

Dell 32 Plus 4K bildskärm

S3225QS

Bruksanvisning

Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

 **OBS!** OBS! indikerar viktig information som hjälper dig att använda produkten på ett bättre sätt.

 **FÖRSIKTIGHET:** FÖRSIKTIGHET indikerar antingen potentiell skada på maskinvara eller förlust av data och talar om hur du undviker problemet.

 **VARNING:** VARNING indikerar en potentiell risk för skada på egendom, personskador eller dödsfall.

Innehåll

Säkerhetsanvisningar	5
Om bildskärmen	6
Förpackningens innehåll	6
Produktegenskaper	7
Kompatibilitet med operativsystem	10
Identifiera delar och kontroller	10
Vy framifrån	10
Vy bakifrån	11
Vy underifrån	12
Bildskärmsspecifikationer	13
*Dell Display and Peripheral Manager (DDPM) för Windows	14
Upplösningsspecifikationer	14
Videolägen som stöds	14
Förinställt visningsläge	15
Elektriska specifikationer	16
Fysiska egenskaper	17
Miljöegenskaper	18
Poltilldelning	19
DisplayPort-kontakt	19
HDMI 19-polig kontakt	20
Plug-and-play-kapacitet	21
Kvalitet och pixelpolicy för LCD-bildskärm	21
Ergonomi	21
Hantera och flytta bildskärmen	23
Riktlinjer för underhåll	24
Rengöra skärmen	24
Installera bildskärmen	25
Montering av stativet	25
Ansluta bildskärmen	27
Ansluta DisplayPort-kabeln (DisplayPort till DisplayPort) (köps separat)	27
Anslutning av HDMI-kabeln	27
Dragning av kabel till sido I/O (tillval)	28
Montering av sidans I/O-hölje	28
Organisera dina kablar	28
Säkra din bildskärm med ett Kensington-lås (tillval)	29
Avlägsnande av bildskärmsstativet	29
Väggmontering (tillval)	30
Användning av lutnings-, sned- och höjdjustering	31
Justering av lutning och snedställning	31
Höjdjustering	31
Använda bildskärmen	32
Slå på bildskärmen	32
Använda joysticken	33
Använda skärmmenyn (OSD)	34

Åtkomst till startmenyn	34
Använd navigeringsknapparna	35
Funktioner för direktnapp	36
Åtkomst till menysystemet	37
OSD-meddelanden	45
Inledande inställning	45
OSD-varningsmeddelanden	46
Låsning av kontrollknapparna	48
Ställa in den maximala upplösningen	49
Felsökning	50
Självtest	50
Inbyggd diagnostik	51
Vanliga problem	52
Regleringsinformation	55
FCC-meddelanden (enbart USA) och andra gällande föreskrifter	55
EU:s produktdatabas för energimärkning och produktinformationsblad	55
Kontakta Dell	56

Säkerhetsanvisningar

Använd följande försiktighetsåtgärder för att skydda bildskärmen från potentiell skada och för att garantera din personliga säkerhet. Om inget annat anges, utgår varje procedur i detta dokument från att du har läst säkerhetsinformationen som medföljde bildskärmen.

i OBS! Läs säkerhetsinformationen som medföljer bildskärmen och som är märkt på produkten innan du använder den. Spara dokumentationen på en säker plats för framtida referens.

⚠ VARNING: Att använda andra kontroller justeringar eller procedurer än de som specificeras i detta dokument kan leda till exponering för elektriska stötar, elolyckor och/eller mekaniska risker.

⚠ FÖRSIKTIGHET: Den möjliga långtidseffekten av att lyssna på ljud med hög volym genom hörlurarna (på skärmar med stöd för detta) kan skada din hörsel.

- Placera bildskärmen på ett stabilt underlag och hantera försiktigt.
 - Skärmen är ömtålig och kan skadas om den faller eller trycks på med ett hårt föremål.
 - Kontrollera att bildskärmen är elektrisk dimensionerad för att fungera med den växelström som finns tillgänglig på din plats.
 - Förvara bildskärmen i rumstemperatur. Väldigt kalla eller varma förhållanden kan ha en menlig inverkan på bildskärmens flytande kristaller.
 - Anslut elkabeln från bildskärmen till ett lättåtkomligt vägguttag i närheten. Se [Ansluta bildskärmen](#).
- Placera och använd inte bildskärmen på en våt yta eller i närheten av vatten.
- Utsätt inte bildskärmen för kraftiga vibrationer eller förhållanden med kraftig påverkan. Placera t.ex. inte bildskärmen inuti bagageutrymmet på en bil.
- Koppla ur bildskärmen när den inte ska användas under en längre tid.
- Gör inga försök att ta bort något skal eller rör insidan på bildskärmen, för att inte få elektriska stötar.
- Läs noga igenom dessa instruktioner. Spara detta dokument för senare tillfällen. Följ alla varningar och anvisningar som finns på produkten.
- Vissa bildskärmar kan monteras på väggen med hjälp av VESA-fästen som säljs separat. Se till att använda de korrekta VESA-specifikationerna som nämns i avsnittet om väggmontering i Användarhandboken.

För information om säkerhetsanvisningar, se Information om säkerhet, miljö och reglering (SERI) som levereras med bildskärmen.

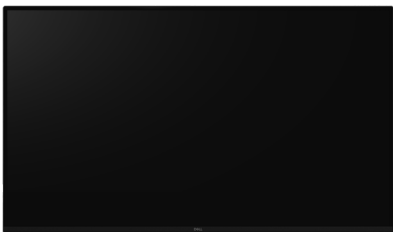
Om bildskärmen

Förpackningens innehåll

I följande tabell finns en lista över komponenter som levereras med skärmen. Om någon del saknas, kontakta Dell. För mer information, se [Kontakta Dell](#).

❗ **OBS!** Vissa saker kan vara tillval och levereras inte med bildskärmen. Vissa funktioner kanske inte är tillgängliga i vissa länder.

Tabell 1. Skärmens komponenter och beskrivningar.

Komponentbild	Komponentbeskrivning
	Bildskärm
	I/O-sidohölje
	Stativets stigdel
	Stativfot
	HDMI-kabel (kabellängd: 1,80 m)
	Elkabel (varierar mellan olika länder)
	• QR-kort • Information om säkerhet, miljö och regelverk

Produktegenskaper

Skärmen Dell S3225QS har en aktiv matris, tunnfilmstransistor (TFT), flytande kristallskärm (LCD), antistatisk och LED-bakgrundsbelysning. Bildskärmens funktioner inkluderar:

- 800,1 mm (31,5 in.) synlig bildyta (mätt diagonalt).
- 3840 x 2160 upplösning, med helskärmsstöd för lägre upplösningar.
- Kompatibel med AMD FreeSync Premium-teknik, 120 Hz hög uppdateringsfrekvens och en snabb svarstid på 4 ms.
- Stödjer 48 Hz till 120 Hz (HDMI, DP) i Freesync-läge.
- Färgomfång för sRGB 99% (CIE 1931) (normalt) och DCI-P3 95% (CIE 1976) (normalt).
- Digital anslutning med två HDMI-portar och en DisplayPort.
- Inbyggda högtalare (2 x 5 W).
- Funktioner för lutning, snedställning och höjdjustering.
- Ultratunn ram minimerar mellanrummet vid användning av flera skärmar, vilket gör det enklare att installera och ger en elegant visningsupplevelse.
- Avtagbart stativ och VESA 100 mm monteringshål (Video Electronics Standards Association) för flexibla monteringslösningar.
- Plug-and-play-kapacitet (om datorn stöder detta).
- OSD-justeringar (On-Screen Display) för enkel inställning och optimering av skärmen.
- Lås av ström- och joystick-knapparna.
- Säkerhetsspår för Kensington-lås (säljs separat).
- Stativlås.
- $\leq 0,3$ W i standby-läge.
- Stödjer Dell Display and Peripheral Manager.
- Dell ComfortView Plus är en integrerad skärmfunktion för lågt blått ljus som förbättrar ögonkomforten genom att minska potentiellt skadliga utsläpp av blått ljus utan att kompromissa med färgerna. Med hjälp av ComfortView Plus-tekniken har Dell minskat exponeringen för skadligt blått ljus från ≤ 50 % till ≤ 35 %. Denna skärm är certifierad med TÜV Rheinland Eye Comfort 3.0 med en 4-stjärnig klassificering. Den innehåller nyckelteknologier som också ger en flimmerfri skärm, upp till 120 Hz uppdateringsfrekvens, ett färgomfång på minst 95% sRGB. Dell ComfortView Plus-funktionen är aktiverad som standard på din bildskärm.
- Den här skärmen använder en panel med lågt blått ljus. När bildskärmen återställs till fabriksinställningarna eller standardinställningen uppfyller den TÜV Rheinlands hårdvarucertifiering för lågt blått ljus.*

Förhållande, blått ljus:

Förhållandet mellan ljus i intervallet 415 nm-455 nm jämfört med 400 nm-500 nm är mindre än 50%.

Tabell 2. Förhållande, blått ljus

Kategori	Förhållande, blått ljus
1	$\leq 20\%$
2	$20\% < R \leq 35\%$
3	$35\% < R \leq 50\%$

- Minskar nivån av farligt blått ljus som avges från skärmen för att göra visningen bekvämare för dina ögon utan att förvränga färgprecisionen.
- Skärmen har Flicker-Free-teknik som eliminerar synligt flimmer för att ge en bekväm tittarupplevelse och förhindra trötthet och ansträngning i ögonen.

* Denna bildskärm överensstämmer med TÜV Rheinlands certifiering för lågt blått ljus under kategori 2.

Om TÜV Rheinland Eye Comfort 3.0

TÜV Rheinland Eye Comfort 3.0 certifieringsprogram presenterar ett konsumentvänligt stjärnklassificeringssystem för displayindustrin som främjar ögonhälsa från säkerhet till ögonvård. Jämfört med befintliga certifieringar innebär det 5-stjärniga programmet strängare testkrav för övergripande ögonvårdsegenskaper som lågt blått ljus, flimmerfrihet, uppdateringsfrekvens, färgomfång, färgprecision och sensorprestanda för omgivningsljus. Den fastställer kravmätningar och bedömer produktens prestanda på fem nivåer och den sofistikerade tekniska bedömningsprocessen ger konsumenter och köpare indikatorer som är lättare att bedöma.



De faktorer för ögonhälsa som beaktas är oförändrade, men standarderna för de olika stjärnklassificeringarna är olika. Ju högre stjärnklassificering, desto strängare standarder. I tabellen nedan anges de viktigaste kraven på ögonkomfort som gäller utöver de grundläggande kraven på ögonkomfort (t.ex. pixeltäthet, enhetlighet i luminans och färg samt rörelsefrihet).

För mer information om **TÜV Eye Comfort-certifiering**, se <https://www.tuv.com/world/en/eye-comfort.html>

Tabell 3. Eye Comfort 3.0 Krav och stjärnklassificeringssystem för bildskärmar

Eye Comfort 3.0 Krav och stjärnklassificeringssystem för bildskärmar				
Kategori	Testobjekt	Stjärnklassificeringssystem		
		3-stjärnig	4-stjärnig	5-stjärnig
Ögonvård	Lågt blått ljus	TÜV Hardware LBL Kategori III ($\leq 50\%$) eller Software LBL-lösning ¹	TÜV Hårdvara LBL Kategori II ($\leq 35\%$) eller Kategori I ($\leq 20\%$)	TÜV Hårdvara LBL Kategori II ($\leq 35\%$) eller Kategori I ($\leq 20\%$)
	Flicker Free	TÜV Flicker Reduced eller TÜV Flicker Free	TÜV Flicker Reduced eller TÜV Flicker Free	Flicker Free
Hantering av omgivande ljus	Sensor för omgivande ljus - prestanda	Ingen sensor	Ingen sensor	Sensor för omgivande ljus
	Intelligent CCT-kontroll	Nej	Nej	Ja
	Intelligent kontroll av luminans	Nej	Nej	Ja
Bildkvalitet	Uppdateringsfrekvens	$\geq 60\text{Hz}$	$\geq 75\text{Hz}$	$\geq 120\text{Hz}$
	Enhetlighet i luminans	Enhetlighet i luminans $\geq 75\%$		
	Enhetlighet i färg	Enhetlighet i färg $\Delta u'v' \leq 0,02$		
	Rörelsefrihet	Luminansförändringarna ska minska med mindre än 50 %; Färgskiftningen ska vara mindre än 0,01.		
	Gammaskillnad	Gammadifferens $\leq \pm 0,2$	Gammadifferens $\leq \pm 0,2$	Gammadifferens $\leq \pm 0,2$
	Brett färgomfång ²	NTSC ³ Min.72% (CIE 1931) eller sRGB ⁴ Min 95% (CIE 1931)	sRGB ⁴ Min.95% (CIE 1931)	DCI-P3 ⁵ Min. 95% (CIE 1976) och sRGB ⁴ Min.95% (CIE 1931) eller Adobe RGB ⁶ Min.95% (CIE 1931) och sRGB ⁴ Min.95% (CIE 1931)
Eye Comfort Användarhandbok	Användarhandbok	Ja	Ja	Ja
Anmärkning	¹ Programvaran kontrollerar utsläppet av blått ljus genom att reducera överdrivet blått ljus, vilket ger en gulare ton. ² Färgomfång beskriver tillgängligheten av färger i skärmbilden. Olika standarder har utvecklats för specifika ändamål. 100% motsvarar den fulla färgrymden enligt definitionen i standarden. ³ NTSC står för National Television Standards Committee, som utvecklade en färgrymd för det TV-system som används i USA. ⁴ sRGB är en standardfärgrymd för rött, grönt och blått som används på bildskärmar, skrivare och på internet. ⁵ DCI-P3, kort för Digital Cinema Initiatives - Protocol 3, är en färgrymd som används inom digital film och som omfattar ett bredare spektrum av färger än den vanliga RGB-färgrymden. ⁶ Adobe RGB är en färgrymd som skapats av Adobe Systems och som omfattar ett bredare spektrum av färger än standard RGB-färgmodellen, särskilt i cyan- och grönområdet.			

