionerad för att fungera med den växelström som finns tillgänglig på din plats.
    - Förvara bildskärmen i rumstemperatur. Alltför kalla eller varma förhållanden kan ha en negativ inverkan på QD-OLED-displayen (Quantum Dot-Organic Light Emitting Diode).
    - Anslut elkabeln från bildskärmen till ett lättåtkomligt vägguttag i närheten. Se [Ansluta bildskärmen](#).
  - Placera och använd inte bildskärmen på en våt yta eller i närheten av vatten.
  - Utsätt inte bildskärmen för kraftiga vibrationer eller förhållanden med kraftig påverkan. Placera t.ex. inte bildskärmen inuti bagageutrymmet på en bil.
  - Koppla ur bildskärmen när den inte ska användas under en längre tid.
  - Gör inga försök att ta bort något skal eller rör insidan på bildskärmen, för att inte få elektriska stötar.
  - Läs noga igenom dessa instruktioner. Spara detta dokument för senare tillfällen. Följ alla varningar och anvisningar som finns på produkten.
  - Vissa bildskärmar kan monteras på väggen med hjälp av VESA-fästen som köps separat. Se till att använda de korrekta VESA-specifikationerna som nämns i avsnittet om väggmontering i Användarhandboken.
- För information om säkerhetsanvisningar, se Information om säkerhet, miljö och reglering (SERI) som levereras med bildskärmen.









# Om bildskärmen

## Förpackningens innehåll

I följande tabell finns en lista över de komponenter som levereras med skärmen. Om någon del saknas, kontakta Dell. För mer information, se [Kontakta Dell](#).

- ① **OBS!** Vissa komponenter kan vara tillval och kanske inte levereras med skärmen. Vissa funktioner kanske inte är tillgängliga i vissa länder.
- ① **OBS!** Dell-skärmar är utformade för att fungera optimalt med de videokablar som levereras med skärmen. Dell kan inte garantera videoprestanda för kablar som inte medföljer din Dell-bildskärm, eftersom Dell inte har någon kontroll över leverantörer, material, kontakter och tillverkningsprocesser.

**Tabell 1. Skärmens komponenter och beskrivningar.**

Komponentbild	Komponentbeskrivning
	Skärm
	Stativets stigdel
	Stativfot
	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Insexnyckel</li><li>▪ 4x skruvar (M4x10)</li></ul>
	DisplayPort till DisplayPort-kabel (1,80 m)
	HDMI-kabel (1,80 m)
	Strömkabel (varierar beroende på land eller region)
	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Information om säkerhet, miljö och regelverk</li><li>▪ QR-kort</li></ul>

## Produktegenskaper

Gamingskärmen **Alienware AW2726DM** har en QD-OLED-skärm (Quantum Dot–Organic Light Emitting Diode) som använder Oxide TFT som ett aktivt element. Bildskärmens funktioner inkluderar:

- 673,2 mm (26,5 tum) synligt område (mätt diagonalt).
- 2560 x 1 440 upplösning, med helskämsstöd för lägre upplösningar.
- VESA AdaptiveSync Display-certifiering minimerar grafikförvrängningar som skärmrivningar och stuttring för en jämnare och mer flytande spelupplevelse.
- Stöder AMD FreeSync Premium-teknik, som minskar skärmrivningar och hackningar och ger jämna bilder med låg latens under spel.
- Färgomfång på DCI-P3 99 %.
- Justering av lutning, vridning, höjd och rotering för anpassningsbar visning.
- Med ett avtagbart stativ och 100 mm VESA-monteringshål för flexibla monteringsalternativ.
- Digital anslutning via en DisplayPort- och två HDMI-portar.
- Plug-and-play-kapacitet om det stöds av datorn.
- Justeringar med skärmmenyn (OSD) för enkel installation och skärmoptimering.
- Spår för säkerhetslås.
- Förbrukar mindre än 0,3 W ström i standby-läge.
- Den här skärmen har en integrerad skärmfunktion med lågt blått ljus som förbättrar ögonkomforten genom att minska potentiellt skadliga utsläpp av blått ljus utan att kompromissa med färgen. Genom denna funktion har Dell minskat exponeringen för skadligt blått ljus från 50% till 35%.
- Denna bildskärm är certifierad med TÜV Rheinland Eye Comfort 3.0 med ett 3-stjärnigt betyg. Den innehåller nyckelteknologier som också ger en flimmerfri skärm, upp till 75 Hz uppdateringsfrekvens, ett färgomfång på minst 95% sRGB. Skärmens funktion för lågt blått ljus är aktiverad som standard på skärmen.
- Den här skärmen använder en panel med lågt blått ljus. När den återställs till fabriksinställningarna uppfyller den TÜV Rheinlands certifiering för hårdvara med lågt blått ljus (kategori 3).

### Förhållande, blått ljus:

Förhållandet mellan ljus i intervallet 415 nm–455 nm jämfört med 400 nm–500 nm är mindre än 50%.

**Tabell 2. Förhållande, blått ljus.**

Kategori	Förhållande, blått ljus
1	$\leq 20\%$
2	$20\% < R \leq 35\%$
3	$35\% < R \leq 50\%$

- Minskar nivån av farligt blått ljus som avges från skärmen för att göra visningen mer bekväm för ögonen utan att förvränga färgprecisionen.

**⚠ VARNING: De möjliga långsiktiga effekterna av blått ljus från skärmen skadar ögonen, inklusive men inte begränsat till ögontrötthet och digital ögonbelastning. Skärmen med lågt blått ljus är utformad för att minska mängden blått ljus som avges från skärmen för att optimera ögonkomforten.**

### Om TÜV Rheinland Eye Comfort 3.0

TÜV Rheinland Eye Comfort 3.0 certifieringsprogram presenterar ett konsumentvänligt stjärnklassificeringssystem för displayindustrin som främjar ögonhälsa från säkerhet till ögonvård. Jämfört med befintliga certifieringar innebär det 5-stjärniga programmet strängare testkrav för övergripande ögonvårdsegenskaper som lågt blått ljus, flimmerfrihet, uppdateringsfrekvens, färgomfång, färgprecision och sensorprestanda för omgivningsljus. Den fastställer kravmätningar och bedömer produktens prestanda på fem nivåer och den sofistikerade tekniska bedömningsprocessen ger konsumenter och köpare indikatorer som är lättare att bedöma.

De faktorer för ögonhälsa som beaktas är oförändrade, men standarderna för de olika stjärnklassificeringarna är olika. Ju högre stjärnklassificering, desto strängare standarder. I tabellen nedan anges de viktigaste kraven på ögonkomfort som gäller utöver de grundläggande kraven på ögonkomfort (t.ex. pixeltäthet, enhetlighet i luminans och färg samt rörelsefrihet).

För mer information om TÜV Eye Comfort-certifiering, se:

[Eye Comfort-certifiering](#)



**Tabell 3. Eye Comfort 3.0 Krav och stjärnklassificeringssystem för bildskärmar.**

Kategori	Testobjekt	Stjärnklassificeringssystem		
		3-stjärnig	4-stjärnig	5-stjärnig
Ögonvård	Lågt blått ljus	TÜV Hardware LBL Kategori III ( $\leq 50\%$ ) eller Software LBL-lösning <sup>1</sup>	TÜV Hårdvara LBL Kategori II ( $\leq 35\%$ ) eller Kategori I ( $\leq 20\%$ )	TÜV Hårdvara LBL Kategori II ( $\leq 35\%$ ) eller Kategori I ( $\leq 20\%$ )
	Flicker Free	TÜV Flicker Reduced eller TÜV Flicker Free	TÜV Flicker Reduced eller TÜV Flicker Free	Flicker Free
Hantering av omgivande ljus	Sensor för omgivande ljus - prestanda	Ingen sensor	Ingen sensor	Sensor för omgivande ljus
	Intelligent CCT-kontroll	Nej	Nej	Ja
	Intelligent kontroll av luminans	Nej	Nej	Ja
Bildkvalitet	Uppdateringsfrekvens	$\geq 60\text{Hz}$	$\geq 75\text{Hz}$	$\geq 120\text{Hz}$
	Enhetlighet i luminans	Enhetlighet i luminans $\geq 75\%$		
	Enhetlighet i färg	Enhetlighet i färg $\Delta u'v' \leq 0,02$		
	Rörelsefrihet	Luminansförändringarna ska minska med mindre än 50%; Färgskiftningen ska vara mindre än 0,01.		
	Gammaskillnad	Gammadifferens $\leq \pm 0,2$	Gammadifferens $\leq \pm 0,2$	Gammadifferens $\leq \pm 0,2$
	Brett färgomfång <sup>2</sup>	NTSC <sup>3</sup> Min.72% (CIE 1931) eller sRGB <sup>4</sup> Min 95% (CIE 1931)	sRGB <sup>4</sup> Min.95% (CIE 1931)	DCI-P3 <sup>5</sup> Min. 95% (CIE 1976) & sRGB <sup>4</sup> Min.95% (CIE 1931) eller Adobe RGB <sup>6</sup> Min.95% (CIE 1931) & sRGB <sup>4</sup> Min.95% (CIE 1931)
Eye Comfort Användarhandbok	Användarhandbok	Ja	Ja	Ja
Anmärkning	<p><sup>1</sup> Programvaran kontrollerar utsläppet av blått ljus genom att reducera överdrivet blått ljus, vilket ger en gulare ton.</p> <p><sup>2</sup> Färgomfång beskriver tillgängligheten av färger i skärmbilden. Olika standarder har utvecklats för specifika ändamål. 100% motsvarar den fulla färgrymden enligt definitionen i standarden.</p> <p><sup>3</sup> NTSC står för National Television Standards Committee, som utvecklade en färgrymd för det TV-system som används i USA.</p> <p><sup>4</sup> sRGB är en standardfärgrymd för rött, grönt och blått som används på bildskärmar, skrivare och på internet.</p> <p><sup>5</sup> DCI-P3, förkortning för Digital Cinema Initiatives - Protocol 3, är en färgrymd som används i digital bio och som omfattar ett bredare spektrum av färger än standard RGB-färgrymden.</p> <p><sup>6</sup> Adobe RGB är en färgrymd som utvecklats av Adobe Systems och som täcker ett bredare spektrum av färger än standard RGB-färgmodellen, särskilt i cyan och grönt.</p>			

## Kompatibilitet med operativsystem

- Windows 11 och senare\*

\* Driftsystemkompatibilitet på skärmar från Dell och Alienware kan variera beroende på faktorer som t.ex:

- Specifika datum för när operativsystemversioner, patchar eller uppdateringar finns tillgängliga.
- Specifika datum för uppdateringar av firmware, program eller drivrutiner för Dell- och Alienware-märkta bildskärmar finns på Dells supportwebbplats.

# Identifiera delar och kontroller

## Vy framifrån

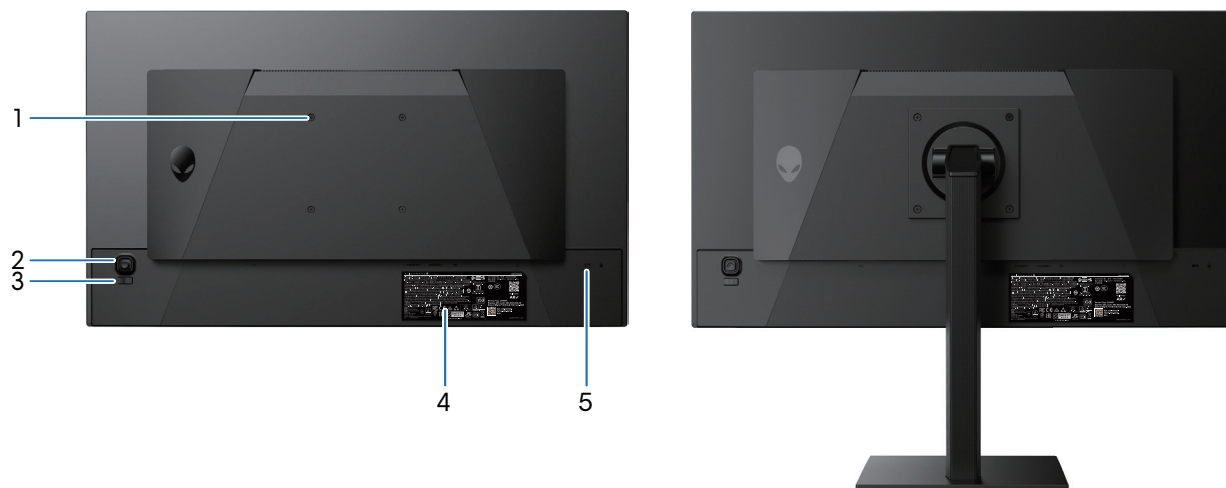


**Bild 1. Skärmens framsida**

**Tabell 4. Komponenter och beskrivningar.**

Märkning	Beskrivning	Användning
1	Ström LED-indikator	Fast vitt sken indikerar att skärmen är påslagen och fungerar. Blinkande vitt ljus indikerar att bildskärmen är i vänteläge.

## Vy bakifrån



**Bild 2. Baksidan av skärmen**

**Tabell 5. Komponenter och beskrivningar.**

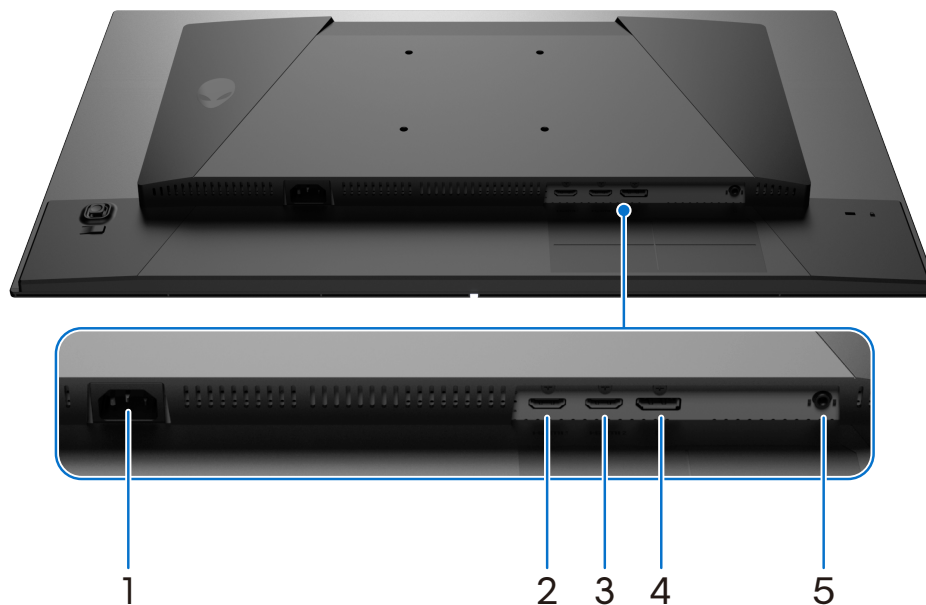
Märkning	Beskrivning	Användning
1	VESA-monteringshål (4) (100 mm x 100 mm) - bakom fastsatt VESA-skydd	Montera skärmen på väggen med hjälp av en VESA-kompatibel väggmonteringsssats. För mer information, se <a href="#">VESA-väggmontering (tillval)</a> .
2	Joystick-knapp	Använd den för att styra OSD-menyn (On-Screen Display). För mer information, se <a href="#">Använda bildskärmen</a> .
3	Strömknappen	För att starta eller stänga av skärmen.
4	Kontrollmärkning (inklusive My Alienware QR-kod, serienummer och servicetikettsetikett)	Lista över tillsynsmyndighets godkännanden Se den här etiketten om du behöver kontakta Dell för teknisk support. Servicetaggen är en unik alfanumerisk identifierare som gör det möjligt för Dell-servicetekniker att identifiera hårdvarukomponenterna i bildskärmen och få tillgång till garantiinformation.
5	Spår för säkerhetslås (baserat på Kensington Security Slot)	Säkra datorn med ett säkerhetslås (köps separat) för att hindra att bildskärmen flyttas av obehöriga. För mer information, se <a href="#">Säkra din bildskärm med ett Kensington-lås (tillval)</a> .

