

Alienware 25 320Hz spelskärm AW2525HM

Användarhandbok

Anmärkningar, försiktigheter och varningar

- ① **OBS!** En OBS indikerar viktig information som kan hjälpa dig att använda produkten på ett bättre sätt.
- △ **FÖRSIKTIGHET:** En FÖRSIKTIGHET indikerar antingen potentiell skada på hårdvaran eller förlust av data och anvisar om hur du kan undvika problemet.
- ⚠ **VARNING:** En VARNING indikerar risker för skada på egendom, personskador eller dödsfall.

Innehåll

Säkerhetsföreskrifter	5
Om din bildskärm	6
Förpackningens innehåll	6
Produktegenskaper	7
Kompatibilitet med olika operativsystem	8
Identifiera delar och kontroller	8
Vy framifrån	8
Vy bakifrån	9
Vy underifrån	10
Bildskärmens specifikationer	11
Upplösningens specifikationer	12
Förinställda visningslägen	12
Elektriska specifikationer	13
Fysiska egenskaper	14
Miljöegenskaper	14
Stiftinformation	15
Plug and play	18
Policy gällande LCD-skärmens kvalitet och pixlar	18
Ergonomi	19
Hantera och flytta din bildskärm	20
Riktlinjer för underhåll	21
Rengöra bildskärmen	21
Konfigurera bildskärmen	22
Montera stativet	22
Justera lutning, vridvinkel och tippvinkel	24
Justera lutningen och vridvinkeln	24
Justera höjden	24
Justera tippvinkeln	25
Ordna kablarna	25
Ansluta bildskärmen	26
Säkra bildskärmen med ett Kensington-lås (tillval)	27
Demontera bildskärmens stativ	28
VESA-väggmontering (tillval)	28
Använda bildskärmen	29
Slå på bildskärmen	29
Använda joystickkontrollen	29
Åtkomst till startmeny	30
Använda skärmmenyn	31
Åtkomst till menysystemet	31
OSD-varningsmeddelanden	40
Spärra styrknapparna	42
Ställa in den maximala upplösningen	42
Krav för att visa eller spela upp HDR-innehåll	43
Använda AlienFX-programmet	44
Förutsättningar	44
Installera AWCC via Windows-uppdatering	44

Installera AWCC från Dell Support-webbplatsen	44
Justera spelinställningarna	44
Inställning	46
Felsökning	47
Självtest	47
Inbyggd diagnostik	47
Vanliga problem	48
Specifika problem med USB (Universal Serial Bus)	49
Gällande föreskrifter	50
FCC-meddelanden (endast USA) och annan regulatorisk information	50
EU-produkt databas för energimärkning och produktinformationsblad	50
Kontakta Dell	51

Säkerhetsföreskrifter

Använd följande säkerhetsriktlinjer för att skydda bildskärmen från potentiella skador och garantera din personliga säkerhet. Såvida inget annat anges förutsätter varje förfarande i det här dokumentet att du har läst säkerhetsinformationen som levererades tillsammans med bildskärmen.

① **OBS!** Innan du börjar använda bildskärmen ska du läsa säkerhetsinformationen som levererades tillsammans med bildskärmen och finns tryckt på produkten. Förvara dokumentationen på en säker plats för framtida referens.

⚠ **VARNING:** Användning av kontroller, justeringar eller procedurer som inte anges i denna dokumentation kan leda till exponering för elektrisk stöt, elektriska faror och/eller mekaniska faror.

⚠ **FÖRSIKTIGHET:** Den eventuella långvariga effekten av att lyssna på ljud med hög volym i hörlurar (på bildskärmar som stöder det) kan skada din hörsel.