Kompatibilitet med operativsystem

- Windows 10 och senare*
- macOS 13* och macOS 14*

*Operativsystemets kompatibilitet på skärmar av märket Dell kan variera beroende på faktorer som t.ex:

- Specifika datum för när operativsystemversioner, patchar eller uppdateringar finns tillgängliga.
- Specifika datum för uppdateringar av firmware, program eller drivrutiner för skärmar av märket Dell finns på Dells supportwebbplats.

Identifiera delar och kontroller

Vy framifrån



Bild 1. Skärmens framsida

Tabell 4. Komponenter och beskrivningar.

Märkning	Beskrivning	Användning
1	Ström LED-indikator	Fast vitt ljus indikerar att bildskärmen är på och fungerar normalt. Blinkande vitt ljus indikerar att bildskärmen är i vänteläge.

Vy bakifrån

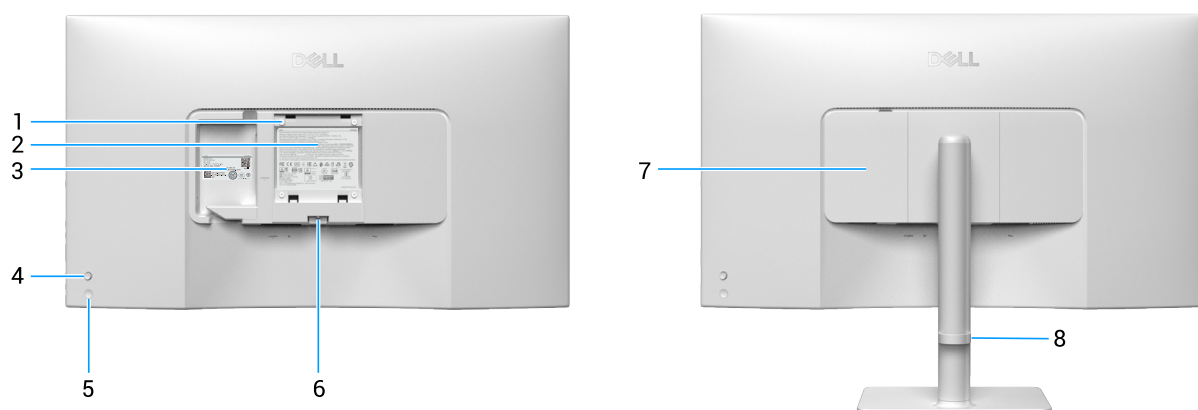


Bild 2. Baksidan av skärmen

Tabell 5. Komponenter och beskrivningar.

Märkning	Beskrivning	Användning
1	VESA-monteringshål (100 mm x 100 mm - bakom fastsatt VESA-skydd)	Väggmontera bildskärmen med hjälp av en VESA-kompatibel väggmonteringssats. i OBS! Väggmonteringssatsen medföljer inte din bildskärm utan säljs separat.
2	Märkning med gällande föreskrifter	Lista över tillsynsmyndighets godkännanden
3	Kontrollmärkning (inklusive MyDell QR-kod, serienummer och servicetaggetikett)	Se den här etiketten om du behöver kontakta Dell för teknisk support. Servicetaggen är en unik alfanumerisk identifierare som gör det möjligt för Dell-servicetekniker att identifiera hårdvarukomponenterna i bildskärmen och få tillgång till garantiinformation.
4	Joystick	Använd för att kontrollera OSD-menyn. För mer information, se Använda bildskärmen .
5	Strömknappen	För att starta eller stänga av skärmen.
6	Utlösningssknapp för stativ	Lossar stativet från bildskärmen.
7	I/O-kåpa på sidan	Använd för att täcka sido-I/O.
8	Guide för kabelhantering	Använd för att organisera kablar genom att dra dem igenom hålet.

Vy underifrån

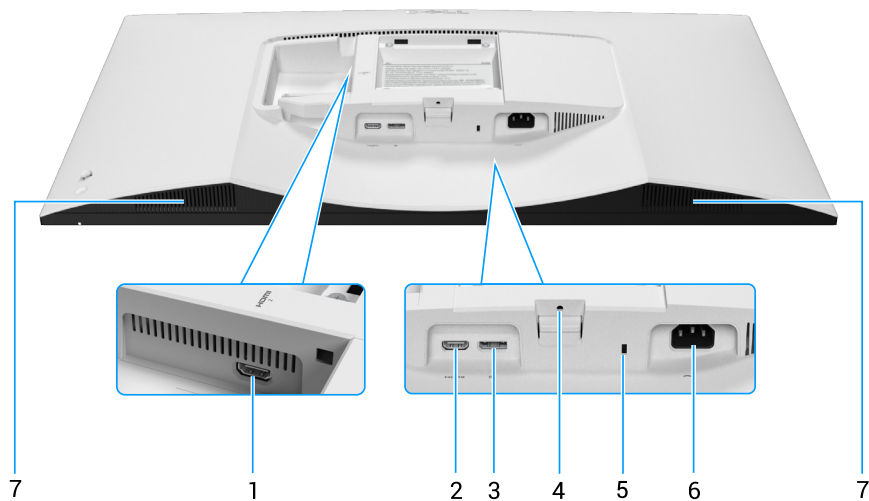


Bild 3. Nedersta vyn av skärmen

Tabell 6. Komponenter och beskrivningar.

Märkning	Beskrivning	Användning
1	 HDMI 2-port	Anslut datorn med den HDMI-kabel som levererades med skärmen.
2	 HDMI 1-port	Anslut datorn med den HDMI-kabel som levererades med skärmen.
3	 DisplayPort	Anslut din dator med DisplayPort-kabeln (köps separat).
4	Låsfunktion - för stativ	Lås fast stativet på bildskärmen med en M3 x 6 mm skruv (skruv medföljer ej).
5	Spår för säkerhetslås (baserat på Kensington Security Slot)	Säkra datorn med ett säkerhetslås (köps separat) för att hindra att bildskärmen flyttas av obehöriga.
6	 Eluttag	Anslut elkabeln (medföljer bildskärmen).
7	Inbyggda högtalare	Ger ljudutmatnng.

Bildskärmsspecifikationer

Tabell 7. Bildskärmsspecifikationer.

Beskrivning	Värde
Skärmtyp	Aktiv matris - TFT LCD
Panelteknik	Teknik för vertikal inriktning (VA)
Bildförhållande	16:9
Mått på den synliga bilden	
Diagonal	800,1 mm (31,5 in.)
Aktivt område	
Horisontell	697,31 mm (27,45 in.)
Vertikal	392,23 mm (15,44 in.)
Område	273505,90 mm ² (423,93 in. ²)
Pixeltäthet	
Horisontell	0,18159 mm
Vertikal	0,18159 mm
Pixel per tum (PPI)	139
Visningsvinkel	
Horisontell	178° (normal)
Vertikal	178° (normal)
Ljusstyrka	300 cd/m ² (normal)
Kontrastförhållande	3000:1 (normal)
Skärmbeläggning	Antireflexbehandlad med hård beläggning 3H
Bakgrundsbelysning	LED kantljussystem
Svarstid	• Normalt läge: 8 ms (grått till grått) • Snabbt läge: 5 ms (grått till grått) • Extremt läge: 4 ms (grått till grått)
Färgdjup	1,07 miljarder färger
Färggamut	• sRGB 99% (CIE 1931) (normal) • DCI-P3 95% (CIE 1976) (normal)
Anslutning	• Två HDMI 2.1 (HDCP 1.4 och 2.2) - Stöd för upp till UHD 3840 x 2160, 120 Hz, FRL, HDR, VRR enligt specifikationerna i HDMI 2.1 • En DisplayPort (HDCP 1.4 och 2.2) - Stöd för upp till UHD 3840 x 2160, 120 Hz, HDR, VRR
Kantbredd (skärmens kant till det aktiva området)	
Ovankant	7,62 mm (0.30 in.)
Vänster/Höger	7,62 mm (0.30 in.)
Nederkant	13,00 mm (0.51 in.)
Justerbarhet	
Höjdställbart stativ	100 mm
Lutning	-5° till 21°
Rotering	Ej tillgängligt
Lutningsjustering	-4° till 4°
Kabelhantering	Ja

Beskrivning	Värde
Dell Display and Peripheral Manager*	Ja
Säkerhet	Spår för säkerhetslås (för Kensington-lås, säljs separat)
Inbyggda högtalare	2 x 5 W

*Dell Display and Peripheral Manager (DDPM) för Windows

DDPM är en programvara som hjälper dig att ställa in och konfigurera Dells skärmar och kringutrustning. Några av dess funktioner inkluderar:

1. Justera skärmens OSD-inställningar (On-Screen Display), t.ex. ljusstyrka, kontrast och upplösning, utan att behöva använda joysticken på skärmen.
2. Ordna flera program på skärmen genom att placera dem i en mall som du väljer med hjälp av **Easy Arrange**.
3. Tilldela program eller filer till partitionerna i **Easy Arrange**, spara layouten som en profil och återställ profilen automatiskt med **Easy Arrange Memory** när det behövs.
4. Anslut Dell-skärmen till flera ingångskällor och hantera dessa videoingångar med hjälp av **Input Source (Ingångskälla)**-funktionen.
5. Anpassa varje applikation med sitt eget distinkta färgläge med hjälp av **Color Preset (Färgförinställning)**-funktionen.
6. Replikera programinställningar från en skärm till en annan identisk skärm med hjälp av **Import/Export (Importera/Exportera)**-funktionen för programinställningar.
7. Ta emot meddelanden och uppdatera den fasta programvaran och programvaran.
8. Om skärmen stöder KVM-funktionen för nätverk kan du dessutom dela tangentbord och mus mellan datorer i samma nätverk och överföra filer mellan dem.

i OBS! Vissa funktioner i DDPM som nämns ovan är endast tillgängliga på utvalda modeller av skärmar. För mer information om DDPM och den rekommenderade datorkonfigurationen för att installera det, gå till [Dells supportwebbplats](#).

Upplösningsspecifikationer

Tabell 8. Upplösningsspecifikationer

Beskrivning	Värde
Horisontellt skanningsområde	25 kHz till 300 kHz (automatisk)
Vertikalt skanningsområde	48 Hz till 120 Hz (automatisk)
Maximal förinställd upplösning	3840 x 2160 vid 120 Hz

Videolägen som stöds

Tabell 9. Videolägen som stöds

Beskrivning	Värde
Funktioner för videovisning (HDMI och DisplayPort)	480p, 576p, 720p, 1080i (HDMI), 1080p, 2160p

Förinställt visningsläge

Tabell 10. Förinställt visningsläge

Visningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkroniserad polaritet (horisontell/vertikal)
IBM 720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA 640 x 480	37,50	75,00	31,50	-/-
VESA 800 x 600	37,88	60,32	40,00	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75,00	49,50	+/+
VESA 1024 x 768	48,36	60,00	65,00	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA 1152 x 864	67,50	75,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 720	45,00	59,94	74,25	-/+
VESA 1280 x 800	49,31	59,91	71,00	+/+
VESA 1440 x 900	55,94	59,89	106,50	-/+
VESA 1280 x 960	60,00	60,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	63,98	60,02	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	79,97	75,02	135,00	+/+
VESA 1680 x 1050	65,29	59,95	146,25	-/+
VESA 1920 x 1080	67,50	60,00	148,50	+/+
VESA 2560 x 1440	88,78	59,95	241,50	+/-
VESA 2560 x 1440	182,99	119,99	497,75	+/-
VESA 3840 x 2160	133,31	60,00	533,25	+/-
VESA 3840 x 2160	183,00	120,00	666,12	+/-

ⓘ OBS! Skärmen stöder också andra skärmapplösningar som inte finns med i listan över förinställda lägen.

Elektriska specifikationer

Tabell 11. Elektriska specifikationer

Beskrivning	Värde
Videoingångssignaler	HDMI 2.1 (FRL)/DP 1.4, 600 mV för varje differentiell linje, 100 ohm ingångsimpedans per differentiellt par.
Inspänning (växelström)/frekvens/ström	100 VAC-240 VAC/50 Hz eller 60 Hz $\pm$ 3 Hz/1,5 A (normalt)
Ingångsström	120 V: 30 A (max) vid 0°C (kallstart) 240 V: 60 A (max) vid 0°C (kallstart)
Energiförbrukning	0,3 W (avstängt läge) ¹ 0,3 W (Vänteläge) ¹ 32,0 W (På-läge) ¹ 85 W (högst) ² 31,0 W (P_{on}) ³ 96,8 kWh (TEC) ³

¹ Enligt specifikation i EU 2019/2021 och EU 2019/2013.

² Max ljusstyrka och kontrastinställning.

³ P_{on} : Effektförbrukning i på-läge enligt definitionen i Energy Star 8.0-versionen.

TEC: Total energiförbrukning i kWh enligt definitionen i Energy Star 8.0-versionen.

Detta dokument är endast avsett för informationsändamål och återspeglar laboratoriets prestanda. Din produkts prestanda kan variera beroende på vilken programvara, vilka komponenter och vilken kringutrustning du har beställt. Det finns ingen skyldighet att uppdatera denna information.

Därför ska kunden inte förlita sig på denna information för att fatta beslut om toleranser för elektricitet eller på annat sätt. Ingen uttrycklig eller underförstådd garanti för att vara fullständig och exakt.

ⓘ OBS! Denna bildskärm är ENERGY STAR-certifierad.

