

Dell 32 Plus 4K QD-OLED-skärm

S3225QC

Bruksanvisning

Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

 **OBS!** OBS! indikerar viktig information som hjälper dig att använda produkten på ett bättre sätt.

 **FÖRSIKTIGHET:** FÖRSIKTIGHET indikerar antingen potentiell skada på maskinvara eller förlust av data och talar om hur du undviker problemet.

 **VARNING:** VARNING indikerar en potentiell risk för skada på egendom, personskador eller dödsfall.

Contents

Safety instructions	5
About your monitor	6
Package contents	6
Product features	7
Operating system compatibility	10
Identifying parts and controls	10
Front view	10
Back view	11
Bottom view	12
Monitor specifications	13
*Dell Display and Peripheral Manager (DDPM) for Windows	14
Speaker specifications	14
Resolution specifications	14
Supported video modes	14
Preset display modes	15
Electrical specifications	16
Physical characteristics	17
Environmental characteristics	18
Pin assignments	19
HDMI 19-pin connector	19
USB-C connector	20
Universal Serial Bus (USB) interface	21
Video bandwidth	22
USB speed bandwidth	22
Plug-and-play capability	23
OLED monitor quality and pixel policy	23
Ergonomics	23
Handling and moving your display	25
Maintenance guidelines	27
Cleaning your monitor	27
Setting up the monitor	28
Attaching the stand	28
Using the Quick Access Port (QAP)	30
Connecting your monitor	31
Connecting the USB-C cable	31
Connecting the HDMI cable (optional)	31
Removing the monitor stand	34
Wall mounting (optional)	34
Using the tilt, swivel, slant, and height adjustment	35
Tilt, swivel, and slant adjustment	35
Height adjustment	35
Operating the monitor	36
Turn on the monitor	37
Using the joystick control	37

Using the On-Screen Display (OSD) menu	38
Accessing the Menu Launcher	38
Using the navigation keys	39
Direct Key functions	40
Accessing the menu system	41
OSD messages	51
Initial Setup	51
OSD warning message	54
Locking the control buttons	58
Spatial Audio	59
Switch on/off Spatial Audio	59
How to experience 3D Spatial Audio?	64
Spatial Audio tracking unsuccessful	66
Spatial Audio tracking successful	66
Setting the maximum resolution	67
Troubleshooting	68
Self-Test	68
Built-in diagnostics	69
Common problems	70
Universal Serial Bus (USB) specific problems	72
Audio specific problems	73
Regulatory information	74
FCC notices (U.S. Only) and other regulatory information	74
EU product database for energy label and product information sheet	74
Contacting Dell	75

Säkerhetsanvisningar

Använd följande försiktighetsåtgärder för att skydda bildskärmen från potentiell skada och för att garantera din personliga säkerhet. Om inget annat anges, utgår varje procedur i detta dokument från att du har läst säkerhetsinformationen som medföljde bildskärmen.

i OBS! Läs säkerhetsinformationen som medföljer bildskärmen och som är märkt på produkten innan du använder den. Spara dokumentationen på en säker plats för framtida referens.

⚠ VARNING: Att använda andra kontroller justeringar eller procedurer än de som specificeras i detta dokument kan leda till exponering för elektriska stötar, elolyckor och/eller mekaniska risker.

⚠ FÖRSIKTIGHET: Den möjliga långtidseffekten av att lyssna på ljud med hög volym genom hörlurarna (på skärmar med stöd för detta) kan skada din hörsel.

- Placera bildskärmen på ett stabilt underlag och hantera försiktigt.
 - Skärmen är ömtålig och kan skadas om den faller eller trycks på med ett hårt föremål.
 - Kontrollera att bildskärmen är elektrisk dimensionerad för att fungera med den växelström som finns tillgänglig på din plats.
 - Förvara bildskärmen i rumstemperatur. Alltför kalla eller varma förhållanden kan ha en negativ inverkan på QD-OLED-skärmen (Quantum Dot-Organic Light Emitting Diode).
 - Anslut elkabeln från bildskärmen till ett lättåtkomligt vägguttag i närheten. Se [Ansluta bildskärmen](#).
- Placera och använd inte bildskärmen på en våt yta eller i närheten av vatten.
- Utsätt inte bildskärmen för kraftiga vibrationer eller förhållanden med kraftig påverkan. Placera t.ex. inte bildskärmen inuti bagageutrymmet på en bil.
- Koppla ur bildskärmen när den inte ska användas under en längre tid.
- Gör inga försök att ta bort något skal eller rör insidan på bildskärmen, för att inte få elektriska stötar.
- Läs noga igenom dessa instruktioner. Spara detta dokument för senare tillfällen. Följ alla varningar och anvisningar som finns på produkten.
- Vissa bildskärmar kan monteras på väggen med hjälp av VESA-fästen som säljs separat. Se till att använda de korrekta VESA-specifikationerna som nämns i avsnittet om väggmontering i Användarhandboken.

För information om säkerhetsanvisningar, se Information om säkerhet, miljö och reglering (SERI) som levereras med bildskärmen.

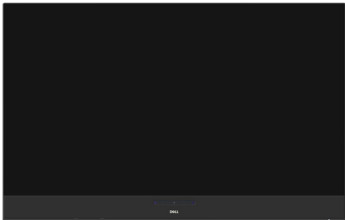
Om bildskärmen

Förpackningens innehåll

I följande tabell finns en lista över de komponenter som levereras med skärmen. Om någon del saknas, kontakta Dell. För mer information, se [Kontakta Dell](#).

❗ **OBS!** Vissa saker kan vara tillval och levereras inte med bildskärmen. Vissa funktioner kanske inte är tillgängliga i vissa länder.

Tabell 1. Skärmens komponenter och beskrivningar.

Komponentbild	Komponentbeskrivning
	Bildskärm
	I/O-lock
	Stativets stigdel
	Stativfot
	USB-C till C 10Gbps 100 W-kabel (1,0 m)
	Strömkabel (varierar beroende på land eller region)
	Mikrofiberduk
	• QR-kort • Information om säkerhet, miljö och regelverk

Produktegenskaper

Skärmen Dell S3225QC är en QD-OLED-skärm (Quantum Dot-Organic Light Emitting Diode) som använder Oxide TFT som aktivt element.

Bildskärmens funktioner inkluderar:

- 803,2 mm (31,6 in.) synlig bildyta (mätt diagonalt).
- 3840 x 2160 upplösning, med helskärmstöd för lägre upplösningar.
- Kompatibel med AMD FreeSync Premium Pro-teknik, 120 Hz hög uppdateringsfrekvens och en snabb svarstid på 0,03 ms från grått till grått.
- Stöder 48 Hz till 120 Hz (HDMI) och 48 Hz till 120 Hz (USB-C Alternate Mode) i Freesync Mode.
- Färgomfång enligt DCI-P3 Typ. 99% (CIE 1976).
- Dolby Vision HDR.
- VESA DisplayHDR True Black 400.
- Digital anslutning med en HDMI-port och tre USB-C-portar.
- 3D rumsligt ljud med inbyggda högtalare på 5 x 5 W.
- Enkel USB-C för att mata ström (PD 90W) till en kompatibel bärbar dator samtidigt som den tar emot video- och datasignaler.
- Utrustad med:
 - En USB-C 5Gbps uppströmsport (DisplayPort 1.4 Alternate Mode, DSC, strömförsörjning upp till 90 W) - Stöd för upp till 3840 x 2160 120 Hz, DSC, HDR, AMD FreeSync Premium Pro.
 - Två USB-C 5Gbps nedströmsportar (endast data) med laddningsförmåga på upp till 15 W.
- Funktioner för justering av lutning, rotering, vinkling och höjd
- Ultratunn ram minimerar mellanrummet vid användning av flera skärmar, vilket gör det enklare att installera och ger en elegant visningsupplevelse.
- Avtagbart stativ och VESA 100 mm monteringshål (Video Electronics Standards Association) för flexibla monteringslösningar.
- Plug-and-play-kapacitet (om datorn stöder detta).
- OSD-justeringar (On-Screen Display) för enkel inställning och optimering av skärmen.
- Lås av ström- och joystick-knapparna.
- Säkerhetsspår för Kensington-lås (säljs separat).
- Stativlås.
- ≤0,5 W i vänteläge.
- Stödjer Dell Display and Peripheral Manager.
- Dell ComfortView Plus är en integrerad skärmfunktion för lågt blått ljus som förbättrar ögonkomforten genom att minska potentiellt skadliga utsläpp av blått ljus utan att kompromissa med färgerna. Med ComfortView Plus-tekniken har Dell minskat exponeringen för skadligt blått ljus från ≤50 % till ≤35 %. Denna bildskärm är certifierad med TÜV Rheinland Eye Comfort 3.0 med ett 3-stjärnigt betyg. Den innehåller nyckelteknologier som också ger en flimmerfri skärm, upp till 120 Hz uppdateringsfrekvens, ett färgomfång på minst 99% DCI-P3. Dell ComfortView Plus-funktionen är aktiverad som standard på din bildskärm.
- Den här skärmen använder en panel med lågt blått ljus. När bildskärmen återställs till fabriksinställningarna eller standardinställningen uppfyller den TÜV Rheinlands hårdvarucertifiering för lågt blått ljus.*

Förhållande, blått ljus:

Förhållandet mellan ljus i intervallet 415 nm-455 nm jämfört med 400 nm-500 nm är mindre än 50%.

Tabell 2. Förhållande, blått ljus

Kategori	Förhållande, blått ljus
1	≤ 20%
2	20% < R ≤ 35%
3	35% < R ≤ 50%

- Minskar nivån av farligt blått ljus som avges från skärmen för att göra visningen bekvämare för dina ögon utan att förvränga färgprecisionen.
- Skärmen har Flicker-Free-teknik som eliminerar synligt flimmer för att ge en bekväm tittarupplevelse och förhindra trötthet och ansträngning i ögonen.

* Denna bildskärm överensstämmer med TÜV Rheinlands certifiering för lågt blått ljus under kategori 3.

Om TÜV Rheinland Eye Comfort 3.0

TÜV Rheinland Eye Comfort 3.0 certifieringsprogram presenterar ett konsumentvänligt stjärnklassificeringssystem för displayindustrin som främjar ögonhälsa från säkerhet till ögonvård. Jämfört med befintliga certifieringar innebär det 5-stjärniga programmet strängare testkrav för övergripande ögonvårdsegenskaper som lågt blått ljus, flimmerfrihet, uppdateringsfrekvens, färgomfång, färgprecision och sensorprestanda för omgivningsljus. Den fastställer kravmätningar och bedömer produktens prestanda på fem nivåer och den sofistikerade tekniska bedömningsprocessen ger konsumenter och köpare indikatorer som är lättare att bedöma.



De faktorer för ögonhälsa som beaktas är oförändrade, men standarderna för de olika stjärnklassificeringarna är olika. Ju högre stjärnklassificering, desto strängare standarder. I tabellen nedan anges de viktigaste kraven på ögonkomfort som gäller utöver de grundläggande kraven på ögonkomfort (t.ex. pixeltäthet, enhetlighet i luminans och färg samt rörelsefrihet).

För mer information om **TÜV Eye Comfort-certifiering**, se <https://www.tuv.com/world/en/eye-comfort.html>

Tabell 3. Eye Comfort 3.0 Krav och stjärnklassificeringssystem för bildskärmar

Eye Comfort 3.0 Krav och stjärnklassificeringssystem för bildskärmar				
Kategori	Testobjekt	Stjärnklassificeringssystem		
		3-stjärnig	4-stjärnig	5-stjärnig
Ögonvård	Lågt blått ljus	TÜV Hardware LBL Kategori III ($\leq 50\%$) eller Software LBL-lösning ¹	TÜV Hårdvara LBL Kategori II ($\leq 35\%$) eller Kategori I ($\leq 20\%$)	TÜV Hårdvara LBL Kategori II ($\leq 35\%$) eller Kategori I ($\leq 20\%$)
	Flicker Free	TÜV Flicker Reduced eller TÜV Flicker Free	TÜV Flicker Reduced eller TÜV Flicker Free	Flicker Free
Hantering av omgivande ljus	Sensor för omgivande ljus - prestanda	Ingen sensor	Ingen sensor	Sensor för omgivande ljus
	Intelligent CCT-kontroll	Nej	Nej	Ja
	Intelligent kontroll av luminans	Nej	Nej	Ja
Bildkvalitet	Uppdateringsfrekvens	$\geq 60\text{Hz}$	$\geq 75\text{Hz}$	$\geq 120\text{Hz}$
	Enhetlighet i luminans	Enhetlighet i luminans $\geq 75\%$		
	Enhetlighet i färg	Enhetlighet i färg $\Delta u'v' \leq 0,02$		
	Rörelsefrihet	Luminansförändringarna ska minska med mindre än 50 %; Färgskiftningen ska vara mindre än 0,01.		
	Gammaskillnad	Gammadifferens $\leq \pm 0,2$	Gammadifferens $\leq \pm 0,2$	Gammadifferens $\leq \pm 0,2$
	Brett färgomfång ²	NTSC ³ Min.72% (CIE 1931) eller sRGB ⁴ Min 95% (CIE 1931)	sRGB ⁴ Min.95% (CIE 1931)	DCI-P3 ⁵ Min. 95% (CIE 1976) och sRGB ⁴ Min.95% (CIE 1931) eller Adobe RGB ⁶ Min.95% (CIE 1931) och sRGB ⁴ Min.95% (CIE 1931)
Eye Comfort Användarhandbok	Användarhandbok	Ja	Ja	Ja
Anmärkning	¹ Programvaran kontrollerar utsläppet av blått ljus genom att reducera överdrivet blått ljus, vilket ger en gulare ton. ² Färgomfång beskriver tillgängligheten av färger i skärmbilden. Olika standarder har utvecklats för specifika ändamål. 100% motsvarar den fulla färgrymden enligt definitionen i standarden. ³ NTSC står för National Television Standards Committee, som utvecklade en färgrymd för det TV-system som används i USA. ⁴ sRGB är en standardfärgrymd för rött, grönt och blått som används på bildskärmar, skrivare och på internet. ⁵ DCI-P3, kort för Digital Cinema Initiatives - Protocol 3, är en färgrymd som används inom digital film och som omfattar ett bredare spektrum av färger än den vanliga RGB-färgrymden. ⁶ Adobe RGB är en färgrymd som skapats av Adobe Systems och som omfattar ett bredare spektrum av färger än standard RGB-färgmodellen, särskilt i cyan- och grönområdet.			

Kompatibilitet med operativsystem

- Windows 10 och senare*
- macOS 13* och macOS 14*

*Operativsystemets kompatibilitet på skärmar av märket Dell kan variera beroende på faktorer som t.ex:

- Specifika datum för när operativsystemversioner, patchar eller uppdateringar finns tillgängliga.
- Specifika datum för uppdateringar av firmware, program eller drivrutiner för skärmar av märket Dell finns på Dells supportwebbplats.

Identifiera delar och kontroller

Vy framifrån



Bild 1. Skärmens framsida

Tabell 4. Komponenter och beskrivningar.

Märkning	Beskrivning	Användning
1	Ström LED-indikator	Fast vitt ljus indikerar att bildskärmen är på och fungerar normalt. Blinkande vitt ljus indikerar att bildskärmen är i vänteläge. i OBS! LED-indikatorn för ström blinkar snabbt i vitt under uppdateringsprocessen. i OBS! Om den ackumulerade användningstiden överstiger 4 timmar aktiveras Pixel Refresh automatiskt när skärmen går in i standbyläge eller när du trycker på strömbrytaren för att stänga av skärmen.
2	Port för snabb åtkomst (QAP): USB-C 5Gbps nedströms (endast data)	Anslut din USB-enhet. i OBS! För att använda den här porten måste du ansluta USB-C-kabeln (medföljer skärmen) till USB-C-uppstörmsporten på baksidan av skärmen och till datorn.
3	Inbyggda högtalare	Ger ljudutmatning.
4	Positionssensor	Känner av huvudets position.

Vy bakifrån



Bild 2. Baksidan av skärmen

Tabell 5. Komponenter och beskrivningar.

Märkning	Beskrivning	Användning
1	VESA-monteringshål (100 mm x 100 mm - bakom fastsatt VESA-skydd)	Väggmontera bildskärmen med hjälp av en VESA-kompatibel väggmonteringsatts. i OBS! Väggmonteringsattsens medföljer inte din bildskärm utan säljs separat.
2	Märkning med gällande föreskrifter	Lista över tillsynsmyndighets godkännanden
3	Utlösningssknapp för stativ	Lossar stativet från bildskärmen.
4	Kontrollmärkning (inklusive MyDell QR-kod, serienummer och servicetaggetikett)	Se den här etiketten om du behöver kontakta Dell för teknisk support. Servicetaggen är en unik alfanumerisk identifierare som gör det möjligt för Dell-servicetekniker att identifiera hårdvarukomponenterna i bildskärmen och få tillgång till garantiinformation.
5	Joystick	Använd för att kontrollera OSD-menyn. För mer information, se Använda bildskärmen .
6	Strömknappen	För att starta eller stänga av skärmen.
7	Spår för säkerhetslås (baserat på Kensington Security Slot)	Säkra datorn med ett säkerhetslås (köps separat) för att hindra att bildskärmen flyttas av obehöriga.
8	I/O-lock	Använd för att täcka I/O.
9	Guide för kabelhantering	Används för att organisera kablar genom att dra dem genom guiden.

Vy underifrån

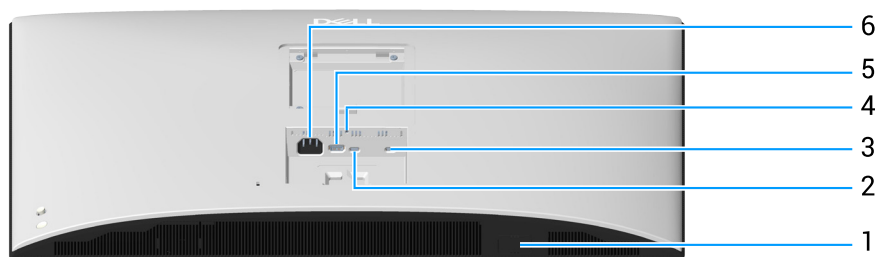


Bild 3. Nedersta vyn av skärmen

Tabell 6. Komponenter och beskrivningar.

Märkning	Beskrivning	Användning
1	Port för snabb åtkomst (QAP)	Tryck på QAP-modulen (Quick Access Port) och släpp sedan skärmens inbyggda USB. För mer information, se Använda snabbåtkomstporten (QAP) .
2	USB-C 5Gbps uppströmsport (DisplayPort 1.4 Alternate Mode, Power Delivery upp till 90 W)	Anslut USB-C-kabeln som följde med skärmen till datorn eller den mobila enheten. Denna port har stöd för USB Power Delivery och Data. USB-C 5Gbps uppströmsporten stöder DisplayPort 1.4 Alternate Mode med en maximal upplösning på 3840 x 2160 vid 120 Hz, PD 20 V/ 4,5 A, 15 V/3 A, 9 V/3 A, 5 V/3 A. i OBS! USB-C stöds inte av Windows-versioner före Windows 10.
3	USB-C 5Gbps nedströmsport (endast data)	USB-C 5Gbps nedströmsport (endast data) med laddningskapacitet på upp till 15 W PD.
4	Låsfunktion - för stativ	Lås fast stativet på bildskärmen med en M3 x 6 mm skruv (skruv medföljer ej).
5	HDMI-port	Anslut din dator med HDMI-kabeln (köps separat).
6	Eluttag	Anslut elkabeln (medföljer bildskärmen).

Bildskärmsspecifikationer

Tabell 7. Bildskärmsspecifikationer.

Beskrivning	Värde
Skärmtyp	Färg aktiv matris
Panelteknik	QD-OLED-teknik (Quantum Dots-Organic Light-Emitting Diode)
Bildförhållande	16:9
Mått på den synliga bilden	
Diagonal	803,2 mm (31,6 in.)
Aktivt område	
Horisontell	699,48 mm (27,54 in.)
Vertikal	394,73 mm (15,54 in.)
Område	276102,59 mm ² (427,96 in. ²)
Pixeltäthet	
Horisontell	0,1814 mm
Vertikal	0,1814 mm
Pixel per tum (PPI)	140
Visningsvinkel	
Horisontell	178° (normal)
Vertikal	178° (normal)
Brightness (Ljusstyrka)	250 cd/m ² (normal) 1000 cd/m ² (HDR-topp vid APL 3%)
Kontrastförhållande	1,5 miljoner : 1
Skärmbeläggning	Antireflexbehandlad
Svarstid	0,03 ms grå till grå
Färgdjup	1,07 miljarder färger
Färggamut	DCI-P3 99% (CIE 1976) (normalt)
HDR-stöd	- VESA DisplayHDR True Black 400 - Dolby Vision HDR
Kalibreringsnoggrannhet	- ΔE2000 < 2 (genomsnitt) i förinställt sRGB-läge - ΔE2000 < 2 (genomsnitt) i DCI-P3 förinställt läge
Anslutning	- En HDMI 2.1 (HDCP 1.4 och 2.3) - Stöd för upp till UHD 3840 x 2160, 120 Hz, FRL, HDR, VRR enligt specifikationerna i HDMI 2.1 - En USB-C 5Gbps uppströmsport (DisplayPort 1.4 Alternate Mode, strömförsörjning upp till 90 W) - Stöd för upp till UHD 3840 x 2160, 120 Hz, DSC, HDR - Två USB-C 5Gbps nedströmsportar (endast data) med laddningskapacitet på upp till 15 W
Kantbredd (skärmens kant till det aktiva området)	
Ovankant	6,66 mm (0,26 in.)
Vänster/Höger	9,65 mm (0,38 in.)
Nederkant	56,27 mm (2,22 in.)