## Vy från sidan





**Bild 3. Sidovy av skärmen**

## Vy underifrån



**Bild 4. Nedersta vyn av skärmen**

**Tabell 6. Komponenter och beskrivningar.**

Märkning	Beskrivning	Användning
1	 Eluttag	Ansluta strömkabeln.
2	<b>HDMI1</b> HDMI1-port	Anslut till din dator med HDMI-kabeln.
3	<b>HDMI2</b> HDMI2-port	Anslut till din dator med HDMI-kabeln.
4	 DisplayPort	Anslut till din dator med DisplayPort-kabeln.
5	Universellt ljuduttag	Anslut hörlurarna.

# Bildskärmsspecifikationer

Tabell 7. Bildskärmsspecifikationer.

Beskrivning	Värde
Skärmtyp	Färg Aktiv matris
Panelteknik	QD-OLED-teknik (Quantum Dot-Organic Light-Emitting Diode)
Bildförhållande	16:9
Mått på den synliga bilden	
Diagonal	673,2 mm (26,5 in.)
Aktivt område	
Horisontell	586,75 mm (23,10 in.)
Vertikal	330,05 mm (12,99 in.)
Område	193656,32 mm <sup>2</sup> (300,17 in. <sup>2</sup> )
Pixeltäthet	
Horisontell	0,2292 mm
Vertikal	0,2292 mm
Pixel per tum (PPI)	111
Visningsvinkel	
Horisontell	178° (normal)
Vertikal	178° (normal)
Brightness (Ljusstyrka)	200 cd/m <sup>2</sup> (normal)
Kontrastförhållande	1,5 miljoner:1 (normal)
Skärmbeläggning	Antireflexbehandling (AR) med hård beläggning 2H
Svarstid	0,03 ms (grått till grått)
Färgdjup	1,07 miljarder färger
Färggamut	DCI-P3 99% (CIE 1976) (normal)
Anslutning	<ul style="list-style-type: none"><li>1 DisplayPort 1.4-port (HDCP 1.4 och HDCP 2.3) (stödjer upp till 2560 x 1440, 240 Hz, HDR, DSC, AdaptiveSync)</li><li>2 HDMI-portar (HDCP 1.4 och HDCP 2.3) (stödjer upp till 2560 x 1440, 120 Hz, HDR, VRR enligt specifikationerna i HDMI 2.1 (TMDS))</li></ul>
Kantbredd (skärmens kant till aktivt område)	
Ovankant	7,78 mm (0,31 in.)
Vänster/Höger	11,28 mm (0,44 in.)
Nederkant	16,48 mm (0,65 in.)
Justerbarhet	
Höjdställbart stativ	0 mm till 130 mm
Lutning	-5° till 21°
Rotering	-360° till 360°
Vridningsaxel	-90° till 90°
Kabelhantering	Ej tillämpligt
Säkerhet	Spår för säkerhetslås (kabellås köps som tillval)

## Upplösningsspecifikationer

Tabell 8. Upplösningsspecifikationer.

Beskrivning	DisplayPort	HDMI-port
Horisontellt skanningsområde	25 kHz till 400 kHz (automatisk)	25 kHz till 200 kHz (automatisk)
Vertikalt skanningsområde	48 Hz till 240 Hz (automatisk)	48 Hz till 120 Hz (automatisk)
Maximal förinställd upplösning	2560 x 1440 vid 240 Hz	2560 x 1440 vid 120 Hz

## Videolägen som stöds

Tabell 9. Videolägen som stöds.

Beskrivning	Värde
Funktioner för videovisning (DisplayPort)	1080p, 720p, 576p, 480p
Videovisningsmöjligheter (HDMI)	2160p, 1080p, 720p, 576p, 480p

## Förinställt visningsläge

Tabell 10. DisplayPort förinställda visningslägen.

Visningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkroniserad polaritet (horisontell/vertikal)
VESA 640 x 480	31,47	59,94	25,17	-/-
VESA 640 x 480	37,50	75,00	31,50	-/-
IBM 720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA 800 x 600	37,88	60,32	40,00	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75,00	49,50	+/+
VESA 1024 x 768	48,36	60,00	65,00	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA 1152 x 864	67,50	75,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 720	45,00	59,94	74,25	-/+
VESA 1280 x 800	49,31	59,91	71,00	+/+
VESA 1280 x 960	60,00	60,00	108,00	-/+
VESA 1280 x 1024	63,98	60,02	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	79,98	75,02	135,00	+/+
VESA 1440 x 900	55,94	59,89	106,50	+/+
VESA 1680 x 1050	65,29	59,95	146,25	-/+
VESA 1920 x 1080	67,50	60,00	148,50	+/+
VESA 1920 x 1080	291,58	239,99	606,50	+/+
VESA 2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
VESA 2560 x 1440	183,00	120,00	497,75	+/-
VESA 2560 x 1440	222,15	143,97	604,25	+/-
VESA 2560 x 1440	388,51	239,97	1056,74	+/-

**Tabell 11. HDMI förinställda visningslägen.**

Visningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkroniserad polaritet (horisontell/vertikal)
VESA 640 x 480	31,47	59,94	25,17	-/-
VESA 640 x 480	37,50	75,00	31,50	-/-
IBM 720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA 800 x 600	37,88	60,32	40,00	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75,00	49,50	+/+
VESA 1024 x 768	48,36	60,00	65,00	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA 1152 x 864	67,50	75,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 720	45,00	59,94	74,25	-/+
VESA 1280 x 800	49,31	59,91	71,00	+/+
VESA 1280 x 960	60,00	60,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	63,98	60,02	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	79,98	75,02	135,00	+/+
VESA 1440 x 900	55,94	59,89	106,50	-/+
VESA 1680 x 1050	65,29	59,95	146,25	-/+
VESA 1920 x 1080	67,50	60,00	148,50	+/+
VESA 2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
VESA 2560 x 1440	183,00	120,00	497,75	+/-

① **OBS!** Den här skärmen stöder VESA AdaptiveSync Display, AMD FreeSync Premium.

## Elektriska specifikationer

Tabell 12. Elektriska specifikationer.

Beskrivning	Värde
Videoingångssignaler	HDMI/DP, 600 mV för varje differentiell linje, 100 $\Omega$ ingångsimpedans per differentiell parkoppling
Ingångsspänning/frekvens/ström	100 VAC till 240 VAC/50 Hz eller 60 Hz $\pm$ 3 Hz/1,5 A (maximalt)
Ingångsström	<ul style="list-style-type: none"><li>• 120 V: 30 A (högst) vid 0 °C (kallstart)</li><li>• 240 V: 60 A (högst) vid 0 °C (kallstart)</li></ul>
Energiförbrukning	<ul style="list-style-type: none"><li>• 0,30 W (avstängt läge)<sup>1</sup></li><li>• 0,30 W (Vänteläge)<sup>1</sup></li><li>• 21 W (På-läge)<sup>1</sup></li><li>• 70 W (max)<sup>2</sup></li><li>• 23,70 W (<math>P_{on}</math>)<sup>3</sup></li><li>• 74,37 kWh (TEC)<sup>3</sup></li></ul>

<sup>1</sup> Enligt specifikation i EU 2019/2021 och EU 2019/2013.

<sup>2</sup> Maximal inställning av ljusstyrka och kontrast med maximal effektbelastning.

<sup>3</sup>  $P_{on}$ : Strömförbrukning i På-läge som mäts med hänvisning till Energy Star-testmetoden.  
TEC: Total energiförbrukning i kWh som mäts med hänvisning till Energy Star-testmetoden.

Detta dokument är enbart informativt och avspeglar laboratorieprestanda.

Din produkt kan ha olika prestanda beroende på vilken programvara, vilka komponenter och vilken kringutrustning du har beställt, och du har ingen skyldighet att uppdatera sådan information.

Kunden bör därför inte förlita sig på denna information för att bestämma elektriska toleranser eller annat. Ingen uttrycklig eller underförstådd garanti för att vara fullständig och exakt.

## Fysiska egenskaper

Tabell 13. Fysiska egenskaper.

Beskrivning	Värde
Mått (med stativ)	
Höjd (utökad)	523,32 mm (20,60 in.)
Höjd (komprimerad)	393,32 mm (15,48 in.)
Bredd	609,31 mm (23,99 in.)
Djup	233,40 mm (9,19 in.)
Mått (utan stativ)	
Höjd	354,30 mm (13,95 in.)
Bredd	609,31 mm (23,99 in.)
Djup	41,95 mm (1,65 in.)
Stativets mått	
Höjd (utökad)	410,98 mm (16,18 in.)
Höjd (komprimerad)	368,48 mm (14,51 in.)
Bredd	223,44 mm (8,80 in.)
Djup	233,40 mm (9,19 in.)
Vikt	
Vikt med förpackning	8,45 kg (18,63 lb)
Vikt med stativenhet och kablar	5,90 kg (13,01 lb)
Vikt utan stativ (för väggmontering eller VESA-montering - inga kablar)	3,90 kg (8,60 lb)
Stativenhetens vikt	1,64 kg (3,62 lb)

## Miljöegenskaper

Tabell 14. Miljöegenskaper.

Beskrivning	Värde
Kompatibla standarder	<ul style="list-style-type: none"><li>• RoHS-kompatibel</li><li>• Skärmen är konstruerad med reducerat BFR/PVC-innehåll; dess kretskort använder laminat som är fria från BFR och PVC.</li><li>• Arsenikfritt glas och kvicksilverfritt endast för panelen.</li></ul>
Temperatur	
Drift	0 °C till 40 °C (32°F till 104°F)
Avstängd	<ul style="list-style-type: none"><li>• Förvaring: -20 °C till 60 °C (-4°F till 140°F)</li><li>• Transport: -20 °C till 60 °C (-4°F till 140°F)</li></ul>
Fuktighet	
Drift	10 % till 80 % (utan kondens)
Avstängd	<ul style="list-style-type: none"><li>• Förvaring 5 % till 90 % (utan kondens)</li><li>• Transport 5 % till 90 % (utan kondens)</li></ul>
Höjd	
Drift (max)	5 000 m (16 404 ft)
Avstängd (max)	12 192 m (40 000 ft)
Värmeavgivning	<ul style="list-style-type: none"><li>• 239,40 BTU/timme (max)</li><li>• 71,82 BTU/timme (På-läge)</li></ul>

# Poltildelning

## DisplayPort

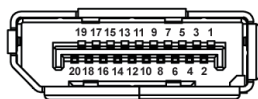


Bild 5. 20-polig DisplayPort

Tabell 15. Poltildelning - DisplayPort.

Polnummer	20-polsidan på den anslutna signalkabeln
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	MLO (n)
11	GND
12	MLO (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Hot Plug-detektering
19	Re-PWR
20	3,3 V DP_PWR

## HDMI 1/HDMI 2-port

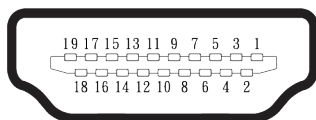


Bild 6. 19-polig HDMI 1/HDMI 2-port

Tabell 16. Poltilldelning - HDMI 1/HDMI 2-port.

Polnummer	19-polsidan på den anslutna signalkabeln
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 SHIELD
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 SHIELD
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 SHIELD
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK SHIELD
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	Reserverad (N.C. på enhet)
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	DDC/CEC Jord
18	+5 V STRÖM
19	HOT PLUG-DETEKTERING

## Plug-and-Play

Du kan ansluta skärmen till vilken Plug-and-Play-kompatibel dator som helst. Bildskärmen förser automatiskt datorn med sin EDID (Extended Display Identification Data) med hjälp av DDC-protokoll (Display Data Channel), så att datorn kan konfigurera sig själv och optimera bildskärmens inställningar. De flesta skärminstallationerna är automatiska, men du kan välja olika inställningar efter behov. För mer information om att ändra bildskärmsinställningarna, se [Använda bildskärmen](#).

## Kvalitet och pixelpolicy för OLED-bildskärm

Under tillverkningsprocessen för OLED-skärmar är det normalt att en eller flera pixlar fixeras i ett oföränderligt tillstånd som är svårt att se och som inte påverkar skärmens kvalitet eller användbarhet. För mer information om Dell-skärmens kvalitet och pixelpolicy, se [Riktlinjer för pixlar på Dell-skärmar](#) på [Dells support sida](#).