- Placera bildskärmen på en stadig yta och hantera den försiktigt.
 - Skärmen är ömtålig och kan skadas om den välter eller trycks på med ett vasst föremål.
 - Garantera att bildskärmens elektriska klassificering är kompatibel med den nätström som finns tillgänglig på platsen där den används.
 - Använd bildskärmen i rumstemperatur. Överdrivet kalla eller varma omgivningar kan ha en negativ effekt på skärmens flytande kristaller.
 - Anslut strömkabeln från bildskärmen till ett närliggande och tillgängligt eluttag. Se [Ansluta bildskärmen](#).
- Bildskärmen får inte placeras eller användas på en våt yta eller nära vatten.
- Bildskärmen får inte utsättas för kraftiga vibrationer eller stötar. Bildskärmen får till exempel inte transporteras i bagageutrymmet i en bil.
- Koppla bort bildskärmen när den inte ska användas under en längre tidsperiod.
- Försök inte demontera något skydd eller vidröra insidan av bildskärmen för att undvika elektrisk stöt.
- Läs dessa anvisningar noggrant. Spara det här dokumentet för framtida referens. Följ alla varningar och anvisningar som finns tryckta på produkten.
- Vissa bildskärmar kan väggmonteras med ett VESA-fäste. Detta säljs separat. Se till att använda de korrekta VESA-specifikationerna som indikeras i avsnittet om väggmontering i användarhandboken.

För mer information om säkerhetsanvisningarna ska du läsa dokumentet Information om säkerhet, miljö och föreskrifter (Safety, Environmental and Regulatory Information, SERI) som levereras tillsammans med bildskärmen.

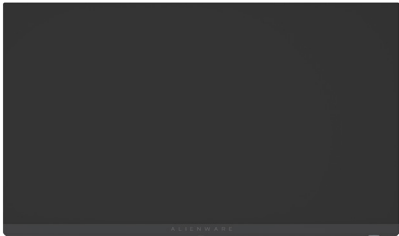
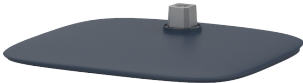
Om din bildskärm

Förpackningens innehåll

Följande tabell erbjuder en lista över de komponenter som levereras med bildskärmen. Kontakta Dell om någon komponent saknas. Se [Kontakta Dell](#) för mer information.

❶ **OBS!** Vissa artiklar kan vara tillval och kanske inte levereras tillsammans med bildskärmen. Vissa funktioner kanske inte är tillgängliga i vissa länder.

Tabell 1. Bildskärmens komponenter och beskrivningar.

Bild på komponenterna	Beskrivning av komponenterna
	Skärm
	Höjdledsjustering
	Stativ med bas
	Strömkabel (varierar per land eller region)
	USB-A 5 Gbit/s till USB-B-kabel (1,80 m)
	DisplayPort till DisplayPort 1.4-kabel (1,80 m)
	HDMI 2.1 TMDs-kabel (1,80 m)
	▪ QR-kort ▪ Information om säkerhet, miljö och föreskrifter ▪ Alienware-klistermärke

Produktegenskaper

Spelskärmen **Alienware AW2525HM** har en flytkrystallskärm (LCD) och aktiv matris med tunnfilmstransistor (TFT) samt LED-bakgrundsbelysning. Bildskärmens funktioner inkluderar:

- 621,8 mm (24,5 tum) visningsområde (mätt diagonalt).
- NVIDIA G-Sync-kompatibel certifiering, AMD FreeSync Premium och VESA AdaptiveSync-skärmcertifiering minimerar bildförvrängningar, som eftersläp eller hack i bilden, för en jämnare och mer obehindrad spelupplevelse.
- Stöd för en hög uppdateringsfrekvens på 320 Hz i FHD och en snabb svarstid på 0,5 millisekunder grå till grå i extremläge*.
* 0,5 millisekunder (grå till grå min.), 1 millisekund (grå till grå mest förekommande) kan uppnås i extremläge för att minska synlig rörelseoskärpa och öka bildens respons. Detta kan dock introducera mindre och märkbara visuella artefakter i bilden. Eftersom datoruppsättning och spelarbehov varierar bör användare prova olika lägen för att hitta den bästa inställningen för dem.
- Färgrymd enligt sRGB 99 %.
- Möjlighet att justera lutning, vridvinkel, tippvinkel och höjd.
- Flexibla monteringslösningar tack vare avtagbart stativ och 100 mm-monteringshål typ VESA (Video Electronics Standards Association).
- Digital anslutning via en DisplayPort och två HDMI-portar.
- Bildskärmen är utrustad med följande:
 - En USB-B 5 Gbit/s uppströmsport
 - En USB-A 5 Gbit/s nedströmsport
 - En USB-A 5 Gbit/s nedströmsport med Battery Charging 1.2
- Plug and play-kompatibel om din dator stöder funktionen.
- Justeringsmöjligheter på skärmenyn (OSD) för enkel uppsättning och optimering av bildskärmen.
- AW2525HM erbjuder ett omfattande urval av förinställda lägen, inklusive:
 - Förstapersonsskjutare (FPS)
 - Onlinekamparena för flera spelare eller realtidsstrategi (MOBA eller RTS)
 - Rollspel (RPG)
 - Racing (SPORTS)
 - Tre anpassningsbara spellägen