ENERGY STAR är ett program som drivs av US Environmental Protection Agency (EPA) och US Department of Energy (DOE) och som främjar energieffektivitet.

Denna produkt uppfyller kraven för ENERGY STAR i "fabriksinställningarna" och det är i dessa inställningar som energibesparingarna uppnås.

Om du ändrar de fabriksinställda bildinställningarna eller aktiverar andra funktioner ökar strömförbrukningen, vilket kan överskrida de gränsvärden som krävs för att få ENERGY STAR-klassificering.

För mer information om ENERGY STAR-programmet, gå till <https://www.energystar.gov>.



Fysiska egenskaper

Tabell 12. Fysiska egenskaper

Beskrivning	Värde
Signalkabeltyp	Digital: DisplayPort, 20 poler (kabel medföljer ej)
	Digital: HDMI-port, 19 poler
Mått (med stativ)	
Höjd (utökad)	545,74 mm (21,49 in.)
Höjd (komprimerad)	445,74 mm (17,55 in.)
Bredd	712,54 mm (28,05 in.)
Djup	221,84 mm (8,73 in.)
Mått (utan stativ)	
Höjd	412,77 mm (16,25 in.)
Bredd	712,54 mm (28,05 in.)
Djup	61,36 mm (2,42 in.)
Stativets mått	
Höjd (utökad)	410,30 mm (16,15 in.)
Höjd (komprimerad)	371,91 mm (14,64 in.)
Bredd	259,01 mm (10,20 in.)
Djup	221,84 mm (8,73 in.)
Vikt	
Vikt med förpackning	13,65 kg (30,09 lb)
Vikt med stativenhet och kablar	8,77 kg (19,33 lb)
Vikt utan stativenhet (utan kablar)	5,97 kg (13,16 lb)
Stativenhetens vikt	2,53 kg (5,58 lb)

Miljöegenskaper

Tabell 13. Miljöegenskaper

Beskrivning	Värde
Kompatibla standarder	• ENERGY STAR-certifierad bildskärm • RoHS-kompatibel • BFR/PVC-reducerad skärm (kretskorten är tillverkade av BFR/PVC-fria laminat). • Arsenikfritt glas och kvicksilverfritt för panelen enbart
Temperatur	
Drift	0°C till 40°C (32°F till 104°F)
Avstängd	Förvaring: -20°C till 60°C (-4°F till 140°F) Transport: -20°C till 60°C (-4°F till 140°F)
Fuktighet	
Drift	10 % till 80 % (utan kondens)
Avstängd	Förvaring: 5 % till 90 % (utan kondens) Transport: 5 % till 90 % (utan kondens)
Höjd	
Drift (max)	5 000 m (16 400 ft)
Avstängd (max)	12 191 m (40 000 ft)
Värmeavgivning	290,7 BTU/tim. (max) 109,4 BTU/tim. (på-läge)

Poltildelning

DisplayPort-kontakt

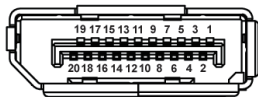


Bild 4. DP 20-polig kontakt

Tabell 14. Poltildelning - DP-kontakt.

Polnummer	20-polig sida av kontakten
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Hot Plug-detektering
19	Re-PWR
20	3,3 V DP_PWR

HDMI 19-polig kontakt

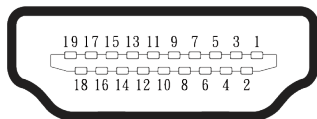


Bild 5. HDMI 19-polig kontakt

Tabell 15. Poltilldelning - HDMI 1/HDMI 2

Polnummer	19-polsidan på den anslutna signalkabeln
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 SHIELD
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 SHIELD
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 SHIELD
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK SHIELD
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	Reserverad (N.C. på enhet)
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	DDC/CEC Jord
18	+5 V STRÖM
19	HOT PLUG-DETEKTERING

Plug-and-play-kapacitet

Du kan ansluta skärmen till alla Plug and Play-kompatibla system. Bildskärmen förser automatiskt datorn med sin EDID (Extended Display Identification Data) med hjälp av DDC-protokoll (Display Data Channel), så att datorn kan konfigurera sig själv och optimera bildskärmens inställningar. De flesta skärminstallationerna är automatiska, men du kan välja olika inställningar efter behov. För mer information om att ändra bildskärmsinställningarna, se [Använda bildskärmen](#).

Kvalitet och pixelpolicy för LCD-bildskärm

Under tillverkningen av LCD-bildskärmen är det inte ovanligt att en eller flera pixlar fastnar i ett låst läge som är svåra att se, och det påverkar inte visningskvalitet eller användbarhet. Mer information om Dell Monitor Quality och Pixel Policy finns på www.dell.com/pixelguidelines.

Ergonomi

△ **FÖRSIKTIGHET:** Felaktig eller långvarig användning av tangentbord kan leda till personskador.

△ **FÖRSIKTIGHET:** Att titta på bildskärmen under långa perioder kan leda till ögonstress.

För komfort och effektivitet ska följande riktlinjer följas vid installation och användning av datorarbetsstationen:

- Placera datorn så att bildskärmen och tangentbordet är rakt framför dig när du arbetar. Specialhyllor kan köpas för att hjälpa dig att placera tangentbordet rätt.
- För att minska risken för ögonspänning och smärta i nacke, arm, rygg eller axel vid långvarig användning av skärmen rekommenderar vi att du:
 - Ställ in avståndet till skärmen på 50 - 70 cm (20 till 28 in.) från ögonen.
 - Blinka ofta för att fukta ögonen eller fukta dem med vatten efter långvarig användning av bildskärmen.
 - Ta regelbundna och frekventa pauser på 20 minuter varannan timme.
 - Titta bort från skärmen och titta på ett avlägset föremål som är 6 meter bort i minst 20 sekunder under pauserna.
 - Gör stretchövningar för att lossa spänningar i nacke, armar, rygg och axlar under pauserna.
- Se till att skärmen är i ögonhöjd eller något lägre när du sitter framför skärmen.
- Justera inställningarna för bildskärmens lutning, kontrast och ljusstyrka.
- Justera den omgivande belysningen (t.ex. takbelysning, skrivbordsbelysning och gardiner eller persienner i fönster i närheten) för att minimera reflexer och blänk på bildskärmens skärm.
- Använd en stol som ger bra stöd för ländryggen.
- Håll underarmarna horisontellt med handlederna i en neutral, bekväm position under arbetet med tangentbordet eller musen.
- Lämna alltid utrymme för att vila händerna när du använder tangentbordet eller musen.
- Låt överarmarna vila naturligt på båda sidorna.
- Låt fötterna vila plant mot golvet.
- När du sitter skall benens vikt vila på fötterna och inte på framdelen på stolen. Ställ in stolens höjd eller använd vid behov en fotpall för att upprätthålla en korrekt hållning.
- Variera dina arbetsaktiviteter. Försök att organisera arbetet så att du inte behöver sitta och arbeta under långa perioder. Försök att stå upp eller res dig och gå runt med regelbundna intervall.
- Håll området under skrivbordet fritt från hinder och kablar eller elsladdar som kan påverka så att man inte sitter bekvämt eller utgör en potentiell risk för att snubbla.

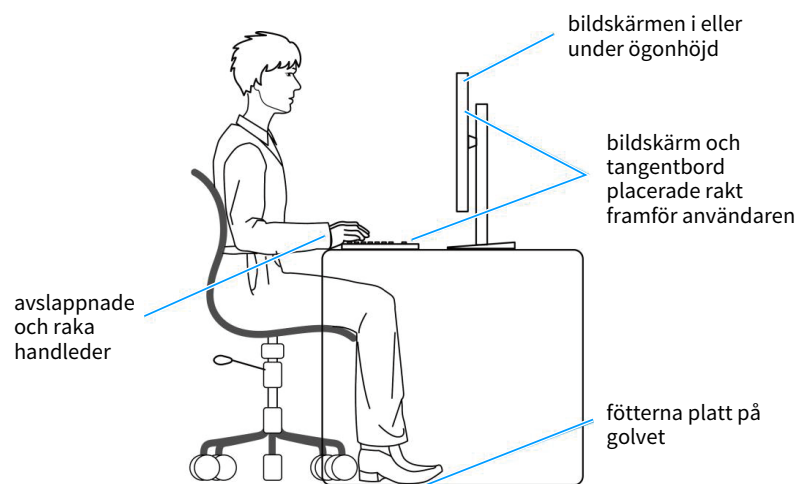


Bild 6. Ergonomi

Hantera och flytta bildskärmen

Följ dessa riktlinjer för att säkerställa att skärmen hanteras på ett säkert sätt när du lyfter eller flyttar den:

- Stäng av datorn och bildskärmen innan du flyttar eller lyfter bildskärmen.
- Koppla ifrån alla kablar från bildskärmen.
- Placera bildskärmen i originalförpackningen med det ursprungliga förpackningsmaterialet.
- Håll stadigt i bildskärmens underkant utan att trycka hårt när du lyfter eller flyttar den.

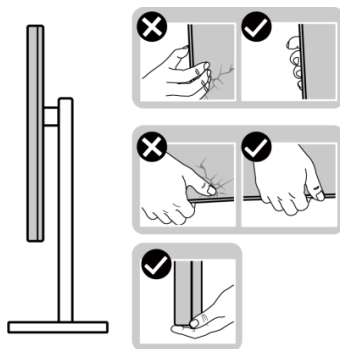


Bild 7. Hantering av skärmen

- Lyft eller flytta bildskärmen så att den är vänd ifrån dig, så att du inte trycker på visningsområdet och orsakar repor eller skador.

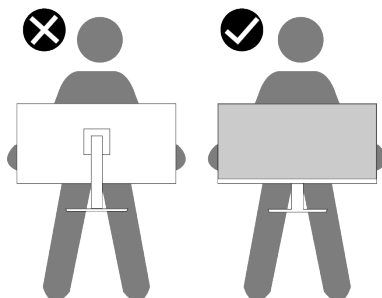


Bild 8. Skärmen är vänd bort från dig

- Undvik plötsliga stötar eller vibrationer när bildskärmen transporteras.
- Vänd inte bildskärmen upp och ned när du håller i stativets fot eller stativets stigdel när du lyfter eller flyttar bildskärmen. Bildskärmen kan skadas oavsiktligt eller orsaka personskador.

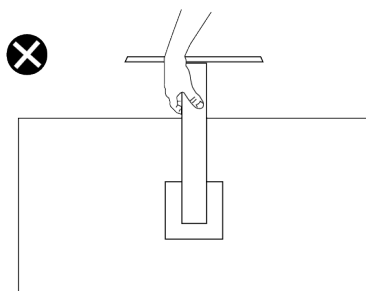


Bild 9. Vänd inte skärmen upp och ner

Riktlinjer för underhåll

Rengöra skärmen

△ **FÖRSIKTIGHET:** Läs och följ [Säkerhetsanvisningar](#) innan du rengör bildskärmen.

⚠ **VARNING:** Dra ut elkabeln ur eluttaget innan du rengör bildskärmen.

För bästa praxis, följ instruktionerna i listan när du packar upp, rengör eller hanterar bildskärmen:

- Använd en ren trasa som är lätt fuktad med vatten för att rengöra Dell-skärmens stativ, skärm och chassi. Om du har tillgång till det, använd en rengöringsduk eller en lösning som lämpar sig för rengöring av Dell-skärmar.
- När du har rengjort bordets yta ska du se till att den är helt torr och fri från fukt och rengöringsmedel innan du placerar Dell-skärmen på den.
- △ **FÖRSIKTIGHET:** Använd inte rengöringsmedel eller andra kemikalier som bensen, thinner, ammoniak, alkohol, slipmedel eller tryckluft.
- △ **FÖRSIKTIGHET:** Användning av kemikalier för rengöring kan leda till förändringar i skärmens utseende, t.ex. färgblekning, mjölkaktig film på skärmen, deformation, ojämna mörka skuggor och avskalning av skärmen.
- ⚠ **VARNING:** Spraya inte rengöringslösningen eller ens vatten direkt på skärmens yta. Om du gör det kan vätskor samlas i underdelen av skärmen och korrodera elektroniken, vilket kan leda till permanenta skador. Applicera istället rengöringslösningen eller vattnet på en mjuk trasa och rengör sedan skärmen.
- ① **OBS!** Skador på skärmen på grund av felaktiga rengöringsmetoder och användning av bensen, thinner, ammoniak, slipmedel, alkohol, tryckluft, tvättmedel av något slag leder till en kundrelaterad skada (CID). CID omfattas inte av Dells standardgaranti.
- Om du märker att det finns vita pulverrester när du packar upp skärmen, torka bort dem med en trasa.
- Hantera skärmen med försiktighet eftersom en mörkare skärm kan bli repad och visa vita skrapmärken mer än en ljusare skärm.
- Använd en dynamiskt föränderlig skärmsläckare och stäng av bildskärmen när du inte använder den, för att bibehålla bästa bildkvalitet på bildskärmen.

Installera bildskärmen

Montering av stativet

- ① **OBS!** Stativet är inte installerat på fabriken när det levereras.
- ① **OBS!** Följande instruktioner gäller endast för stativet som medföljde din bildskärm. Om du använder ett stativ som du har köpt någon annanstans, följ instruktionerna som medföljde det stativet.