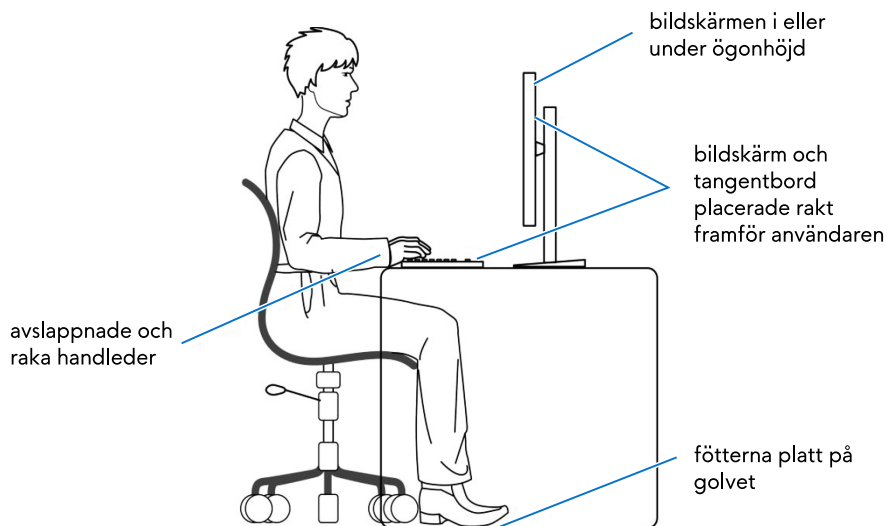
# Ergonomi

△ **FÖRSIKTIGHET: Felaktig eller långvarig användning av tangentbord kan leda till personskador.**

△ **FÖRSIKTIGHET: Att titta på bildskärmen under långa perioder kan leda till ögonstress.**

För komfort och effektivitet ska följande riktlinjer följas vid installation och användning av datorarbetsstationen:

- Placera datorn så att bildskärmen och tangentbordet är rakt framför dig när du arbetar. Specialhyllor kan köpas för att hjälpa dig att placera tangentbordet rätt.
- För att minska risken för ansträngda ögon och smärta i nacke, arm, rygg eller axlar när du använder skärmen under långa perioder rekommenderar vi att du:
  1. Ställer in avståndet till skärmen mellan 50 cm och 70 cm (20 in. till 28 in.) från dina ögon.
  2. Blinka ofta för att fukta ögonen eller fukta dem med vatten efter långvarig användning av bildskärmen.
  3. Ta regelbundna och frekventa pauser på 20 minuter varannan timme.
  4. Titta bort från bildskärmen och fäst blicken på ett avlägset objekt 6 m (20 ft.) bort i minst 20 sekunder under pauserna.
  5. Gör stretchövningar för att lossa spänningar i nacke, armar, rygg och axlar under pauserna.
- Se till att skärmen är i ögonhöjd eller något lägre när du sitter framför skärmen.
- Justera inställningarna för bildskärmens lutning, kontrast och ljusstyrka.
- Justerar den omgivande belysningen (t.ex. takbelysning, skrivbordsbelysning och gardiner eller persienner i fönster i närheten) för att minimera reflexer och blänk på bildskärmens skärm.
- Använd en stol som ger bra stöd för ländryggen.
- Håll underarmarna horisontellt med handlederna i en neutral, bekväm position under arbetet med tangentbordet eller musen.
- Lämna alltid utrymme för att vila händerna när du använder tangentbordet eller musen.
- Låt överarmarna vila naturligt på stolens båda sidor.
- Låt fötterna vila plant mot golvet.
- När du sitter, se till att tyngden av dina ben ligger på fötterna och inte på sätets främre del. Justera höjden på din stol eller använd ett fotstöd om det behövs för att bibehålla en korrekt hållning.
- Variera dina arbetsaktiviteter. Försök att organisera arbetet så att du inte behöver sitta och arbeta under långa perioder. Försök att stå upp eller res dig och gå runt med regelbundna intervall.
- Håll området under skrivbordet fritt från hinder och kablar eller elsladdar som kan påverka så att kabeln inte sitter bekvämt eller utgör en potentiell risk för att snubbla.

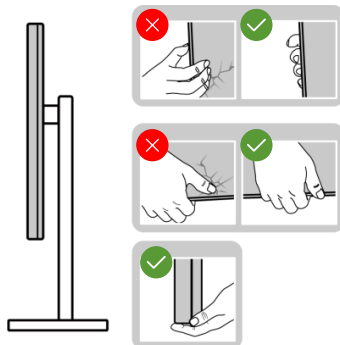


**Bild 7. Korrekt sittställning när du använder skärmen**

## Hantera och flytta bildskärmen

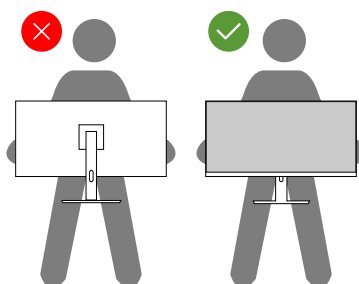
För att säkerställa att skärmen hanteras på ett säkert sätt när du lyfter eller flyttar den, följ de riktlinjer som nämns nedan:

- Stäng av datorn och bildskärmen innan du flyttar eller lyfter bildskärmen.
- Koppla ifrån alla kablar från bildskärmen.
- Placera bildskärmen i originalförpackningen med det ursprungliga förpackningsmaterialet.
- Håll stadigt i bildskärmens underkant utan att trycka hårt när du lyfter eller flyttar den.



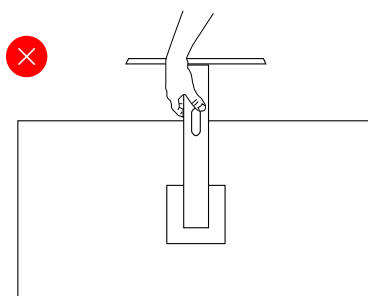
**Bild 8. Flytta eller lyfta skärmen**

- När du lyfter eller flyttar skärmen ska du se till att skärmen är vänd bort från dig. Tryck inte på skärmen för att undvika repor och skador.



**Bild 9. Se till att skärmen är vänd bort från dig**

- Undvik plötsliga stötar eller vibrationer när bildskärmen transporteras.
- Vänd inte bildskärmen upp och ned när du håller i stativets fot eller stativets stigidel när du lyfter eller flyttar bildskärmen. Bildskärmen kan skadas oavsiktligt eller orsaka personsador.



**Bild 10. Vänd inte skärmen upp och ner**

# Riktlinjer för underhåll

## Rengöra skärmen

△ **FÖRSIKTIGHET:** Läs och följ [Säkerhetsanvisningar](#) innan du rengör bildskärmen.

△ **VARNING:** Dra ut elkabeln ur eluttaget innan du rengör bildskärmen.

För bästa praxis, följ instruktionerna som anges nedan när du packar upp, rengör eller hanterar skärmen:

- Använd en ren trasa som är lätt fuktad med vatten för att rengöra Dell-skärmens stativ, skärm och chassi. Om du har tillgång till det, använd en rengöringsduk eller en lösning som lämpar sig för rengöring av Dell-skärmar.
- När du har rengjort bordets yta ska du se till att den är helt torr och fri från fukt och rengöringsmedel innan du placerar Dell-skärmen på den.
  - △ **FÖRSIKTIGHET:** Använd inte rengöringsmedel eller andra kemikalier som bensen, thinner, ammoniak, slipmedel eller tryckluft.
  - △ **FÖRSIKTIGHET:** Användning av kemikalier för rengöring kan leda till förändringar i skärmens utseende, t.ex. färgblekning, mjölkaktig film på skärmen, deformation, ojämna mörka skuggor och avskalning av skärmen.
  - △ **VARNING:** Spraya inte rengöringslösningen eller ens vatten direkt på skärmens yta. Om du gör det kan vätskor samlas i underdelen av skärmen och korrodera elektroniken, vilket kan leda till permanenta skador. Applicera istället rengöringslösningen eller vattnet på en mjuk trasa och rengör sedan skärmen.
- ① **OBS!** Skador på skärmen på grund av felaktiga rengöringsmetoder och användning av bensen, thinner, ammoniak, slipande rengöringsmedel, alkohol, tryckluft, tvättmedel av något slag leder till en kundinducerad skada (CID). CID omfattas inte av Dells standardgaranti.
- Om du ser ett vitt pulver när du packar upp bildskärmen, torka bort det med en trasa.
- Hantera skärmen med försiktighet eftersom en mörkare skärm kan bli repad och visa vita skrapmärken mer än en ljusare skärm.
- Använd en dynamiskt föränderlig skärmläckare och stäng av bildskärmen när du inte använder den, för att bibehålla bästa bildkvalitet på bildskärmen.

# Installera bildskärmen

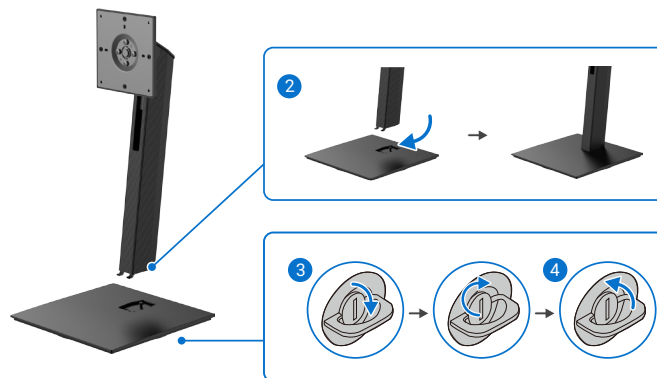
## Montera stativet

△ **FÖRSIKTIGHET:** Följande steg är viktiga för att skydda din skärm. Följ instruktionerna för att slutföra installationen.

① **OBS!** Stativet är inte installerat på fabriken när det levereras.

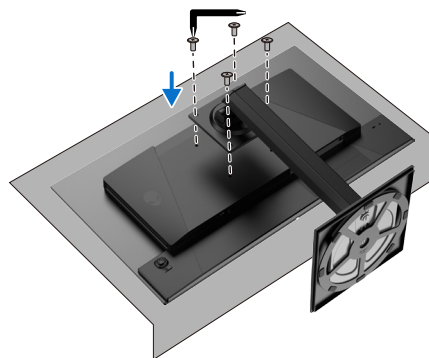
② **OBS!** Följande instruktioner gäller endast för stativet som medföljde din bildskärm. Om du monterar ett stativ som du har köpt någon annanstans, följ instruktionerna som medföljde det stativet.

1. Ta bort stativbasen och stigdelen från dämpningsmaterialet.
2. Rikta in spåren på stativets förhöjningsdel mot spåren på stativets bas och sätt sedan fast förhöjningsdelen på basen.
3. Öppna skruvhandtaget längst ner på stativbasen och vrid det medurs för att säkra stativet.
4. Stäng skruvhandtaget.



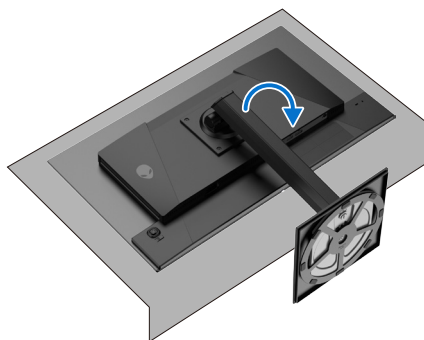
**Bild 11. Montera stativets stigidel på stativbasen**

5. Rikta in skruvhålen på stativet mot skruvhålen på skärmens bakstycke.
6. Använd den medföljande insexnyckeln för att montera de fyra skruvarna (M4x10) som fäster stativet på skärmens bakstycke.



**Bild 12. Fästa stativet på skärmen.**

7. Håll i stativhøjningen och lyft skärmen försiktigt, placera den sedan på en plan yta.  
△ **FÖRSIKTIGHET: Håll i stativets förhöjningsdel ordentligt och lyft skärmen långsamt med båda händerna för att förhindra att den glider eller välter.**



**Bild 13. Håll i stativet och lyft skärmen**

8. Lyft skyddskåpan från bildskärmen.

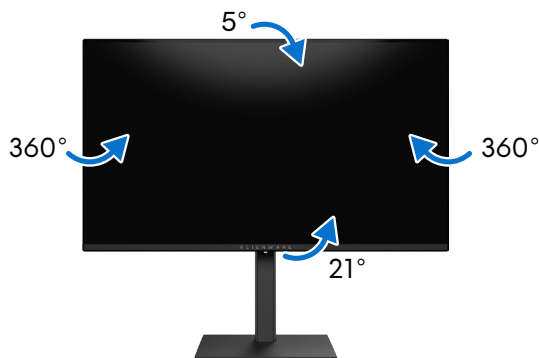


**Bild 14. Lyft skyddskåpan från bildskärmen**

# Använda lutning-, svängning-, pivot- och höjdjustering

## Justering av lutning och svängning

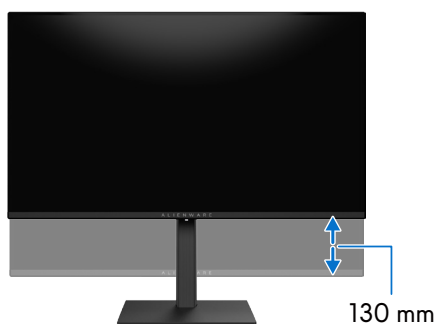
Med stativet fäst på bildskärmen kan du luta och vrida bildskärmen för den mest bekväma betraktningsvinkeln.



**Bild 15. Justering av lutning och svängning**

## Höjdjustering

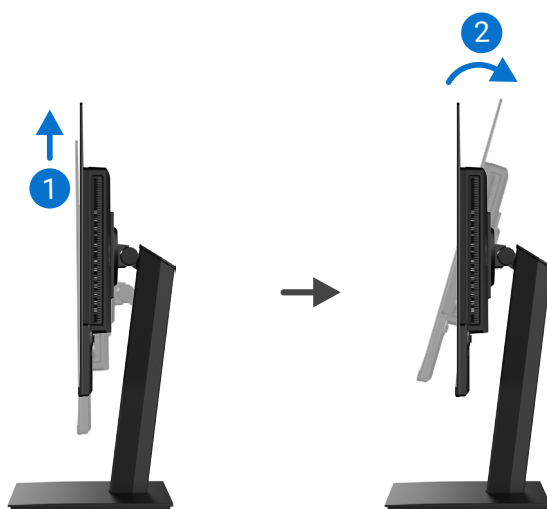
① **OBS!** Stativet kan förlängas vertikalt upp till 130 mm. Följande bild illustrerar hur du justerar stativet vertikalt.



**Bild 16. Höjdjustering**

## Pivotjustering

Innan du roterar skärmen ska du se till att den är helt utdragen i vertikalled och helt lutad uppåt för att undvika att den slår i skärmens underkant.



**Bild 17. Höjning av skärmen och lutning uppåt**

## Rotera medurs



Bild 18. Rotera medurs

## Rotera moturs



Bild 19. Rotera moturs

- ① **OBS!** Om du vill använda funktionen för skärmrotation (liggande eller stående vy) på din Dell-dator behöver du den senaste grafikdrivrutinen. Denna drivrutin ingår inte i skärmen. För att ladda ner den, gå till [Dells support sida](#) och se avsnittet Video Drivers för de senaste uppdateringarna.
- ① **OBS!** I porträttläge kan du märka av minskad prestanda när du kör grafikintensiva program som 3D-spel.

## Justera inställningarna för rotation på ditt system

När du har roterat skärmen ska du följa stegen nedan för att justera datorns inställningar för skärmrotation.

- ① **OBS!** Om du använder skärmen med en dator som inte är från Dell kan du gå till webbplatsen för grafikdrivrutiner eller datortillverkarens webbplats för anvisningar om hur du roterar innehållet på skärmen.