Dessutom finns viktiga förbättrade spelfunktioner som timer, bildhastighet och skärmjustering som hjälper till att förbättra spelarens prestanda och ge största möjliga fördel i spelet.

- Plats för säkerhetslås.
- $\leq 0,3$ W i av-läge.
- Premium Panel Exchange för sinnesfrid.
- Optimerad ögonkomfort med en flimmerfri skärm och ComfortView Plus-funktionen som minimerar blåljusutsläpp.
- Bildskärmen använder en flimmerfri teknik som eliminerar det flimmer som är synligt för ögat och erbjuder en bekvämare visningsupplevelse samt förhindrar att användare lider av trötta och ansträngda ögon.
- Den här bildskärmen använder en panel med svagt blått ljus. När bildskärmen återställs till fabriks- eller standardinställningarna efterlever den TÜV Rheinals hårdvarucertifiering kategori 3 för svagt blått ljus.

Förhållande med blått ljus:

Förhållandet mellan ljus i intervallet 415–455 nm jämfört med 400–500 nm ska vara mindre än 50 %.

Kategori	Förhållande med blått ljus
1	≤ 20 %
2	$20 \% < R \leq 35$ %
3	$35 \% < R \leq 50$ %

- Reducerar mängden farligt blått ljus som skärmen frigör för att göra det bekvämare för ögonen att titta på den utan att färgnoggrannheten försämras.

⚠ VARNING: De möjliga långsiktiga effekterna av blått ljus från bildskärmen kan skada ögonen, vilket inkluderar men är inte begränsat till ögontrötthet och digital ögonstress. ComfortView Plus-funktionen är utformad för att minska mängden blått ljus som avges från bildskärmen och på så vis optimera ögonkomforten.

Kompatibilitet med olika operativsystem

- Windows 10 eller senare*

*Kompatibiliteten med olika operativsystem för bildskärmar av varumärkena Dell och Alienware kan variera beroende på faktorer såsom:

- Specifika utgivningsdatum när versioner, korrigeringar eller uppdateringar av operativsystem finns tillgängliga.
- Specifika utgivningsdatum – för bildskärmar av varumärkena Dell och Alienware – när uppdateringar av inbyggd programvara, programvaror eller drivrutiner finns tillgängliga på Dells supportwebbplats.

Identifiera delar och kontroller

Vy framifrån



Figur 1. Vy framifrån av bildskärmen

Tabell 2. Komponenter och beskrivningar.

Etikett	Beskrivning	Användning
1	Strömknapp (med LED-indikator)	För att slå på eller stänga av bildskärmen. Ett fast vitt ljus indikerar att bildskärmen är påslagen och fungerar. Ett blinkande vitt ljus indikerar att bildskärmen är i vänteläge.