Fästa bildskärmens stativ:

1. Ta ur stativets stigdel och fot från förpackningens dämpningsmaterial.

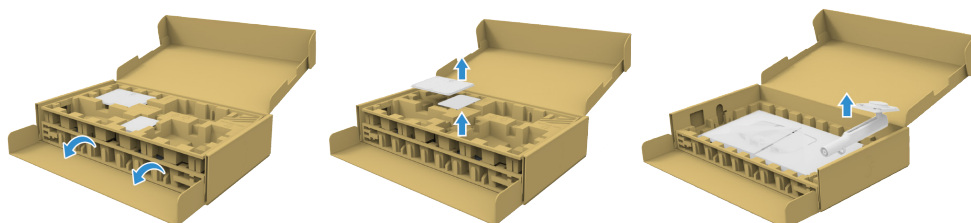


Bild 10. Ta bort stativets stigdel och stativets bas

- ① **OBS!** Bilderna är endast avsedda som illustrationer. Förpackningsdynans placering och utseende kan variera från modell till modell.
2. För in stativets fotblock helt i stativets öppning.
 3. Lyft på skruvhandtaget och vrid skruven medurs.
 4. Efter att skruven har dragits åt ordentligt, fäll in skruvhandtaget i urtaget.

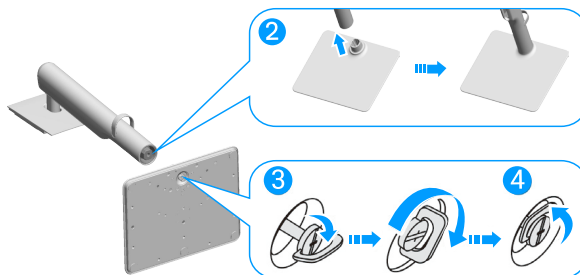


Bild 11. Montera stativets stigdel och stativets bas

5. Lyft skyddskåpan enligt bilden för att komma åt VESA-området för montering av stativet.

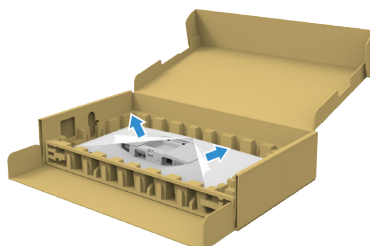


Bild 12. Lyft upp skyddshöljet

- ① **OBS!** Se till att frontplattans klaff är helt öppen innan du monterar stativet på skärmen.

6. Fästa stativet på skärmen.
- Montera de två flikarna på den övre delen av stativet i spåret på baksidan av skärmen.
 - Pressa ner stativet tills det snäpper fast.

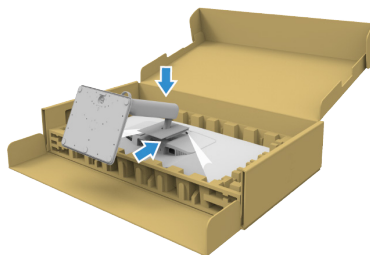


Bild 13. Fästa stativet på skärmen.

7. Håll i stativet, lyft försiktigt bildskärmen och placera den sedan på en plan yta.

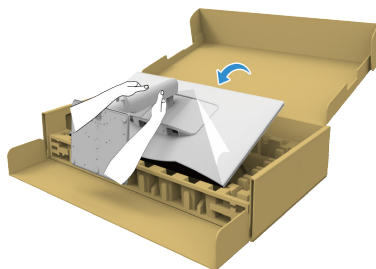


Bild 14. Håll i stativet och lyft skärmen

ⓘ OBS! Lyft bildskärmen försiktigt så att den inte glider ur händerna eller faller.

8. Ta bort skyddet från bildskärmen.

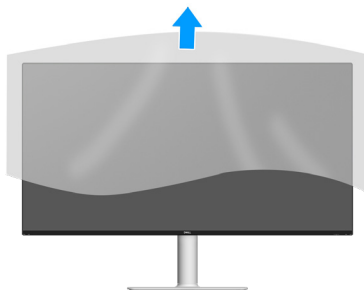


Bild 15. Ta bort skyddet från bildskärmen

Ansluta bildskärmen

⚠ VARNING: Innan du påbörjar någon av procedurerna i detta avsnitt, följ [Säkerhetsanvisningar](#).

- i OBS!** Dells skärmar är utformade för att fungera optimalt med de kablar som medföljer i förpackningen. Dell garanterar inte videokvalitet och prestanda om kablar från andra tillverkare än Dell används.
- i OBS!** Dra kablarna genom kabelhanteringsskenan innan du ansluter dem.
- i OBS!** Anslut inte alla kablar till datorn på samma gång.
- i OBS!** Bilderna är endast avsedda som illustrationer. Datorns utseende kan variera.

Ansluta bildskärmen till datorn:

1. Stäng av datorn och koppla ifrån elkabeln.
2. Anslut DisplayPort- eller HDMI-kabeln från skärmen till datorn.

Ansluta DisplayPort-kabeln (DisplayPort till DisplayPort) (köps separat)

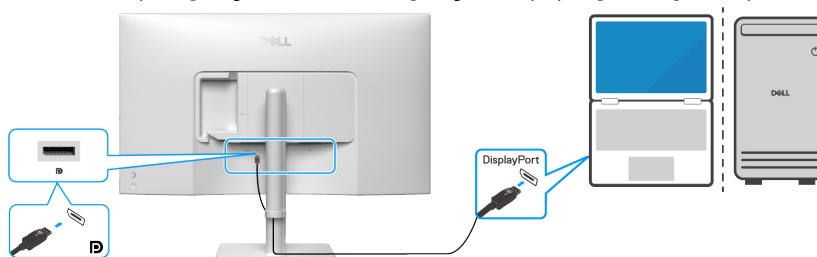


Bild 16. Ansluta DisplayPort-kabeln

Anslutning av HDMI-kabeln

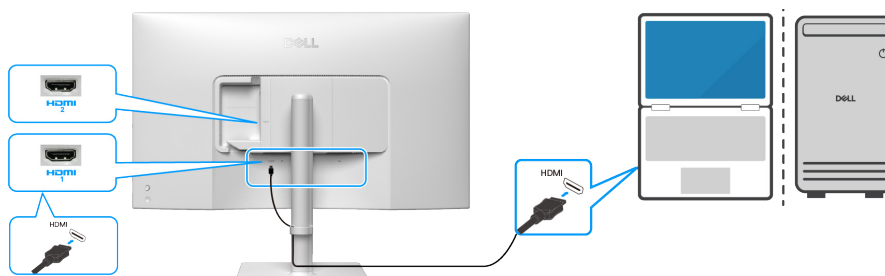


Bild 17. Anslutning av HDMI-kabeln

3. Anslut strömkablarna från datorn och skärmen till ett närliggande uttag.

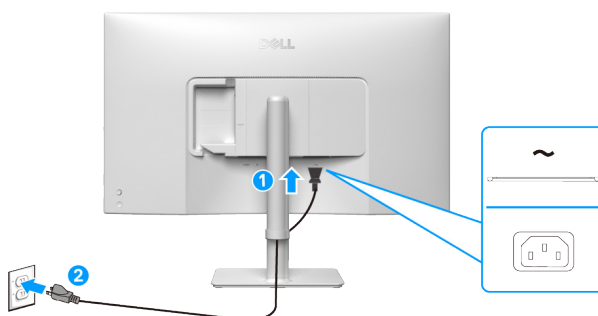


Bild 18. Ansluta strömkabeln

4. Slå på skärmen och datorn.

Om skärmen visar en bild är installationen klar. Om det inte visas någon bild, se [Vanliga problem](#).

Dragning av kabel till sido I/O (tillval)

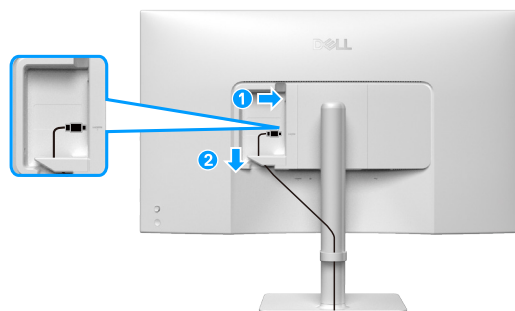


Bild 19. Dragning av kabel till sido I/O

För att dra kabeln till sidan I/O:

1. Sätt i HDMI-kabeln i I/O-kontakten på sidan.
2. För in och organisera kablarna under spännarmen enligt bilden ovan.

Montering av sidans I/O-hölje

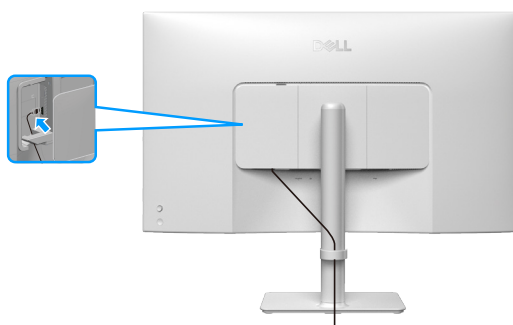


Bild 20. Montering av sidans I/O-hölje

För att montera sidans I/O-hölje:

1. Rikta in och placera flikarna på sidans I/O-hölje i spåren på displayens baksida.
2. Tryck på sidans I/O-hölje för att fästa det på plats.

Organisera dina kablar

Dra kablarna genom kabelhanteringsguiden på stativets höj- och sänkbara del.

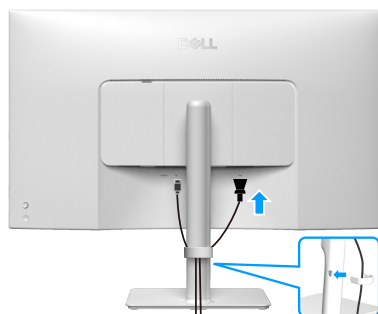


Bild 21. Organisera dina kablar

När du har anslutit alla nödvändiga kablar till bildskärmen och datorn (se [Ansluta bildskärmen](#) för kabelanslutning) ska du organisera alla kablar som bilden visar.

Om kabeln inte når fram till datorn kan du ansluta direkt till datorn utan att dra kabeln genom kabelhanteringsguiden på bildskärmsstativet.

Säkra din bildskärm med ett Kensington-lås (tillval)

Säkerhetslåsspåret finns på undersidan av bildskärmen (se [Spår för säkerhetslås](#)). Fäst skärmen vid ett bord med Kensington-säkerhetslåset.

Mer information om hur du använder Kensington-låset (säljs separat) finns i dokumentationen som medföljer låset.

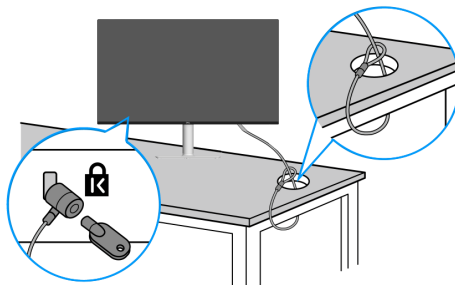


Bild 22. Använda Kensingtonlås

i OBS! Bilden är enbart som illustration. Låsets utseende kan variera.

Avlägsnande av bildskärmsstativet

i OBS! För att undvika repor på LCD-skärmen när du tar bort stativet, se till att skärmen placeras på ett mjukt underlag och hantera den försiktigt.

i OBS! Följande steg är särskilt avsedda för att ta bort det stativ som levereras med skärmen. Om du tar bort ett stativ som du har köpt någon annanstans, följ instruktionerna som medföljde det stativet.

i OBS! Innan du tar bort stativet, se till att du har kopplat bort alla kablar från skärmen.

Ta av stativet:

1. Placera bildskärmen på ett mjukt tyg eller kudde.
2. Håll stativutlösningssknappen intryckt på bildskärmens baksida.
3. Lyft upp och ta av stativet från bildskärmen.

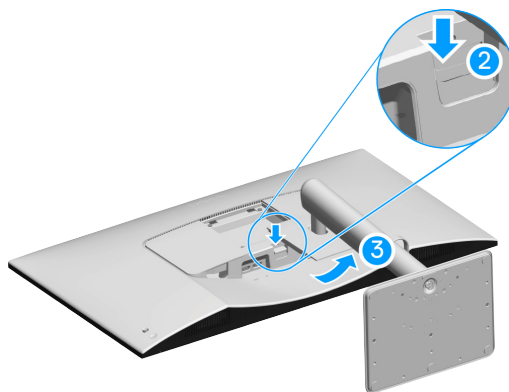


Bild 23. Avlägsnande av bildskärmsstativet

Väggmontering (tillval)

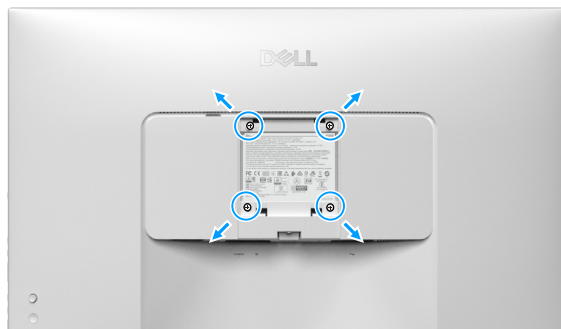


Bild 24. Väggmontering

❗ **OBS!** Använd M4 x 10 mm skruvar för att ansluta skärmen till väggmonteringssatsen.

Se dokumentationen som medföljer den VESA-kompatibla väggmonteringssatsen.

1. Placera bildskärmspanelen på ett mjukt tyg eller kudde på ett stabilt plant bord.
2. Ta bort stativet (se [Avlägsnande av bildskärmsstativet](#)).
3. Använd en stjärnskruvmejsel och ta bort de fyra skruvarna som håller fast plastkåpan.
4. Sätt fast fästet från väggmonteringssatsen på bildskärmen.
5. Montera skärmen på väggen. Mer information finns i den dokumentation som medföljer väggmonteringssatsen.

❗ **OBS!** Montera skärmen med endast UL/CSA/GS-listade väggfästen med minsta vikt eller bärförmåga (23,88 kg).

Användning av lutnings-, sned- och höjdjustering

ⓘ **OBS!** Följande instruktioner gäller endast för stativet som medföljde din bildskärm. Om du använder ett stativ som du har köpt någon annanstans, följ instruktionerna som medföljde det stativet.