Beskrivning	Värde
Justerbarhet	
Höjdställbart stativ	110 mm
Lutning	-5° till 21°
Rotering	-30° till 30°
Lutningsjustering	-4° till 4°
Kabelhantering	Ja
Dell Display and Peripheral Manager	Ja
Säkerhet	Spår för säkerhetslås (för Kensington-lås, säljs separat)
Inbyggda högtalare	3D spatialt ljud med 5 x 5W

*Dell Display and Peripheral Manager (DDPM) för Windows

DDPM är en programvara som hjälper dig att ställa in och konfigurera Dells skärmar och kringutrustning. Några av dess funktioner inkluderar:

1. Justera skärmens OSD-inställningar (On-Screen Display), t.ex. ljusstyrka, kontrast och upplösning, utan att behöva använda joysticken på skärmen.
 2. Ordna flera program på skärmen genom att placera dem i en mall som du väljer med hjälp av **Easy Arrange**.
 3. Tilldela program eller filer till partitionerna i **Easy Arrange**, spara layouten som en profil och återställ profilen automatiskt med **Easy Arrange Memory** när det behövs.
 4. Anslut Dell-skärmen till flera ingångskällor och hantera dessa videoingångar med hjälp av **Input Source (Ingångskälla)**-funktionen.
 5. Anpassa varje applikation med sitt eget distinkta färgläge med hjälp av **Color Preset (Färgförinställning)**-funktionen.
 6. Replikera programinställningar från en skärm till en annan identisk skärm med hjälp av **Import/Export (Importera/Exportera)**-funktionen för programinställningar.
 7. Ta emot meddelanden och uppdatera den fasta programvaran och programvaran.
 8. En macOS-version av DDPM-programvaran finns också tillgänglig för din skärm. För en lista över skärmar som stöder DDPM macOS-versionen, se artikeln i kunskapsbasen 000201067 på [Dells supportwebbplats](#).
- ① **OBS!** Vissa funktioner i DDPM som nämns ovan är endast tillgängliga på utvalda modeller av skärmar. För mer information om DDPM och den rekommenderade datorkonfigurationen för att installera det, gå till [Dells supportwebbplats](#).

Specifikationer för högtalare

Tabell 8. Specifikationer för högtalare

Beskrivning	Värde
Högtalareffekt	5 x 5 W
Frekvensåtergivning	100 Hz - 20 kHz
Impedans	4 ohm

Upplösningsspecifikationer

Tabell 9. Upplösningsspecifikationer

Beskrivning	Värde
Horisontellt skanningsområde	25 kHz till 300 kHz
Vertikalt skanningsområde	48 Hz till 120 Hz (automatisk)
Maximal förinställd upplösning	3840 x 2160 vid 120 Hz

Videolägen som stöds

Tabell 10. Videolägen som stöds

Beskrivning	Värde
Videovisningsmöjligheter (HDMI)	480p, 480i, 576p, 576i, 720p, 1080i, 1080p, 2160p
Funktioner för videovisning (USB-C)	480p, 480i, 576p, 576i, 720p, 1080i, 1080p, 2160p

Förinställt visningsläge

Tabell 11. Förinställt visningsläge

Visningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkroniserad polaritet (horisontell/vertikal)
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 640 x 480	37,50	75,00	31,50	-/-
VESA, 720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40,00	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75,00	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60,00	65,00	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75,00	108,00	+/+
VESA, 1280 x 720	45,00	59,94	74,25	-/+
VESA, 1280 x 800	49,31	59,91	71,00	+/+
VESA, 1440 x 900	55,94	59,89	106,50	-/+
VESA, 1280 x 960	60,00	60,00	108,00	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108,00	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,97	75,02	135,00	+/+
VESA, 1680 x 1050	65,29	59,95	146,25	-/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60,00	148,50	+/+
VESA, 1920 x 1080	135,00	120,00	297,00	+/+
VESA, 2560 x 1440	88,78	59,95	241,50	+/-
VESA, 2560 x 1440	182,99	119,99	497,75	+/-
VESA, 3840 x 2160	133,31	60,00	533,25	+/-
VESA, 3840 x 2160	183,00	120,00	666,12	+/-

 **OBS!** Skärmen stöder också andra skärmapplösningar som inte finns med i listan över förinställda lägen.

Elektriska specifikationer

Tabell 12. Elektriska specifikationer

Beskrivning	Värde
Videoingångssignaler	HDMI 2.1 (FRL)* / USB-C, 600 mV för varje differentiell linje, 100 ohm ingångsimpedans per differentiellt par.
Inspänning (växelström)/ frekvens/ström	100 VAC-240 VAC / 50 Hz eller 60 Hz $\pm$ 3 Hz / 4 A (normalt)
Ingångsström	120 V: 40 A (högst) vid 0 °C (kallstart) 240 V: 80 A (högst) vid 0 °C (kallstart)
Energiförbrukning	0,3 W (avstängt läge) ¹ 0,5 W (Vänteläge) ¹ 40 W (På-läge) ¹ 320 W (högst) ² 39,7 W (P_{on}) ³ 124,57 kWh (TEC) ³

*Stödjer upp till 3840 x 2160 120 Hz FRL enligt specifikationerna i HDMI 2.1.

¹ Enligt specifikation i EU 2019/2021 och EU 2019/2013.

² Inställning av max. ljusstyrka och kontrast med maximal strömtillförsel på alla USB-portar.

³ P_{on} : Effektförbrukning i på-läge enligt definitionen i Energy Star 8.0-versionen.

TEC: Total energiförbrukning i kWh enligt definitionen i Energy Star 8.0-versionen.

Detta dokument är endast avsett för informationsändamål och återspeglar laboratoriets prestanda. Din produkts prestanda kan variera beroende på vilken programvara, vilka komponenter och vilken kringutrustning du har beställt. Det finns ingen skyldighet att uppdatera denna information.

Därför ska kunden inte förlita sig på denna information för att fatta beslut om toleranser för elektricitet eller på annat sätt. Ingen uttrycklig eller underförstådd garanti för att vara fullständig och exakt.

 **OBS!** Denna bildskärm är ENERGY STAR-certifierad.

ENERGY STAR är ett program som drivs av US Environmental Protection Agency (EPA) och US Department of Energy (DOE) och som främjar energieffektivitet.

Denna produkt uppfyller kraven för ENERGY STAR i "fabriksinställningarna" och det är i dessa inställningar som energibesparingarna uppnås. Om du ändrar de fabriksinställda bildinställningarna eller aktiverar andra funktioner ökar strömförbrukningen, vilket kan överskrida de gränsvärden som krävs för att få ENERGY STAR-klassificering.



För mer information om ENERGY STAR-programmet, gå till <https://www.energystar.gov>.

Fysiska egenskaper

Tabell 13. Fysiska egenskaper

Beskrivning	Värde
Signalkabeltyp	Universal Series Bus: Type-C, 24 stift Digital: HDMI-port, 19 stift (kabel ingår ej)
i OBS! Dell-skärmar är utformade för att fungera optimalt med de videokablar som levereras med skärmen. Eftersom Dell inte har kontroll över de olika kabelleverantörerna på marknaden, typen av material, kontakter och processer som används för att tillverka dessa kablar, kan Dell inte garantera videoprestanda för kablar som inte levereras tillsammans med din Dell-skärm.	
Mått (med stativ)	
Höjd (utökad)	614,02 mm (24,17 in.)
Höjd (komprimerad)	504,02 mm (19,84 in.)
Bredd	718,78 mm (28,30 in.)
Djup	223,70 mm (8,81 in.)
Mått (utan stativ)	
Höjd	457,65 mm (18,02 in.)
Bredd	718,78 mm (28,30 in.)
Djup	70,35 mm (2,77 in.)
Stativets mått	
Höjd (utökad)	478,30 mm (18,83 in.)
Höjd (komprimerad)	447,28 mm (17,61 in.)
Bredd	290,00 mm (11,42 in.)
Djup	223,70 mm (8,81 in.)
Vikt	
Vikt med förpackning	14,95 kg (32,96 lb)
Vikt med stativenhet och kablar	10,00 kg (22,05 lb)
Vikt utan stativ och kablar	6,95 kg (15,32 lb)
Stativenhetens vikt	2,83 kg (6,24 lb)

Miljöegenskaper

Tabell 14. Miljöegenskaper

Beskrivning	Värde
Kompatibla standarder	• ENERGY STAR-certifierad bildskärm • RoHS-kompatibel • BFR/PVC-reducerad skärm (kretskorten är tillverkade av BFR/PVC-fria laminat). • Arsenikfritt glas och kvicksilverfritt för panelen enbart
Temperatur	
Drift	0 °C till 40 °C (32 °F till 104 °F)
Avstängd	Förvaring: -20 °C till 60 °C (-4 °F till 140 °F) Transport: -20 °C till 60 °C (-4 °F till 140 °F)
Fuktighet	
Drift	10 % till 80 % (utan kondens)
Avstängd	Förvaring: 5 % till 90 % (utan kondens) Transport: 5 % till 90 % (utan kondens)
Höjd	
Drift (max)	5 000 m (16 400 ft)
Avstängd (max)	12 191 m (40 000 ft)
Värmeavgivning	1 092,15 BTU/tim. (max) 409,56 BTU/tim. (på-läge)

Poltildelning

HDMI 19-polig kontakt

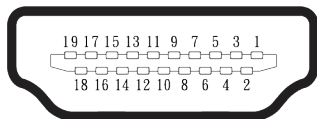


Bild 4. HDMI 19-polig kontakt

Tabell 15. Poltildelning - HDMI-kontakt

Polnummer	19-polsidan på den anslutna signalkabeln
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 SHIELD
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 SHIELD
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 SHIELD
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK SHIELD
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	Reserverad (N.C. på enhet)
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	DDC/CEC Jord
18	+5 V STRÖM
19	HOT PLUG-DETEKTERING

USB-C-kontakt

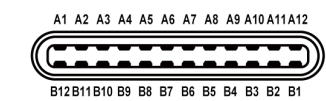


Bild 5. USB-C-kontakt

Tabell 16. Poltilldelning - USB-C-kontakt

Polnummer	Signalnamn	Polnummer	Signalnamn
A1	GND	B1	GND
A2	TX1+	B2	TX2+
A3	TX1-	B3	TX2-
A4	VBUS	B4	VBUS
A5	CC1	B5	CC2
A6	D+	B6	D+
A7	D-	B7	D-
A8	SBU1	B8	SBU2
A9	VBUS	B9	VBUS
A10	RX2-	B10	RX1-
A11	RX2+	B11	RX1+
A12	GND	B12	GND

USB-gränssnitt (Universal Serial Bus)

Detta avsnitt ger dig information om de USB-portar som finns på bildskärmen.

- En USB-C 5Gbps uppströms

Tabell 17. USB-C 5Gbps uppströms

USB-C	Beskrivning
Video	DisplayPort 1.4*
Data	5Gbps
Power Delivery (PD)	Upp till 90 W

*HBR3 stöds.

- Två USB-C 5Gbps nedströms

Tabell 18. USB-C 5Gbps nedströms

Överföringshastighet	Datahastighet	Maximal effekt som stöds
USB 5 Gbps	5 Gbps	15 W
USB 2.0	480 Mbps	15 W
USB 1.0	12 Mbps	15 W

❗ **OBS!** 5Gbps datahastighet kräver en dator med USB 5Gbps-kapacitet.

❗ **OBS!** USB-portarna på skärmen fungerar endast när skärmen är påslagen eller i vänteläge. Om du stänger av bildskärmen och sedan slår på den kan det ta några sekunder för ansluten kringutrustning att återuppta normal funktion.

Bandbredd för video

Tabell 19. Bandbredd för video

Värd	Videokabel	DSC	Färgdjup	USB-C Prioritization (USB-C-prioritering)	Upplösning
USB-C (DP 1.4 Alt Mode)	USB-C-kabel	DSC PÅ	10 Bit	High Data Speed (Hög datahastighet)	3840 x 2160 vid 120 Hz
		DSC PÅ	10 Bit	High Resolution (Hög upplösning)	3840 x 2160 vid 120 Hz
		DSC AV	8 Bit	High Data Speed (Hög datahastighet)	3840 x 2160 vid 60 Hz
		DSC AV	10 Bit	High Resolution (Hög upplösning)	3840 x 2160 vid 60 Hz
HDMI 2.1 (FRL*)	HDMI 2.1-kabel	I/T	10 Bit	I/T	3840 x 2160 vid 120 Hz

❗ **OBS!** Färgdjup och upplösning kan ändras beroende på värdens beteende.

❗ **OBS!** Om ingångssignalen är HDMI 2.0 kommer färgen och ljusstyrkan på skärmen att vara annorlunda. Bildkvaliteten kommer att sjunka till Ycbcr 420.Color begränsad vid 3840 x 2160 120 Hz.

***NOTERA:** HDMI 2.0 / 2.1 TMDS-only host kan minska bildkvaliteten på skärmen, inklusive lägre färgdjup, färgformat (RGB-fall till YCbCr) eller lägre uppdateringsfrekvens.

USB-hastighet bandbredd

Tabell 20. USB-hastighet bandbredd

Värd	USB-kabel uppströms	USB-C Prioritization (USB-C-prioritering)	Maximal datahastighet som stöds
USB-C (DP 1.2 Alt Mode)	USB-C-kabel (medföljer din skärm)	Hög datahastighet (DisplayPort 2 Lane)	5 Gbps
		Hög upplösning (DisplayPort 4 Lane)	480 Mbps
USB-C (DP 1.4 Alt Mode)	USB-C-kabel (medföljer din skärm)	Hög datahastighet (DisplayPort 2 Lane)	5 Gbps
		Hög upplösning (DisplayPort 4 Lane)	480 Mbps
USB-C 5 Gbps (endast data)	USB-C-kabel (medföljer din skärm)	Ej tillämpligt (DisplayPort 2 Lane)	5 Gbps

❗ **OBS!** DisplayPort 4 Lane stöder en upplösning på 3840 x 2160 60 Hz och kan endast använda USB 2.0 - 480 Mbps. Om du tänker använda USB 3.0 - 5 Gbps, kan DisplayPort bara använda 2 Lane.

Plug-and-play-kapacitet

Du kan ansluta skärmen till alla Plug and Play-kompatibla system. Bildskärmen förser automatiskt datorn med sin EDID (Extended Display Identification Data) med hjälp av DDC-protokoll (Display Data Channel), så att datorn kan konfigurera sig själv och optimera bildskärmens inställningar. De flesta skärminstallationerna är automatiska, men du kan välja olika inställningar efter behov. För mer information om att ändra bildskärmsinställningarna, se [Använda bildskärmen](#).

Kvalitet och pixelpolicy för OLED-bildskärm

Under tillverkningen av OLED-bildskärmen är det inte ovanligt att en eller flera pixlar fastnar i ett låst läge som är svåra att se och det påverkar inte visningskvalitet eller användbarhet. Mer information om Dell Monitor Quality och Pixel Policy finns på www.dell.com/pixelguidelines.

Ergonomi

△ **FÖRSIKTIGHET:** Felaktig eller långvarig användning av tangentbord kan leda till personskador.

△ **FÖRSIKTIGHET:** Att titta på bildskärmen under långa perioder kan leda till ögonstress.

För komfort och effektivitet ska följande riktlinjer följas vid installation och användning av datorarbetsstationen:

- Placera datorn så att bildskärmen och tangentbordet är rakt framför dig när du arbetar. Specialhyllor kan köpas för att hjälpa dig att placera tangentbordet rätt.
- För att minska risken för ögonspänning och smärta i nacke, arm, rygg eller axel vid långvarig användning av skärmen rekommenderar vi att du:
 - Ställ in avståndet till skärmen på 60 - 70 cm (26 till 28 in.) från ögonen.
 - Blinka ofta för att fukta ögonen eller fukta dem med vatten efter långvarig användning av bildskärmen.
 - Ta regelbundna och frekventa pauser på 20 minuter varannan timme.
 - Titta bort från skärmen och titta på ett avlägset föremål som är 6 meter bort i minst 20 sekunder under pauserna.
 - Gör stretchövningar för att lossa spänningar i nacke, armar, rygg och axlar under pauserna.
- Se till att skärmen är i ögonhöjd eller något lägre när du sitter framför skärmen.
- Justera inställningarna för bildskärmens lutning, kontrast och ljusstyrka.
- Justera den omgivande belysningen (t.ex. takbelysning, skrivbordsbelysning och gardiner eller persienner i fönster i närheten) för att minimera reflexer och blänk på bildskärmens skärm.
- Använd en stol som ger bra stöd för ländryggen.
- Håll underarmarna horisontellt med handlederna i en neutral, bekväm position under arbetet med tangentbordet eller musen.
- Lämna alltid utrymme för att vila händerna när du använder tangentbordet eller musen.
- Låt överarmarna vila naturligt på båda sidorna.
- Låt fötterna vila plant mot golvet.
- När du sitter skall benens vikt vila på fötterna och inte på frambenen på stolen. Ställ in stolens höjd eller använd vid behov en fotpall för att upprätthålla en korrekt hållning.
- Variera dina arbetsaktiviteter. Försök att organisera arbetet så att du inte behöver sitta och arbeta under långa perioder. Försök att stå upp eller res dig och gå runt med regelbundna intervall.
- Håll området under skrivbordet fritt från hinder och kablar eller elsladdar som kan påverka så att man inte sitter bekvämt eller utgör en potentiell risk för att snubbla.

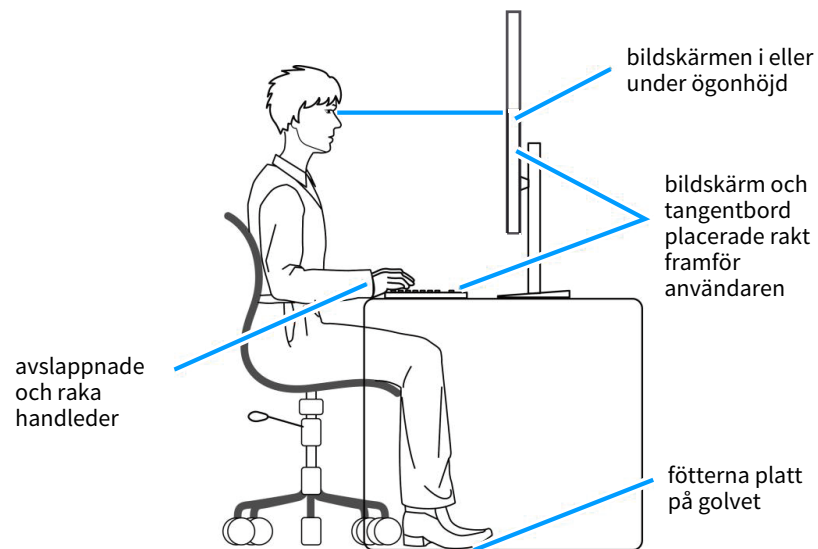


Bild 6. Ergonomi

Hantera och flytta bildskärmen

Följ dessa riktlinjer för att säkerställa att skärmen hanteras på ett säkert sätt när du lyfter eller flyttar den:

- Stäng av datorn och bildskärmen innan du flyttar eller lyfter bildskärmen.
- Koppla ifrån alla kablar från bildskärmen.
- Placera bildskärmen i originalförpackningen med det ursprungliga förpackningsmaterialet.
- Håll stadigt i bildskärmens underkant utan att trycka hårt när du lyfter eller flyttar den.

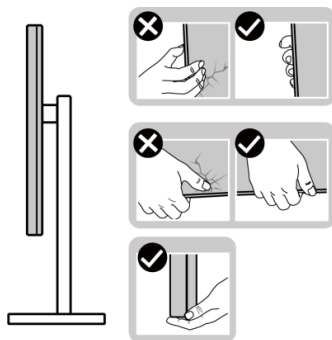


Bild 7. Hantering av skärmen

- Lyft eller flytta bildskärmen så att den är vänd ifrån dig, så att du inte trycker på visningsområdet och orsakar repor eller skador.

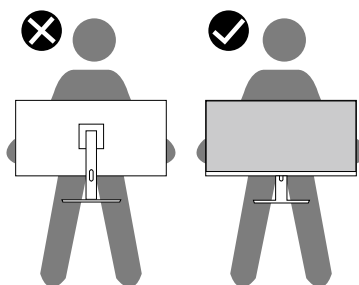


Bild 8. Skärmen är vänd bort från dig

- Undvik plötsliga stötar eller vibrationer när bildskärmen transporteras.
- Vänd inte bildskärmen upp och ned när du håller i stativets fot eller stativets stigidel när du lyfter eller flyttar bildskärmen. Bildskärmen kan skadas oavsiktligt eller orsaka personskador.