För att justera inställningarna för displayrotation:

1. Högerklicka på skrivbordet och klicka på **Properties (Egenskaper)**.
  2. Välj fliken **Settings (Inställningar)** och klicka på **Advanced (Avancerat)**.
  3. Om du har ett AMD-grafikkort väljer du fliken **Rotation** och ställer in önskad rotation.
  4. Om du har ett NVIDIA-grafikkort klickar du på fliken **NVIDIA**. I den vänstra kolumnen väljer du **NVRotate** och väljer sedan önskad rotation.
  5. Om du har ett Intel-grafikkort klickar du på fliken **Intel-grafik**, klickar på **Graphic Properties (Grafikegenskaper)**, väljer fliken **Rotation** och väljer sedan önskad rotation.
- ① **OBS!** Om du inte ser rotationsalternativet eller om det inte fungerar korrekt går du till [Dells support sida](#) och laddar ner den senaste drivrutinen för ditt grafikkort.

## Ansluta bildskärmen

⚠ **VARNING:** Innan du påbörjar någon av procedurerna i detta avsnitt, följ [Säkerhetsanvisningar](#).

⚠ **VARNING:** För din egen säkerhet bör du se till att det jordade eluttag du använder är lättillgängligt och placerat så nära utrustningen som möjligt. För att koppla bort strömmen, ta ett fast grepp om kontakten och dra ut strömkabeln ur vägguttaget. Dra aldrig i kabeln.

① **OBS!** Dells skärmar är utformade för att fungera optimalt med de kablar som medföljer i förpackningen. Dell garanterar inte videokvalitet och prestanda om kablar från andra tillverkare än Dell används.

① **OBS!** För kablarna genom kabelhanteringsfacket innan du ansluter dem.

① **OBS!** Anslut inte alla kablar till datorn samtidigt.

① **OBS!** Bilderna är endast avsedda som illustrationer. Datorns utseende kan variera.

### Ansluta bildskärmen till datorn:

1. Stäng av datorn och koppla ifrån elkabeln.
2. Anslut HDMI/DisplayPort-kabeln från skärmen till datorn.
3. Anslut datorns och skärmens strömkablar till ett vägguttag.
4. Slå på skärmen.
5. Välj rätt ingångskälla från OSD-menyen på skärmen och slå sedan på datorn.

### Ansluta DisplayPort-kabeln



Bild 20. Ansluta DisplayPort-kabeln (DP till DP)

### Anslutning av HDMI-kabeln

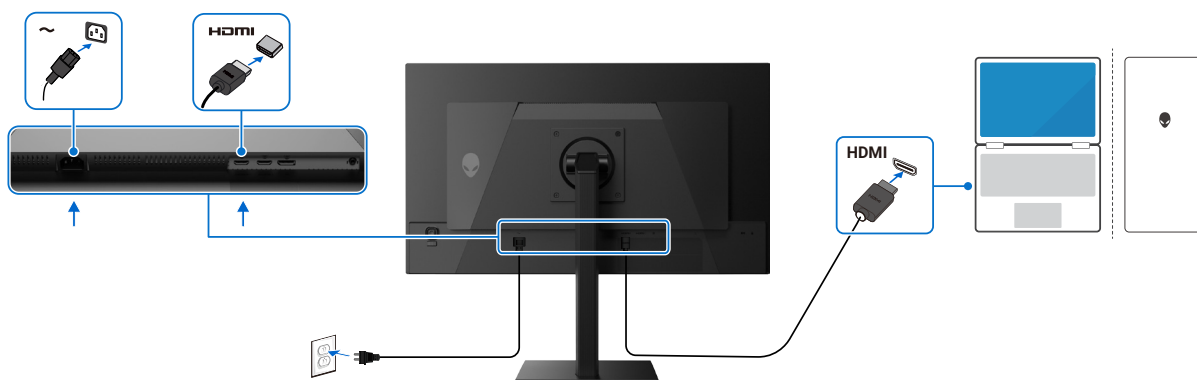


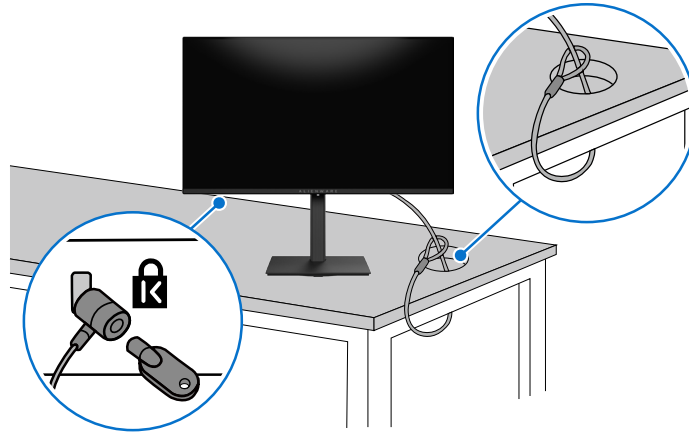
Bild 21. Anslutning av HDMI-kabeln

## Säkra din bildskärm med ett Kensington-lås (tillval)

Säkerhetslåsspåret finns på undersidan av bildskärmen (se [Spår för säkerhetslås](#)). Fäst skärmen vid ett bord med Kensington-säkerhetslåset.

Mer information om hur du använder Kensington-låset (köps separat) finns i dokumentationen som medföljer låset.

ⓘ **OBS!** Följande bild är endast avsedd som illustration. Låsets utseende kan variera.



**Bild 22. Använda Kensingtonlås**

## Borttagning av bildskärmsstativet

- △ **FÖRSIKTIGHET:** För att undvika repor på OLED-skärmen när du tar bort stativet, se till att skärmen placeras på en mjuk, ren yta och hantera den försiktigt.
- △ **FÖRSIKTIGHET:** Följande instruktioner gäller endast för det stativ som levereras tillsammans med skärmen. Om du tar bort ett stativ som du har köpt från någon annan källa, följ instruktionerna som medföljer stativet.

### Ta av stativet:

1. Stäng av skärmen.
2. Koppla bort alla kablar från datorn och skärmen.
3. Placera bildskärmen på ett mjukt tyg eller kudde.
4. Ta bort de fyra skruvarna (M4x10) som håller fast stativet på displayens baksida med hjälp av insexnyckeln.
5. Lyft upp och ta av stativet från bildskärmen.

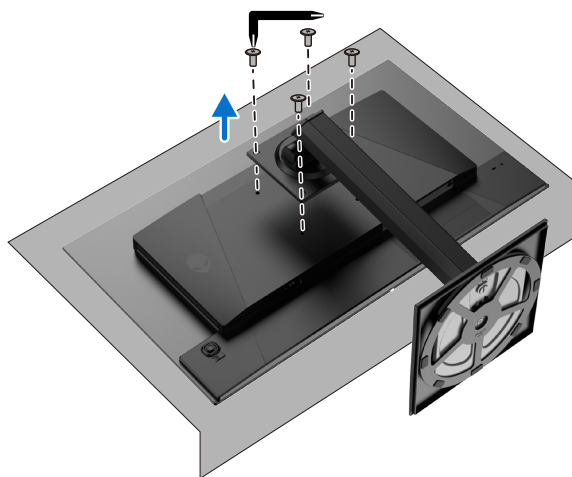


Bild 23. Borttagning av skärmsstativet

## VESA-väggmontering (tillval)

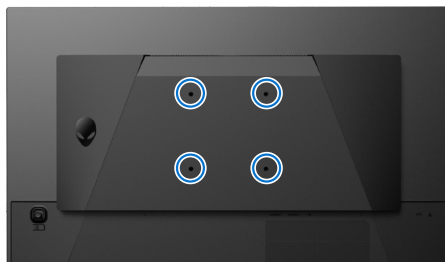


Bild 24. VESA-väggmontering

- ① **OBS!** Använd fyra skruvar (M4x10) för att ansluta väggmonteringsfästet till skärmen.

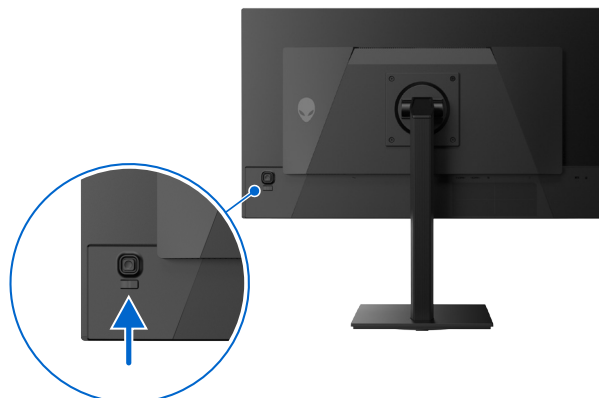
Se anvisningarna som medföljer den VESA-kompatibla väggmonteringssetsen.

1. Placera bildskärmen på ett mjukt tyg eller dyna på kanten av skrivbordet.
  2. Ta av stativet. Se [Borttagning av bildskärmsstativet](#).
  3. Sätt fast fästet från väggmonteringssetsen på bildskärmen.
  4. Montera skärmen på väggen. Mer information finns i den dokumentation som medföljde väggmonteringssetsen.
- ① **OBS!** Använd endast UL-, CSA- eller GS-listade väggfästen med en minsta viktkapacitet på 15,60 kg.

# Använda bildskärmen

## Slå på bildskärmen

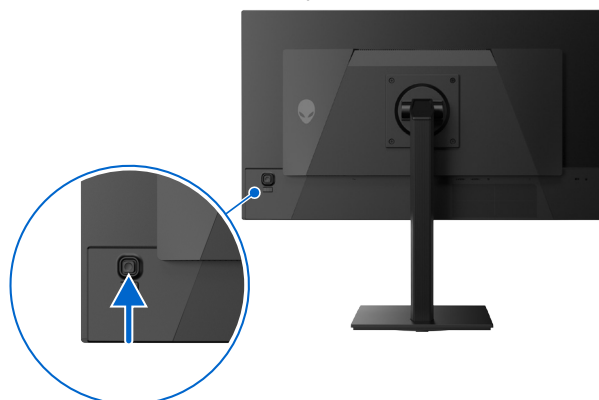
Tryck på strömbrytaren för att slå på bildskärmen.



**Bild 25. Slå på bildskärmen**





## Använda joysticken

Använd joystickkontrollen längst ned på skärmen för att göra OSD-justeringar (On-Screen Display).



**Bild 26. Använda joysticken**

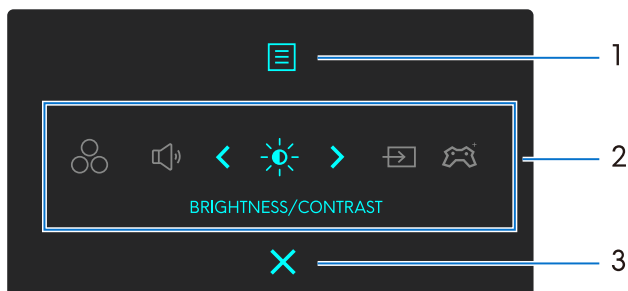
**Tabell 17. Använda joystickkontrollen.**

Joystick	Beskrivning
	<ul style="list-style-type: none"><li>När OSD-menyn visas trycker du på joystickknappen för att bekräfta valet eller spara inställningarna.</li><li>När OSD-menyn är avstängd trycker du på joystickknappen för att öppna OSD-huvudmenyn. Se <a href="#">Åtkomst till startmenyn</a>.</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>För 4-vägs (vänster, höger, upp och ner) riktighetsnavigering.</li><li>Växlar mellan menyalternativen.</li><li>Ökar eller minskar parametrarna för ett valt objekt i menyn.</li></ul>
	Väljer och öppnar undermenyn.
	Återgår till menyn på högre nivå eller avslutar den aktuella menyn.

## Åtkomst till startmenyn

När du flyttar eller trycker på joystickknappen visas startmenyn längst ned i mitten av skärmen, så att du kan komma åt OSD-menyn och genvägsfunktionerna.








Flytta joystickknappen för att välja en funktion.



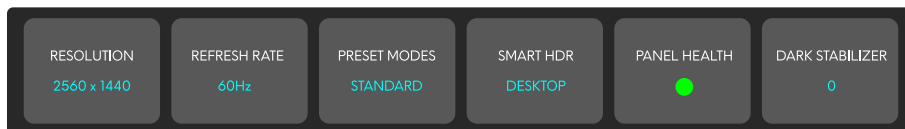
**Bild 27. OSD-meny (On-Screen Display)**

Följande tabell beskriver startmenyns funktioner:

**Tabell 18. Beskrivning av startmeny-funktionerna.**

Märkning	Ikon	Beskrivning
1	 MENU (MENY)	Använd denna <b>MENU (MENY)</b> -knapp för att starta On-Screen Display (OSD) och välja OSD-menyn. Se <a href="#">Åtkomst till menysystemet</a> .
2	När du flyttar joystickknappen åt vänster eller höger för att växla mellan genvägsfunktionerna markeras det valda objektet och flyttas till mittpositionen. Tryck på joystickknappen för att öppna dess undermeny och gör justeringar genom att flytta joystickknappen.   <b>PRESET MODES (FÖRINSTÄLLNINGSLÄGEN)</b>  <b>VOLUME (VOLYM)</b>  <b>BRIGHTNESS/CONTRAST (LJUSSTYRKA/KONTRAST)</b>  <b>INPUT SOURCE (INGÅNGSKÄLLA)</b>  <b>GAME ENHANCE MODE (SPELFÖRBÄTTRINGSLÄGE)</b>	<p><b>!</b> <b>OBS!</b> Du kan ställa in dina önskade snabbkommandon. För mer information, se <a href="#">PERSONALIZE (ANPASSA)</a>.</p> <p>För att välja ett önskat färgläge från listan med <b>PRESET MODES (FÖRINSTÄLLNINGSLÄGEN)</b>.</p> <p>För direkt åtkomst till inställningsreglagen för <b>Volume (Volym)</b>.</p> <p>För att komma åt justeringsreglagen för ljusstyrka och kontrast.</p> <p>För välja en ingångskälla från listan över videosignaler som kan anslutas till din bildskärm.</p> <p>Att välja en funktion för att förbättra din spelupplevelse.</p>
3	 EXIT (AVSLUTA)	Använd knappen för att gå tillbaka till huvudmenyn eller <b>STÄNG</b> OSD-huvudmenyn.

När startmenyn är aktiverad visas OSD-statusfältet längst upp i mitten av skärmen och visar de aktuella inställningarna för vissa OSD-funktioner.



**Bild 28. OSD Statusfält**

Normalt visar **PANEL HEALTH (PANELHÄLSA)** en grön prick. När en gul prick visas föreslås att **PIXEL REFRESH (PIXELUPPDATERING)** ska utföras. För mer information, se [OLED PANEL MAINTENANCE \(UNDERHÅLL AV OLED-PANEL\)](#).