Vy bakifrån

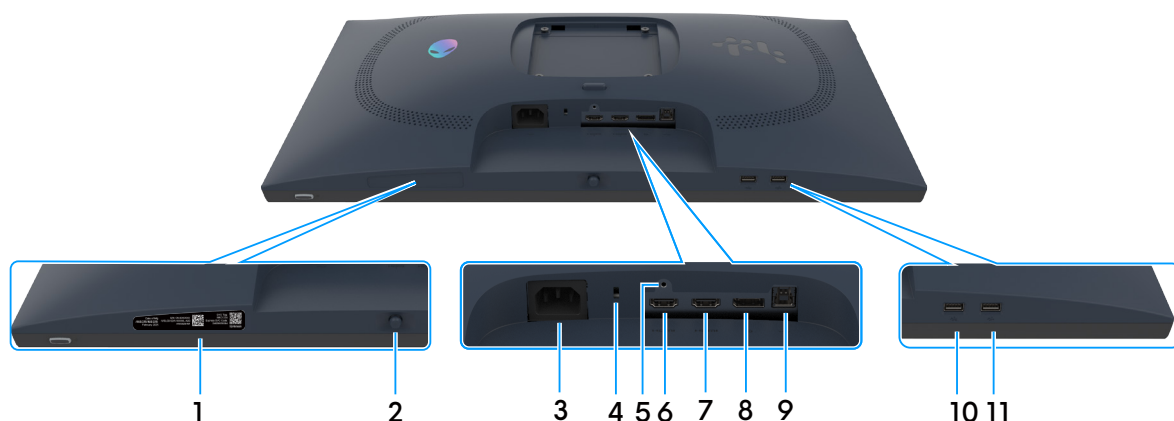


Figur 2. Vy bakifrån av bildskärmen

Tabell 3. Komponenter och beskrivningar.

Etikett	Beskrivning	Användning
1	VESA-monteringshål (4) (100 mm x 100 mm) – bakom det monterade VESA-skyddet	Montera bildskärmen på väggen med hjälp av en VESA-kompatibel väggmonteringssats.
2	Märkning med gällande föreskrifter	Visar regulatoriska godkännanden.
3	Knapp för att frigöra stativet	Frigör stativet från bildskärmen.
4	Hål för kabelhantering	Används för att organisera kablar som förs in i hålet.
5	Hörlurshängare	Placera hörlurarna på hängaren. ❗ OBS! Maximal lastkapacitet är 500 g.

Vy underifrån



Figur 3. Vy underifrån av bildskärmen

Tabell 4. Komponenter och beskrivningar.

Etikett	Beskrivning	Användning
1	Min Alienware QR-kod, serienummer och servicetaggetikett	Se den här etiketten vid kontakt med Dell för teknisk support. Servicetaggen är en unik alfanumerisk identifierare som gör det möjligt för Dells servicetekniker att identifiera hårdvarukomponenterna i datorn och få tillgång till garantiinformation.
2	Joystick	Använd den för att styra skärmmenyn. Se Använda bildskärmen för mer information.
3	 Strömkontakt	Anslut strömkabeln (medföljer bildskärmen).
4	Plats för säkerhetslås (baserat på Kensington Security Slot)	Säkra bildskärmen med ett säkerhetslås (köps separat) som förhindrar att obehöriga förflyttar den.
5	Stativlås	Lås fast stativet på bildskärmen med en M3 x 6 mm-skruv (skruven ingår ej).
6	 HDMI 1-port	Anslut datorn till denna port med HDMI 2.1-kabeln (medföljer bildskärmen).
7	 HDMI 2-port	
8	 DisplayPort-port	Anslut datorn till denna port med DisplayPort-kabeln (medföljer bildskärmen).
9	 USB-B-uppströmsport	Anslut USB-kabeln (medföljer bildskärmen) till denna port och till datorn för att aktivera USB-portarna på bildskärmen.
10,11	 USB-A-nedströmsportar (2)	Anslut USB-kringutrustning såsom mus och tangentbord. ⓘ OBS! För att använda dessa portar måste du ansluta bildskärmen till datorn med USB-uppströmskabeln (medföljer bildskärmen). ⓘ OBS! USB-porten (etikett 10) markerad med en  batterisymbol stöder Battery Charging Rev. 1.2.

Bildskärmens specifikationer

Tabell 5. Bildskärmens specifikationer.