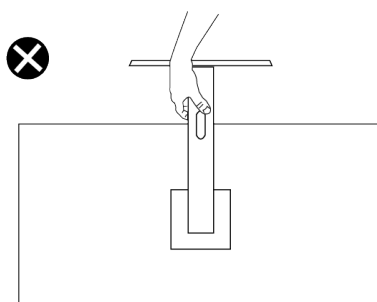


Bild 9. Vänd inte skärmen upp och ner

- Undvik att montera skärmen i stående läge när du monterar den.

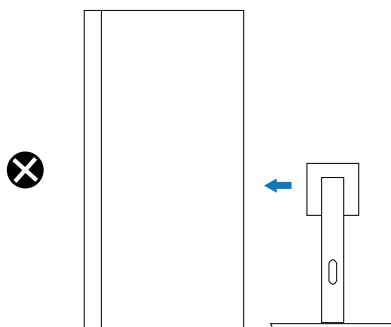


Bild 10. Montera inte skärmen i stående läge

Riktlinjer för underhåll

Rengöra skärmen

△ **FÖRSIKTIGHET:** Läs och följ [Säkerhetsanvisningar](#) innan du rengör bildskärmen.

⚠ **WARNING:** Dra ut elkabeln ur eluttaget innan du rengör bildskärmen.

För bästa praxis, följ instruktionerna i listan när du packar upp, rengör eller hanterar bildskärmen:

- Använd en ren trasa som är lätt fuktad med vatten för att rengöra Dell-skärmens stativ, skärm och chassi. Om du har tillgång till det, använd en rengöringsduk eller en lösning som lämpar sig för rengöring av Dell-skärmar.
- När du har rengjort bordets yta ska du se till att den är helt torr och fri från fukt och rengöringsmedel innan du placerar Dell-skärmen på den.
- Torka försiktigt av filmytan i en riktning åt gången med en torr trasa för att avlägsna fläckar och damm.
- △ **FÖRSIKTIGHET:** Använd inte rengöringsmedel eller andra kemikalier som bensen, thinner, ammoniak, alkohol, slipmedel eller tryckluft.
- △ **FÖRSIKTIGHET:** Användning av kemikalier för rengöring kan leda till förändringar i skärmens utseende, t.ex. färgblekning, mjölkaktig film på skärmen, deformation, ojämna mörka skuggor och avskalning av skärmen.
- ⚠ **WARNING:** Spraya inte rengöringslösningen eller ens vatten direkt på skärmens yta. Om du gör det kan vätskor samlas i underdelen av skärmen och korrodera elektroniken, vilket kan leda till permanenta skador. Applicera istället rengöringslösningen eller vattnet på en mjuk trasa och rengör sedan skärmen.
- ① **OBS!** Skador på skärmen på grund av felaktiga rengöringsmetoder och användning av bensen, thinner, ammoniak, slipmedel, alkohol, tryckluft, tvättmedel av något slag leder till en kundrelaterad skada (CID). CID omfattas inte av Dells standardgaranti.
- Om du märker att det finns vita pulverrester när du packar upp skärmen, torka bort dem med en trasa.
- Hantera skärmen med försiktighet eftersom en mörkare skärm kan bli repad och visa vita skrapmärken mer än en ljusare skärm.
- Använd en dynamiskt föränderlig skärmsläckare och stäng av bildskärmen när du inte använder den, för att bibehålla bästa bildkvalitet på bildskärmen.

Installera bildskärmen

Montering av stativet

① **OBS!** Stativet är inte installerat på fabriken när det levereras.

① **OBS!** Följande instruktioner gäller endast för stativet som medföljde din bildskärm. Om du använder ett stativ som du har köpt någon annanstans, följ instruktionerna som medföljde det stativet.

Fästa bildskärmens stativ:

1. Sänk ner sidan av lådan med handtaget. Ta ur stativets stigdel och fot från förpackningens dämpningsmaterial.

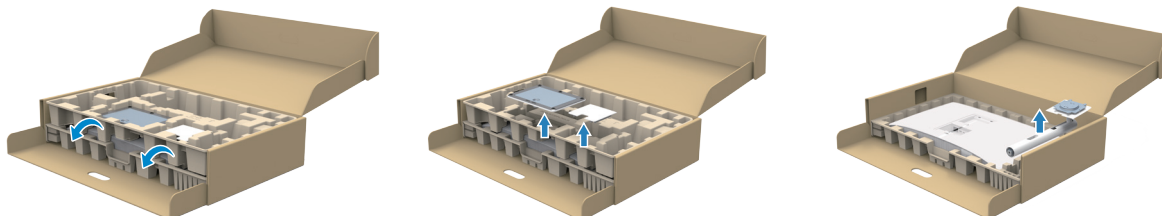


Bild 11. Ta bort stativets stigdel och stativets bas

① **OBS!** Bilderna är endast avsedda för illustration. Förpackningsdynans placering och utseende kan variera från modell till modell.

2. Rikta in och sätt fast stativbasen ordentligt på stativhöjningen.
3. Öppna skruvhandtaget längst ner på stativbasen och vrid det medurs för att säkra stativet.
4. Stäng skruvhandtaget.

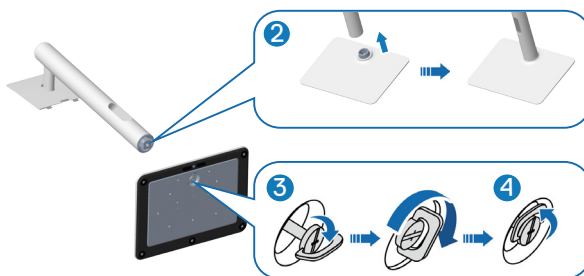


Bild 12. Montera stativets stigdel och stativets bas

5. Lyft skyddskåpan på skärmen för att komma åt VESA-platsen på skärmen.

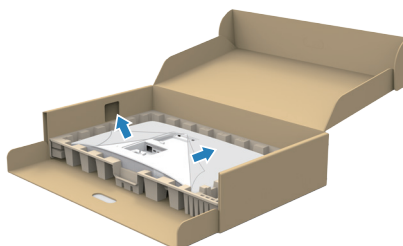


Bild 13. Lyft upp skyddshöljet

① **OBS!** Se till att frontplattans klaff är helt öppen innan du monterar stativet på skärmen.

6. Fästa stativet på skärmen.
 - Skjut in flikarna på stativförhöjningen i spåren på skärmen.
 - Pressa ner stativet tills det snäpper fast.

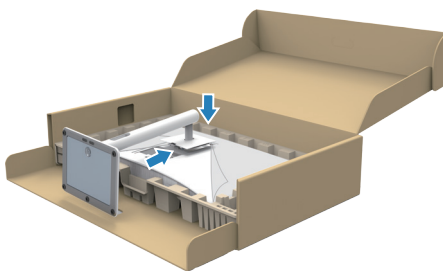


Bild 14. Fästa stativet på skärmen.

7. Håll fast stativet med båda händerna och lyft skärmen försiktigt och placera den sedan på en plan yta.

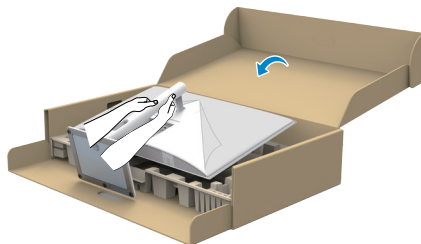


Bild 15. Håll i stativet och lyft skärmen

- ⓘ OBS!** Lyft bildskärmen försiktigt så att den inte glider ur händerna eller faller.

8. Ta bort skyddet från bildskärmen.

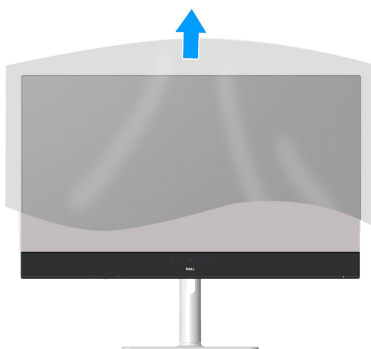


Bild 16. Ta bort skyddet från bildskärmen

9. Ta bort PE-filmen från skärmen; riv igenom den röda lätttrivna revan i det övre högra hörnet.

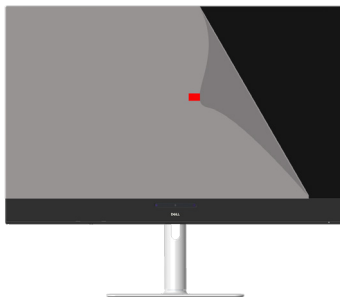


Bild 17. Ta bort PE-filmen från skärmen

Använda snabbåtkomstporten (QAP)

När du vill använda skärmens inbyggda USB Quick Access Port (QAP) trycker du på Quick Access Port (QAP)-modulen och släpper den sedan. QAP-modulen (Quick Access Port) skjuts ned.

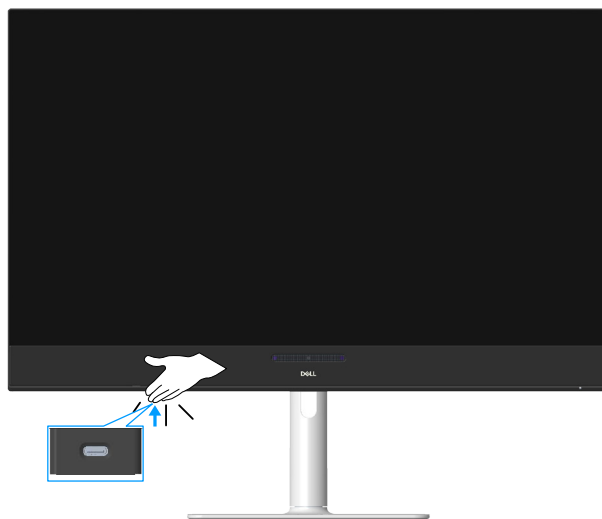


Bild 18. Använda snabbåtkomstporten (QAP)

Ansluta bildskärmen

⚠ VARNING: Innan du påbörjar någon av procedurerna i detta avsnitt, följ [Säkerhetsanvisningar](#).

- i OBS!** Dells skärmar är utformade för att fungera optimalt med de kablar som medföljer i förpackningen. Dell garanterar inte videokvalitet och prestanda om kablar från andra tillverkare än Dell används.
- i OBS!** Dra kablarna genom kabelhanteringsskenan innan du ansluter dem.
- i OBS!** Anslut inte alla kablar till datorn samtidigt.
- i OBS!** Bilderna är endast avsedda som illustrationer. Datorns utseende kan variera.

Ansluta bildskärmen till datorn:

1. Stäng av datorn och koppla ifrån elkabeln.
2. Anslut USB-C- eller HDMI-kabeln från skärmen till datorn.

Om skärmen visar en bild är installationen klar. Om det inte visas någon bild, se [Vanliga problem](#).

Ansluta USB-C-kabeln

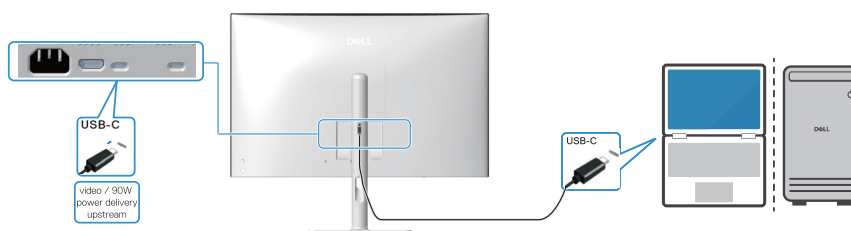


Bild 19. Ansluta USB-C-kabeln

Ansluta HDMI-kabeln (tillval)

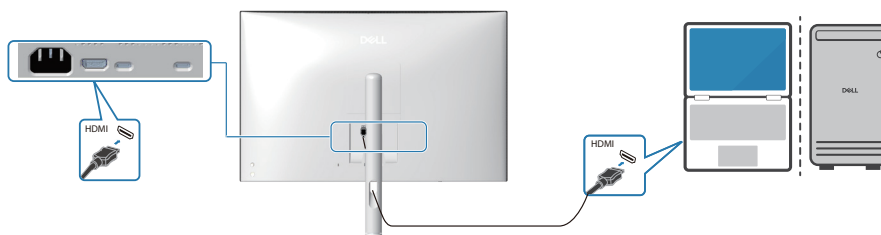


Bild 20. Anslutning av HDMI-kabeln

3. Anslut strömkablarna från datorn och skärmen till ett närliggande uttag.

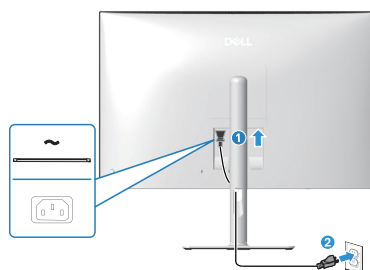


Bild 21. Ansluta strömkabeln

4. Fästa I/O-locket

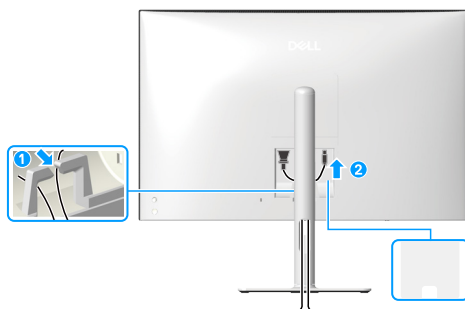


Bild 22. Fästa I/O-locket

För att fästa I/O-locket:

- Rikta in och placera flikarna på I/O-locket med spåren på skärmens bakstycke.
- Tryck på I/O-locket så att det snäpper på plats. Slå på skärmen och datorn.

Om skärmen visar en bild är installationen klar. Om det inte visas någon bild, se [Vanliga problem](#).

Organisera dina kablar



Bild 23. Organisera dina kablar

När du har anslutit alla nödvändiga kablar till bildskärmen och datorn (se [Ansluta bildskärmen](#) för kabelanslutning) ska du organisera alla kablar som bilden visar.

Om kabeln inte når fram till datorn kan du ansluta direkt till datorn utan att dra kabeln genom kabelhanteringsguiden på bildskärmsstativet.

Säkra din bildskärm med ett Kensington-lås (tillval)

Säkerhetslåsspåret finns på undersidan av bildskärmen (se [Spår för säkerhetslås](#)). Fäst skärmen vid ett bord med Kensington-säkerhetslåset.

Mer information om hur du använder Kensington-låset (säljs separat) finns i dokumentationen som medföljer låset.

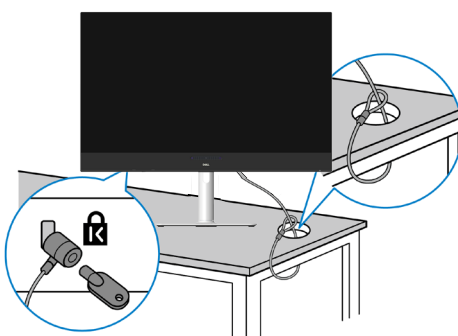


Bild 24. Använda Kensingtonlås

ⓘ OBS! Bilden är enbart som illustration. Låsets utseende kan variera.

Avlägsnande av bildskärmsstativet

- ❗ **OBS!** För att undvika repor på OLED-skärmen när du tar bort stativet, se till att skärmen placeras på ett mjukt underlag och hantera den försiktigt.
- ❗ **OBS!** Följande steg är särskilt avsedda för att ta bort det stativ som levereras med skärmen. Om du tar bort ett stativ som du har köpt någon annanstans, följ instruktionerna som medföljde det stativet.
- ❗ **OBS!** Innan du tar bort stativet, se till att du har kopplat bort alla kablar från skärmen.

Ta av stativet:

1. Placera bildskärmen på ett mjukt tyg eller kudde på ett stabilt plant bord.
2. Håll stativutlösningsskruven intryckt på bildskärmens baksida.
3. Lyft upp och ta av stativet från bildskärmen.

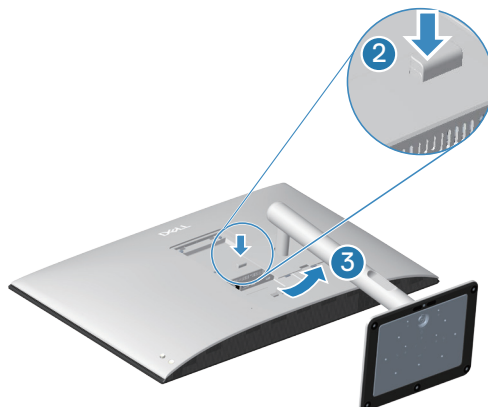


Bild 25. Avlägsnande av bildskärmsstativet

Väggmontering (tillval)

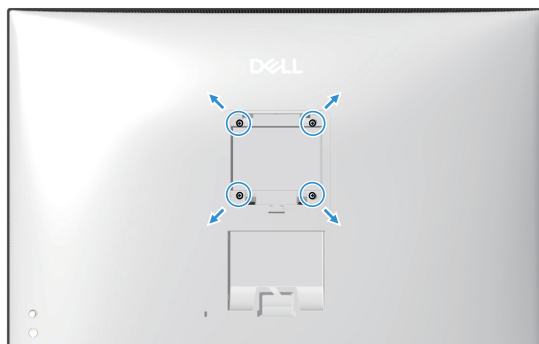


Bild 26. Väggmontering

- ❗ **OBS!** Använd M4 x 10 mm skruvar för att ansluta skärmen till väggmonteringssatsen.
- ❗ **OBS!** Montera inte skärmen i stående läge.

Se dokumentationen som medföljer den VESA-kompatibla väggmonteringssatsen.

1. Placera bildskärmspanelen på ett mjukt tyg eller kudde på ett stabilt plant bord.
 1. Ta bort stativet (se [Avlägsnande av bildskärmsstativet](#)).
 2. Använd en stjärnskruvmejsel och ta bort de fyra skruvarna som håller fast plastkåpan.
 3. Sätt fast fästet från väggmonteringssatsen på bildskärmen.
 4. Montera skärmen på väggen. Mer information finns i den dokumentation som medföljer väggmonteringssatsen.
- ❗ **OBS!** Montera skärmen med endast UL/CSA/GS-listade väggfästen med minsta vikt eller bärförmåga (27,80 kg).

Använda justering av lutning, rotering, vinkling och höjd.

ⓘ **OBS!** Följande instruktioner gäller endast för stativet som medföljde din bildskärm. Om du använder ett stativ som du har köpt någon annanstans, följ instruktionerna som medföljde det stativet.

Justering av lutning, rotering och lutning

Med stativet fäst på bildskärmen kan du luta och vrida bildskärmen för den mest bekväma betraktningvinkeln.

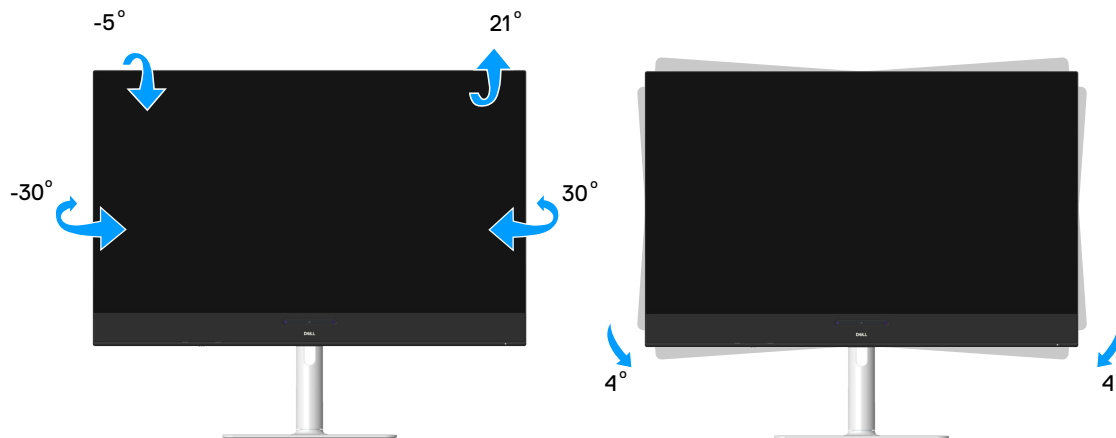


Bild 27. Justering av lutning, rotering och lutning

ⓘ **OBS!** Stativet är inte förinstallerat när skärmen levereras från fabriken.

Höjdjustering

ⓘ **OBS!** Stativet kan förlängas vertikalt upp till 110 mm.

Följande bild illustrerar hur du förlänger stativet vertikalt.