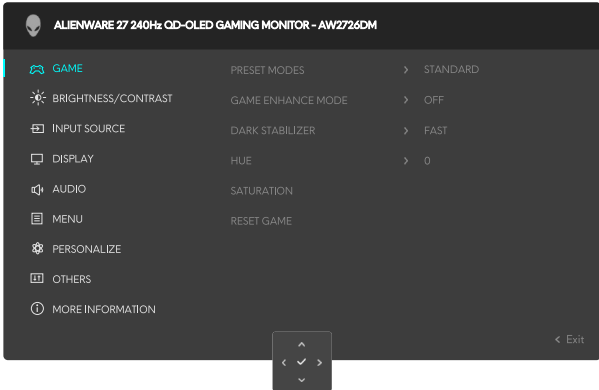
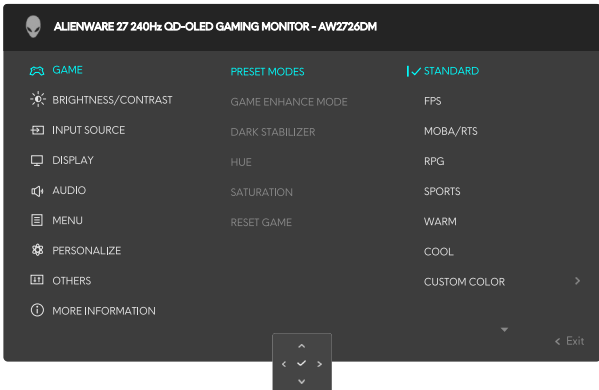
# Använda skärmmenyn (OSD)


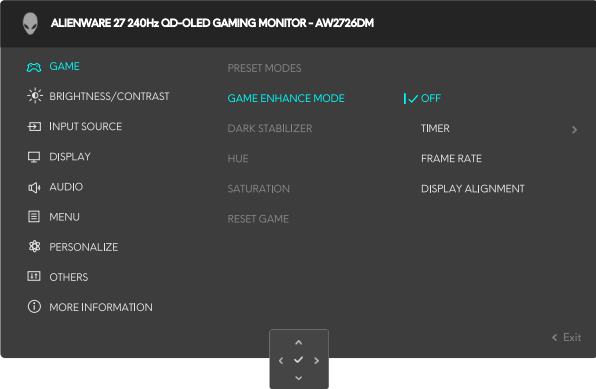
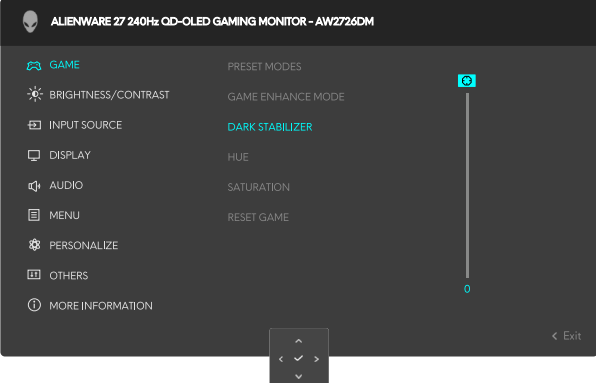
## Åtkomst till menysystemet


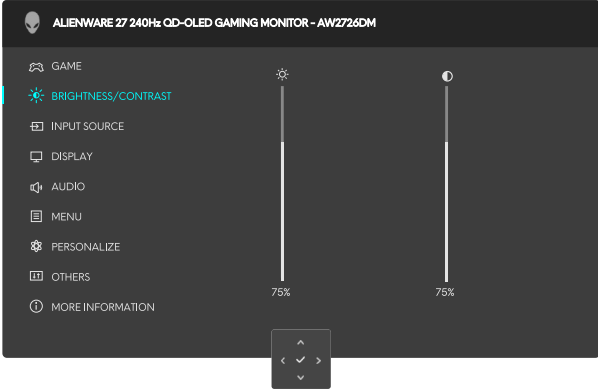

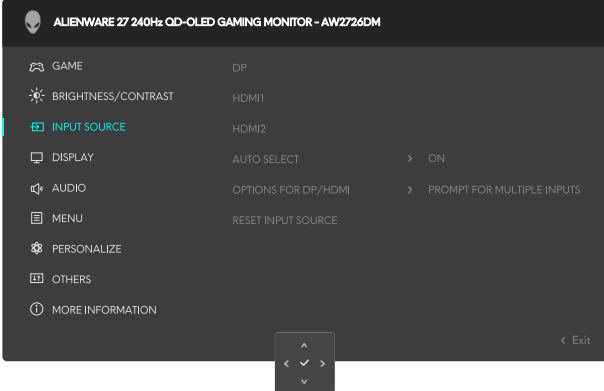
När du har ändrat inställningarna trycker du på joystickknappen för att spara ändringarna innan du går vidare till en annan meny eller lämnar OSD-menyn.


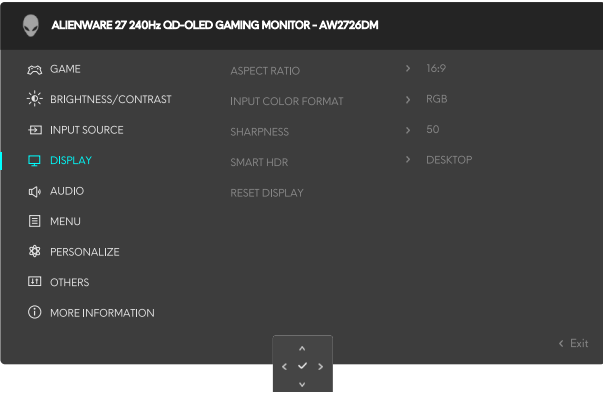
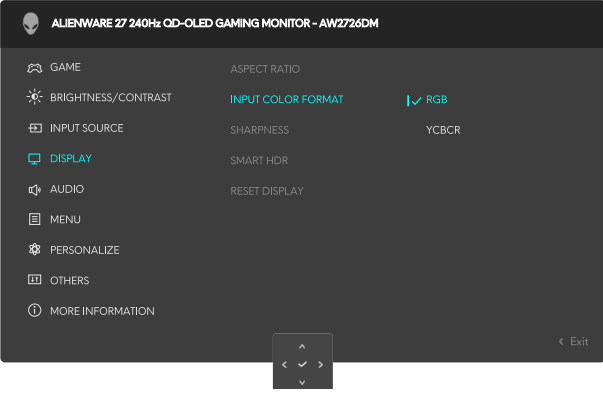
① **OBS!** Flytta joystickknappen åt vänster för att avsluta det aktuella menyalternativet och återgå till föregående meny.

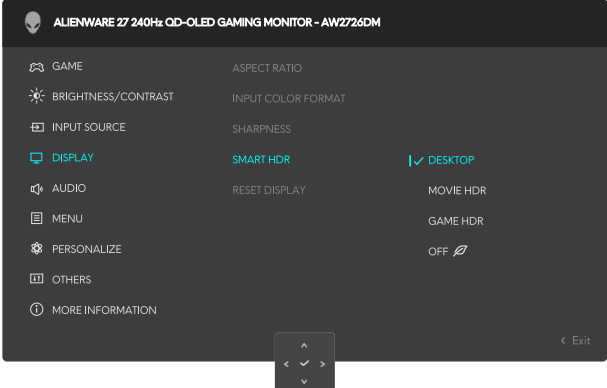

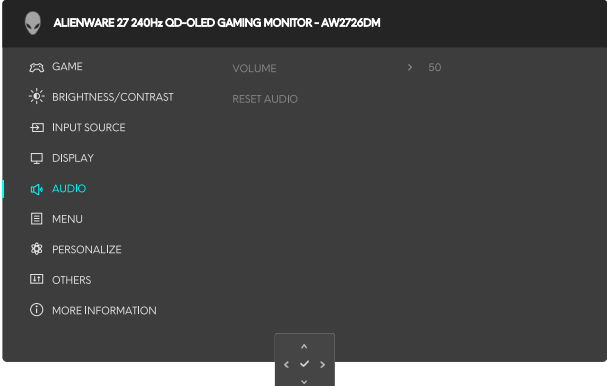
Tabell 19. Beskrivning av OSD-menyn.


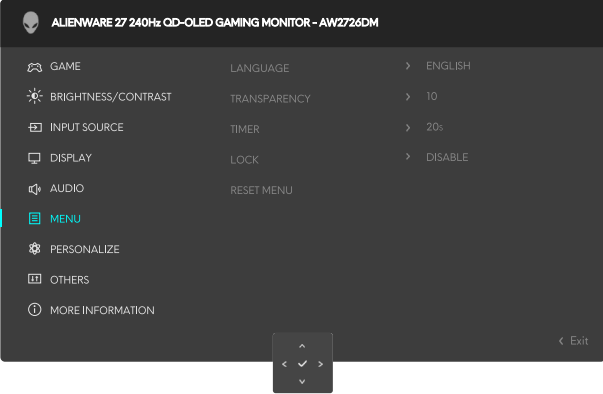
Ikön	Meny och undermenyer	Beskrivning
	<b>GAME (SPEL)</b>	Använd den här menyn för att anpassa din visuella spelupplevelse. 
	<b>PRESET MODES (FÖRINSTÄLLNINGSLÄGEN)</b>	Ger dig möjlighet att välja ett förinställt färgläge eller skapa egna färglägen.  <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>STANDARD:</b> Läser in skärmens standardinställning för färg. Detta är ett förinställningsläge som är standard.</li><li>• <b>FPS:</b> Laddar färginställningar som är idealiska för FPS-spel (First-Person Shooter).</li><li>• <b>MOBA/RTS:</b> Laddar färginställningar som är idealiska för MOBA-spel (Multiplayer Online Battle Arena) och RTS-spel (Real-Time Strategy).</li><li>• <b>RPG:</b> Massor av färginställningar som är idealiska för rollspel (RPG).</li><li>• <b>SPORTS:</b> Laddar färginställningar som är idealiska för sportspel.</li><li>• <b>WARM (VARM):</b> Presenterar färger vid lägre färgtemperaturer. Skärmen blir varmare med en röd/gul ton.</li><li>• <b>COOL (KALL):</b> Presenterar färger vid högre färgtemperaturer. Skärmen blir kallare med en blå ton.</li><li>• <b>CUSTOM COLOR (ANPASSAD FÄRG):</b> Gör det möjligt att manuellt justera färginställningarna. Använd joystickknappen för att justera <b>GAIN (FÖRSTÄRKNING)</b>, <b>OFFSET</b>, <b>HUE (NYANS)</b>, och <b>SATURATION (MÄTTNAD)</b> för att skapa dina egna förinställda färglägen.</li></ul> <p>① <b>OBS!</b> Denna funktion är inaktiverad när <b>SMART HDR</b> är aktiverad och HDR-innehåll visas.</p>


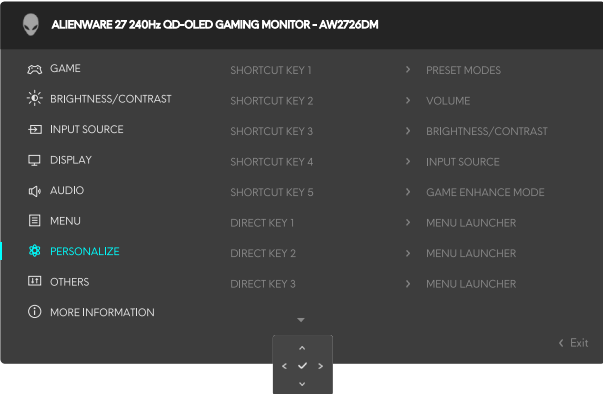
Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	<b>GAME ENHANCE MODE (SPELFÖRBÄTTRINGSLÄGE)</b>	<p>Funktionen har tre funktioner som förbättrar din spelupplevelse.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>OFF (AV):</b> För att inaktivera funktionerna under spelförbättringsläget.</li> <li>• <b>TIMER:</b> För att aktivera eller inaktivera timern i det övre vänstra hörnet av skärmen. Timern visar den tid som har förflutit sedan spelet startade. Välj ett alternativ i listan med tidsintervall för att hålla dig informerad om den återstående tiden.</li> <li>• <b>FRAME RATE (BILDFREKVENNS):</b> För att visa aktuella bildrutor per sekund när du spelar spel. Ju högre hastighet, desto jämnare är rörelsen.</li> <li>• <b>DISPLAY ALIGNMENT (BILDJUSTERING):</b> För att säkerställa perfekt justering av videoinnehållet från flera skärmar. Tryck på joystickknappen igen för att lämna läget <b>DISPLAY ALIGNMENT (BILDJUSTERING)</b>.</li> </ul>
	<b>DARK STABILIZER (MÖRK STABILISATOR)</b>	<p>Funktionen förbättrar synligheten i mörka spelscenarier. Ju högre värde (mellan 0 och 3), desto bättre synlighet i det mörka området av skärmbilden.</p>  <p>ⓘ <b>OBS!</b> Den här funktionen inaktiveras när <b>SMART HDR</b> är aktiverad och HDR-innehåll (High Dynamic Range) visas.</p>
	<b>HUE (NYANS)</b>	<p>Denna funktion kan skifta videobildens färg till grön eller lila. Detta används för att justera den önskade hudfärgtonen.</p> <p>Använd joystickknappen för att justera nyansnivån från 0 till 100.</p> <p>Högre nivåer ökar den gröna nyansen i videobilden, medan lägre nivåer ökar den lila nyansen i videobilden.</p> <p>ⓘ <b>OBS!</b> Den här funktionen är endast tillgänglig när du väljer <b>FPS, MOBA/RTS, SPORTS</b> eller <b>RPG</b> förinställt läge.</p>
	<b>SATURATION (MÄTTNAD)</b>	<p>Denna funktion kan justera färgmättningen på videobilden.</p> <p>Använd joystickknappen för att justera mättnadsnivån från 0 till 100.</p> <p>Högre nivåer gör att videobilden blir mer färgstark, medan lägre nivåer gör att videobilden blir mer monokrom.</p> <p>ⓘ <b>OBS!</b> Den här funktionen är endast tillgänglig när du väljer <b>FPS, MOBA/RTS, SPORTS</b> eller <b>RPG</b> förinställt läge.</p>
	<b>RESET GAME (ÅTERSTÄLL SPEL)</b>	<p>Återställer alla inställningar under <b>GAME (SPEL)</b>-menyn till fabriksinställningarna.</p>