Justering av lutning och snedställning

Med stativet fäst vid skärmen kan du luta och vinkla skärmen för att få den mest bekväma betraktningvinkeln.

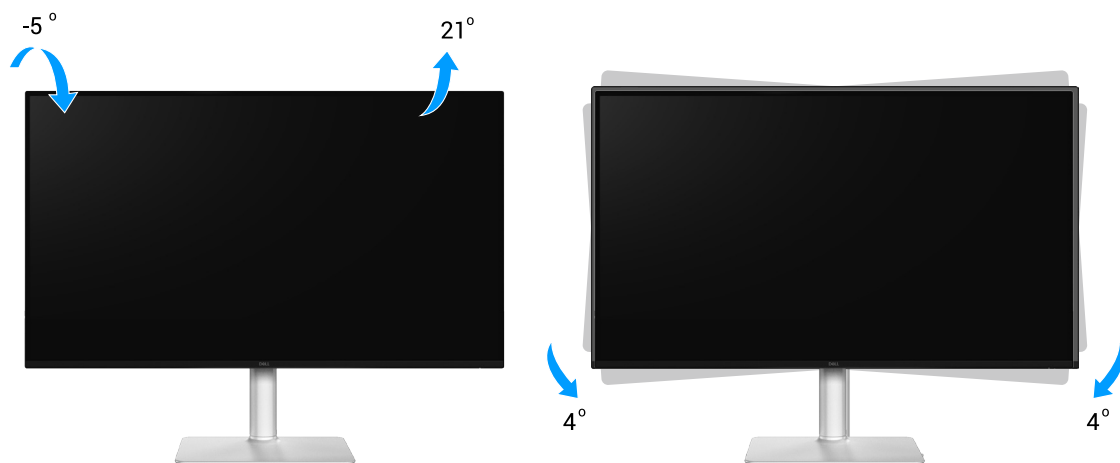


Bild 25. Justering av lutning och snedställning

ⓘ **OBS!** Stativet är inte förinstallerat när skärmen levereras från fabriken.

Höjdjustering

ⓘ **OBS!** Stativet kan förlängas vertikalt upp till 100 mm.

Följande bild illustrerar hur du förlänger stativet vertikalt.

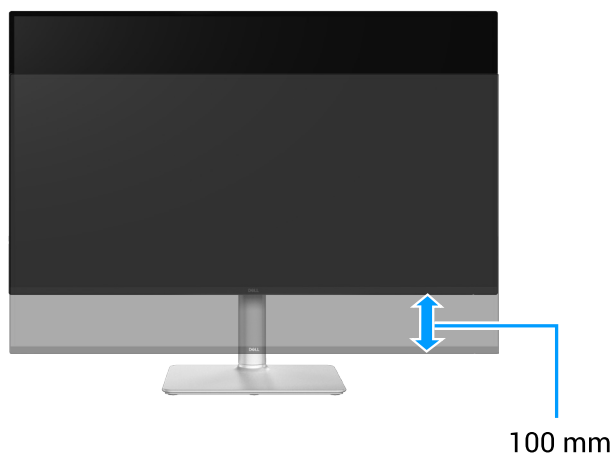


Bild 26. Höjdjustering

Använda bildskärmen

△ **FÖRSIKTIGHET:** Innan du använder skärmen rekommenderas det att du fäster stativet på en vägg med hjälp av buntband eller en vajer som kan bära skärmens vikt för att förhindra att skärmen faller ned.

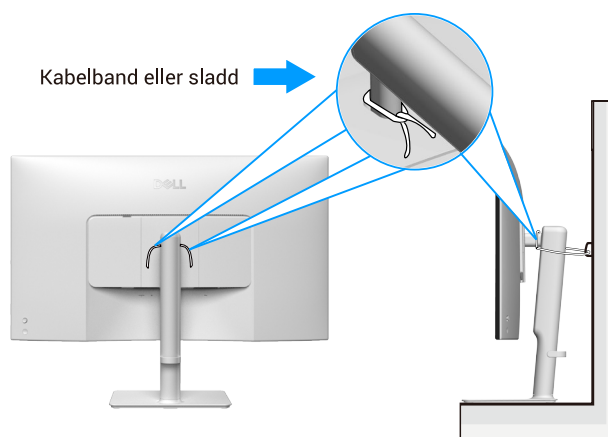


Bild 27. Fäst skärmen

Slå på bildskärmen

Tryck på strömbrytaren för att slå på bildskärmen.



Bild 28. Slå på bildskärmen

Använda joysticken

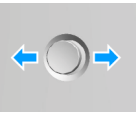
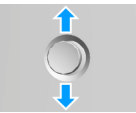
Använd joysticken på bildskärmens baksida för att göra justeringar i skärmmenyn (OSD).



Bild 29. Använda joysticken

1. Tryck på joysticken för att starta startmenyn.
2. Förflytta joysticken i valfri riktning - uppåt, nedåt, vänster eller höger - för att navigera genom alternativen.
3. Tryck på joysticken igen för att bekräfta valet.

Tabell 16. Använda joysticken

Joystick	Beskrivning
	När det inte finns något OSD på skärmen trycker du på joysticken för att öppna startmenyn. Se Åtkomst till startmenyn . När OSD visas trycker du på joysticken för att bekräfta valet eller spara inställningarna.
	För tvåvägsnavigering (höger och vänster). Flytta till höger för att komma till undermenyn. Flytta till vänster till menyn på högre nivå eller avsluta den aktuella menyn.
	För tvåvägsnavigering (uppåt och nedåt). Navigerar mellan menyalternativen. Ökar (uppåt) eller minskar (nedåt) parametrarna för det valda menyalternativet.

Använda skärmmenyn (OSD)

Åtkomst till startmenyn

När du växlar eller trycker på joysticken visas startmenyn så att du kan komma åt huvudmenyn och kortkommandon.

Flytta joysticken för att välja en funktion.

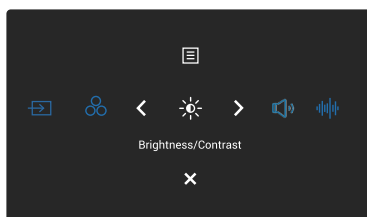


Bild 30. Åtkomst till startmenyn

Tabell 17. Beskriver funktionerna i startmenyn:

	Joystick	Beskrivning
1	 Shortcut Key 1 (Snabbknapp 1) / Input Source (Ingångskälla)	För att välja en ingångskälla bland de listade videosignalerna.
2	 Shortcut Key 2 (Snabbknapp 2) / Preset Modes (Förinställningslägen)	För att välja önskat färgläge från listan med förinställda lägen.
3	 Shortcut Key 3 (Snabbknapp 3) / Brightness/Contrast (Ljusstyrka/Kontrast)	För att komma åt justeringsreglagen för ljusstyrka och kontrast.
4	 Shortcut Key 4 (Snabbknapp 4) / Volume (Volym)	För att komma åt justeringsreglaget för volym.
5	 Shortcut Key 5 (Snabbknapp 5) / Audio Profiles (Ljudprofiler)	För att välja önskat ljudläge från listan över ljudprofiler.
6	 Menu (Meny)	För att starta huvudmenyn. Se Åtkomst till menysystemet .
7	 Exit (Avsluta)	För att avsluta startmenyn.

Använd navigeringsknapparna

När OSD-huvudmenyn är aktiv flyttar du joysticken för att konfigurera inställningarna genom att följa navigeringsknapparna som visas under OSD-menyn.



Bild 31. Navigeringsknappar

Tabell 18. Kontrollknappar och beskrivningar.

Kontrollknappar	Beskrivning
 Upp	Använd navigeringsknappen Upp för att justera (öka intervallen) objekt i OSD-menyn.
 Ned	Använd navigeringsknappen Ned för att justera (minska intervall) objekt i OSD-menyn.
 Vänster	För den första nivån i menylistan, använd vänster navigeringsknapp för att avsluta/stänga OSD-menyn.
 Höger	För alla andra nivåer utom den första nivån i menylistan går höger navigeringsknapp till nästa nivå.
 OK	Tryck på joysticken för att bekräfta ditt val.

ⓘ OBS! För att avsluta det aktuella menyalternativet och återgå till föregående meny, för joysticken åt vänster tills du avslutar.

Funktioner för direktknapp



Bild 32. Direktknapp

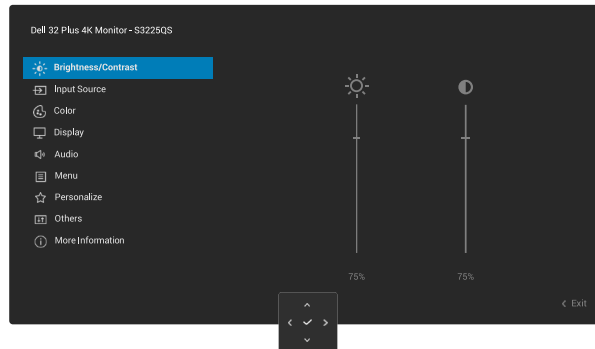
Tabell 19. Kontrollknappar och beskrivningar.

Kontrollknappar		Beskrivning
1	 Direct Key 1 (Direktknapp 1)	Ger dig möjlighet att välja en funktion från Off (Av) , Menu Launcher (Startmeny) , Preset Modes (Förinställningslägen) , Brightness (Ljusstyrka) , Contrast (Kontrast) , Input Source (Ingångskälla) , Aspect Ratio (Bildförhållande) , Volume (Volym) , Audio Profiles (Ljudprofiler) , Smart HDR , eller Display Info (Visa information) och ställ in den som Direktknapp 1.
2	 Direct Key 2 (Direktknapp 2)	Ger dig möjlighet att välja en funktion från Off (Av) , Menu Launcher (Startmeny) , Preset Modes (Förinställningslägen) , Brightness (Ljusstyrka) , Contrast (Kontrast) , Input Source (Ingångskälla) , Aspect Ratio (Bildförhållande) , Volume (Volym) , Audio Profiles (Ljudprofiler) , Smart HDR , eller Display Info (Visa information) och ställ in den som Direktknapp 2.
3	 Direct Key 3 (Direktknapp 3)	Ger dig möjlighet att välja en funktion från Off (Av) , Menu Launcher (Startmeny) , Preset Modes (Förinställningslägen) , Brightness (Ljusstyrka) , Contrast (Kontrast) , Input Source (Ingångskälla) , Aspect Ratio (Bildförhållande) , Volume (Volym) , Audio Profiles (Ljudprofiler) , Smart HDR , eller Display Info (Visa information) och ställ in den som Direktknapp 3.
4	 Direct Key 4 (Direktknapp 4)	Ger dig möjlighet att välja en funktion från Off (Av) , Menu Launcher (Startmeny) , Preset Modes (Förinställningslägen) , Brightness (Ljusstyrka) , Contrast (Kontrast) , Input Source (Ingångskälla) , Aspect Ratio (Bildförhållande) , Volume (Volym) , Audio Profiles (Ljudprofiler) , Smart HDR , eller Display Info (Visa information) och ställ in den som Direktknapp 4.
5	 Menu Launcher (Startmeny)	För att öppna startmenyn.

Åtkomst till menysystemet

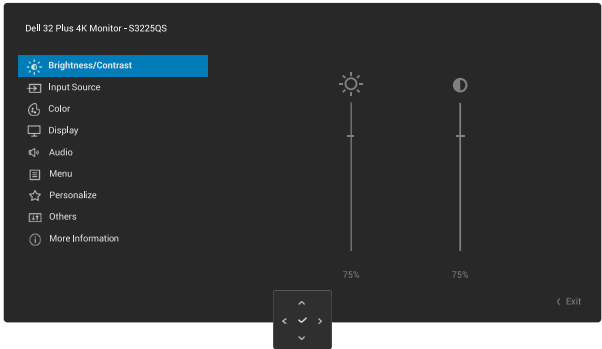
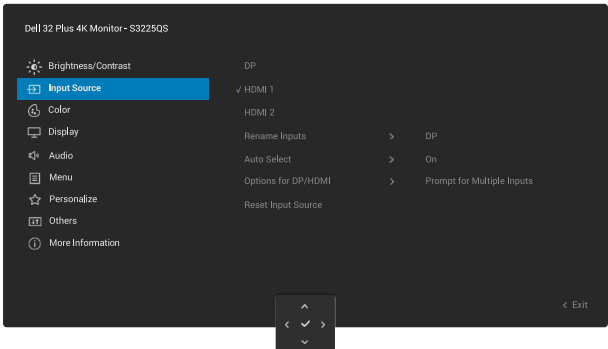
i OBS! När du har ändrat inställningarna trycker du på joysticken för att spara ändringarna innan du avslutar eller går vidare till en annan meny.

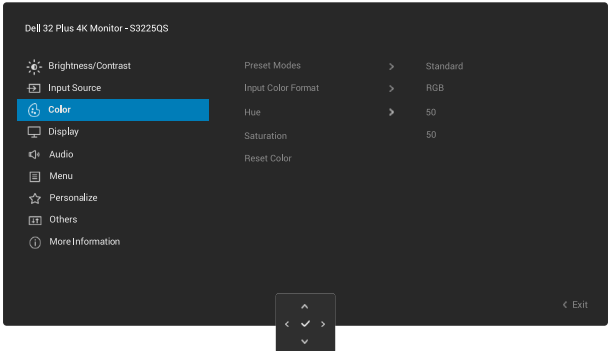
1. Välj  för att starta OSD-menyn och visa huvudmenyn.