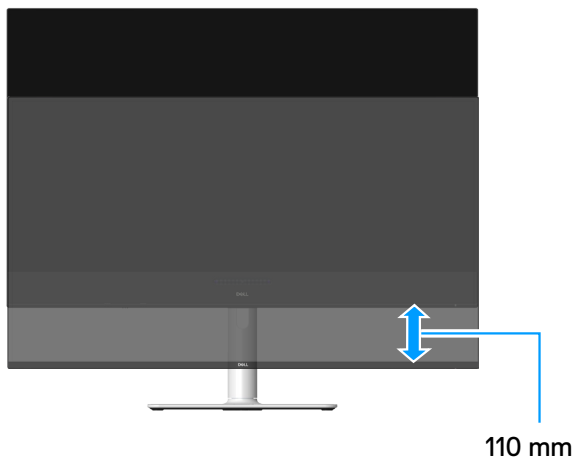


Bild 28. Höjdjustering

Använda bildskärmen

△ **FÖRSIKTIGHET:** Innan du använder skärmen rekommenderas det att du fäster stativet på en vägg med hjälp av buntband eller en vajer som kan bära skärmens vikt för att förhindra att skärmen faller ned.

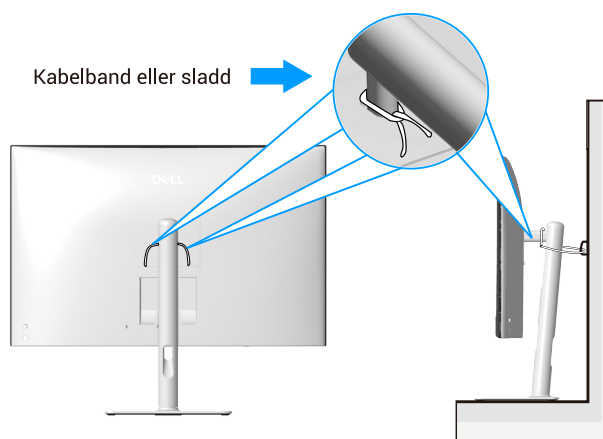


Bild 29. Fäst skärmen

Slå på bildskärmen

Tryck på strömbrytaren för att slå på bildskärmen.

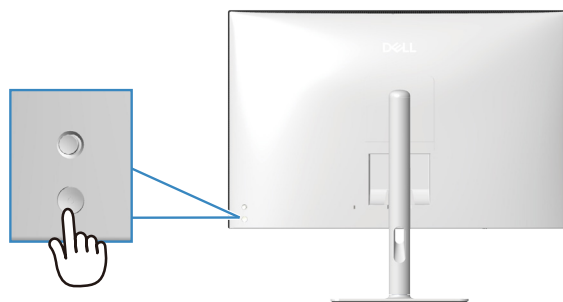


Bild 30. Slå på bildskärmen

Använda joysticken

Använd joysticken på bildskärmens baksida för att göra justeringar i skärmmenyn (OSD).

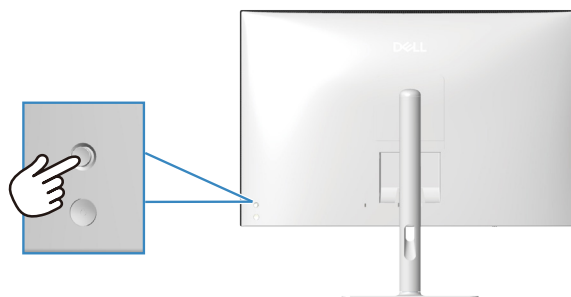
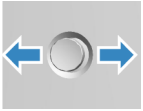


Bild 31. Använda joysticken

1. Tryck på joysticken för att starta startmenyn.
2. För joysticken uppåt, nedåt, åt vänster eller höger för att växla mellan alternativen.
3. Tryck på joysticken igen för att bekräfta valet.

Tabell 21. Använda joysticken

Joystick	Beskrivning
	När det inte finns något OSD på skärmen trycker du på joysticken för att öppna startmenyn. Se Åtkomst till startmenyn . När OSD visas trycker du på joysticken för att bekräfta valet eller spara inställningarna.
	För tvåvägsnavigering (höger och vänster). Flytta till höger för att komma till undermenyn. Flytta till vänster till menyn på högre nivå eller avsluta den aktuella menyn.
	För tvåvägsnavigering (uppåt och nedåt). Växlar mellan menyalternativen. Ökar (uppåt) eller minskar (nedåt) parametrarna för det valda menyalternativet.

Använda skärmmenyn (OSD)

Åtkomst till startmenyn

När du växlar eller trycker på joysticken visas startmenyn så att du kan komma åt huvudmenyn och kortkommandon.

Flytta joysticken för att välja en funktion.

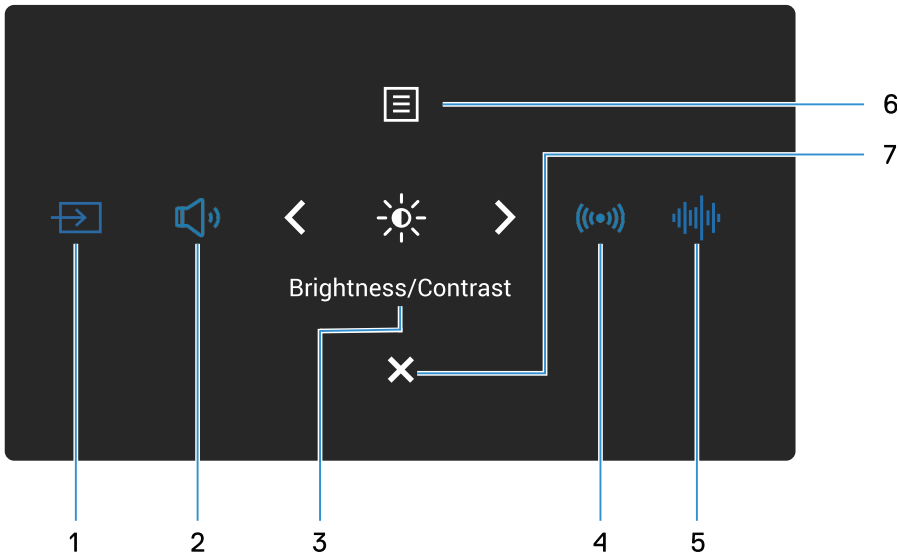


Bild 32. Åtkomst till startmenyn

Tabell 22. Beskriver funktionerna i startmenyn:

Joystick		Beskrivning
1	 Shortcut Key 1 (Snabbknapp 1) / Input Source (Ingångskälla)	För att välja en ingångskälla bland de listade videosignalerna.
2	 Shortcut Key 2 (Snabbknapp 2) / Volume (Volym)	För att komma åt justeringsreglaget för volym.
3	 Shortcut Key 3 (Snabbknapp 3) / Brightness/Contrast (Ljusstyrka/Kontrast)	För att komma åt justeringsreglagen för ljusstyrka och kontrast.
4	 Shortcut Key 4 (Snabbknapp 4) / Spatial Audio (Rumsligt ljud)	För att ställa in Rumsligt ljud.
5	 Shortcut Key 5 (Snabbknapp 5) / Audio Profiles (Ljudprofiler)	För att välja önskat ljudläge från listan över ljudprofiler.

Joystick		Beskrivning
6	 Menu (Meny)	För att starta huvudmenyn. Se Åtkomst till menysystemet .
7	 Exit (Avsluta)	För att avsluta startmenyn.

Använda navigeringsknapparna

När OSD-huvudmenyn är aktiv flyttar du joysticken för att konfigurera inställningarna genom att följa navigeringsknapparna som visas under OSD-menyn.



Bild 33. Navigeringsknappar

Tabell 23. Kontrollknappar och beskrivningar.

Kontrollknappar		Beskrivning
1	 Upp	Använd navigeringsknappen Upp för att justera (öka intervallen) objekt i OSD-menyn.
2	 Ned	Använd navigeringsknappen Ned för att justera (minska intervall) objekt i OSD-menyn.
3	 Vänster	För den första nivån i menylistan använder du Vänster navigeringsknapp för att lämna/stänga OSD-menyn.
4	 Höger	För alla andra nivåer utom den första nivån i menylistan går höger navigeringsknapp till nästa nivå.
5	 OK	Tryck på joysticken för att bekräfta ditt val.

i OBS! För att avsluta det aktuella menyalternativet och återgå till föregående meny, för joysticken åt vänster tills du avslutar.

Funktioner för direktnapp

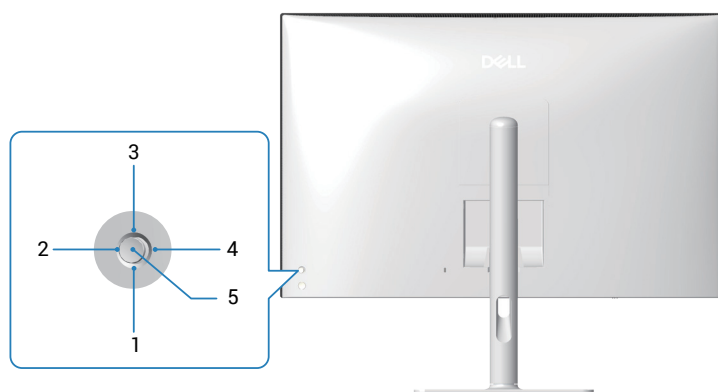


Bild 34. Direct Key (Direktnapp)

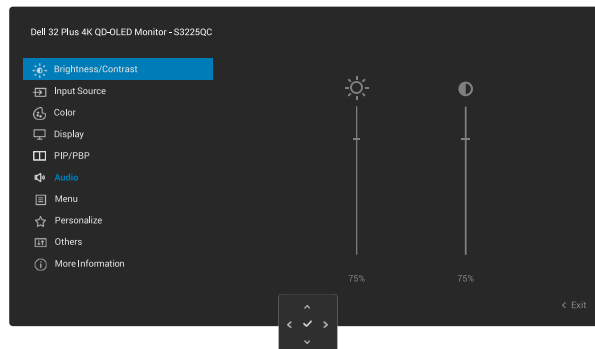
Tabell 24. Kontrollknappar och beskrivningar.

Kontrollknappar	Beskrivning
1 ▼ Direct Key 1 (Direktnapp 1)	Ger dig möjlighet att välja en funktion från Off (Av) , Menu Launcher (Startmeny) , Preset Modes (Förinställningslägen) , Brightness (Ljusstyrka) , Contrast (Kontrast) , Input Source (Ingångskälla) , Audio Source (Ljudkälla) , Aspect Ratio (Bildförhållande) , Volume (Volym) , Audio Profiles (Ljudprofiler) , Spatial Audio (Rumsligt ljud) , Smart HDR , Display Info (Visa information) , PIP/PBP Mode (PIP/PBP-läge) eller Video Swap (Växla video) och ställ in den som Direktnapp 1.
2 ➤ Direct Key 2 (Direktnapp 2)	Ger dig möjlighet att välja en funktion från Off (Av) , Menu Launcher (Startmeny) , Preset Modes (Förinställningslägen) , Brightness (Ljusstyrka) , Contrast (Kontrast) , Input Source (Ingångskälla) , Audio Source (Ljudkälla) , Aspect Ratio (Bildförhållande) , Volume (Volym) , Audio Profiles (Ljudprofiler) , Spatial Audio (Rumsligt ljud) , Smart HDR , Display Info (Visa information) , PIP/PBP Mode (PIP/PBP-läge) eller Video Swap (Växla video) och ställ in den som Direktnapp 2.
3 ▲ Direct Key 3 (Direktnapp 3)	Ger dig möjlighet att välja en funktion från Off (Av) , Menu Launcher (Startmeny) , Preset Modes (Förinställningslägen) , Brightness (Ljusstyrka) , Contrast (Kontrast) , Input Source (Ingångskälla) , Audio Source (Ljudkälla) , Aspect Ratio (Bildförhållande) , Volume (Volym) , Audio Profiles (Ljudprofiler) , Spatial Audio (Rumsligt ljud) , Smart HDR , Display Info (Visa information) , PIP/PBP Mode (PIP/PBP-läge) eller Video Swap (Växla video) och ställ in den som Direktnapp 3.
4 ◀ Direct Key 4 (Direktnapp 4)	Ger dig möjlighet att välja en funktion från Off (Av) , Menu Launcher (Startmeny) , Preset Modes (Förinställningslägen) , Brightness (Ljusstyrka) , Contrast (Kontrast) , Input Source (Ingångskälla) , Audio Source (Ljudkälla) , Aspect Ratio (Bildförhållande) , Volume (Volym) , Audio Profiles (Ljudprofiler) , Spatial Audio (Rumsligt ljud) , Smart HDR , Display Info (Visa information) , PIP/PBP Mode (PIP/PBP-läge) eller Video Swap (Växla video) och ställ in den som Direktnapp 4.
5 ✓ Menu Launcher (Startmeny)	För att öppna startmenyn.

Åtkomst till menysystemet

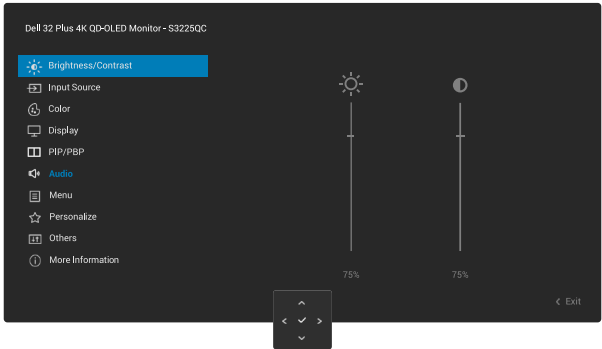
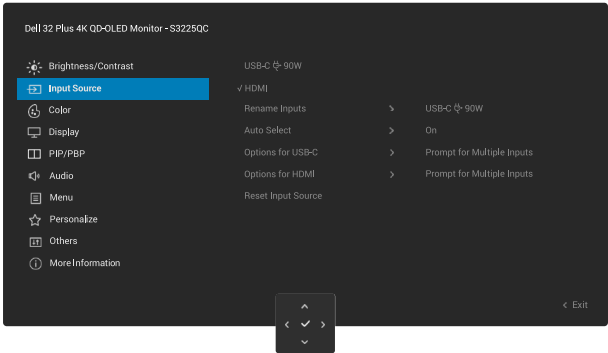
i **OBS!** När du har ändrat inställningarna trycker du på joysticken för att spara ändringarna innan du avslutar eller går vidare till en annan meny.

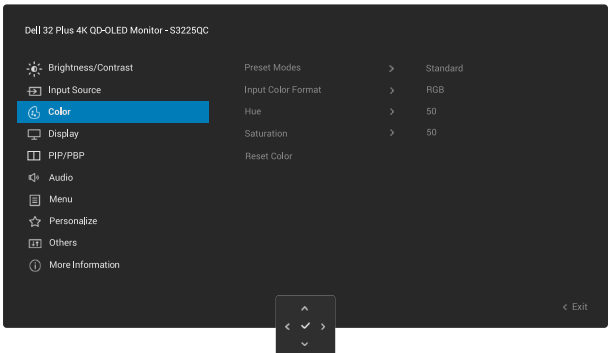
1. Välj  för att starta OSD-menyn och visa huvudmenyn.

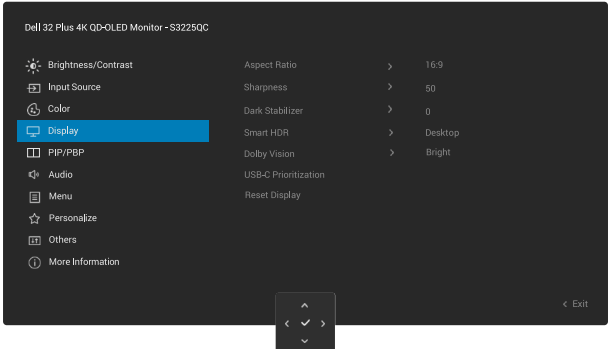


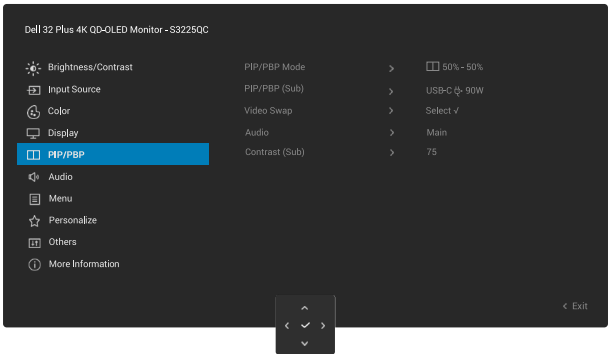
2. Tryck på joysticken på  eller navigeringsknappen på  för att aktivera det markerade alternativet.
3. Tryck på navigeringsknapparna  och  för att flytta mellan inställningsalternativen. När du flyttar från en ikon till en annan, markeras alternativet.
4. Tryck en gång på navigeringsknappen  eller  för att aktivera det markerade alternativet.
- i** **OBS!** De riktningsknappar (och OK-knappen) som visas kan variera beroende på vilken meny du har valt. Använd de tillgängliga knapparna för att göra ditt val.
5. Tryck på navigering  och  för att välja önskad parameter.
6. Tryck på  och använd sedan navigeringen  och  för att göra ändringarna, i enlighet med indikatorerna på menyn.
7. Välj  för att återgå till huvudmenyn.

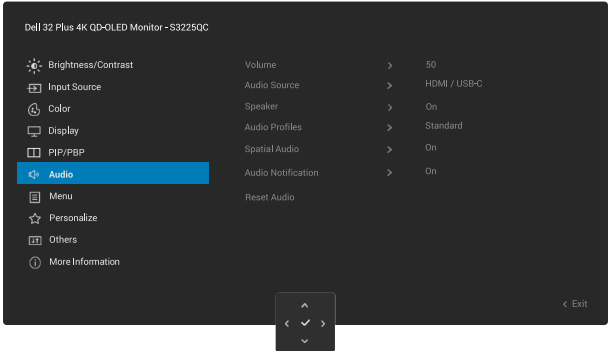
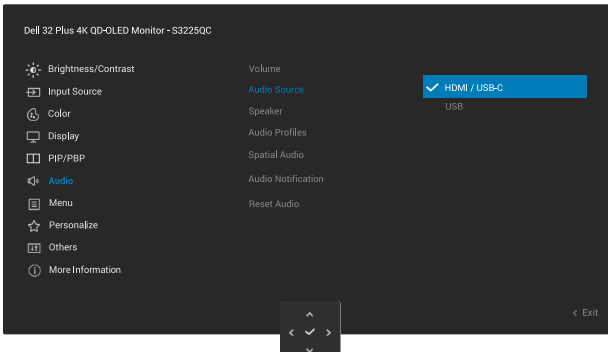
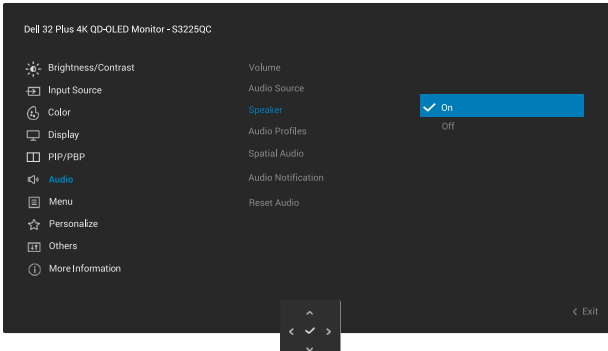
Tabell 25. OSD-meny

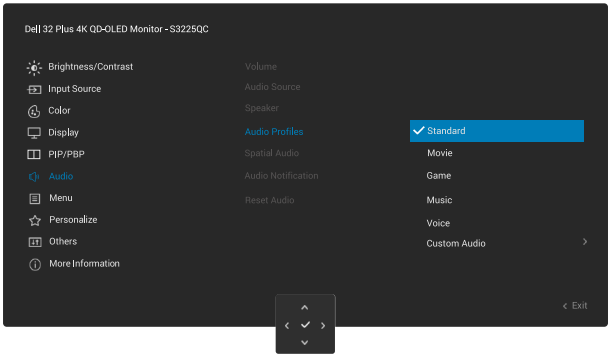
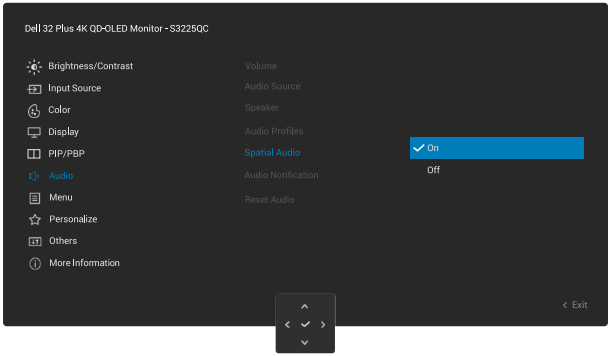
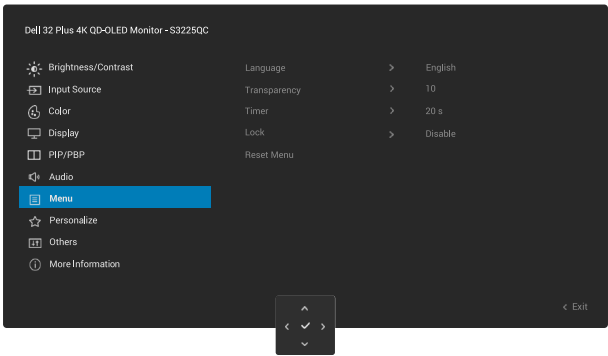
Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Brightness/Contrast (Ljusstyrka/Kontrast)	Justerar ljusstyrkan och kontrasten på bildskärmen. 
	Brightness (Ljusstyrka)	Brightness (Ljusstyrka) Justerar bakgrundsbelysningens luminans. För joysticken uppåt eller nedåt för att öka eller minska ljusstyrkan (min 0 ~ max 100). ! OBS! Manuell justering av Brightness (Ljusstyrka) inaktiveras när Smart HDR eller Dolby Vision är aktiverat och HDR-innehåll visas.
	Contrast (Kontrast)	Justera Brightness (Ljusstyrka) först, och justera Contrast (Kontrast) endast om du behöver ytterligare justeringar. Funktionen Contrast (Kontrast) justerar skillnaden mellan mörker och ljus på bildskärmens skärm. För joysticken uppåt eller nedåt för att öka eller minska kontrastnivån (min 0 ~ max 100). ! OBS! Manuell justering av Contrast (Kontrast) inaktiveras när Smart HDR eller Dolby Vision är aktiverat och HDR-innehåll visas.
	Input Source (Ingångskälla)	Väljer mellan de olika videosignalerna som kan vara anslutna till bildskärmen. 
	USB-C  90W	Välj USB-C  90W när du använder USB-C uppströmsport. Tryck på joysticken för att bekräfta valet.
	HDMI	Välj HDMI när du använder HDMI-porten. Tryck på joysticken för att bekräfta valet.
	Rename Inputs (Byta namn på ingångar)	Här kan du ange ett förinställt ingångsnamn för den valda ingångskällan. De förinställda alternativen är PC, PC 1, PC 2, Laptop, Laptop 1 och Laptop 2. Som standard är inställningen Off (Av). ! OBS! När du utför en namnändring för USB-C (90W) ingång, kvarstår wattvärdet efter det angivna alternativet, t.ex, PC 1 (90W). ! OBS! Det är inte tillämpligt för de inmatningsnamn som visas i varningsmeddelandena och Display Info (Visa information).
	Auto Select (Välj automatiskt)	Söker automatiskt efter tillgängliga ingångskällor. Standardvärdet är On (På) . Tryck på joysticken för att bekräfta valet.