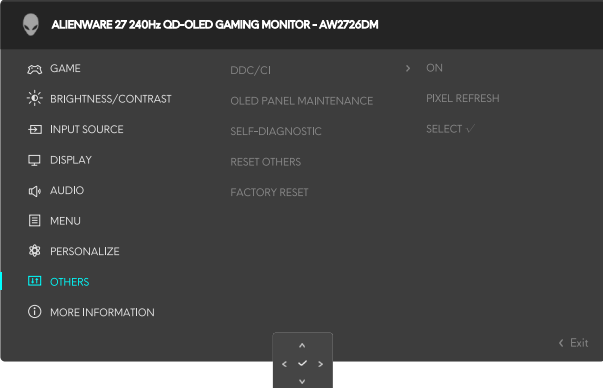
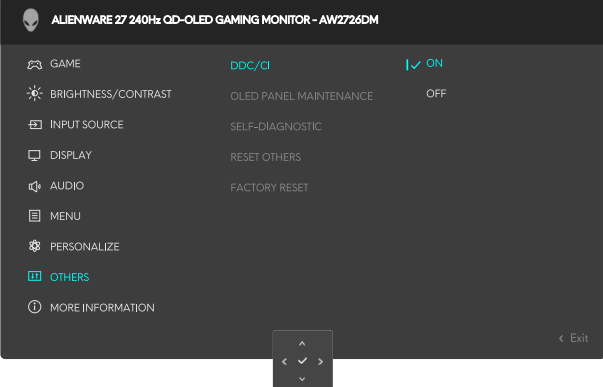
Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	<b>BRIGHTNESS/CONTRAST (LJUSSTYRKA/KONTRAST)</b>	Använd denna meny för att aktivera <b>BRIGHTNESS/CONTRAST (LJUSSTYRKA/KONTRAST)</b> -justering.  
	<b>BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)</b>	<b>BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)</b> Justerar bakgrundsbelysningens luminans. Flytta joystickknappen för att justera ljusstyrkan (från 0 till 100). ⓘ <b>OBS!</b> Manuell justering av <b>BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)</b> är inaktiverad när <b>SMART HDR</b> är aktiverad och <b>HDR</b> -innehåll visas.
	<b>CONTRAST (KONTRAST)</b>	Justera först <b>BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)</b> och justera sedan <b>CONTRAST (KONTRAST)</b> endast om ytterligare justering är nödvändig. Flytta joystickknappen för att justera kontrastnivån (från 0 till 100). Funktionen <b>CONTRAST (KONTRAST)</b> justerar graden av skillnad mellan mörker och ljus på skärmen. ⓘ <b>OBS!</b> Manuell justering av <b>CONTRAST (KONTRAST)</b> är inaktiverad när <b>SMART HDR</b> är aktiverad och <b>HDR</b> -innehåll visas.
	<b>INPUT SOURCE (INGÅNGSKÄLLA)</b>	Använd Ingångskällans meny för att välja mellan olika videosignaler som kan vara anslutna till din bildskärm.  
	<b>DP</b>	Välj <b>DP-ingången</b> när du använder DisplayPort (DP)-anslutningen. Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet.
	<b>HDMI 1</b>	Välj <b>HDMI 1-</b> eller <b>HDMI 2-</b> ingången när du använder HDMI-anslutningen. Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet.
	<b>HDMI 2</b>	
	<b>AUTO SELECT (VÄLJ AUTOMATISKT)</b>	Söker automatiskt efter tillgängliga ingångskällor. Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet.


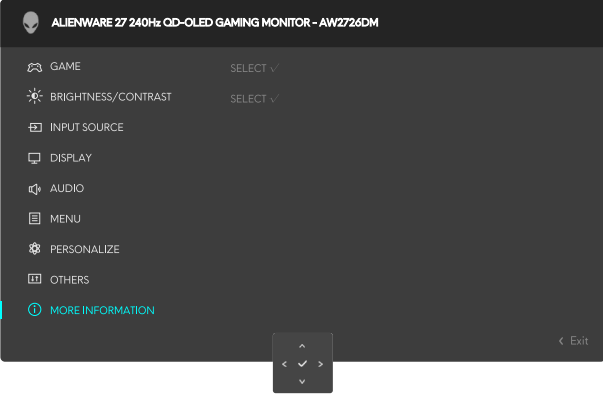
Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	<b>OPTIONS FOR DP/HDMI (ALTERNATIV FÖR DP/HDMI)</b>	<p>Gör att du kan ställa in denna funktion till:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PROMPT FOR MULTIPLE INPUTS (FRÅGA EFTER FLERA INMATNINGAR):</b> Visar alltid meddelandet "Switch to DP/HDMI Video Input (Växla till DP/HDMI-videoingång)" så att du kan välja om du vill byta eller inte.</li> <li>• <b>ALWAYS SWITCH (VÄXLA ALLTID):</b> Växlar alltid till DP/HDMI videoingång (utan att fråga) när DisplayPort- eller HDMI-kabeln är ansluten.</li> <li>• <b>OFF (AV):</b> Växlar aldrig automatiskt till DP/HDMI-videoingång när DisplayPort- eller HDMI-kabeln är ansluten.</li> </ul> <p>Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet.</p> <p>❗ <b>OBS!</b> Denna funktion är avaktiverad när <b>AUTO SELECT (VÄLJ AUTOMATISKT)</b> är inställd på <b>OFF (AV)</b>.</p>
	<b>RESET INPUT SOURCE (ÅTERSTÄLL INGÅNGSKÄLLA)</b>	<p>Återställer alla inställningar under <b>INPUT SOURCE (INGÅNGSKÄLLA)</b>-menyn till fabriksinställningarna.</p>
	<b>DISPLAY (SKÄRM)</b>	<p>Använd menyn <b>DISPLAY (SKÄRM)</b> för att justera bilderna.</p> 
	<b>ASPECT RATIO (BILDFÖRHÅLLANDE)</b>	<p>Justerar bildförhållandet till <b>16:9</b>, <b>AUTO RESIZE (AUTOMATISK STORLEKSÄNDRING)</b> eller <b>4:3</b>.</p>
	<b>INPUT COLOR FORMAT (FORMAT FÖR FÄRGINMATNING)</b>	<p>Ger dig möjlighet att ställa in videoinmatningsläget till:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>RGB:</b> Välj detta alternativ om bildskärmen är ansluten till en dator eller mediaspelare med stöd för RGB-utmatning.</li> <li>• <b>YCbCr:</b> Välj detta alternativ om din mediaspelare enbart stödjer YCbCr-utmatning.</li> </ul> 
	<b>SHARPNESS (SKÄRPA)</b>	<p>Med den här funktionen kan du få bilden att se skarpere eller mjukare ut. Flytta joystickknappen för att justera skärpanivån från 0 till 100.</p>

Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	<b>SMART HDR</b>	<p>Funktionen <b>SMART HDR</b> (High Dynamic Range) förbättrar bildåtergivningen genom optimal justering av kontrast och färg- och ljusstyrka för att efterlikna verklighetstroga bilder.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>DESKTOP (STATIONÄR DATOR):</b> För användning av skärmen med en stationär dator.</li> <li>• <b>MOVIE HDR (FILM HDR):</b> För uppspelning av HDR-videoinnehåll.</li> <li>• <b>GAME HDR (SPEL HDR):</b> För att spela HDR-kompatibla spel. Den visar mer realistiska scener och gör spelupplevelsen mer uppslukande och underhållande.</li> <li>• <b>OFF (AV) <i>AV</i>:</b> Avaktivera <b>SMART HDR</b> genom att välja <b>OFF (AV)</b>.</li> <li>ⓘ <b>OBS!</b> Vid aktivering och inaktivering av <b>SMART HDR</b> förväntas en tom skärm (i ca 5 sekunder). Detta är ett normalt beteende när skärmen ändrar visningsläge. Slå inte på/av skärmen.</li> <li>ⓘ <b>OBS!</b> När skärmen bearbetar HDR-innehåll, <b>PRESET MODES (FÖRINSTÄLLNINGSLÄGEN)</b>, <b>DARK STABILIZER (MÖRK STABILISATOR)</b>, <b>BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)</b> och <b>CONTRAST (KONTRAST)</b> är inaktiverade.</li> </ul>
	<b>RESET DISPLAY (ÅTERSTÄLL SKÄRM)</b>	<p>Återställer alla inställningar under <b>DISPLAY (SKÄRM)</b>-menyn till fabriksinställningarna.</p>
	<b>AUDIO (LJUD)</b>	<p>Använd menyn <b>AUDIO (LJUD)</b> för att justera volymen.</p> 
	<b>VOLUME (VOLYM)</b>	<p>Gör det möjligt att ställa in volymnivån för hörlursutgången. Använd joysticken för att justera volymnivån från 0 till 100.</p>
	<b>RESET AUDIO (ÅTERSTÄLL LJUD)</b>	<p>Återställer alla inställningar under <b>AUDIO (LJUD)</b>-menyn till fabriksinställningarna.</p>

Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	<b>MENU (MENY)</b>	<p>Välj detta alternativ för att justera OSD-menyens inställningar, t.ex. OSD-menyens språk, hur länge menyn blir kvar på skärmen osv.</p> 
	<b>LANGUAGE (SPRÅK)</b>	<p>Ställ in OSD-displayen <b>språk</b> till ett av de åtta språken:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ENGLISH</b></li> <li>• <b>ESPAÑOL</b></li> <li>• <b>FRANÇAIS</b></li> <li>• <b>DEUTSCH</b></li> <li>• <b>PORTUGUÊS (BRASIL)</b></li> <li>• <b>РУССКИЙ</b></li> <li>• <b>简体中文</b></li> <li>• <b>日本語</b></li> </ul>
	<b>TRANSPARENCY (GENOMSKINLIGHET)</b>	<p>Välj detta alternativ för att ändra menyens transparens genom att flytta joystickknappen (från 0 till 100).</p>
	<b>TIMER</b>	<p>Ställer in hur länge OSD ska vara aktivt efter att du senast tryckte på en knapp. Flytta joystickknappen för att justera reglaget i steg om 1 sekund, från 5 till 60 sekunder.</p>
	<b>LOCK (LÅS)</b>	<p>Välj detta alternativ för att låsa skärmens kontrollknappar för att förhindra åtkomst till OSD-meny och/eller strömbrytaren.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>MENU BUTTONS (MENYKNAPPAR):</b> OSD-menyinställningarna är låsta och inte tillgängliga.</li> <li>• <b>POWER BUTTON (STRÖMKNAPP):</b> Strömbrytaren är låst.</li> <li>• <b>MENU + POWER BUTTONS (MENY + STRÖMKNAPP):</b> Inställningarna i OSD-meny är inte tillgängliga och strömbrytaren är låst.</li> <li>• <b>DISABLE (INAKTIVERA):</b> Inaktivera låsfunktionen.</li> </ul>
	<b>RESET MENU (ÅTERSTÄLL MENY)</b>	<p>Återställer alla inställningar under <b>MENU (MENY)</b> till fabriksinställningarna.</p>

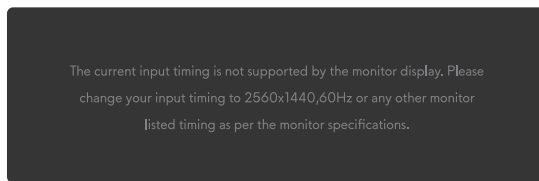
Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	<b>PERSONALIZE (ANPASSA)</b>	
	<b>SHORTCUT KEY 1 (SNABBKNAPP 1)</b>	<p>Gör det möjligt att välja en funktion från listan och ställa in den som en genvägsknapp. Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet.</p>
	<b>SHORTCUT KEY 2 (SNABBKNAPP 2)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PRESET MODES (FÖRINSTÄLLNINGSLÄGEN)</b></li> </ul>
	<b>SHORTCUT KEY 3 (SNABBKNAPP 3)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>GAME ENHANCE MODE (SPELFÖRBÄTTRINGSLÄGE)</b></li> </ul>
	<b>SHORTCUT KEY 4 (SNABBKNAPP 4)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>DARK STABILIZER (MÖRK STABILISATOR)</b></li> </ul>
	<b>SHORTCUT KEY 5 (SNABBKNAPP 5)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>BRIGHTNESS/CONTRAST (LJUSSTYRKA/KONTRAST)</b></li> </ul>
	<b>SHORTCUT KEY 4 (SNABBKNAPP 4)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>INPUT SOURCE (INGÅNGSKÄLLA)</b></li> </ul>
	<b>SHORTCUT KEY 5 (SNABBKNAPP 5)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ASPECT RATIO (BILDFÖRHÅLLANDE)</b></li> </ul>
	<b>SHORTCUT KEY 5 (SNABBKNAPP 5)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>VOLUME (VOLYM)</b></li> </ul>
	<b>SHORTCUT KEY 5 (SNABBKNAPP 5)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>SMART HDR</b></li> </ul>
	<b>SHORTCUT KEY 5 (SNABBKNAPP 5)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>DISPLAY INFO (VISA INFORMATION)</b></li> </ul>
	<b>DIRECT KEY 1 (DIREKTKNAPP 1)</b>	<p>Gör det möjligt att välja en funktion från listan och ställa in den som direktknapp. Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet.</p>
	<b>DIRECT KEY 1 (DIREKTKNAPP 1)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>OFF (AV)</b></li> </ul>
	<b>DIRECT KEY 2 (DIREKTKNAPP 2)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>MENU LAUNCHER (STARTMENY)</b></li> </ul>
	<b>DIRECT KEY 2 (DIREKTKNAPP 2)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PRESET MODES (FÖRINSTÄLLNINGSLÄGEN)</b></li> </ul>
	<b>DIRECT KEY 3 (DIREKTKNAPP 3)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>GAME ENHANCE MODE (SPELFÖRBÄTTRINGSLÄGE)</b></li> </ul>
	<b>DIRECT KEY 3 (DIREKTKNAPP 3)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>DARK STABILIZER (MÖRK STABILISATOR)</b></li> </ul>
	<b>DIRECT KEY 4 (DIREKTKNAPP 4)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)</b></li> </ul>
	<b>DIRECT KEY 4 (DIREKTKNAPP 4)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>CONTRAST (KONTRAST)</b></li> </ul>
	<b>DIRECT KEY 4 (DIREKTKNAPP 4)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>INPUT SOURCE (INGÅNGSKÄLLA)</b></li> </ul>
	<b>DIRECT KEY 4 (DIREKTKNAPP 4)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ASPECT RATIO (BILDFÖRHÅLLANDE)</b></li> </ul>
	<b>POWER LED (STRÖM-LED)</b>	<p>Gör det möjligt att välja <b>ON IN ON MODE (PÅ I PÅ-LÄGE)</b> eller <b>OFF IN ON MODE (AV I PÅ-LÄGE)</b> för att ställa in LED-indikatorn för att spara energi.</p>
	<b>RESET PERSONALIZATION (ÅTERSTÄLL ANPASSNING)</b>	<p>Återställer alla inställningar under <b>PERSONALIZE (ANPASSA)</b>-menyn till fabriksinställningarna.</p>

Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	<b>OTHERS (ÖVRIGT)</b>	<p>Ändrar OSD-inställningarna, t.ex. <b>DDC/CI</b>, <b>OLED PANEL MAINTENANCE (UNDERHÅLL AV OLED-PANEL)</b>, <b>SELF-DIAGNOSTIC (SJÄLVDIAGNOSTIK)</b> och så vidare.</p> 
	<b>DDC/CI</b>	<p>Med <b>DDC/CI</b> (Display Data Channel/Command Interface) kan du justera bildskärmsinställningarna med programvara på din dator. Välj <b>OFF (AV)</b> för att stänga av denna funktion.</p> <p>Aktivera den här funktionen för att få bästa möjliga användarupplevelse och optimal prestanda för din bildskärm.</p> 
	<b>OLED PANEL MAINTENANCE (UNDERHÅLL AV OLED-PANEL)</b>	<p><b>PIXEL REFRESH (PIXELUPPDATERING):</b> För att minska tillfällig kvarhållning av bilder på skärmen kan du aktivera den här funktionen manuellt efter att du har använt skärmen i ett par timmar. Alternativt aktiveras funktionen automatiskt när du har använt skärmen i 4 timmar. Processen tar cirka 6 till 8 minuter att slutföra.</p> <p>ⓘ <b>OBS!</b> LED-indikatorn för ström blinkar snabbt i vitt under uppdateringsprocessen.</p> <p>ⓘ <b>OBS!</b> Om den ackumulerade användningstiden överstiger 4 timmar aktiveras <b>PIXEL REFRESH (PIXELUPPDATERING)</b> automatiskt när skärmen går in i standbyläge eller när du trycker på strömbrytaren för att stänga av skärmen..</p>
	<b>SELF-DIAGNOSTIC (SJÄLVDIAGNOSTIK)</b>	<p>Här kan du kontrollera om skärmen fungerar som den ska.</p>
	<b>RESET OTHERS (ÅTERSTÄLL ÖVRIGT)</b>	<p>Återställer alla inställningar under menyn <b>OTHERS (ÖVRIGT)</b> till de förinställda fabriksvärdena.</p>
	<b>FACTORY RESET (FABRIKSÅTERSTÄLLNING)</b>	<p>Återställer alla OSD-inställningar till fabriksinställningarna.</p>

Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	<b>MORE INFORMATION (MER INFORMATION)</b>	<p>Välj detta alternativ för <b>DISPLAY INFO (VISA INFORMATION)</b> och <b>ALIENWARE MONITOR SUPPORT (STÖD FÖR ALIENWARE-SKÄRMAR)</b>.</p> 
	<b>DISPLAY INFO (VISA INFORMATION)</b>	<p>Visar aktuella inställningar, firmware-version och servicetagg för skärmen.</p>
	<b>ALIENWARE MONITOR SUPPORT (STÖD FÖR ALIENWARE- SKÄRMAR)</b>	<p>Använd din smartphone för att skanna QR-koden för att få tillgång till det allmänna supportmaterialet för din skärm.</p>

## OSD-varningsmeddelanden

Du ser följande meddelande när skärmen inte stöder ett visst upplösningläge.

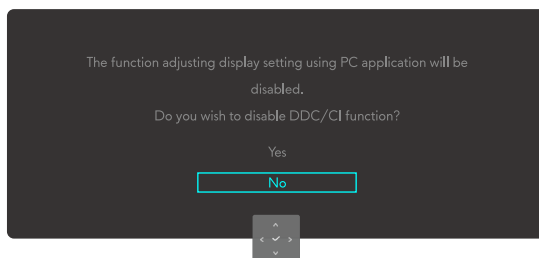


**Bild 29. Varningsmeddelande om ett visst upplösningläge inte stöds**

Detta betyder att bildskärmen inte kan synkronisera med signalen som kommer från datorn. Se [Bildskärmsspecifikationer](#) för de horisontella och vertikala frekvensområden som stöds av den här skärmen. Den rekommenderade upplösningen är **2560 x 1440**.

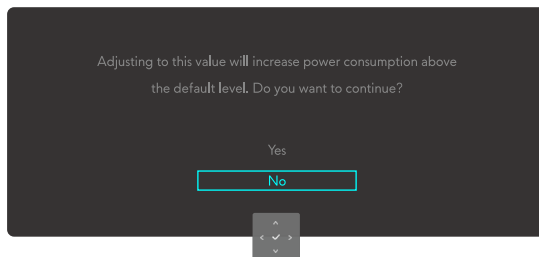
① **OBS!** Meddelandet kan variera något beroende på den anslutna ingångssignalen.

Du ser följande meddelande innan funktionen **DDC/CI** inaktiveras:



**Bild 30. Varningsmeddelande från DDC/CI**

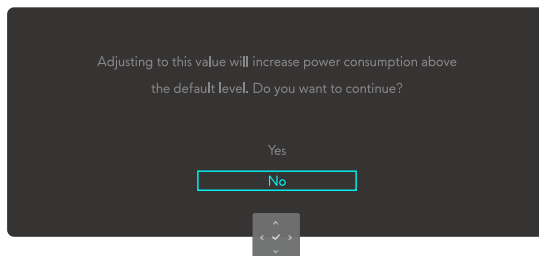
Följande meddelande visas när du för första gången höjer **BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)**-nivån över fabriksinställningen:



**Bild 31. Varningsmeddelande vid ökning av ljusstyrkan**

① **OBS!** Om du väljer **Yes (Ja)** kommer meddelandet inte att visas nästa gång du ändrar inställningen **BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)**.

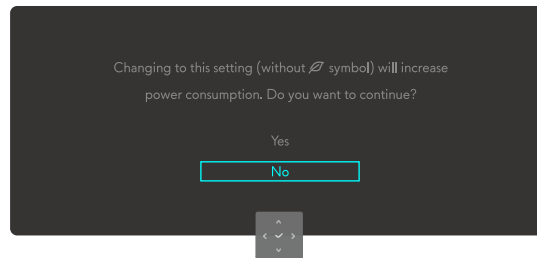
Du ser följande meddelande när du ställer in **PRESET MODES (FÖRINSTÄLLNINGSLÄGEN)** till **FPS**, **MOBA/RTS** eller **SPORTS** för första gången:



**Bild 32. Varningsmeddelande vid inställning av förinställda lägen**

- ① **OBS!** Om du väljer **Nej** ändras nivån **BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)** till 75% för dessa **PRESET MODES (FÖRINSTÄLLNINGSLÄGEN)**.

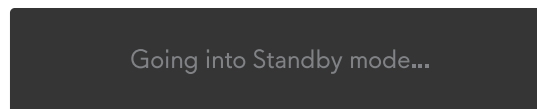
Du ser följande meddelande när du ändrar standardinställningen för energisparfunktioner till **SMART HDR** för första gången efter fabriksåterställning:



**Bild 33. Varningsmeddelande vid ändring av standardinställningen**

- ① **OBS!** Om du väljer **Yes (Ja)** för någon av de funktioner som nämns ovan, kommer meddelandet inte att visas nästa gång du ändrar inställningarna för dessa funktioner. När du utför en fabriksåterställning visas meddelandet igen.

Du ser följande meddelande när skärmen går in i **Standby Mode (Standbyläge)**:

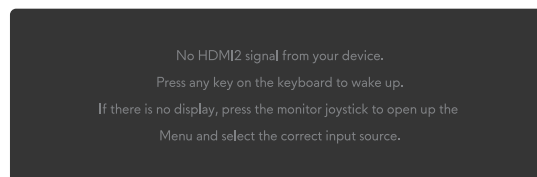


**Bild 34. Varningsmeddelande när du går in i standbyläge**

- ① **OBS!** Meddelandet kan variera något beroende på den anslutna ingångssignalen.

Aktivera datorn och väck skärmen för att få [Åtkomst till startmenyn](#).

OSD:n fungerar bara i det normala driftsläget. Du ser följande meddelande om du trycker på joystickknappen under standby-läget beroende på vald ingång:

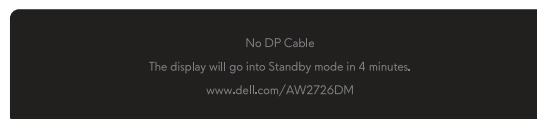


**Bild 35. Varningsmeddelande för åtkomst till startmenyn**

- ① **OBS!** Meddelandet kan variera något beroende på den anslutna ingångssignalen.

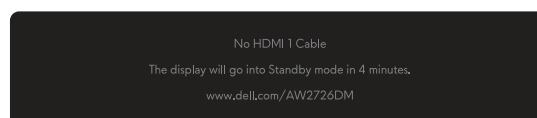
Aktivera datorn och väck skärmen för att få [Åtkomst till startmenyn](#).

Följande meddelande visas om ingången **DP**, **HDMI 1** eller **HDMI 2** har valts och motsvarande kabel inte är ansluten:



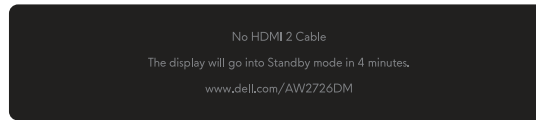
**Bild 36. Varningsmeddelande för avsaknad av DP-kabel**

eller



**Bild 37. Varningsmeddelande om HDMI 1-kabel saknas**

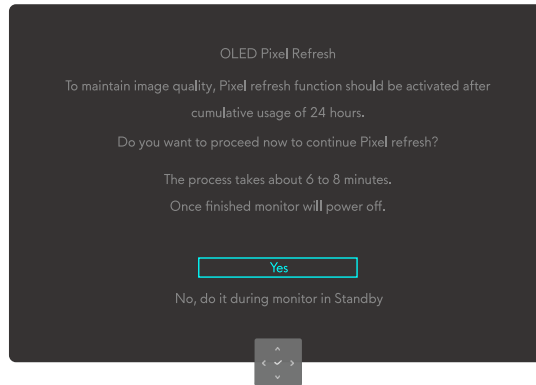
eller



**Bild 38. Varningsmeddelande om HDMI 2-kabel saknas**

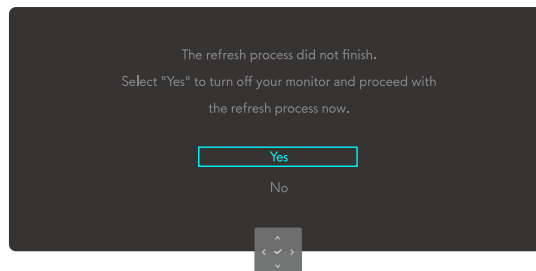
① **OBS!** Meddelandet kan variera något beroende på den anslutna ingångssignalen.

Du ser följande meddelande när **PIXEL REFRESH (PIXELUPPDATERING)** väljs:



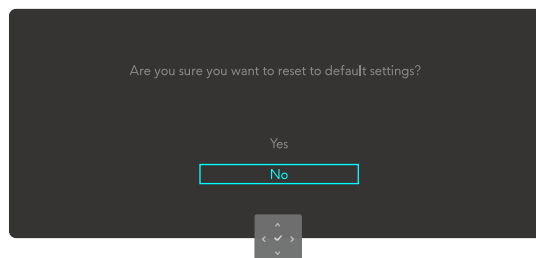
**Bild 39. Varningsmeddelande om PIXEL REFRESH (PIXELUPPDATERING)**

När du har valt **Yes (Ja)** stängs skärmen av och pixeluppdateringsprocessen startar automatiskt. Denna process tar cirka 6 till 8 minuter. Om du trycker på strömbrytaren under pixeluppdateringen visas följande meddelande:



**Bild 40. Varningsmeddelande för uppdateringsprocessen**

Du ser följande meddelande när **Factory Reset (Fabriksåterställning)** väljs:




**Bild 41. Varningsmeddelande för fabriksåterställning**


För mer information, se [Felsökning](#).


## Låsning av kontrollknapparna

Du kan låsa kontrollknapparna på skärmen för att förhindra åtkomst till OSD-menyn och/eller strömbrytaren.


1. För joystickknappen uppåt/nedåt/vänster/höger och håll den intryckt i ca 4 sekunder tills en meny visas.
2. Flytta joystickknappen för att välja ett av följande alternativ:

 : OSD-menyinställningarna är låsta och inte tillgängliga.

 : Strömbrytaren är låst.

 : OSD-menyinställningarna är inte tillgängliga och strömbrytaren är låst.

3. Tryck på joystickknappen för att bekräfta konfigurationen.

För att låsa upp, flytta och håll joystickknappen uppåt/nedåt/vänster/höger i ca 4 sekunder tills en meny visas på skärmen och välj sedan  för att låsa upp och stänga menyn.

# Ställa in den maximala upplösningen

① **OBS!** Stegen kan variera något beroende på vilken version av Windows du har.

## Ställa in den maximala upplösningen för bildskärmen:

I Windows 10 och Windows 11:

1. Högerklicka på skrivbordet och klicka på **Display Settings (Bildinställningar)**.
2. Om du har mer än en bildskärm ansluten väljer du **AW2726DM**.
3. Klicka på **Display Resolution (Bildupplösning)** rullgardinsmenyn och välj **2560 x 1440**.
4. Klicka på **Keep changes (Behåll ändringar)**.

Om du inte ser 2560 x 1440 som ett alternativ måste du uppdatera grafikdrivrutinen till den senaste versionen. Beroende på vilken dator du har, ska du utföra någon av följande procedurer:

### Om du har en stationär eller bärbar dator från Dell:

- Gå till [Dells support sida](#) ange din servicetagg och hämta den senaste drivrutinen för ditt grafikkort.

### Om du använder en annan dator än en Dell-dator (bärbar eller stationär):

- Gå till supportwebbplatsen för din dator som inte är från Dell och hämta de senaste drivrutinerna för grafikkortet.
- Gå till supportsidan för ditt grafikkort och hämta de senaste drivrutinerna för grafikkortet.

# Felsökning

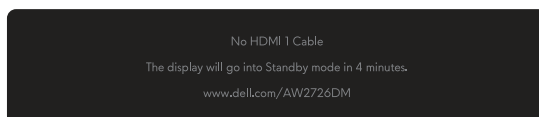
⚠ **VARNING:** Innan du påbörjar någon av procedurerna i detta avsnitt, följ [Säkerhetsanvisningar](#).

## Självtest

Bildskärmen har en självtestfunktion som ger dig möjlighet att kontrollera om bildskärmen fungerar som den ska. Om bildskärmen och datorn är rätt anslutna, men bildskärmens skärm förblir svart, kör då bildskärmens självtest genom att utföra följande steg:

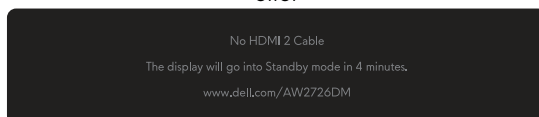
1. Stäng av både datorn och bildskärmen.
2. Koppla bort videokabeln från datorn.
3. För att säkerställa att självtestet fungerar korrekt ska du ta bort alla digitala och analoga kablar från datorn.
4. Starta bildskärmen.

En dialogruta bör visas på skärmen, som indikerar att skärmen fungerar korrekt och inte tar emot någon videosignal. I självtestläget lyser strömlampan vitt (standardfärg).