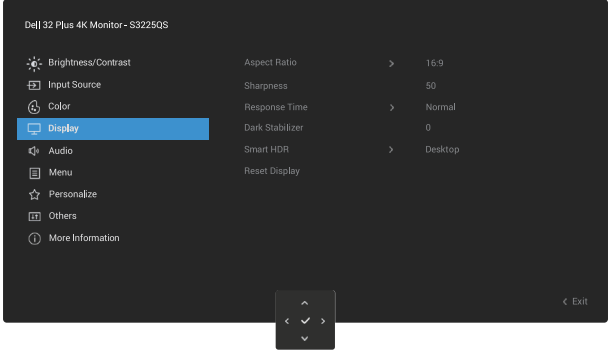
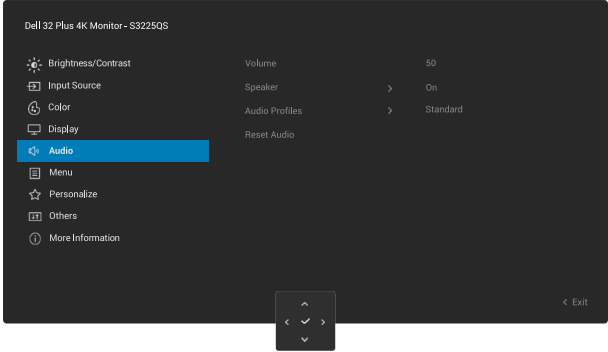


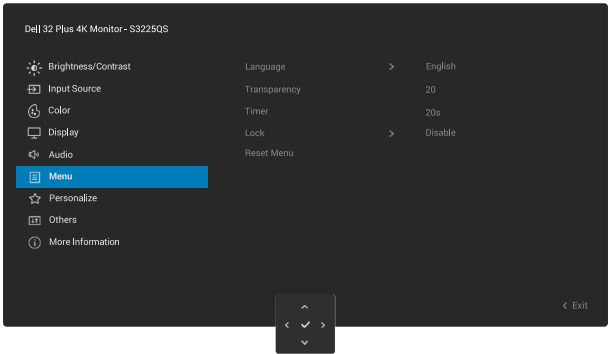
2. Tryck på joysticken på  eller navigeringsknappen på  för att aktivera det markerade alternativet.
3. Tryck på navigeringsknapparna  och  för att flytta mellan inställningsalternativen. När du flyttar från en ikon till en annan, markeras alternativet.
4. Tryck en gång på navigeringsknappen  eller  en gång för att aktivera det markerade alternativet.
- i OBS!** De riktningsknappar (och OK-knappen) som visas kan variera beroende på vilken meny du har valt. Använd de tillgängliga knapparna för att göra ditt val.
5. Tryck på navigeringsknapparna  och  för att välja önskad parameter.
6. Tryck på  och använd sedan navigeringsknapparna  och  för att göra ändringarna, i enlighet med indikatorerna på menyn.
7. Välj  för att återgå till huvudmenyn.

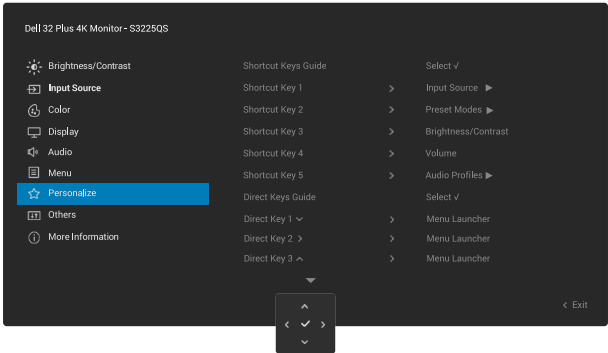
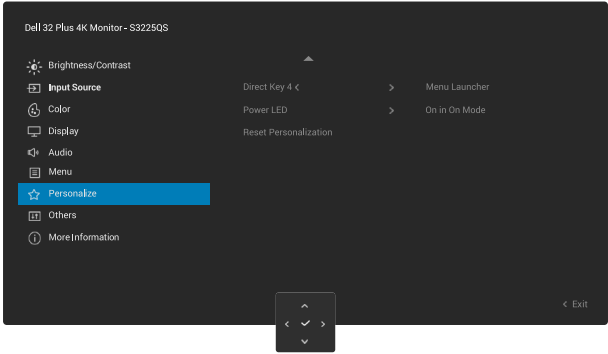
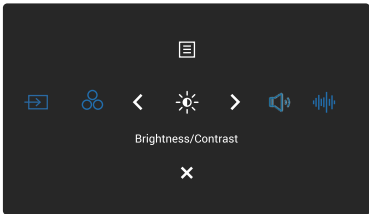
Tabell 20. OSD-meny

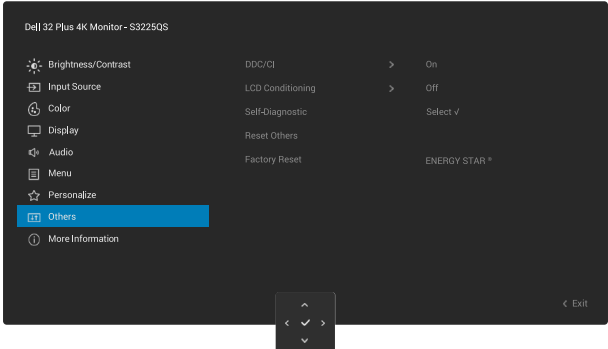
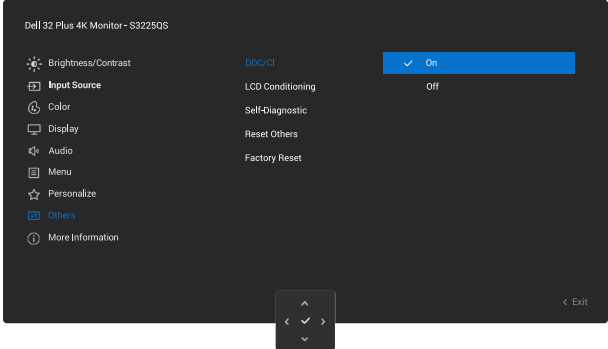
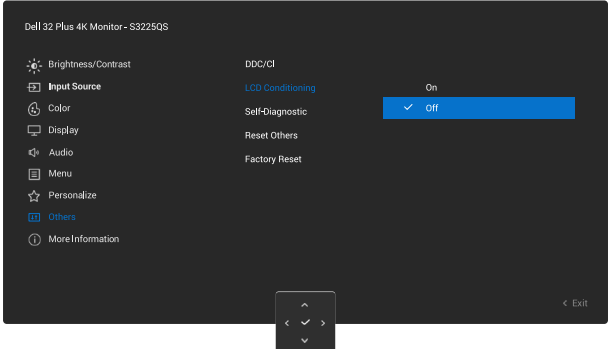
Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Brightness/Contrast (Ljusstyrka/Kontrast)	Justerar ljusstyrkan och kontrasten på bildskärmen. 
	Brightness (Ljusstyrka)	Brightness (Ljusstyrka) Justerar bakgrundsbelysningens luminans. För joysticken uppåt eller nedåt för att öka eller minska ljusstyrkan (min 0 ~ max 100).
	Contrast (Kontrast)	Justera Brightness (Ljusstyrka) först, och justera Contrast (Kontrast) endast om du behöver ytterligare justeringar. Funktionen Contrast (Kontrast) justerar skillnaden mellan mörker och ljus på bildskärmens skärm. För joysticken uppåt eller nedåt för att öka eller minska kontrastnivån (min 0 ~ max 100).
	Input Source (Ingångskälla)	Väljer mellan de olika videosignalerna som kan vara anslutna till bildskärmen. 
	DP	Välj DP om du använder DisplayPort (DP)-anslutningen. Tryck på joysticken för att bekräfta valet.
	HDMI 1	Välj HDMI 1 när du använder HDMI-porten. Tryck på joysticken för att bekräfta valet.
	HDMI 2	Välj HDMI 2 när du använder HDMI-porten. Tryck på joysticken för att bekräfta valet.
	Rename Inputs (Byta namn på ingångar)	Här kan du ange ett förinställt ingångsnamn för den valda ingångskällan. De förinställda alternativen är PC, PC 1, PC 2, Laptop, Laptop 1 och Laptop 2. Som standard är inställningen Off (Av). i OBS! Det är inte tillämpligt för de inmatningsnamn som visas i varningsmeddelanden och Display Info (Visa information).
	Auto Select (Välj automatiskt)	Söker automatiskt efter tillgängliga ingångskällor. Standardvärdet är On (På). Tryck på joysticken för att bekräfta valet.