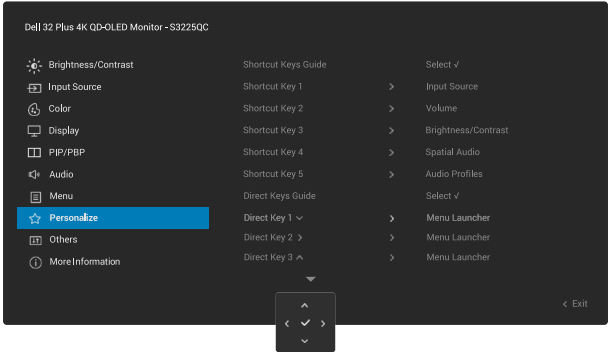
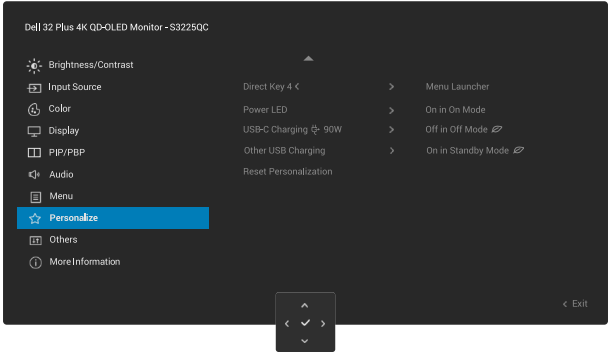
Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Options for USB-C (Alternativ för USB-C)	Gör att du kan ställa in USB-C till: • Prompt for Multiple Inputs (Fråga efter flera inmatningar): Visar alltid meddelandet Switch to USB-C Video Input (Växla till USB-C videoingång) så att du kan välja om du vill växla eller inte. • Always Switch (Växla alltid): Växlar automatiskt till USB-C videoingång (utan uppmaning) när USB-C-kabeln är ansluten. • Off (Av): Växlar aldrig till USB-C videoingång när USB-C-kabeln är ansluten. Tryck på joysticken för att bekräfta valet. i OBS! Denna funktion är inte tillgänglig när Auto Select (Välj automatiskt) är inställd på Off (Av).
	Options for HDMI (Alternativ för HDMI)	Gör det möjligt att ställa in funktionen till: • Prompt for Multiple Inputs (Fråga efter flera inmatningar): Visar alltid meddelandet Switch to HDMI Video Input (Växla till HDMI videoingång) så att du kan välja om du vill växla eller inte. • Always Switch (Växla alltid): Växlar automatiskt till HDMI-videoinmatning (utan uppmaning) när USB-C- eller HDMI-kabeln är ansluten. • Off (Av): Växlar aldrig till HDMI-videoinmatning när HDMI-kabeln är ansluten. Tryck på joysticken för att bekräfta valet. i OBS! Denna funktion är inte tillgänglig när Auto Select (Välj automatiskt) är inställd på Off (Av).
	Reset Input Source (Återställ ingångskälla)	Återställer Input Source (Ingångskälla) till standardinställningarna.
	Color (Färg)	Justerar färginställningsläget. 
	Preset Modes (Förinställningslägen)	Gör det möjligt att välja från listan över förinställda färglägen. Tryck på joysticken för att bekräfta valet. • Standard: Detta är standardinställningen. Skärmen använder en panel med lågt blått ljus och är certifierad av TÜV för att minska blått ljus och skapa mer avslappnande och mindre stimulerande bilder. • Movie (Film): Läser in färginställningar som är perfekta för filmer. • FPS: Läser in färginställningar som är perfekta för förstapersonsskjutspel. • RTS: Läser in färginställningar som är perfekta för realtidsstrategispel. • RPG: Läser in färginställningar som är perfekta för rollspel. • Warm (Varm): Presenterar färger vid lägre färgtemperaturer. Skärmen blir varmare med en röd/gul ton. • Cool (Kall): Presenterar färger vid högre färgtemperaturer. Skärmen blir kallare med en blå ton. • Creator (Skapare): Gör det möjligt att ställa in färgrymd till sRGB, BT.709, DCI-P3 eller Display P3. • Custom Color (Anpassad färg): Gör det möjligt att manuellt justera färginställningarna (R/G/B) och skapa ett eget förinställt färgläge.

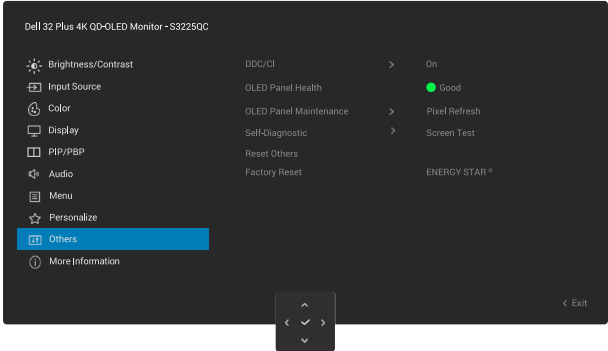
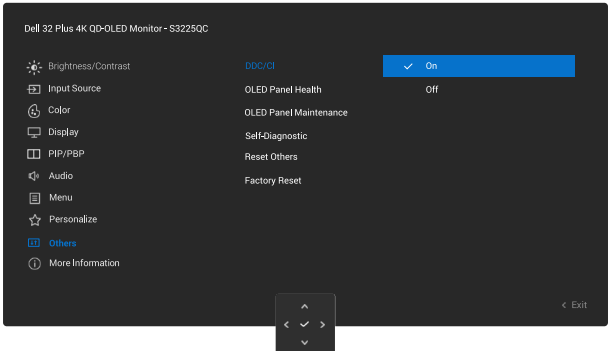
Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Input Color Format (Format för färginmatning)	Ger dig möjlighet att ställa in videoinmatningsläget till: • RGB: Välj detta alternativ om bildskärmen är ansluten till en dator eller mediaspelare med stöd för RGB-utmatning. • YCbCr: Välj detta alternativ om din mediaspelare enbart stödjer YCbCr-utmatning.
	Hue (Nyans)	Denna funktion kan skifta videobildens färg till grön eller lila. Detta används för att anpassa hudtonen. Flytta joysticken för att justera nyansnivån från 0 till 100. i OBS! Funktionen är endast tillgänglig när du väljer Movie (Film), FPS, RTS eller RPG-läge.
	Saturation (Mättnad)	Med den här funktionen kan du justera färgmättnaden i videobilden. Flytta joysticken för att justera mättnadsnivån från 0 till 100. i OBS! Funktionen är endast tillgänglig när du väljer Movie (Film), FPS, RTS eller RPG-läge.
	Reset Color (Återställ färg)	Återställer Color (Färg) till standardinställningarna.
	Display (Skärm)	Använd Display (Skärm) för att justera bilden. 
	Aspect Ratio (Bildförhållande)	Justerar bildförhållandet till 16:9 , Auto Resize (Automatisk storleksändring) eller 4:3 .
	Sharpness (Skärpa)	Justerar skärpan på bildskärmen. Flytta joysticken för att justera skärpanivån från "0" till "100".
	Dark Stabilizer (Mörk stabilisator)	Funktionen förbättrar synligheten i mörka spelscenarier. Ju högre värde (mellan 0 och 3), desto bättre synlighet i det mörka området av skärmbilden. Standardinställningen är 0 .
	Smart HDR	Funktionen Smart HDR (High Dynamic Range) förbättrar bildåtergivningen genom att optimalt justera kontrast och färg- och ljusstyrka för att efterlikna verklighetstrogna bilder. • Desktop (Stationär dator): Lämplig för användning av skärmen med en stationär dator. • Movie HDR (Film HDR): Lämplig för uppspelning av HDR-videoinnehåll. • Game HDR (Spel HDR): Lämplig för att spela HDR-kompatibla spel. Den visar mer realistiska scener och gör spelupplevelsen mer uppslukande och underhållande. • Custom Color HDR (Anpassad färg HDR): Du kan skapa ditt eget HDR-läge genom att justera inställningarna för kontrast, färgton och mättnad. • DisplayHDR TrueBlack: Överensstämmer med DisplayHDR True Black-standarden och stöder en maximal ljusstyrka på 400 cd/m². • HDR Peak 1000: Lämplig för uppspelning av HDR-innehåll med en maximal ljusstyrka på 1000cd/m². • Off (Av): Inaktiverar Smart HDR. i OBS! Vid aktivering och inaktivering av Smart HDR kan en tom skärm förväntas (ca 5 sekunder). Detta är ett normalt beteende när skärmen ändrar visningsläge. Utför ingen strömcykel på skärmen. i OBS! När skärmen bearbetar HDR-innehåll, Preset Modes (Förinställningslägen), Dark Stabilizer (Mörk stabilisator), Brightness (Ljusstyrka) och Contrast (Kontrast) är inaktiverade.

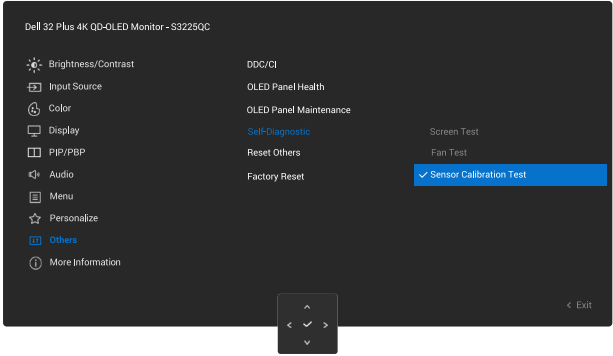
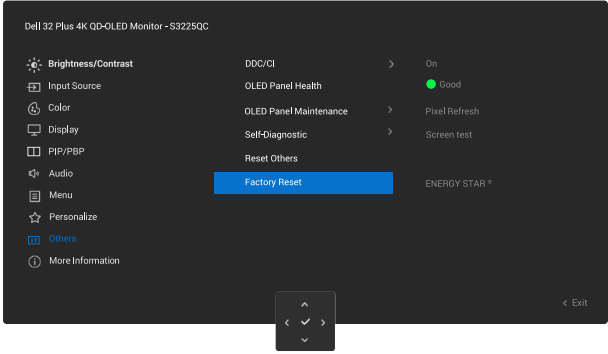
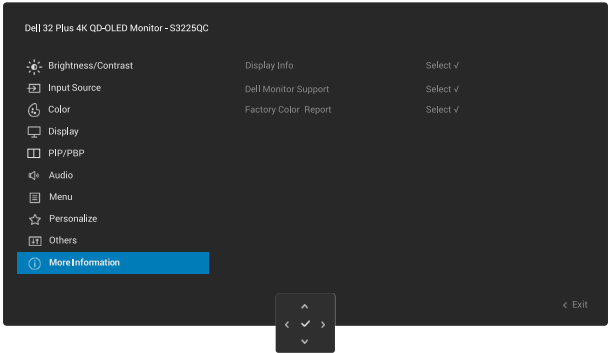
Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Dolby Vision	Dolby Vision gör att du kan ställa in Dolby Vision HDR-läget till: • Bright (Ljus): Överensstämmer med inställningarna för Dolby Vision Bright mode. Detta är standardinställningen. • Dark (Mörk): Överensstämmer med inställningarna för Dolby Vision Dark mode. • Game (Spel): Läget aktiveras automatiskt när Dolby Vision-spelen upptäcks. Du kan också välja det här läget för att aktivera Dolby Vision för spel. • On (På): Välj för att slå på Dolby Vision. On (På) kommer att försvinna när det finns Dolby Vision-innehåll. • Off (Av): Välj för att stänga av Dolby Vision. i OBS! Funktionen inaktiveras när det inte finns något Dolby Vision-innehåll som visas, eller Smart HDR är inställt på Av.
	USB-C Prioritization (USB-C-prioritering)	Gör det möjligt att ange prioritet för överföring av data med hög upplösning (High Resolution (Hög upplösning)) eller hög hastighet (High Data Speed (Hög datahastighet)) när du använder USB-C-enheter. Om den aktuella plattformen är DP 1.4 (HBR3), använd High Data Speed (Hög datahastighet) för att få tillgång till videoprestanda med hög datahastighet. Om den aktuella plattformen är DP 1.2 (HBR2) eller lägre, välj High Resolution (Hög upplösning) för att få tillgång till full videoprestanda med lägre datahastighet.
	Reset Display (Återställ skärm)	Välj detta alternativ för att återställa skärmens standardinställningar.
	PIP/PBP	Gör att du kan titta på fler bilder samtidigt. 
	PIP/PBP Mode (PIP/PBP-läge)	Justerar inställningarna PIP/PBP Mode (PIP/PBP-läge). Du kan justera denna funktion genom att välja Off (Av), 50%-50%, 75%-25%, 25%-75%, 67%-33%, 33%-67%, PIP (Small) (Liten) eller PIP (Large) (Stor). i OBS! FreeSync stöds inte när PIP/PBP är aktiverat. i OBS! HDR stöds inte när PIP/PBP är aktiverat. i OBS! DSC stöds inte när PIP/PBP är aktiverat.
	PIP/PBP (Sub)	Väljer mellan USB-C 90W eller HDMI -videosignal som kan anslutas till skärmen för underfönstret PIP/PBP .
	Video Swap (Växla video)	Välj att växla videor mellan huvudfönster och underfönster i PIP/PBP Mode (PIP/PBP-läge) .
	Audio (Ljud)	Gör det möjligt att ställa in ljud Main (Huvud) , Sub eller USB only (Endast USB) .
	Contrast (Kontrast) (Sub)	Justerar kontrastnivån för bilden i PIP/PBP Mode (PIP/PBP-läge). i OBS! Gäller endast när du aktiverar PIP/PBP.

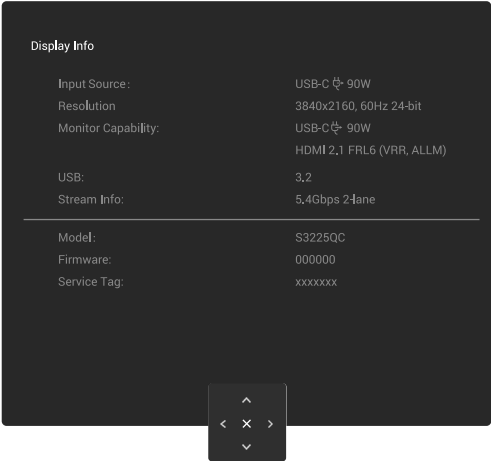
Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Audio (Ljud)	Justerar ljudinställningarna. 
	Volume (Volym)	Använd knapparna för att justera volymen. Minsta värdet är 0 (-). Maximalt 100 (+).
	Audio Source (Ljudkälla)	Gör det möjligt att ställa in ljudingången till HDMI / USB-C, USB. 
	Speaker (Högtalare)	Gör det möjligt att slå på eller av Speaker (Högtalare). 

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Audio Profiles (Ljudprofiler)	 • Standard: Optimerar ljudet för alla typer av innehåll i allmänhet. • Movie (Film): Optimerar ljudkvaliteten för att förbättra filmupplevelsen. • Game (Spel): Optimerar ljudkvaliteten när du spelar videospel. • Music (Musik): Optimerar ljudkvaliteten när du lyssnar på musik. • Voice (Röst): Optimerar ljudkvaliteten så att den passar bäst för att titta på dialogen. • Custom Audio (Anpassat ljud): EQ med 5 band för att möjliggöra manuell justering av ljudet. Flytta joysticken < och > för att justera dessa inställningar.
	Spatial Audio (Rumsligt ljud)	Aktivera eller inaktivera Rumsligt ljud. Välj On (På) för att aktivera Rumsligt ljud. När Rumsligt ljud är Off (Av) är positionssensorn avstängd. 
	Audio Notification (Ljudavisering)	Visar ljudmeddelanden.
	Reset Audio (Återställ ljud)	Återställer Audio (Ljud) till standardinställningarna.
	Menu (Meny)	Justerar inställningarna för OSD-menyn, t.ex. OSD-språk, hur länge menyn visas på skärmen och så vidare. 
	Language (Språk)	Ställer in OSD-menyn på ett av de åtta språken (engelska, spanska, franska, tyska, brasiliansk portugisiska, ryska, förenklad kinesiska eller japanska).
	Transparency (Genomskinlighet)	Välj för att ändra menyns transparens genom att flytta joysticken (min. 0/max.). 100).