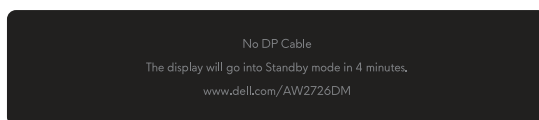
**Bild 42. Varningsmeddelande om HDMI 1-kabel saknas**

eller



**Bild 43. Varningsmeddelande om HDMI 2-kabel saknas**

eller



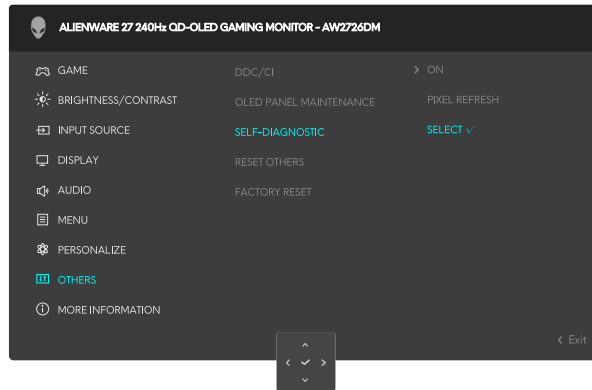
**Bild 44. Varningsmeddelande för avsaknad av DP-kabel**

- ① **OBS!** Meddelandet kan variera något beroende på den anslutna ingångssignalen.
  - ① **OBS!** Denna dialogruta visas även under normal drift, om videokabeln är urkopplad eller skadad.
5. Stäng av bildskärmen och anslut videokabeln igen, starta därefter datorn och bildskärmen.

Om skärmen inte visar någon videoutgång efter att du har utfört ovanstående steg kan problemet ligga i grafikkortet eller datorn.

# Inbyggd diagnostik

Skärmen har inbyggda diagnosverktyg som hjälper dig att avgöra om den skärmmavvikelse eller det hörbara ljud du upplever är ett inneboende problem med skärmen.



**Bild 45. Meddelandet om inbyggd diagnostik**

## Köra den inbyggda diagnostiken:

1. Se till att skärmen är ren (det finns inga dammpartiklar på skärmens yta).
2. Flytta eller tryck på joystickknappen för att starta startmenyn.
3. Flytta joystickknappen uppåt för att välja och öppna huvudmenyn.
4. Flytta joystickknappen för att navigera och välj **OTHERS (ÖVRIGT) > SELF-DIAGNOSTIC (SJÄLVDIAGNOSTIK)** från OSD-menyn.
5. Tryck på joystickknappen för att starta den inbyggda diagnostiken. En grå skärm visas.
6. Se efter om skärmen har några defekter eller avvikelser.
7. Tryck på joystickknappen en gång till tills en röd skärm visas.
8. Se efter om skärmen har några defekter eller avvikelser.

Upprepa steg 7 och 8 tills skärmen visar färgerna grönt, blått, svart och vitt. Notera eventuella avvikelser eller defekter.

Testet är slutfört när en textskärm visas. För att avsluta, växla joystickens knappkontroll igen.

Hittas inget onormalt med skärmen när du använder det inbyggda diagnostiska verktyget, så fungerar skärmen som den ska. Kontrollera videokortet och datorn.

## Vanliga problem

Följande tabell innehåller allmän information om vanliga bildskärmsproblem som du kan stöta på och möjliga lösningar:

**Tabell 20. Beskrivning av vanliga problem.**

Vanliga symptom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Ingen video/ strömindikator släckt	Ingen bild	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifiera att strömutförlängningen fungerar som den ska med någon annan elektrisk utrustning.</li> <li>• Se till att strömbrytaren är ordentligt intryckt.</li> </ul>
Ingen video/ strömindikatorn lyser	Ingen bild eller ingen ljusstyrka	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Öka ljusstyrkan och kontrastkontrollerna i <a href="#">BRIGHTNESS/CONTRAST (LJUSSTYRKA/KONTRAST)</a>-menyn.</li> <li>• Utför skärmens <a href="#">Självtest</a> funktionskontroll.</li> <li>• Kontrollera om poler är brutna eller böjda i videokabelns kontakt.</li> <li>• Kör den inbyggda diagnostiken. För mer information, se menyn <a href="#">SELF-DIAGNOSTIC (SJÄLVDIAGNOSTIK)</a>.</li> <li>• Se till att rätt ingångskälla är vald i <a href="#">INPUT SOURCE (INGÅNGSKÄLLA)</a> menyn.</li> </ul>
Dålig fokus	Bilden är suddig, oskarp eller avbildas	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Koppla bort videoförlängningskablarna.</li> <li>• Återställ skärmen till fabriksinställningarna. För mer information, se menyn <a href="#">FACTORY RESET (FABRIKSÅTERSTÄLLNING)</a>.</li> <li>• Ändra videoupplösningen för att korrigera bildförhållandet.</li> </ul>
Skakig/instabil video	Vågig bild eller fin rörelse	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Återställ skärmen till fabriksinställningarna. För mer information, se <a href="#">FACTORY RESET (FABRIKSÅTERSTÄLLNING)</a>.</li> <li>• Kontrollera miljöförhållanden</li> <li>• Flytta bildskärmen och testa i ett annat rum.</li> </ul>
Pixlar saknas	OLED-skärmen har fläckar	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kör på/av i cykler.</li> <li>• Pixel som är permanent av är en naturlig defekt som kan inträffa i OLED-teknik.</li> <li>• Mer information om kvalitet och pixelpolicy för Dell-skärmar finns i <a href="#">Riktlinjer för pixlar på Dell-skärmar</a>.</li> </ul>
Fastnade pixlar	OLED-skärmen har ljusa fläckar	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kör på/av i cykler.</li> <li>• Pixel som är permanent av är en naturlig defekt som kan inträffa i OLED-teknik.</li> <li>• Mer information om kvalitet och pixelpolicy för Dell-skärmar finns i <a href="#">Riktlinjer för pixlar på Dell-skärmar</a>.</li> </ul>
Problem med ljusstyrka	Bilden är för mörk eller för ljus	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Återställ skärmen till fabriksinställningarna. För mer information, se <a href="#">FACTORY RESET (FABRIKSÅTERSTÄLLNING)</a>.</li> <li>• Justera ljusstyrkan och kontrasten i <a href="#">BRIGHTNESS/CONTRAST (LJUSSTYRKA/KONTRAST)</a>-menyn.</li> </ul>
Geometrisk förvrängning	Skärmen är inte centrerad på rätt sätt	Återställ skärmen till fabriksinställningarna. För mer information, se <a href="#">FACTORY RESET (FABRIKSÅTERSTÄLLNING)</a> .
Horisontella/ vertikala linjer	Skärmen har en eller flera linjer	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Återställ skärmen till fabriksinställningarna. För mer information, se <a href="#">FACTORY RESET (FABRIKSÅTERSTÄLLNING)</a>.</li> <li>• Utför skärmen <a href="#">Självtest</a> funktionskontroll och avgör om dessa linjer även visas i självtestläget.</li> <li>• Kontrollera om poler är brutna eller böjda i videokabelns kontakt.</li> <li>• Kör den inbyggda diagnostiken. För mer information, se <a href="#">SELF-DIAGNOSTIC (SJÄLVDIAGNOSTIK)</a>.</li> </ul>

Vanliga symptom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Synkroniseringsproblem	Skärmen är förvrängd eller verkar trasig	<ul style="list-style-type: none"> <li>Återställ skärmen till fabriksinställningarna. För mer information, se <a href="#">FACTORY RESET (FABRIKSÅTERSTÄLLNING)</a>.</li> <li>Utför skärmens <a href="#">Självtest</a> funktionskontroll för att avgöra om den krypterade skärmen visas i självtestläget.</li> <li>Kontrollera om poler är brutna eller böjda i videokabelns kontakt.</li> <li>Starta om datorn i det säkra läget.</li> </ul>
Säkerhetsrelaterade problem	Synliga tecken på rök eller gnistor	<ul style="list-style-type: none"> <li>Utför inte några felsökningssteg.</li> <li><a href="#">Kontakta genast Dell</a>.</li> </ul>
Periodiskt återkommande problem	Bildskärmen uppvisar funktionsstörningar regelbundet	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kontrollera att videokabeln mellan bildskärmen och datorn är riktigt anslutna och sitter stadigt.</li> <li>Återställ skärmen till fabriksinställningarna. För mer information, se <a href="#">FACTORY RESET (FABRIKSÅTERSTÄLLNING)</a>.</li> <li>Utför skärmens <a href="#">Självtest</a> funktionskontroll för att avgöra om det intermittenta problemet uppstår i självtestläge.</li> </ul>
Färg saknas	Bilden saknar färg	<ul style="list-style-type: none"> <li>Utför skärmens <a href="#">Självtest</a> funktionskontroll.</li> <li>Kontrollera att videokabeln mellan bildskärmen och datorn är riktigt anslutna och sitter stadigt.</li> <li>Kontrollera om poler är brutna eller böjda i videokabelns kontakt.</li> </ul>
Fel färg	Bildens färg är inte bra	<ul style="list-style-type: none"> <li>Återställ alla inställningar i menyn <b>GAME (SPEL)</b> till fabriksinställningarna med hjälp av <a href="#">RESET GAME (ÅTERSTÄLL SPEL)</a>.</li> <li>Ändra <b>INPUT COLOR FORMAT (FORMAT FÖR FÄRGINMATNING)</b> till <b>RGB</b> eller <b>YCbCr</b> i OSD-inställningarna <b>DISPLAY (SKÄRM)</b>.</li> <li>Kör den inbyggda diagnostiken. För mer information, se <a href="#">SELF-DIAGNOSTIC (SJÄLVDIAGNOSTIK)</a>.</li> </ul>
Skärmbilden är för liten	Bilden är centrerad på skärmen, men fyller inte hela visningsytan	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kontrollera <b>ASPECT RATIO (BILDFÖRHÅLLANDE)</b>-inställningen i <b>DISPLAY (SKÄRM)</b>-menyn.</li> <li>Återställ skärmen till fabriksinställningarna. För mer information, se <a href="#">FACTORY RESET (FABRIKSÅTERSTÄLLNING)</a>.</li> </ul>
Det går inte att justera skärmen med joystickknappen	OSD-menyn visas inte på skärmen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stäng av bildskärmen, koppla ifrån strömkabeln, sätt i den igen och slå på bildskärmen.</li> <li>Kontrollera om OSD-menyn är låst. Om ja, flytta och håll joystickknappen uppåt/nedåt/vänster/höger i 4 sekunder för att låsa upp. För mer information, se <a href="#">Låsning av kontrollknapparna</a>.</li> </ul>
Ingen ingångssignal när man trycker på användarkontroller	Ingen bild, LED-lampan är tänd	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kontrollera signalkällan. Kontrollera att datorn inte är i energisparläge genom att flytta musen eller trycka på någon tangent på tangentbordet.</li> <li>Kontrollera att signalkabeln är korrekt inkopplad. Koppla in signalkabeln igen om det behövs.</li> <li>Återställ datorn eller videospelaren.</li> </ul>
Bilden fyller inte upp hela skärmen	Bilden kan inte fylla skärmens höjd eller bredd	<ul style="list-style-type: none"> <li>På grund av olika videoformat (bildförhållande) kan skärmen visas i helskämsläge.</li> <li>Kör den inbyggda diagnostiken. För mer information, se <a href="#">SELF-DIAGNOSTIC (SJÄLVDIAGNOSTIK)</a>.</li> </ul>
Flimrande skärm	Det finns en del märkbart flimmer i de visade bilderna	<ul style="list-style-type: none"> <li>Använd den ursprungliga upplösningen på skärmen (2560 x 1440 vid 60 Hz) eller en högre uppdateringsfrekvens.</li> <li>Om variabel uppdateringsfrekvens (VRR) är aktiverad på din enhet, stäng av variabel uppdateringsfrekvens (VRR).</li> <li>Om du använder ett AMD-grafikkort och Free-Sync är aktiverat ska du stänga av Free-Sync.</li> <li>Uppdatera grafikkortets drivrutin och firmware till den senaste versionen.</li> <li>Byt kabeln som ansluter skärmen till datorn. En defekt kabel kan leda till att signalen bryts när den överförs över kabeln.</li> <li>Kontrollera omgivningen. Elektromagnetiska fält kan orsaka flimmer på skärmen. Om det finns en annan enhet ansluten till samma grenuttag som skärmen, testa att ta bort den.</li> </ul>

Vanliga symptom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Bildkvarhållning från en statisk bild blir kvar på bildskärmen under lång tid	En svag skugga från den statiska bilden visas på skärmen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ställ in skärmen så den stängs av när skärmen har varit överksam några minuter. Detta kan justeras i Windows Energialternativ eller Mac Energisparinställning.</li> <li>Använd alternativt en dynamiskt föränderlig skärmläckare.</li> <li>För mer information, se <a href="#">Riktlinjer för underhåll</a>.</li> </ul>
Ojämnheter i skärmbildernas luminans eller färg	Synliga fläckar (ljusa eller mörka) eller linjer eller Mura uppträder på skärmen	
Pixelförskjutning inträffar	Bilden på skärmen rör sig ibland något.	Pixelförskjutning är en funktion som flyttar skärmens pixlar för att förhindra att bilden fastnar på VA-paneler. Det påverkar inte din visningsupplevelse.
Det går inte att välja 10-bitars färg	Det går inte att välja 10-bitars färg från den anslutna datorn	<ul style="list-style-type: none"> <li>Om datorn är utrustad med ett NVIDIA-grafikkort går du till <b>NVIDIA control panel (NVIDIA-kontrollpanelen) &gt; Resolutions (Upplösningar) &gt; Output Color Depth (Färgdjup för utdata)</b>, väljer <b>10 bpc</b> (bitar per färg) i rullgardinsmenyn <b>Color Depth (Färgdjup)</b> och klickar på <b>Apply (Använd)</b>.</li> <li>Om datorn är utrustad med ett AMD-grafikkort går du till <b>AMD RADEON PRO AND AMD FIREPRO SETTINGS (INSTÄLLNINGAR FÖR AMD RADEON PRO OCH AMD FIREPRO) &gt; Display (Bild) &gt; Color Depth (Färgdjup)</b> och väljer <b>10 bpc</b> i listrutan.</li> </ul>

# Regleringsinformation

## FCC-meddelanden (enbart USA) och andra gällande föreskrifter

För FCC-meddelanden och annan information om reglering, se [Dells hemsida för regelefterlevnad](#).

## EU:s produktdatabas för energimärkning och produktinformationsblad

För mer information om reglerna för energimärkning, se [Europeiskt produktregister för energimärkning](#).

# Kontakta Dell

Om du vill kontakta Dell för frågor om försäljning, teknisk support eller kundservice, se Kontakta support på [Dells supportwebbplats](#).

- ① **OBS!** Tillgängligheten varierar beroende på land, region eller produkt och vissa tjänster kanske inte finns tillgängliga i ditt land.
- ① **OBS!** Har du inte en aktiv internetanslutning, kan du hitta kontaktinformation på ditt inköpskvitto, följesedel, faktura eller i Dells produktkatalog.

# Revisionshistorik

Följande tabell visar revisionshistoriken för detta dokument:

**Tabell 21. Revisionshistorik**

<b>Revision</b>	<b>Datum</b>	<b>Beskrivning</b>
A00	februari 2026	Ursprungligt publiceringsdatum