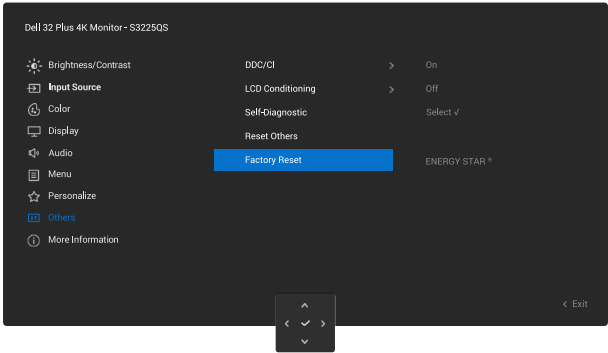
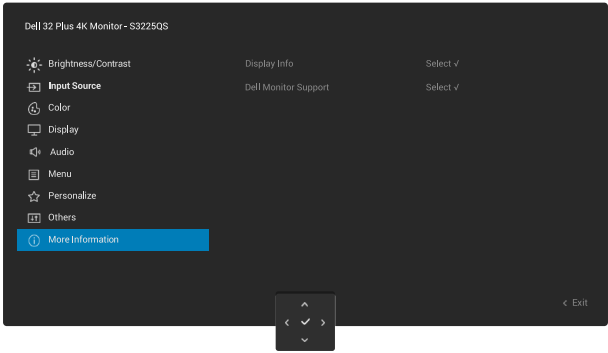
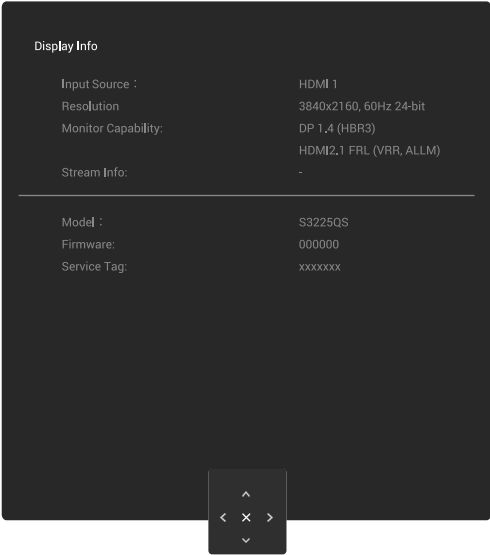
Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Options for DP/HDMI (Alternativ för DP/HDMI)	Gör det möjligt att ställa in funktionen till: • Prompt for Multiple Inputs (Fråga efter flera inmatningar): Visar alltid meddelandet Switch to DP/HDMI Video Input (Växla till DP/HDMI videoingång) så att du kan välja om du vill växla eller inte. • Always Switch (Växla alltid): Växlar automatiskt till DP/HDMI-videoinmatning (utan uppmaning) när DisplayPort- eller HDMI-kabeln är ansluten. • Off (Av): Växlar aldrig till DP/HDMI videoingång när DisplayPort- eller HDMI-kabeln är ansluten. Tryck på joysticken för att bekräfta valet. i OBS! Denna funktion är inte tillgänglig när Auto Select (Välj automatiskt) är inställd på Off (Av).
	Reset Input Source (Återställ ingångskälla)	Återställer Input Source (Ingångskälla) till standardinställningarna.
	Color (Färg)	Justerar färginställningsläget. 
	Preset Modes (Förinställningslägen)	Gör det möjligt att välja från listan över förinställda färglägen. Tryck på joysticken för att bekräfta valet. • Standard: Detta är standardinställningen. Skärmen använder en panel med lågt blått ljus och är certifierad av TÜV för att minska blått ljus och skapa mer avslappnande och mindre stimulerande bilder. • Movie (Film): Läser in färginställningar som är perfekta för filmer. • FPS: Läser in färginställningar som är perfekta för förstapersonsskjutspele. • RTS: Läser in färginställningar som är perfekta för realtidsstrategispele. • RPG: Läser in färginställningar som är perfekta för rollspel. • Warm (Varm): Presenterar färger vid lägre färgtemperaturer. Skärmen blir varmare med en röd/gul ton. • Cool (Kall): Presenterar färger vid högre färgtemperaturer. Skärmen blir kallare med en blå ton. • sRGB: Presenterar färger med sRGB-färgrymd. • Custom Color (Anpassad färg): Gör det möjligt att manuellt justera färginställningarna (R/G/B) och skapa ett eget förinställt färgläge.
	Input Color Format (Format för färginmatning)	Ger dig möjlighet att ställa in videoinmatningsläget till: • RGB: Välj detta alternativ om skärmen är ansluten till en dator eller en mediaspelare som stöder RGB-utgång. • YCbCr: Välj detta alternativ om din mediaspelare enbart stödjer YCbCr-utmatning.
	Hue (Nyans)	Denna funktion kan skifta videobildens färg till grön eller lila. Detta används för att anpassa hudtonen. Flytta joysticken för att justera nyansnivån från 0 till 100. i OBS! Funktionen är endast tillgänglig när du väljer Movie (Film), FPS, RTS eller RPG-läge.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Saturation (Mättnad)	Med den här funktionen kan du justera färgmättnaden i videobilden. Flytta joysticken för att justera mättnadsnivån från 0 till 100. i OBS! Funktionen är endast tillgänglig när du väljer Movie (Film) , FPS , RTS eller RPG -läge.
	Reset Color (Återställ färg)	Återställer Color (Färg) till standardinställningarna.
	Display (Skärm)	Använd Display (Skärm) för att justera bilden. 
	Aspect Ratio (Bildförhållande)	Justerar bildförhållandet till 16:9 , Auto Resize (Automatisk storleksändring) eller 4:3 .
	Sharpness (Skärpa)	Justerar skärpan på bildskärmen. Flytta joysticken för att justera skärpanivån från "0" till "100".
	Response Time (Svarstid)	Gör att du kan ställa in svarstiden till Normal , Fast (Snabb) , eller Extreme (Extrem) .
	Dark Stabilizer (Mörk stabilisator)	Funktionen förbättrar synligheten i mörka spelscenarier. Ju högre värde (mellan 0 och 3), desto bättre synlighet i det mörka området av skärmbilden. Standardinställningen är 0 .
	Smart HDR	Funktionen Smart HDR (High Dynamic Range) förbättrar bildåtergivningen genom att optimalt justera kontrast och färg- och ljusstyrka för att efterlikna verklighetstroga bilder. • Desktop (Stationär dator): Lämplig för användning av skärmen med en stationär dator. • Movie HDR (Film HDR): Lämplig för uppspelning av HDR-videoinnehåll. • Game HDR (Spel HDR): Lämplig för att spela HDR-kompatibla spel. Den visar mer realistiska scener och gör spelupplevelsen mer uppslukande och underhållande. • Off (Av): Inaktiverar Smart HDR. i OBS! Vid aktivering och inaktivering av Smart HDR kan en tom skärm förväntas (ca 5 sekunder). Detta är ett normalt beteende när skärmen ändrar visningsläge. Utför ingen strömcykel på skärmen. i OBS! När skärmen bearbetar HDR-innehåll, Preset Modes (Förinställningslägen) , Dark Stabilizer (Mörk stabilisator) , Brightness (Ljusstyrka) och Contrast (Kontrast) är inaktiverade.
	Reset Display (Återställ skärm)	Återställer Display (Skärm) till standardinställningarna.
	Audio (Ljud)	Justerar ljudinställningarna. 
	Volume (Volym)	Använd knapparna för att justera volymen. Minsta värdet är 0 (-). Maximalt 100 (+).
	Speaker (Högtalare)	Gör det möjligt att sätta på eller stänga av högtalaren.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Audio Profiles (Ljudprofiler)	Expandera för att visa de olika ljudprofilerna. • Standard: Standardinställning för ljud. • Movie (Film): För visning av rörlig bild. • Game (Spel): För spel. • Music (Musik): För musiklyssning. • Voice (Röst): För tal. • Custom Audio (Anpassat ljud): Ger dig möjlighet att manuellt justera ljudet. Flytta joysticken < och > för att justera inställningen.
	Reset Audio (Återställ ljud)	Återställer Audio (Ljud) till standardinställningarna.
	Menu (Meny)	Justerar inställningarna för OSD-menyn, t.ex. OSD-språk, hur länge menyn visas på skärmen och så vidare. 
	Language (Språk)	Ställer in OSD-menyn på ett av de åtta språken (engelska, spanska, franska, tyska, brasiliansk portugisiska, ryska, förenklad kinesiska eller japanska).
	Transparency (Genomskinlighet)	Välj för att ändra menyns transparens genom att flytta joysticken (min. 0/max.). 100).
	Timer	Ställer in hur länge OSD-skärmen ska vara aktiv efter den senaste manövrering med joysticken. Flytta joysticken för att justera reglaget i steg om 1 sekund, från 5 till 60 sekunder.
	Lock (Lås)	Kontrollerar användarens åtkomst till justeringar. Du kan välja något av följande: Menu Buttons (Menyknappar) , Power Button (Strömknapp) , Menu + Power Buttons (Meny + strömknapp) , Disable (Inaktivera) .
	Reset Menu (Återställ meny)	Återställer Menu (Meny) till standardinställningarna.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Personalize (Anpassa)	Välj detta alternativ för att justera anpassningsinställningarna.  
	Shortcut Keys Guide (Guide till snabbknappar)	Välj detta alternativ för att ange Shortcut Keys Guide (Guide till snabbknappar).
	Shortcut Key 1 (Snabbknapp 1)	Välj en funktion från Preset Modes (Förinställningslägen), Brightness/Contrast (Ljusstyrka/Kontrast), Input Source (Ingångskälla), Aspect Ratio (Bildförhållande), Volume (Volym), Audio Profiles (Ljudprofiler), Smart HDR, eller Display Info (Visa information) och ställa in den som en snabbknapp i startmenyn. 
	Shortcut Key 2 (Snabbknapp 2)	
	Shortcut Key 3 (Snabbknapp 3)	
	Shortcut Key 4 (Snabbknapp 4)	
	Shortcut Key 5 (Snabbknapp 5)	
	Direct Keys Guide (Guide för direktnappar)	Välj detta alternativ för att ange Direct Keys Guide (Guide för direktnappar).
	Direct Key 1 (Direktnapp 1)	Ger dig möjlighet att välja en funktion från Off (Av), Menu Launcher (Startmeny), Preset Modes (Förinställningslägen), Brightness (Ljusstyrka), Contrast (Kontrast), Input Source (Ingångskälla), Aspect Ratio (Bildförhållande), Volume (Volym), Audio Profiles (Ljudprofiler), Smart HDR, eller Display Info (Visa information) och ställ in den som en Direct Key (Direktnapp).
	Direct Key 2 (Direktnapp 2)	
	Direct Key 3 (Direktnapp 3)	
	Direct Key 4 (Direktnapp 4)	
	Power LED (Ström-LED)	Gör att du kan ställa in status för strömlampan för att spara energi.
	Reset Personalization (Återställ anpassning)	Återställer Personalize (Anpassa) till standardinställningarna.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Others (Övrigt)	Justerar OSD-inställningarna, t.ex. DDC/CI, LCD Conditioning (LCD-konditionering), Self-Diagnostic (Självdagnostik), och så vidare. 
	DDC/CI	Med DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface) kan du justera bildskärmsinställningarna med programvara på din dator. Aktivera den här funktionen för att få bästa möjliga användarupplevelse och optimal prestanda för din bildskärm. Du kan avaktivera denna funktion genom att välja Off (Av). 
	LCD Conditioning (LCD-konditionering)	Bidrar till att förhindra bildkvarhållning. Beroende på graden av bildkvarhållning, kan det ta lite tid för programmet att köra. Som standard är inställningen Off (Av). Du kan aktivera den här funktionen genom att välja On (På). 
	Self-Diagnostic (Självdagnostik)	Välj denna funktion för att köra den inbyggda diagnostiken, se Inbyggd diagnostik.
	Reset Others (Återställ Övrigt)	Återställer alla inställningar under Others (Övrigt) menyn till de förinställda fabriksvärdena.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	Factory Reset (Fabriksåterställning)	Återställ alla förinställningsvärden till fabriksinställningarna. Detta är också inställningarna för ENERGY STAR-tester. 
	More Information (Mer information)	Gör att du kan visa information om skärmen eller söka mer support för skärmen. 
	Display Info (Visa information)	Visar aktuella inställningar, firmware-version och servicetagg för skärmen.  i OBS! Den bild som visas är endast avsedd som illustration. Informationen kan variera beroende på modell och aktuella inställningar.
	Dell Monitor Support	Använd din smartphone för att skanna QR-koden för att få tillgång till det allmänna supportmaterialet för din skärm.

OSD-meddelanden

Inledande inställning

När du slår på skärmen visas följande meddelande:

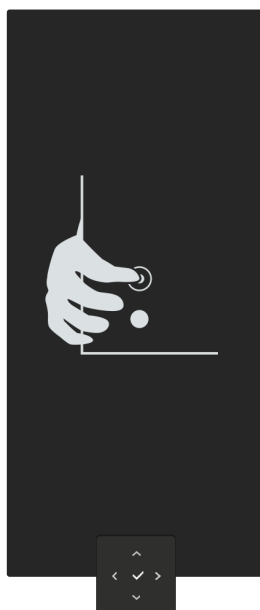


Bild 33. Meddelandet om att trycka på joysticken

Om du trycker på joysticken visas följande meddelande:

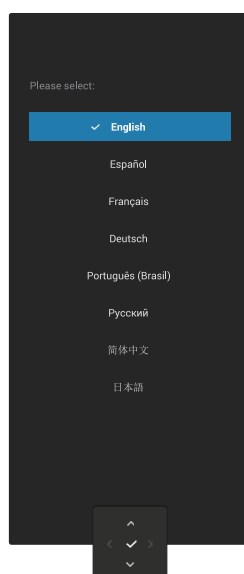


Bild 34. Meddelande för att välja språk

OSD-varningsmeddelanden

När skärmen inte stöder ett visst upplösningssläge visas följande meddelande:

The current input timing is not supported by the monitor display.
Please change your input timing to 3840x2160, 60Hz or any other
monitor listed timing as per the monitor specifications.

Bild 35. Varningsmeddelande om upplösningssläge som inte stöds

Detta betyder att bildskärmen inte kan synkronisera med signalen som kommer från datorn. Se [Bildskärmsspecifikationer](#) för de horisontella och vertikala frekvensområden som kan hanteras av den här skärmen.

OBS! Det rekommenderade läget är **3840 x 2160**.

När du justerar **Brightness (Ljusstyrka)**-nivån över standardnivån för första gången visas följande meddelande:

Adjusting to this value will increase power consumption
above the default level
Do you want to continue?

Yes

No



Bild 36. Varningsmeddelande vid justering av ljusstyrkan

OBS! Om du väljer **Yes (Ja)** visas inte meddelandet inte visas nästa gång du ändrar inställningen **Brightness (Ljusstyrka)**.

Följande meddelande kommer att visas innan funktionen **Lock (Lås)** aktiveras:

Are you sure you want to lock the Menu Buttons?
To unlock the Bottons, refer to the User's Guide.

Yes

No



Bild 37. Varningsmeddelande vid aktivering av låsfunktionen

OBS! Meddelandet kan variera något beroendepå de valda inställningarna.

Du kommer att se följande meddelande innan **DDC/CI**-funktionen inaktiveras:

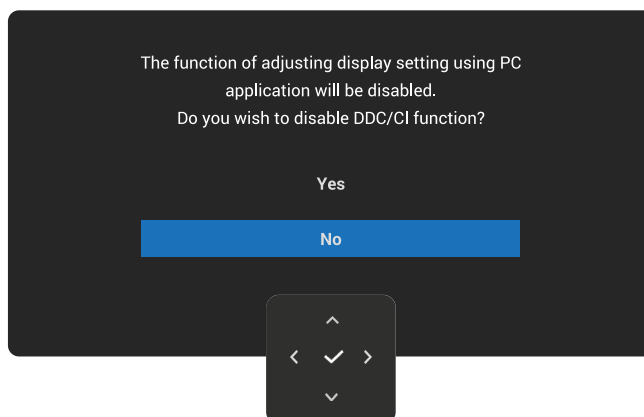


Bild 38. Varningsmeddelande från DDC/CI

När skärmen går in i Standby Mode (Standby-läge) visas följande meddelande:

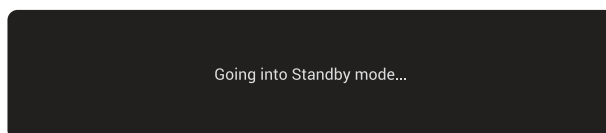


Bild 39. Meddelande om standby-läge

Aktivera datorn och väck skärmen för att få tillgång till OSD.

OSD:n fungerar bara i det normala driftsläget. Om du trycker på joysticken under vänteläget visas följande meddelande beroende på vald ingång:

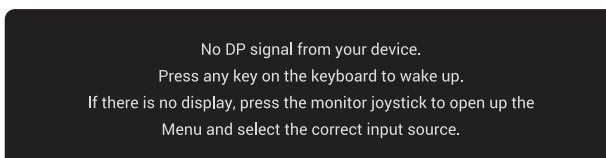


Bild 40. Varningsmeddelande om ingen signalingång

Aktivera datorn och skärmen för att få tillgång till OSD.

ⓘ OBS! Meddelandet kan variera något beroende på signalen.

Om DisplayPort-, HDMI 1- eller HDMI 2-ingång har valts och motsvarande kabel inte är ansluten visas följande meddelande:

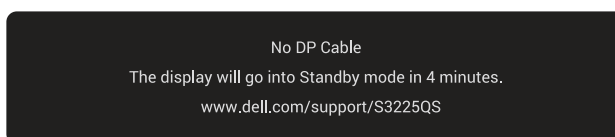


Bild 41. Meddelandet om ingen DP-kabel

eller

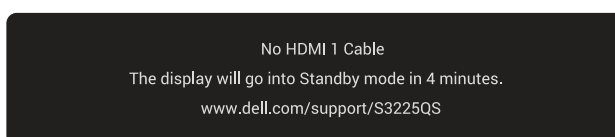


Bild 42. Meddelandet om ingen HDMI 1-kabel

eller

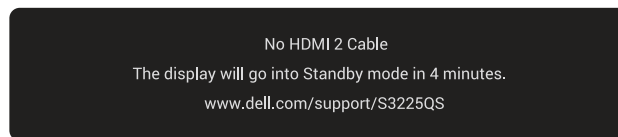


Bild 43. Meddelandet om ingen HDMI 2-kabel

i OBS! Meddelandet kan variera något beroende på signalen.

Se [Felsökning](#) för mer information.

Låsning av kontrollknapparna

Du kan låsa kontrollknapparna på skärmen för att förhindra åtkomst till OSD-menyn och/eller strömbrytaren.

1. För joysticken uppåt, nedåt, åt vänster eller höger och håll den intryckt i ca fyra sekunder tills en popup-meny visas.