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Timer	Ställer in hur länge OSD-skärmen ska vara aktiv efter den senaste manövrering med joysticken. Flytta joysticken för att justera reglaget i steg om 1 sekund, från 5 till 60 sekunder.
	Lock (Lås)	Kontrollerar användarens åtkomst till justeringar. Du kan välja något av följande: Menu Buttons (Menyknappar) , Power Button (Strömknapp) , Menu + Power Buttons (Meny + strömknapp) eller Disable (Inaktivera) .
	Reset Menu (Återställ meny)	Återställer Menu (menyn) till standardinställningarna.
★	Personalize (Anpassa)	Välj detta alternativ för att justera anpassningsinställningarna.  
	Shortcut Keys Guide (Guide till kortkommandon)	Välj detta alternativ för att ange Shortcut Keys Guide (Guide till kortkommandon) .
	Shortcut Key 1 (Snabbknapp 1)	Välj en funktion från Preset Modes (Förinställningslägen), Brightness/Contrast (Ljusstyrka/Kontrast), Input Source (Ingångskälla), Audio Source (Ljudkälla), Aspect Ratio (Bildförhållande), Volume (Volym), Audio Profiles (Ljudprofiler), Spatial Audio (Rumsligt ljud), Smart HDR, Display Info (Visa information), PIP/PBP Mode (PIP/PBP-läge) eller Video Swap (Växla video) och ställ in den som en snabbknapp i startmenyn. i OBS! För att minska till 4 snabbknappar, gå till snabbknapp 5 och välj "-". När "-" i snabbknapp 5 har valts, visas "-" i snabbknapp 4.
	Shortcut Key 2 (Snabbknapp 2)	
	Shortcut Key 3 (Snabbknapp 3)	
	Shortcut Key 4 (Snabbknapp 4)	
	Shortcut Key 5 (Snabbknapp 5)	
	Direct Keys Guide (Guide för direktknappar)	Välj detta alternativ för att ange Direct Keys Guide (Guide för direktknappar) för att ställa in åtgärder för riktningssknapparna.
	Direct Key 1 (Direktknapp 1)	Ger dig möjlighet att välja en funktion från Off (Av), Menu Launcher (Startmeny), Preset Modes (Förinställningslägen), Brightness (Ljusstyrka), Contrast (Kontrast), Input Source (Ingångskälla), Audio Source (Ljudkälla), Aspect Ratio (Bildförhållande), Volume (Volym), Audio Profiles (Ljudprofiler), Spatial Audio (Rumsligt ljud), Smart HDR, Display Info (Visa information), PIP/PBP Mode (PIP/PBP-läge) eller Video Swap (Växla video) och ställ in den som en Direct Key (Direktknapp).
	Direct Key 2 (Direktknapp 2)	
	Direct Key 3 (Direktknapp 3)	
	Direct Key 4 (Direktknapp 4)	
	Power LED (Ström-LED)	Gör att du kan ställa in status för strömlampan för att spara energi.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	USB-C Charging 90W (USB-C-laddning 90W)	Gör att du kan aktivera eller inaktivera funktionen USB-C Charging 90W (USB-C-laddning 90W) under skärmen. Om On in Off Mode (På i avstängt läge) är vald kan du ladda din bärbara dator eller mobila enheter via USB-C-kabeln även när skärmen är avstängd.
	Other USB Charging (Annan USB-laddning)	Gör det möjligt att aktivera eller inaktivera USB-C nedströmsportarnas laddningsfunktion när skärmen är i standby-läge. När den här funktionen är aktiverad kan du ladda dina mobila enheter även när skärmen är i standby-läge. ⓘ OBS! Den här funktionen är tillgänglig när USB-C-kabeln är urkopplad från uppströmsporten. Om USB-C-kabeln är ansluten, Other USB Charging (Annan USB-laddning) följer USB-värdens strömstatus och funktionen är inte tillgänglig.
	Reset Personalization (Återställ anpassning)	Återställer Personalize (Anpassa) till standardinställningarna.
	Others (Övrigt)	Justerar OSD-inställningarna, t.ex. DDC/CI , OLED Panel Maintenance (Underhåll av OLED-panel) , Self-Diagnostic (Självdiagnostik) , Reset Others (Återställ Övrigt) och Factory Reset (Fabriksåterställning) . 
	DDC/CI	Med DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface) kan du justera bildskärmsinställningarna med programvara på din dator. Aktivera den här funktionen för att få bästa möjliga användarupplevelse och optimal prestanda för din bildskärm. Du kan avaktivera denna funktion genom att välja Off (Av) . 
	OLED Panel Health (OLED-panelens hälsa)	Normalt visar Panelhälsa en grön prick. När en gul prick visas rekommenderas att Pixel Refresh utförs; när en röd prick visas indikerar det att skärmen har använts i 7000 timmar utan att Pixel Refresh har utförts.
	OLED Panel Maintenance (Underhåll av OLED-panel)	Pixel Refresh: För att minska tillfällig kvarhållning av bilder på skärmen kan du aktivera den här funktionen manuellt efter att du har använt skärmen i ett par timmar. Alternativt aktiveras funktionen automatiskt när du har använt skärmen i 4 timmar. Processen tar cirka 6 till 8 minuter att slutföra. ⓘ OBS! LED-indikatorn för ström blinkar snabbt i vitt under uppdateringsprocessen. ⓘ OBS! Om den ackumulerade användningstiden överstiger 4 timmar, Pixel Refresh aktiveras automatiskt när skärmen går in i standbyläge eller när du trycker på strömbrytaren för att stänga av skärmen.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Self-Diagnostic (Självdiagnostik)	Välj denna funktion för att köra den inbyggda diagnostiken, se Inbyggd diagnostik. i OBS! Sensor Calibration Test (Kalibreringstest för sensorer) syftar till att hjälpa Dell Support och användaren att diagnostisera om det finns ett sensorproblem. 
	Reset Others (Återställ Övrigt)	Återställer alla inställningar under Others (Övrigt) menyn till de förinställda fabriksvärdena.
	Factory Reset (Fabriksåterställning)	Återställ alla förinställningsvärden till fabriksinställningarna. Detta är också inställningarna för ENERGY STAR-tester. 
	More Information (Mer information)	Gör att du kan visa information om skärmen eller söka mer support för skärmen. 

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Display Info (Visa information)	Visar aktuella inställningar, firmware-version och servicetagg för skärmen.  The screenshot shows a 'Display Info' menu with the following details: - Input Source: USB-C 90W - Resolution: 3840x2160, 60Hz 24-bit - Monitor Capability: USB-C 90W, HDMI 2.1 FRL6 (VRR, ALLM) - USB: 3.2 - Stream Info: 5.4Gbps 24lane - Model: S3225QC - Firmware: 000000 - Service Tag: xxxxxxxx i OBS! Den bild som visas är endast avsedd som illustration. Informationen kan variera beroende på modell och aktuella inställningar.
	Dell Monitor Support	Använd din smartphone för att skanna QR-koden för att få tillgång till det allmänna supportmaterialet för din skärm.
	Factory Color Report (Färrapport från fabrik)	Visa Factory Color Report (Färrapport från fabrik).

OSD-meddelanden

Inledande inställning

När du slår på skärmen visas följande meddelande:

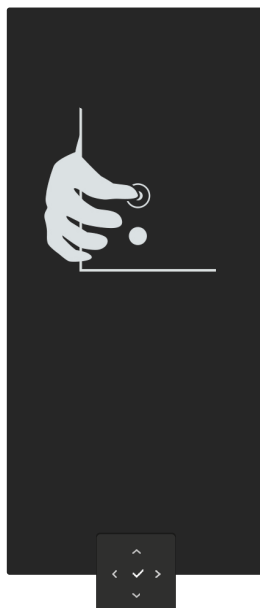


Bild 35. Meddelandet om att trycka på joysticken

Om du trycker på joysticken visas följande meddelande:



Bild 36. Meddelande för att välja språk

Om du väljer ditt språk visas följande meddelande:

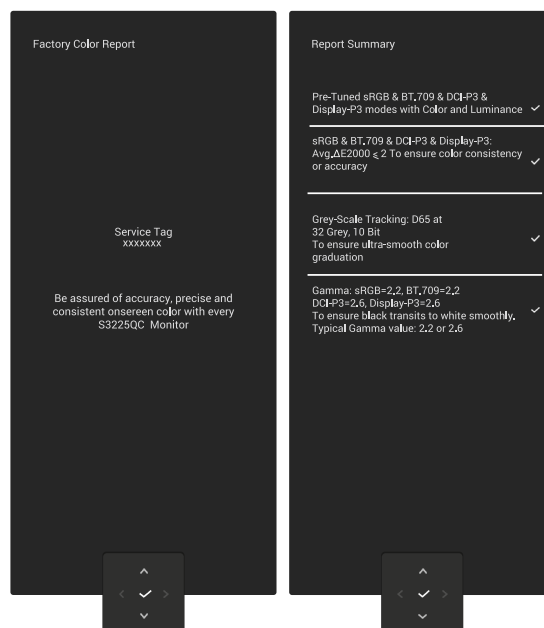


Bild 37. Meddelandet i Färrapport från fabrik

Om du trycker på joysticken visas följande meddelande:

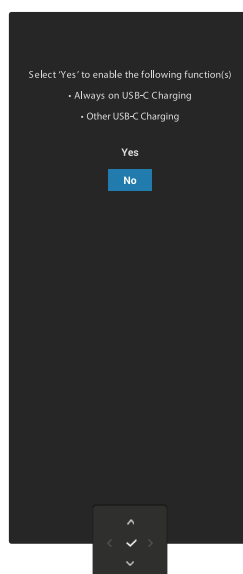


Bild 38. Meddelande om val av USB-laddningsfunktion

Om du trycker på joysticken visas följande meddelande:

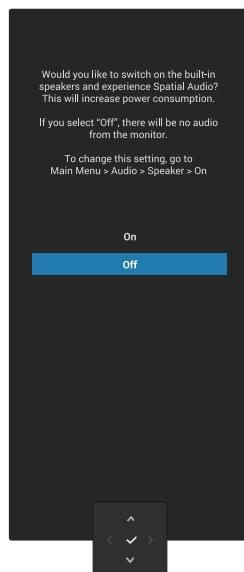


Bild 39. Meddelandet om att välja funktionen Rumsligt ljud

Om användaren väljer **Yes (Ja)** aktiveras Rumsligt ljud och Rumsligt ljud-guide visas:

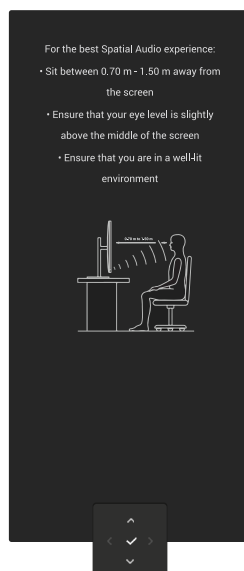


Bild 40. Meddelandet i Rumsligt ljud-guide

OSD-varningsmeddelanden

När skärmen inte stöder ett visst upplösningsläge visas följande meddelande:

The current input timing is not supported by the monitor display.
Please change your input timing to 3840x2160, 60Hz or any other
monitor listed timing as per the monitor specifications.

Bild 41. Varningsmeddelande om upplösningsläge som inte stöds

Detta betyder att bildskärmen inte kan synkronisera med signalen som kommer från datorn. Se [Bildskärmsspecifikationer](#) för de horisontella och vertikala frekvensområden som är adresserbara av denna bildskärm. Det rekommenderade läget är **3840 x 2160**.

När du justerar **Brightness (Ljusstyrka)**-nivån över standardnivån för första gången visas följande meddelande:

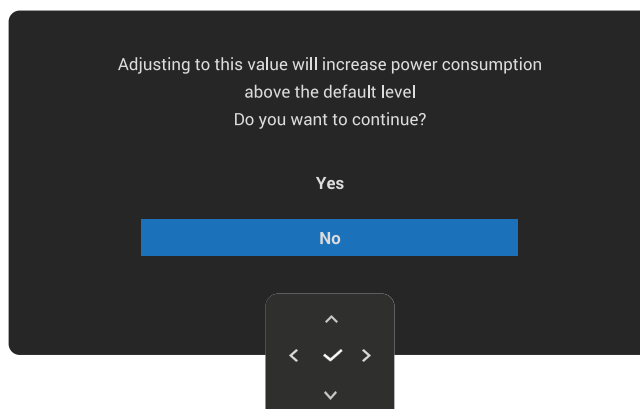


Bild 42. Varningsmeddelande vid justering av ljusstyrkan

① **OBS!** Om du väljer **Yes (Ja)** visas inte meddelandet nästa gång du ändrar inställningen **Brightness (Ljusstyrka)**.

Du ser följande meddelande innan funktionen **Lock (Lås)** är aktiverad:

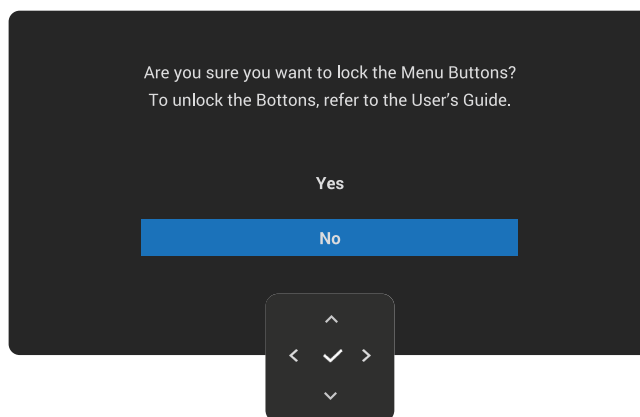


Bild 43. Varningsmeddelande vid aktivering av låsfunktionen

① **OBS!** Meddelandet kan variera något beroende på de valda inställningarna.

Du ser följande meddelande innan **DDC/CI-funktionen** inaktiveras:

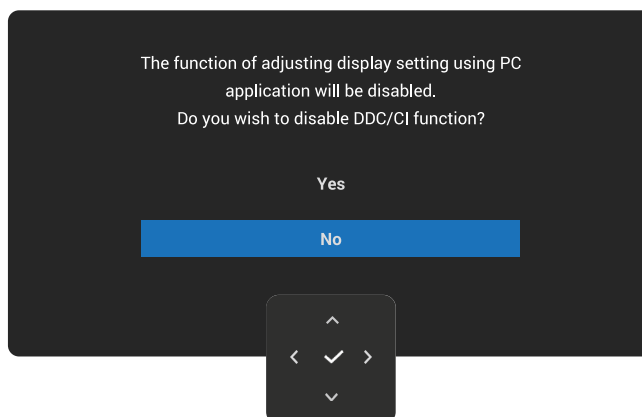


Bild 44. Varningsmeddelande från DDC/CI

När skärmen går in i vänteläge visas följande meddelande:

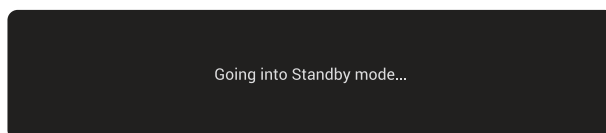


Bild 45. Meddelande om standby-läge

Aktivera datorn och väck bildskärmen för att få åtkomst till OSD-menyn.

OSD:n fungerar bara i det normala driftsläget. Om du trycker på joysticken under vänteläget visas följande meddelande beroende på vald ingång:

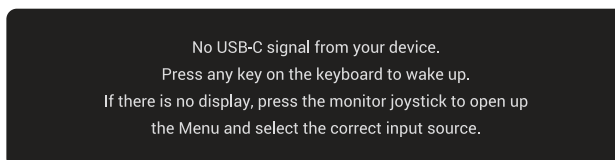


Bild 46. Varningsmeddelande om ingen signalingång

Aktivera datorn och bildskärmen för att få åtkomst till OSD:n.

ⓘ OBS! Meddelandet kan variera något beroende på signalen.

Om HDMI- eller USB-C-ingång har valts och motsvarande kabel inte är ansluten visas följande meddelande:

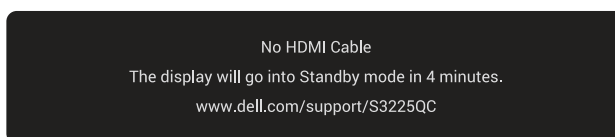


Bild 47. Meddelandet om ingen HDMI-kabel

eller

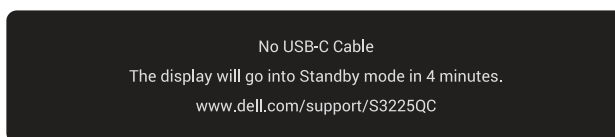


Bild 48. Meddelandet om ingen USB-C-kabel

ⓘ OBS! Meddelandet kan variera något beroende på signalen.

När alla termiska sensorer inte fungerar kan fläkten starta direkt och visar följande varningsmeddelande.

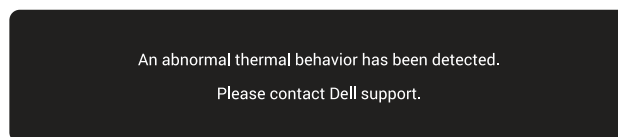


Bild 49. Varningsmeddelande från fel på värmesensor

När **Pixel Refresh** väljs visas följande meddelande:

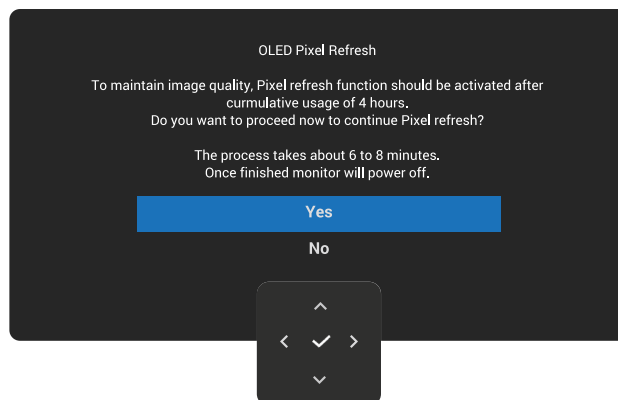


Bild 50. Budskapet i OLED Pixel Refresh

När du har valt **Yes (Ja)** stängs skärmen av och uppdateringsprocessen körs automatiskt. Processen tar cirka 6 till 8 minuter att slutföra.

Om du trycker på strömbrytaren medan du kör **Pixel Refresh** visas följande meddelande:

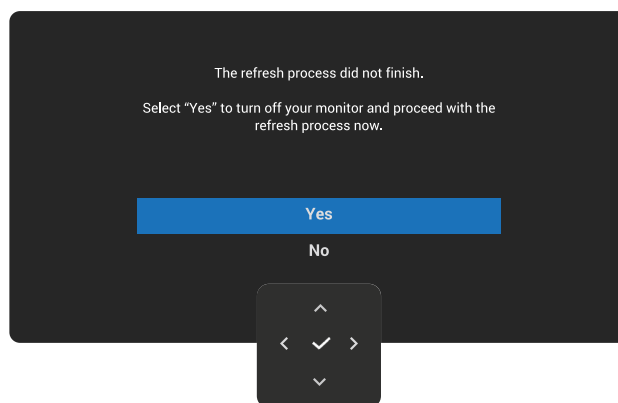


Bild 51. Meddelandet i Pixel Refresh

När **Factory Reset (Fabriksåterställning)** väljs visas följande meddelande:

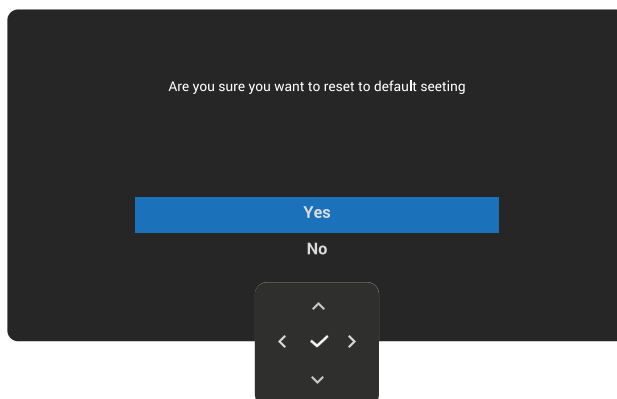


Bild 52. Meddelande om återställning till standardinställningar

När "Speaker (Högtalare): Off (Av)" gråmarkeras inte **Volume (Volym)**, **Spatial Audio (Rumsligt ljud)** och **Audio Profiles (Ljudprofiler)** i **Menu Launcher (Startmeny)** är valt, visas följande meddelande:

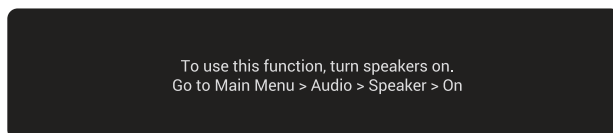


Bild 53. Meddelandet Högtalare av

När **Volume (Volym)** väljs kommer högtalarna att slås på.

När det finns en ljudfördröjning efter att AC på, DC på eller Fördröj > 3 minuter, visas följande meddelande:

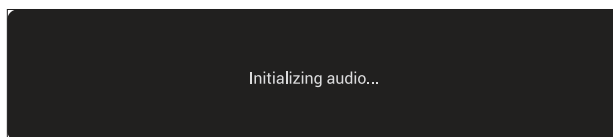


Bild 54. Initialisering av ljud

När audio SoC är redo och väntar på ljudinmatning från enheten visas följande meddelande:

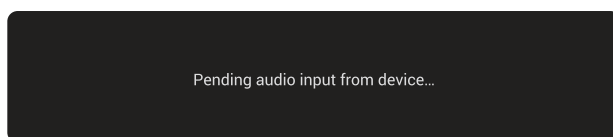


Bild 55. Väntar på ljudinmatning från enhet

När ljudkonfigurationen från källan inte stöds visas följande meddelande:

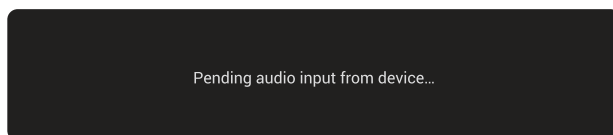


Bild 56. Ljudkonfigurationen stöds inte

För mer information, se [Felsökning](#).

Låsning av kontrollknapparna

Du kan låsa kontrollknapparna på skärmen för att förhindra åtkomst till OSD-menyn och/eller strömbrytaren.

1. För joysticken uppåt, nedåt, åt vänster eller höger och håll den intryckt i ca fyra sekunder tills en popup-meny visas.

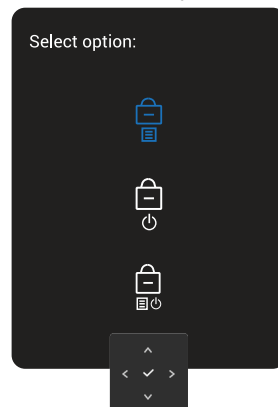


Bild 57. Meddelandet om låsning av kontrollknapparna

2. Flytta joysticken för att välja ett av följande alternativ:



: OSD-menyinställningarna är låsta och inte tillgängliga.



: Strömbrytaren är låst.



: OSD-menyinställningarna är inte tillgängliga och strömbrytaren är låst.

3. Tryck på joysticken för att bekräfta konfigurationen.

Lås upp genom att föra och hålla joysticken uppåt eller nedåt eller åt vänster eller höger i ca fyra sekunder tills en meny visas och välj sedan  för att låsa upp och stänga popup-menyn.

Rumsligt ljud

Rumsligt ljud är en uppslukande ljudteknik som simulerar en surroundljudsupplevelse med hörlurar eller högtalare. Det skapar en känsla av att ljudet kommer från olika håll runt omkring dig, vilket ökar realismen och djupet i ljudupplevelsen.

Aktivera/inaktivera spatialt ljud

1. OSD-inställningar:

- Gå till OSD:s **Main Menu (huvudmeny) > Audio (Ljud) > Speaker (Högtalare)** och klicka på **On (På)**. För mer information, se [Speaker \(Högtalare\)](#).
- Gå till OSD:s **Main Menu (huvudmeny) > Audio (Ljud) > Spatial Audio (Rumsligt ljud)** och klicka på **On (På)**. För mer information, se [Spatial Audio \(Rumsligt ljud\)](#).

i OBS! Följande meddelande visas och visas på skärmen i 3 sekunder.