Beskrivning	Värde
Typ av skärm	Aktiv matris – TFT LCD
Typ av panel	IPS-teknik (In-Plane-Switching)
Bildförhållande	16:9
Visbara bildstorlekar	
Diagonalt	621,8 mm (24,5 tum)
Aktivt område	
Horisontellt	543,17 mm (21,38 tum)
Vertikalt	302,62 mm (11,91 tum)
Område	164 371,33 mm ² (254,78 tum ²)
Pixelavstånd	
Horisontellt	0,2829 mm
Vertikalt	0,2802 mm
Pixlar per tum (PPI)	90
Visningsvinkel	
Horisontellt	178° (typisk)
Vertikalt	178° (typisk)
Ljusstyrka	
Luminans för vitt	400 cd/m ² (typisk)
Kontrastförhållande	1000:1 (typiskt)
Skärmbeläggning	Antireflexbehandlad med 3H-hårdhet
Bakgrundsbelysning	LED-kantbelysningssystem
Svarstid (grå till grå)	• Minsta: 0,5 ms (grå till grå) • Typisk: 1 ms (grå till grå)
Färgdjup	16,7 miljoner färger
Färgrymd	sRGB 99 % (CIE 1931) (typiskt)
Anslutningsmöjligheter	Videoport • 2 st. HDMI-portar (HDCP 1.4 och 2.3) (stödjer upp till FHD 1920 x 1080, 255 Hz, TMDS, HDR, VRR enligt specifikationerna i HDMI 2.1) • 1 st. DisplayPort 1.4-port (HDCP 1.4 och 2.3) (stödjer upp till FHD 1920 x 1080, 320 Hz, HDR) USB-port • 1 st. USB-B 5 Gbit/s uppströmsport • 1 st. USB-A 5 Gbit/s nedströmsport • 1 st. USB-A 5 Gbit/s nedströmsport med Battery Charging 1.2
Kantbredd (bildskärmens kant runt det aktiva området)	
Upptill	5,92 mm (0,23 tum)
Vänster/höger	6,21 mm (0,24 tum)
Nedtill	20,96 mm (0,83 tum)
Justerbarhet	
Höjjusterbart stativ	Upp till 110 mm
Lutning	-5°/+21°
Vridvinkel	-20°/+20°
Tippvinkel	-90°/+90°
Kabelhantering	Ja
Säkerhet	Plats för säkerhetslås (kabellås säljs separat)
Alienware Command Center (AWCC)	Ja

Upplösningens specifikationer

Tabell 6. Upplösningens specifikationer.

Beskrivning	Värde
Signal	HDMI/DisplayPort
Horisontellt skanningsintervall	30 kHz till 286 kHz (HDMI 2.1) 30 kHz till 384 kHz (DisplayPort 1.4)
Vertikalt skanningsintervall	48 Hz till 255 Hz (HDMI 2.1) 48 Hz till 320 Hz (DisplayPort 1.4)
Maximal förinställd upplösning	1920 x 1080 upp till 320 Hz
Videovisningsfunktioner (HDMI och DisplayPort, alternativt läge)	480p, 576p, 720p, 1080p

Förinställda visningslägen

Tabell 7. Förinställda visningslägen för DisplayPort

Skärmläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelfrekvens (MHz)	Synkroniseringspolaritet (horisontell/vertikal)
720 x 400	31,47	70	28,322	-/+
640 x 480	31,47	60	25,175	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
800 x 600	37,88	60	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 720	56,5	74,8	95,8	-/+
1280 x 720	90	120	148,5	-/+
1280 x 800	49,7	60	83,50	+/+
1280 x 1024	64	60	108	+/+
1280 x 1024	80	75	135	+/+
1680 x 1050	65,29	60	146,25	+/+
1920 x 1080	27	24	74,25	+/+
1920 x 1080	33,75	30	74,25	+/+
1920 x 1080	56,25	50	148,5	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	137,26	119,98	285,50	+/-
1920 x 1080	162,3	143,9	337,5	+/-
1920 x 1080	278,4	240	584,64	+/-
1920 x 1080	383,97	319,975	798,66	+/-

Tabell 8. Förinställda visningslägen för HDMI

Skärmläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelfrekvens (MHz)	Synkroniseringspolaritet (horisontell/vertikal)
720 x 400	31,47	70	28,322	-/+
640 x 480	31,47	60	25,175	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
800 x 600	37,88	60	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 720	56,5	74,8	95,8	-/+
1280 x 720	90	120	148,5	-/+
1280 x 800	49,7	60	83,50	+/+
1280 x 1024	64	60	108	+/+
1280 x 1024	80	75	135	+/+
1680 x 1050	65,29	60	146,25	+/+
1920 x 1080	27	24	74,25	+/+
1920 x 1080	33,75	30	74,25	+/+
1920 x 1080i	28,125	50	74,25	+/+
1920 x 1080	56,25	50	148,5	+/+
1920 x 1080i	33,75	60	74,25	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	137,26	119,98	285,50	+/-
1920 x 1080	162,3	143,9	337,5	+/-
1920 x 1080	278,4	240	584,64	+/-
1920 x 1080	285,46	254,87	593,75	+/-
3840 x 2160	135	60	594	+/-

Elektriska specifikationer

Tabell 9. Elektriska specifikationer.