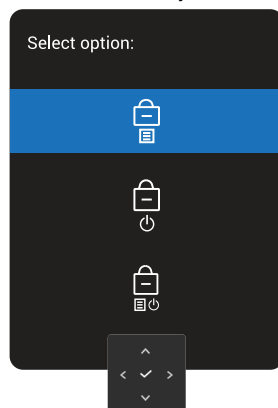


Bild 44. Meddelandet om låsning av kontrollknapparna

2. Flytta joysticken för att välja ett av följande alternativ:



: OSD-menyinställningarna är låsta och inte tillgängliga.



: Strömbrytaren är låst.



: OSD-menyinställningarna är inte tillgängliga och strömbrytaren är låst.

3. Tryck på joysticken för att bekräfta konfigurationen.

Lås upp genom att föra och hålla joysticken uppåt eller nedåt eller åt vänster eller höger i ca fyra sekunder tills en meny visas och välj sedan  för att låsa upp och stänga popup-menyn.

Ställa in den maximala upplösningen

 **OBS!** Stegen kan variera något beroende på vilken version av Windows du har.

Ställa in den maximala upplösningen för bildskärmen:

I Windows 10 och Windows 11:

1. Högerklicka på skrivbordet och klicka på **Display Settings (Bildinställningar)**.
2. Om du har mer än en bildskärm ansluten väljer du **S3225QS**.
3. Klicka på **Display Resolution (Bildupplösning)** rullgardinslistan och välj **3840 x 2160**.
4. Klicka på **Keep changes (Behåll ändringar)**.

Om du inte ser **3840 x 2160** som ett alternativ måste du uppdatera grafikdrivrutinen till den senaste versionen. Beroende på vilken dator du har, ska du utföra någon av följande procedurer:

Om du har en stationär eller bärbar dator från Dell:

- Gå till [Dells supportwebbplats](#) ange din servicetag och hämta den senaste drivrutinen för ditt grafikkort.

Om du använder en annan dator än en Dell-dator (bärbar eller stationär):

- Gå till supportwebbplatsen för din dator som inte är från Dell och hämta de senaste drivrutinerna för grafikkortet.
- Gå till grafikkortets webbplats och ladda ner de senaste drivrutinerna för grafikkortet.

Felsökning

⚠ VARNING: Innan du påbörjar någon av procedurerna i detta avsnitt, följ [Säkerhetsanvisningar](#).

Självtest

Bildskärmen har en självtestfunktion som ger dig möjlighet att kontrollera om bildskärmen fungerar som den ska. Om bildskärmen och datorn är rätt anslutna, men bildskärmens skärm förblir svart, kör då bildskärmens självtest genom att utföra följande steg:

1. Stäng av både datorn och bildskärmen.
2. Koppla bort videokabeln från datorn.
3. Starta bildskärmen.

Om skärmen inte kan känna av en videosignal och fungerar korrekt visas följande meddelande:

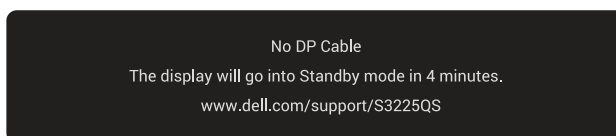


Bild 45. Meddelandet om ingen DP-kabel

eller

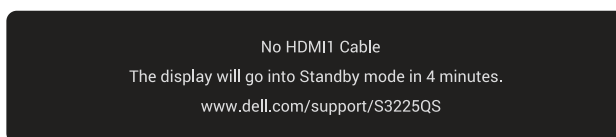


Bild 46. Meddelandet om ingen HDMI 1-kabel

eller

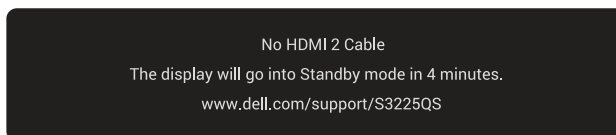


Bild 47. Meddelandet om ingen HDMI 2-kabel

① **OBS!** Meddelandet kan variera något beroende på signalen.

① **OBS!** Under självtestläget förblir strömindikatorn vitt.

4. Detta meddelande kan också visas under normal drift av systemet om videokabeln kopplas bort eller skadas.
5. Stäng av skärmen, anslut videokabeln igen och slå sedan på både datorn och skärmen.

Om skärmen fortfarande är tom efter att du har utfört ovanstående steg, tyder det på att skärmen fungerar som den ska. Kontrollera videokontrollenheten och datorn.

Inbyggd diagnostik

Skärmen har ett inbyggt diagnosverktyg som hjälper dig att identifiera om skärmens avvikelse beror på ett problem med själva skärmen eller med datorn och grafikkortet.

Köra den inbyggda diagnostiken:

1. Se till att skärmen är ren (inga dammpartiklar på skärmens yta).
2. Tryck på joystickknappen för att starta OSD-huvudmenyn.
3. Flytta joystickknappen för att välja **Others (Övrigt)**> **Self-Diagnostic (Självdagnostik)** för att starta självdagnostikprocessen.

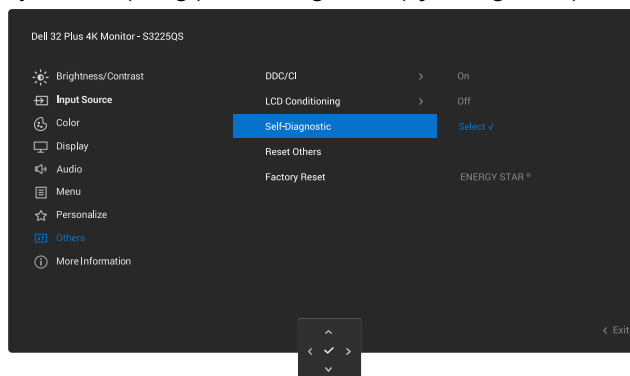


Bild 48. Inbyggd diagnostik

4. När den startas visas en grå skärm. Undersök skärmen för att se om den är onormal.
5. Flytta joystickknappen. Skärmens färg ändras till rött. Undersök skärmen för att se om den är onormal.
6. Upprepa steg 5 och inspektera skärmen när den visar färgerna grönt, blått, svart och vitt följt av texten på skärmen.
7. Testet är avslutat när textskärmen visas. För att avsluta, flytta joystickknappen igen.

Hittas inget onormalt med skärmen när du använder det inbyggda diagnostiska verktyget så fungerar skärmen som den ska. Kontrollera videokortet och datorn.

Vanliga problem

Följande tabell innehåller allmän information om vanliga bildskärmsproblem som du kan stöta på och möjliga lösningar:

Tabell 21. Vanliga problem

Vanliga symptom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Ingen video/ strömindikator är släckt	Ingen bild	Kontrollera att videokabeln mellan bildskärmen och datorn är riktigt anslutna och sitter stadigt. Verifiera att strömutgången fungerar som den ska med någon annan elektrisk utrustning. Se till att strömknappen är helt nedtryckt. Se till att rätt ingångskälla är vald i Input Source (Ingångskälla) menyn.
Ingen video/ strömindikatorn lyser	Ingen bild	Ökning av ljusstyrka och kontrast styrs via OSD:n. Utför bildskärmens självtestfunktion. Kontrollera om poler är brutna eller böjda i videokabelns kontakt. Kör den inbyggda diagnostiken. För mer information, se Inbyggd diagnostik . Se till att rätt ingångskälla är vald i Input Source (Ingångskälla) menyn.
Dålig fokus	Bilden är suddig, oskarp eller avbildas	Ta bort videoförlängningskablar. Återställ bildskärmen till fabriksinställningar (Factory Reset (Fabriksåterställning)). Ändra videoupplösningen för att korrigera bildförhållandet.
Skakig/instabil video	Vågig bild eller fin rörelse	Återställ bildskärmen till fabriksinställningar (Factory Reset (Fabriksåterställning)). Kontrollera miljöförhållanden Flytta bildskärmen och testa i ett annat rum.
Pixlar saknas	LCD-skärmen har fläckar	Kör på/av i cykler. Pixel som är permanent av är en naturlig defekt som kan inträffa i LCD-teknik. För mer information om Dell Monitor Quality and Pixel Policy, se www.dell.com/pixelguidelines .
Fastnade pixlar	LCD-skärmen har ljusa fläckar	Kör på/av i cykler. Pixel som är permanent av är en naturlig defekt som kan inträffa i LCD-teknik. För mer information om Dell Monitor Quality and Pixel Policy, se www.dell.com/pixelguidelines .
Geometrisk förvrängning	Skärmen är inte centrerad på rätt sätt	Återställ bildskärmen till fabriksinställningar (Factory Reset (Fabriksåterställning)).
Horisontella eller vertikala linjer	Skärmen har en eller flera linjer	Återställ bildskärmen till fabriksinställningar (Factory Reset (Fabriksåterställning)). Utför en kontroll av skärmens självtestfunktion (se Självtest) och avgör om dessa linjer också befinner sig i självtestläge. Kontrollera om poler är brutna eller böjda i videokabelns kontakt. Kör den inbyggda diagnostiken. För mer information, se Inbyggd diagnostik .

Vanliga symptom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Synkroniseringsproblem	Skärmen är förvrängd eller verkar trasig	Återställ bildskärmen till fabriksinställningar (Factory Reset (Fabriksåterställning)). Utför kontroll av skärmens självtestfunktion (se Självtest) för att avgöra om den krypterade skärmen visas i självtestläget. Kontrollera om poler är brutna eller böjda i videokabelns kontakt. Starta om datorn i det säkra läget
Säkerhetsrelaterade problem	Synliga tecken på rök eller gnistor	Utför inte några felsökningssteg. Kontakta Dell omedelbart.
Periodiskt återkommande problem	Bildskärmen uppvisar funktionsstörningar regelbundet	Kontrollera att videokabeln mellan bildskärmen och datorn är riktigt anslutna och sitter stadigt. Återställ bildskärmen till fabriksinställningar (Factory Reset (Fabriksåterställning)). Utför kontroll av skärmens självtestfunktion (se Självtest) för att avgöra om den krypterade skärmen visas i självtestläget.
Färg saknas	Bilden saknar färg	Utför skärmens självtestfunktionskontroll (se Självtest). Kontrollera att videokabeln mellan bildskärmen och datorn är riktigt anslutna och sitter stadigt. Kontrollera om poler är brutna eller böjda i videokabelns kontakt.
Fel färg	Bildfärgen är inte bra	Ändra inställningarna för Preset Modes (Förinställningslägen) i Color (Färg) OSD-menyn beroende på användningsområde. Justera R/G/B-värdena under Custom Color (Anpassad färg) i Color (Färg) OSD-menyn. Ändra Input Color Format (Format för färginmatning) till RGB eller YCbCr i Color (Färg) -inställningarna. Kör den inbyggda diagnostiken. För mer information, se Inbyggd diagnostik .
Bildkvarhållning från en statisk bild blir kvar på bildskärmen under lång tid	En svag skugga från den statiska bilden visas på skärmen	Ställ in skärmen så den stängs av när skärmen har varit överksam några minuter. Dessa kan justeras i Windows energialternativ eller Mac energisparinställningar. Använd alternativt en dynamiskt föränderlig skärmläckare.
Videoavbildning eller översvängning	Video ghosting, skuggor eller färgutstrykning när du skrollar	Ändra Response Time (Svarstid) i Display (Skärm) OSD-menyn till Normal .
Skärmbilden är för liten	Bilden är centrerad på skärmen, men fyller inte hela visningsytan	Kontrollera Aspect Ratio (Bildförhållande) -inställningen i Display (Skärm) OSD-menyn. Återställ bildskärmen till fabriksinställningar (Factory Reset (Fabriksåterställning)).
Det går inte att justera bildskärmen med joysticken	OSD-menyn visas inte på skärmen	Stäng av bildskärmen, koppla ifrån strömkabeln, sätt i den igen och slå på bildskärmen. Kontrollera om OSD-menyn är låst. Om ja, flytta och håll joysticken uppåt/nedåt/vänster/höger i 4 sekunder för att låsa upp (se Lock (Lås) och Låsning av kontrollknapparna).
Ingen ingångssignal när du trycker på strömbrytaren eller flyttar joysticken	Ingen bild, LED-lampan är vit	Kontrollera signalkällan. Kontrollera att datorn inte är i energisparläge genom att flytta musen eller trycka på någon tangent på tangentbordet. Kontrollera att signalkabeln är korrekt inkopplad. Koppla in signalkabeln igen om det behövs. Återställ datorn eller videospelaren.

Vanliga symptom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Bilden fyller inte upp hela skärmen	Bilden kan inte fylla skärmens höjd eller bredd	På grund DVD-skivornas olika videoformat (bildförhållande) kan bildskärmen visa i helskärm. Kör den inbyggda diagnostiken. För mer information, se Inbyggd diagnostik .
Ingen video på HDMI-porten/DisplayPort	När en dongel/dockningsenhet är ansluten i porten visas ingen video när du kopplar ur/in kabeln från den bärbara datorn	Koppla bort HDMI/DisplayPort-kabeln från dongeln/dockningsenheten och anslut sedan HDMI/DisplayPort-kabeln direkt till den bärbara datorn.

Regleringsinformation

FCC-meddelanden (enbart USA) och andra gällande föreskrifter

För FCC-meddelanden och andra gällande föreskrifter, se webbplatsen för regel efterlevnad på www.dell.com/regulatory_compliance.

EU:s produktdatabas för energimärkning och produktinformationsblad

S3225QS: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/2200407>

Kontakta Dell

Om du vill kontakta Dell för frågor om försäljning, teknisk support eller kundtjänst, se www.dell.com/contactdell.

- ① **OBS!** Tillgängligheten varierar beroende på land, region eller produkt och vissa tjänster kanske inte finns tillgängliga i ditt land.
- ① **OBS!** Har du inte en aktiv internetanslutning kan du hitta kontaktinformation på ditt inköpskvitto, följesedel, faktura , eller i Dells produktkatalog.