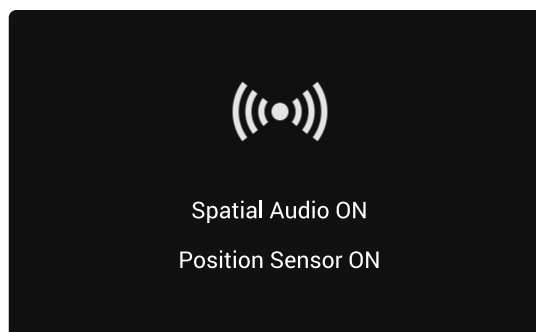


Bild 58. Rumsligt ljud PÅ

- Gå till OSD:s **Main Menu (huvudmeny) > Audio (Ljud) > Audio Profiles (Ljudprofiler)** för att välja ljudprofil. För mer information, se [Audio Profiles \(Ljudprofiler\)](#).

i OBS! Välj en ljudprofil i On-Screen Display för att anpassa den inbyggda equalizern till den typ av innehåll som du lyssnar på, eller använd den anpassade profilen för att ändra equalizern manuellt.

2. PC-inställningar:

i OBS! Bilderna är från Windows 11 och är endast avsedda för illustrativa ändamål och kan variera i andra operativsystem, versioner och enheter.

- Högerklicka på högtalarikonen i Aktivitetsfältet.

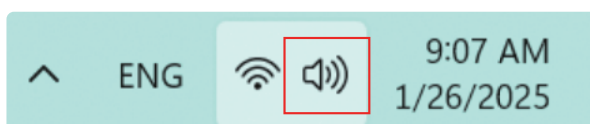


Bild 59. Högtalarikonen

- Välj ljudinställningar.

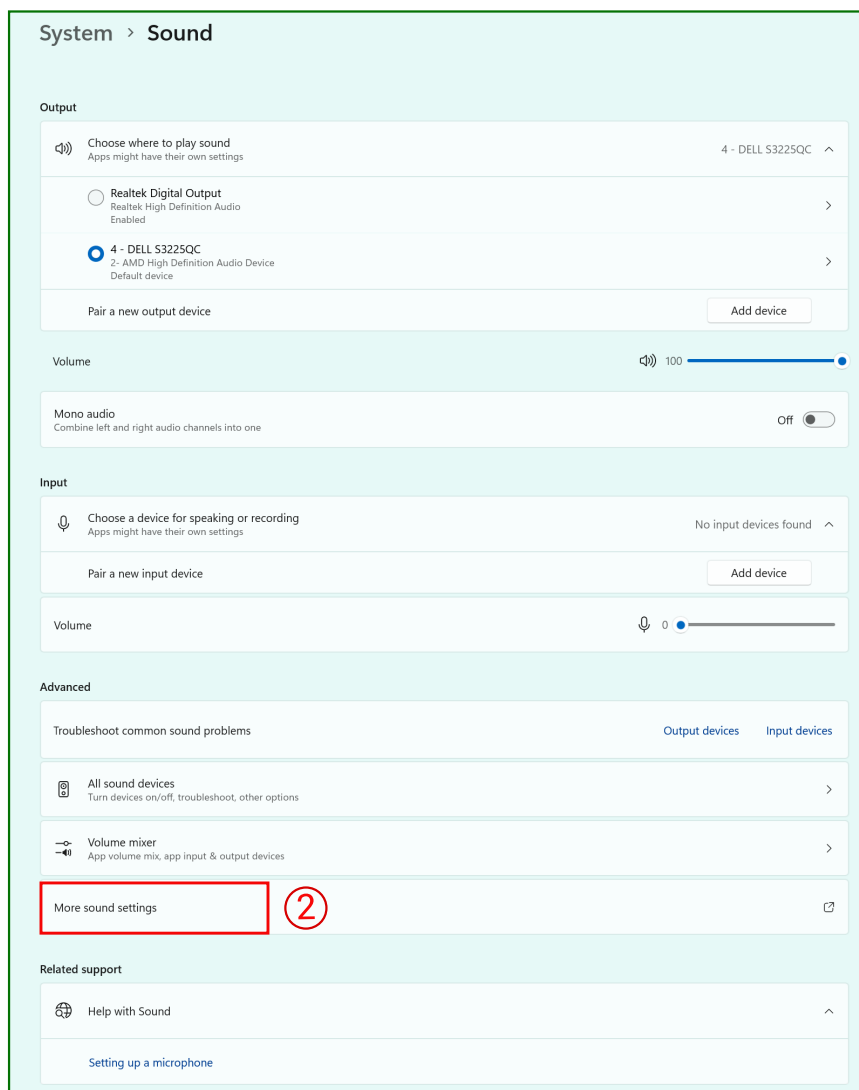
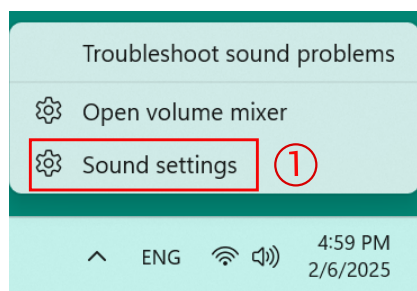


Bild 60. Inställningar för ljud

- För att välja uppspelningsenhet, välj **Playback (Uppspelning)** > **DELL S3225QC**.

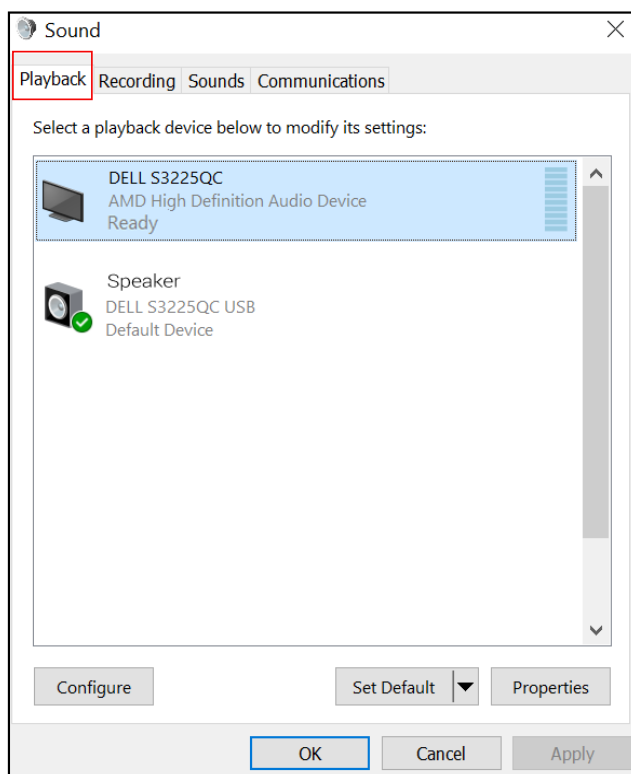


Bild 61. Menyn Uppspelning

- Högerklicka på **DELL S3225QC** eller **Speaker (Högtalare)** DELL S3225QC USB, klicka på **Configure Speaker (Konfigurera högtalare)**.

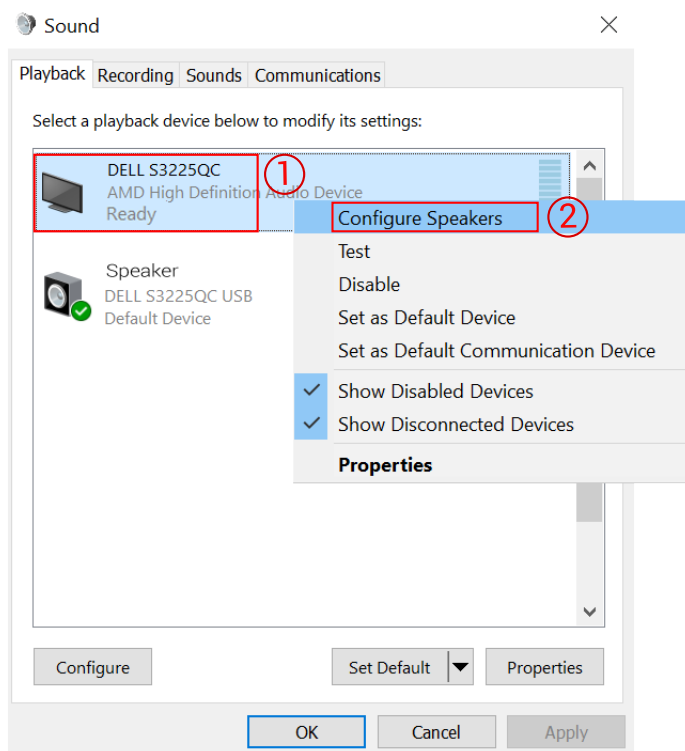


Bild 62. Menyn Konfigurera högtalare

- För att välja Högtalarinställning, välj Ljudkanaler: **Stereo** eller **7.1 surround** eller **5.1 surround**.

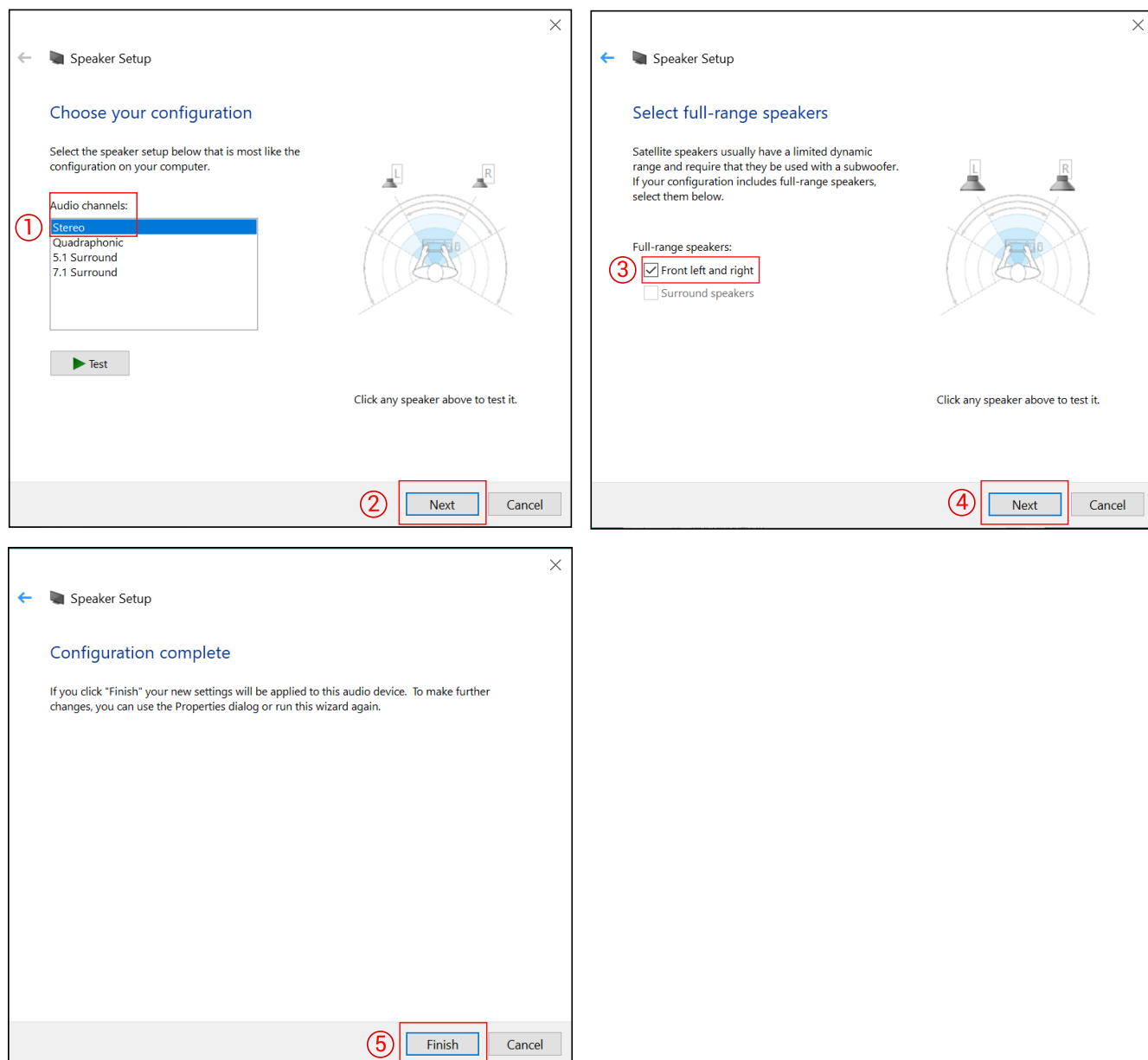


Bild 63. Högtalarinställning - Välj stereo

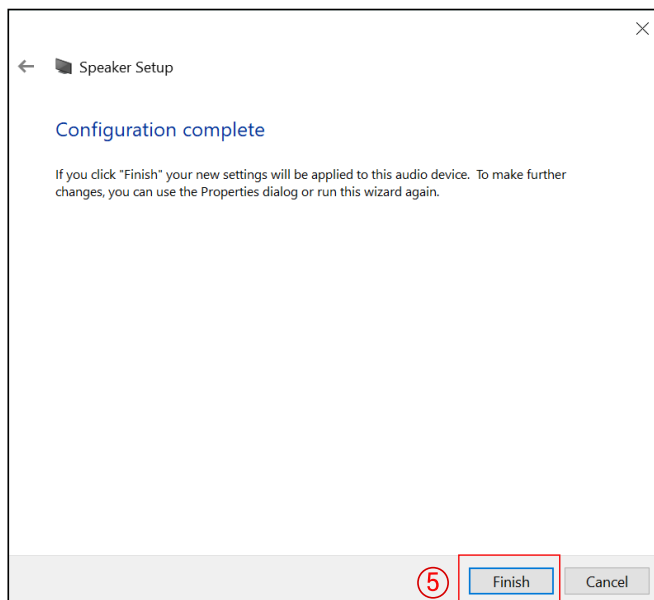
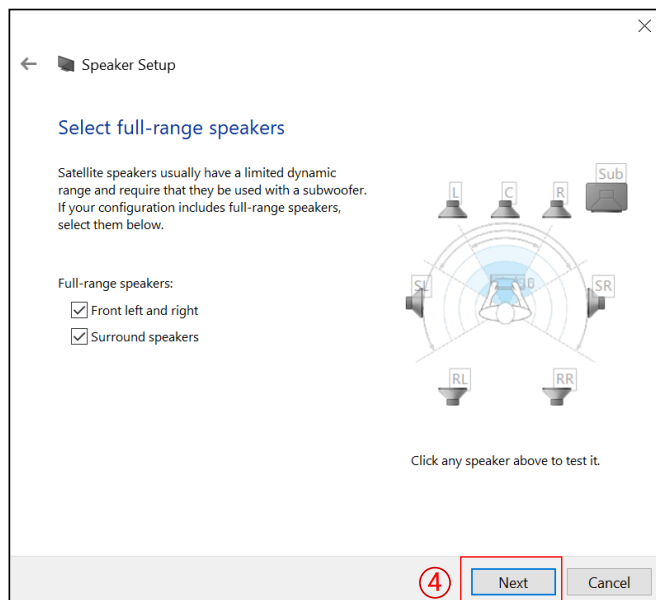
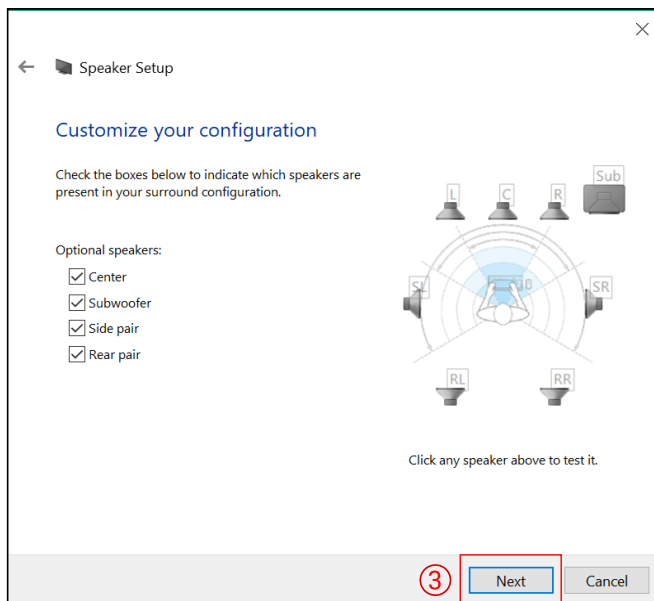
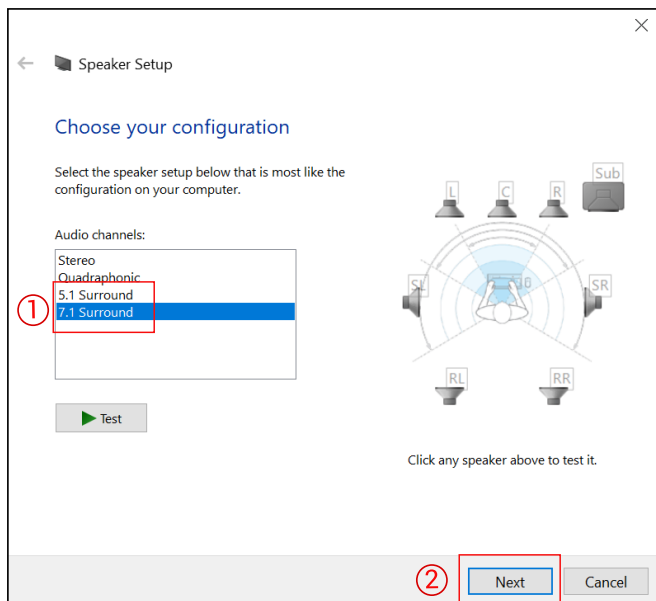


Bild 64. Högtalarinställning - Välj 7.1 surround

Hur upplever jag 3D-rumsligt ljud?

Här är några sätt att uppleva 3D-rumsligt ljud-tekniken:

Tabell 26. Källans spelare eller applikation

Innehåll	Källa
Ljudformat	Dolby Atmos, Stereo, 5.1, 7.1, Binaural, Sony 360, Eclipsa Audio
Plattformer för film/musik/spel	Netflix, Amazon Prime, Apple TV+, Disney+, Apple Music, Spotify, Tidal, YouTube, PlayStation 5, XBOX Series X S

För att uppnå den optimala rumsligt ljud-upplevelsen:

1. Placera dig på ett avstånd av 0,70 - 1,50 meter från skärmen.
i OBS! För optimal visning rekommenderas att du sitter mellan 0,70 m och 1,20 m från skärmen. Utanför detta område, närmare bestämt mellan 1,20 m -1,50 m, kan ljudeffekten minska.

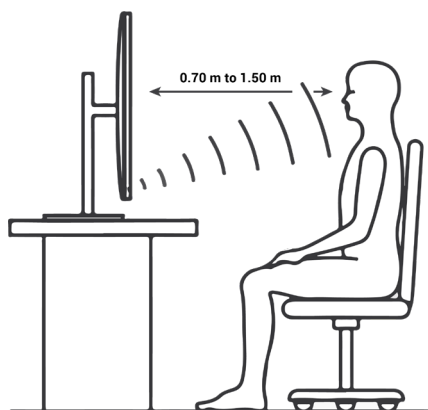


Bild 65. Så upplever du 3D rumsligt ljud

2. Se till att du befinner dig i ett väl upplyst område.
3. Se till att du befinner dig i rumsligt ljud-täckningsområdet, se bilden nedan för att få veta vilket som är det bästa avståndet för att uppleva rumsligt ljud i ljusa eller mörka miljöer.
i OBS! Det optimala visningsavståndet ligger inom det gröna området, medan ljudkvaliteten börjar försämrast bortom denna punkt i det blå området.

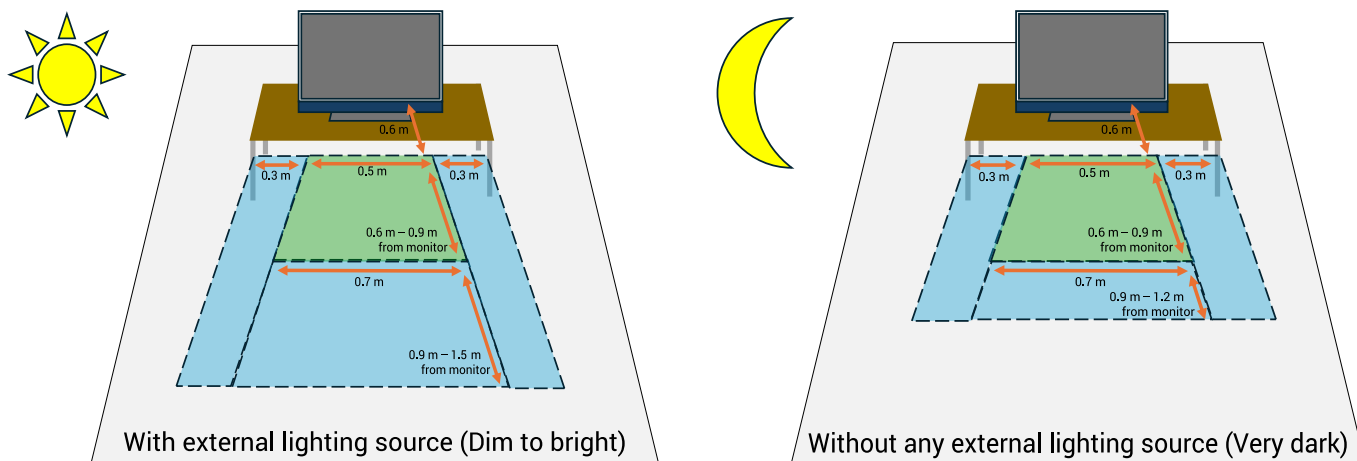


Bild 66. Lyssningsområde beroende på ljusförhållanden i omgivningen (ljus kontra mörkt)

4. Diagnostisera eventuella problem med sensorn genom att köra [Kalibreringstest för sensor](#).

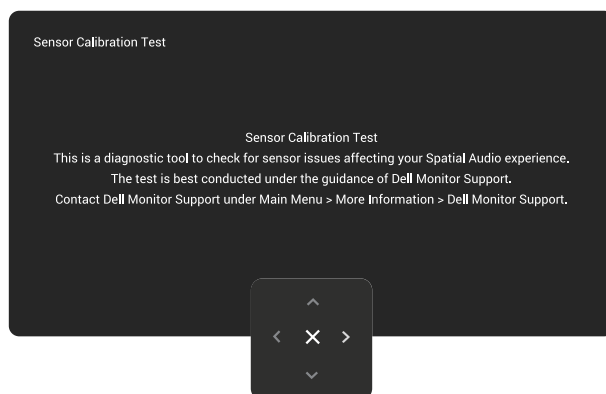


Bild 67. Meddelanden från kalibreringstestet av sensorn

Spatial ljudspårning misslyckades

Rumsligt ljud-meddelanden håller användaren informerad om prestanda och status för Rumsligt ljud på din enhet.

En misslyckad huvudspårning kan leda till ett OSD-meddelande längst ned till höger på skärmen.

Till exempel, i fall där **Spatial Audio (Rumsligt ljud)** är **On (På)** och positionssensorn inte detekteras och aktivt spårar rörelsen och orienteringen hos användarens huvud.

Meddelandet försvinner när tidsgränsen har passerats eller när problemet har lösts.

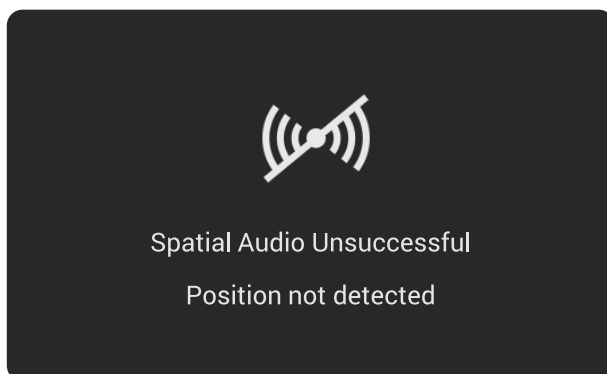


Bild 68. Spatial ljudavisering

Spatial ljudspårning klar

När positionssensorn har lyckats fånga upp användarens huvudposition och kan aktivera Rumsligt ljud visas följande meddelande längst ned till höger på skärmen.

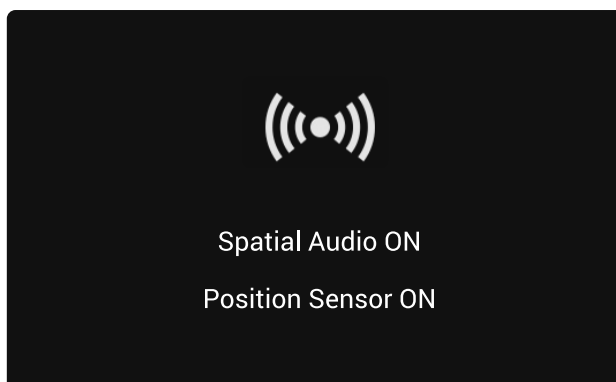


Bild 69. Spatial ljudavisering

Ställa in den maximala upplösningen

 **OBS!** Stegen kan variera något beroende på vilken version av Windows du har.

Ställa in den maximala upplösningen för bildskärmen:

I Windows 10 och Windows 11:

1. Högerklicka på skrivbordet och klicka på **Display Settings (Bildinställningar)**.
2. Om du har mer än en bildskärm ansluten väljer du **S3225QC**.
3. Klicka på **Display Resolution (Bildupplösning)** rullgardinslistan och välj **3840 x 2160**.
4. Klicka på **Keep changes (Behåll ändringar)**.

Om du inte ser **3840 x 2160** som ett alternativ måste du uppdatera grafikdrivrutinen till den senaste versionen. Beroende på vilken dator du har, ska du utföra någon av följande procedurer:

Om du har en stationär eller bärbar dator från Dell:

- Gå till [Dells supportwebbplats](#) ange din servicetagg och hämta den senaste drivrutinen för ditt grafikkort.

Om du använder en annan dator än en Dell-dator (bärbar eller stationär):

- Gå till supportwebbplatsen för din dator som inte är från Dell och hämta de senaste drivrutinerna för grafikkortet.
- Gå till grafikkortets webbplats och ladda ner de senaste drivrutinerna för grafikkortet.

Felsökning

⚠ VARNING: Innan du påbörjar någon av procedurerna i detta avsnitt, följ [Säkerhetsanvisningar](#).

Självtest

Bildskärmen har en självtestfunktion som ger dig möjlighet att kontrollera om bildskärmen fungerar som den ska. Om bildskärmen och datorn är rätt anslutna, men bildskärmens skärm förblir svart, kör då bildskärmens självtest genom att utföra följande steg:

1. Stäng av både datorn och bildskärmen.
2. Koppla bort videokabeln från datorn.
3. Starta bildskärmen.

Om skärmen inte kan känna av en videosignal och fungerar korrekt visas följande meddelande:

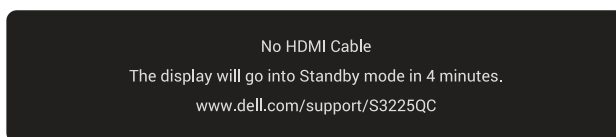


Bild 70. Meddelandet om ingen HDMI-kabel

eller

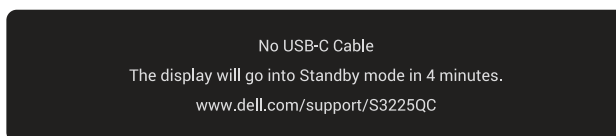


Bild 71. Meddelandet om ingen USB-C-kabel

i OBS! Meddelandet kan variera något beroende på den anslutna ingångssignalen.

i OBS! Under självtestläget förblir strömindikatorn vitt.

4. Detta meddelande kan också visas under normal drift av systemet om videokabeln kopplas bort eller skadas.
5. Stäng av skärmen, anslut videokabeln igen och slå sedan på både datorn och skärmen.

Om skärmen fortfarande är tom efter att du har utfört ovanstående steg, tyder det på att skärmen fungerar som den ska. Kontrollera videokontrollenheten och datorn.

Inbyggd diagnostik

Skärmen har ett inbyggt diagnosverktyg som hjälper dig att identifiera om skärmens avvikelse beror på ett problem med själva skärmen eller med datorn och grafikkortet.

Köra den inbyggda diagnostiken:

1. Se till att skärmen är ren (inga dammpartiklar på skärmens yta).
2. Tryck på joystickknappen för att starta OSD-huvudmenyn.
3. Flytta joystickknappen för att välja **Others (Övrigt)**> **Self-Diagnostic (Självdagnostik)** för att starta självdagnostikprocessen.

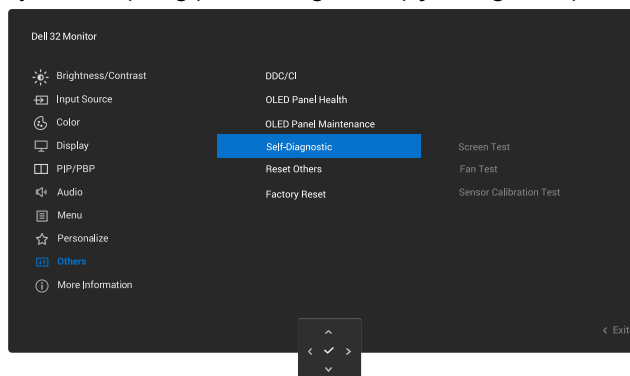


Bild 72. Inbyggd diagnostik

4. När den startas visas en grå skärm. Undersök skärmen för att se om den är onormal.
5. Flytta joystickknappen. Skärmens färg ändras till rött. Undersök skärmen för att se om den är onormal.
6. Upprepa steg 5 och inspektera skärmen när den visar färgerna grönt, blått, svart och vitt följt av texten på skärmen.
7. Testet är avslutat när textskärmen visas. För att avsluta, flytta joystickknappen igen.

Hittas inget onormalt med skärmen när du använder det inbyggda diagnostiska verktyget så fungerar skärmen som den ska. Kontrollera videokortet och datorn.

Vanliga problem

Följande tabell innehåller allmän information om vanliga bildskärmsproblem som du kan stöta på och möjliga lösningar:

Tabell 27. Vanliga problem

Vanliga symptom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Ingen video/ strömindikator släckt	Ingen bild	Kontrollera att videokabeln mellan bildskärmen och datorn är riktigt anslutna och sitter stadigt. Verifiera att strömutgången fungerar som den ska med någon annan elektrisk utrustning. Se till att strömknappen är helt nedtryckt. Se till att rätt ingångskälla är vald i Input Source (Ingångskälla) menyn.
Ingen video/ strömindikatorn lyser	Ingen bild eller ingen ljusstyrka	Ökning av ljusstyrka och kontrast styrs via OSD:n. Utför bildskärmens självtestfunktion. Kontrollera om poler är brutna eller böjda i videokabelns kontakt. Kör den inbyggda diagnostiken. För mer information, se Inbyggd diagnostik . Se till att rätt ingångskälla är vald i Input Source (Ingångskälla) menyn.
Dålig fokus	Bilden är suddig, oskarp eller avbildas	Ta bort videoförlängningskablar. Återställ skärmen till fabriksinställningarna (Factory Reset (Fabriksåterställning)). Ändra videoupplösningen för att korrigera bildförhållandet.
Skakig/instabil video	Vågig bild eller fin rörelse	Återställ skärmen till fabriksinställningarna (Factory Reset (Fabriksåterställning)). Kontrollera miljöförhållanden Flytta bildskärmen och testa i ett annat rum.
Pixlar saknas	OLED-skärmen har fläckar	Kör på/av i cykler. Pixel som är permanent av är en naturlig defekt som kan inträffa i OLED-teknik. För mer information om Dell Monitor Quality and Pixel Policy, se www.dell.com/pixelguidelines .
Fastnade pixlar	OLED-skärmen har ljusa fläckar	Kör på/av i cykler. Pixel som är permanent av är en naturlig defekt som kan inträffa i OLED-teknik. För mer information om Dell Monitor Quality and Pixel Policy, se www.dell.com/pixelguidelines .
Problem med ljusstyrka	Bilden är för mörk eller för ljus	Återställ skärmen till fabriksinställningarna (Factory Reset (Fabriksåterställning)). Justera ljusstyrkan och kontrasten med hjälp av OSD.
Geometrisk förvrängning	Skärmen är inte centrerad på rätt sätt	Återställ skärmen till fabriksinställningarna (Factory Reset (Fabriksåterställning)).
Synkroniseringsproblem	Skärmen är förvrängd eller verkar trasig	Återställ skärmen till fabriksinställningarna (Factory Reset (Fabriksåterställning)). Utför kontroll av skärmens självtestfunktion (se Självtest) för att avgöra om den krypterade skärmen visas i självtestläget. Kontrollera om poler är brutna eller böjda i videokabelns kontakt. Starta om datorn i det säkra läget

Vanliga symptom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Säkerhetsrelaterade problem	Synliga tecken på rök eller gnistor	Utför inte några felsökningssteg. Kontakta Dell omedelbart.
Periodiskt återkommande problem	Bildskärmen uppvisar funktionsstörningar regelbundet	Kontrollera att videokabeln mellan bildskärmen och datorn är riktigt anslutna och sitter stadigt. Återställ skärmen till fabriksinställningarna (Factory Reset (Fabriksåterställning)). Utför kontroll av skärmens självtestfunktion (se Självtest) för att avgöra om den krypterade skärmen visas i självtestläget.
Färg saknas	Bilden saknar färg	Utför kontroll av skärmens självtestfunktion (se Självtest). Kontrollera att videokabeln mellan bildskärmen och datorn är riktigt anslutna och sitter stadigt. Kontrollera om poler är brutna eller böjda i videokabelns kontakt.
Fel färg	Bildens färg är inte bra	Ändra inställningarna för Preset Modes (Förinställningslägen) i Color (Färg) OSD-menyn beroende på användningsområde. Justera R/G/B-värdena under Custom Color (Anpassad färg) i Color (Färg) OSD-menyn. Ändra Input Color Format (Format för färginmatning) till RGB eller YCbCr i Color (Färg) -inställningarna. Kör den inbyggda diagnostiken. För mer information, se Inbyggd diagnostik .
Bildkvarhållning från en statisk bild blir kvar på bildskärmen under lång tid	En svag skugga från den statiska bilden visas på skärmen	Ställ in skärmen så den stängs av när skärmen har varit överksam några minuter. Dessa kan justeras i Windows energialternativ eller Mac energisparinställningar. Använd alternativt en dynamiskt föränderlig skärmläckare.
Videoavbildning eller översvängning	Video ghosting, skuggor eller färgutstrykning när du skrollar	Ändra Response Time (Svarstid) i Display (Skärm) OSD-menyn till Normal .
Skärmbilden är för liten	Bilden är centrerad på skärmen, men fyller inte hela visningsytan	Kontrollera Aspect Ratio (Bildförhållande) -inställningen i Display (Skärm) OSD-menyn. Återställ skärmen till fabriksinställningarna (Factory Reset (Fabriksåterställning)).
Det går inte att justera bildskärmen med joystick	OSD-menyn visas inte på skärmen	Stäng av bildskärmen, koppla ifrån strömkabeln, sätt i den igen och slå på bildskärmen. Kontrollera om OSD-menyn är låst. Om ja, flytta och håll joysticken uppåt/nedåt/vänster/höger i 4 sekunder för att låsa upp (se Lock (Lås) och Låsning av kontrollknapparna).
Ingen ingångssignal när du trycker på strömbrytaren eller växlar joystick	Ingen bild, LED-lampan är vit	Kontrollera signalkällan. Kontrollera att datorn inte är i energisparläge genom att flytta musen eller trycka på någon tangent på tangentbordet. Kontrollera att signalkabeln är korrekt inkopplad. Koppla in signalkabeln igen om det behövs. Återställ datorn eller videospelaren.
Bilden fyller inte upp hela skärmen	Bilden kan inte fylla skärmens höjd eller bredd	På grund DVD-skivornas olika videoformat (bildförhållande) kan bildskärmen visa i helskärm. Kör den inbyggda diagnostiken. För mer information, se Inbyggd diagnostik .

USB-specifika problem (Universal Serial Bus)

Tabell 28. USB-specifika problem (Universal Serial Bus)

Vanliga symptom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
USB-gränssnittet fungerar inte	USB-periferiprodukter fungerar inte	- Kontrollera att din bildskärm är påslagen. - Anslut uppströmskabeln till din dator igen. - Anslut USB-kringutrustningen igen (nedströmsanslutning). - Stäng av skärmen och sätt sedan på den igen. - Starta om datorn. - Vissa USB-enheter, t.ex. externa bärbara hårddiskar, kräver högre elektrisk ström; anslut enheten direkt till datorsystemet.
USB-C-porten med ikonen  på skärmens baksida levererar inte ström	USB-kringutrustning kan inte laddas	- Kontrollera att den anslutna enheten överensstämmer med USB-C-specifikationen. USB-C-porten (video och data) med ikonen  stöder USB 3.2 Gen 1 och en uteffekt på 90 W. - Kontrollera att du använder den USB-C-kabel som levererades med skärmen.
USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) gränssnittet är långsamt	USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) kringutrustning som fungerar långsamt eller inte alls	- Kontrollera att din dator är kompatibel med USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1). - Vissa datorer har USB 3.2-, USB 2.0- och USB 1.1-portar. Kontrollera att rätt USB-port används. - Anslut uppströmskabeln till din dator igen. - Anslut USB-kringutrustningen igen (nedströmsanslutning). - Starta om datorn.
Trådlös USB-kringutrustning slutar fungera när en USB 3.2-enhet är ansluten	Trådlös USB-periferiutrustning reagerar långsamt eller fungerar bara när avståndet mellan den och mottagaren minskar	- Öka avståndet mellan USB 3.2-kringutrustning och den trådlösa USB-mottagaren. - Placera din trådlösa USB-mottagare så nära den trådlösa USB-kringutrustningen som möjligt. - Använd en USB-förlängningskabel för att placera den trådlösa USB-mottagaren så långt bort som möjligt från USB 3.2-porten.
Trådlös USB-mus fungerar inte korrekt	När den trådlösa USB-musen är ansluten till en USB-port på panelen för snabbåtkomst längst ned på skärmen slutar den att svara (eller svarar inte) under användning.	Koppla ur den trådlösa USB-musens mottagare och sätt i den i USB-porten på baksidan av skärmen.

Ljudspecifika problem

Tabell 29. Ljudspecifika problem

Vanliga symptom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Inget ljud (dämpat, källproblem, konfigurationsproblem, högtalare, skrammel)	Inget ljud	• Öka volymen från OSD. • Kontrollera att strömmen är påslagen och att skärmen visas normalt. • Se till att rätt ingångskälla är vald i Input Source (Ingångskälla) menyn. • Kontrollera att signalkabeln mellan bildskärmen och datorn är riktigt anslutna och sitter stadigt. • Kontrollera att ljudets samplingsfrekvens ligger inom det giltiga intervallet (32k/44,1k/48k/96k/192k). • Verifiera att strömutgången fungerar som den ska med någon annan elektrisk utrustning. • Återställ skärmen till fabriksinställningarna (Factory Reset (Fabriksåterställning)).
Problem med huvudspårning (hårdvara, miljö, programvara, blockerad)	Ingen åtgärd	• Se till att inställningen Rumsligt ljud är PÅ. • Se till att personalstyrkan befinner sig på rätt avstånd för detektering. • Se till att kamerans objektiv inte skyms av föremål. • Återställ skärmen till fabriksinställningarna (Factory Reset (Fabriksåterställning)).
Ljudproblem (nätverksproblem, samplingsfrekvens och så vidare.)	Ingen 3D-rumslig effekt	• Se till att inställningen Rumsligt ljud är PÅ. • Se till att personer befinner sig på rätt avstånd från kameran. • Kontrollera att ljudformatet är korrekt (Stereo/Binaural/Multikanal). • Återställ skärmen till fabriksinställningarna (Factory Reset (Fabriksåterställning)). • Kontrollera att ljudkällan innehåller rumsligt innehåll. För mer information, se Hur upplever jag 3D-rumsligt ljud?
Ljudproblem (nätverksproblem, samplingsfrekvens och så vidare.)	Ljudbuller	• Kontrollera att ljudformatet har rätt samplingsfrekvens. • Se till att skärmens stativ är placerat på en stabil plattform. • Kontrollera att ljudanordningen ger normal utmatning. • Återställ skärmen till fabriksinställningarna (Factory Reset (Fabriksåterställning)).
Kompatibilitetsproblem (ändra ljudkälla till USB för UAC2.0)	Ljud brus eller inte ljud	• Kontrollera att ljudinställningen är adresserad på rätt HDMI/USB-enhet. • Återanslut signalkabeln till enheten igen. • Se till att USB-enheten stöder UAC2.0-format. • Slå på/av i cykler. • Återställ skärmen till fabriksinställningarna (Factory Reset (Fabriksåterställning)).

Regleringsinformation

FCC-meddelanden (enbart USA) och andra gällande föreskrifter

För FCC-meddelanden och andra gällande föreskrifter, se webbplatsen för regelefterlevnad på www.dell.com/regulatory_compliance.

EU:s produktdatabas för energimärkning och produktinformationsblad

S3225QC: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/2233284>

Kontakta Dell

Om du vill kontakta Dell för frågor om försäljning, teknisk support eller kundtjänst, se www.dell.com/contactdell.

- ① **OBS!** Tillgängligheten varierar beroende på land, region eller produkt och vissa tjänster kanske inte finns tillgängliga i ditt land.
- ① **OBS!** Har du inte en aktiv internetanslutning kan du hitta kontaktinformation på ditt inköpskvitto, följesedel, faktura , eller i Dells produktkatalog.