Beskrivning	Värde
Videoingångssignaler	Svängningar i differentiell topp till topp-utgångsspänning för DP (nivå 0: 0,34–0,46 V; nivå 1: 0,51–0,68 V; nivå 2: 0,69–0,92 V; nivå 3: 0,85–1,38 V). Ensidiga spänningssvängningar för HDMI TMDS (datakanal 0,1,2: 400–600 mV; Klockkanal: 200–600 mV).
Ingångsspänning/-frekvens/-ström	100–240 V AC/50 Hz eller 60 Hz $\pm$ 3 Hz/1,5 A (typisk)
Ingångsström	120 V: 30 A (max.) 240 V: 60 A (max.)
Strömförbrukning	0,3 W (avstängd) ¹ 0,5 W (vänteläge) ¹ 18,1 W (påslagen) ¹ 65 W (max.) ² 14,76 W (P_{on}) ³ 47,36 kWh (TEC) ³

¹ Enligt definitionerna i (EU) 2019/2021 och (EU) 2019/2013.

² Maximal inställning av ljusstyrka och kontrast med maximal effektbelastning på alla USB-portar.

³ P_{on} : Strömförbrukning med enheten påslagen uppmäts med hänvisning till Energy Star-testmetoden.

TEC: Total energiförbrukning i kWh uppmäts med hänvisning till Energy Star-testmetoden.

Det här dokumentet är endast informativt och speglar laboratoriets prestanda.

Din produkt kan fungera annorlunda beroende på vilken programvara, komponenter och kringutrustning du beställde och vi har ingen skyldighet att uppdatera sådan information.

Följaktligen bör kunden inte förlita sig på den här informationen för att fatta beslut om elektriska toleranser eller annat. Ingen garanti avseende noggrannhet eller fullständighet uttrycks eller underförstås.

Fysiska egenskaper

Tabell 10. Fysiska egenskaper.

Beskrivning	Värde
Mått (med stativ)	
Höjd (förlängd)	500,73 mm (19,71 tum)
Höjd (komprimerad)	390,73 mm (15,38 tum)
Bredd	555,59 mm (21,87 tum)
Djup	206,00 mm (8,11 tum)
Mått (utan stativ)	
Höjd	329,50 mm (12,97 tum)
Bredd	555,59 mm (21,87 tum)
Djup	68,89 mm (2,71 tum)
Stativets mått	
Höjd (förlängd)	411,80 mm (16,21 tum)
Höjd (komprimerad)	372,45 mm (14,66 tum)
Bredd	240,00 mm (9,45 tum)
Djup	206,00 mm (8,11 tum)
Bas	240,00 mm x 206,00 mm (9,45 tum x 8,11 tum)
Vikt	
Vikt med förpackning	8,19 kg (18,06 lb)
Vikt med stativ och kablar	6,07 kg (13,38 lb)
Vikt utan stativ (för väggmontering eller VESA-montering – utan kablar)	3,69 kg (8,14 lb)
Stativets vikt	1,99 kg (4,39 lb)

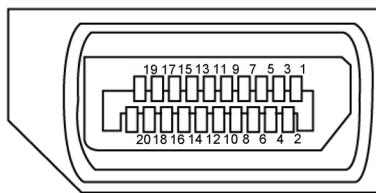
Miljöegenskaper

Tabell 11. Miljöegenskaper.

Beskrivning	Värde
Kompatibilitetsstandarder	
• RoHS-kompatibel • BFR/PVC-reducerad bildskärm (kretskorten är tillverkade med BFR/PVC-fria laminat) • Arsenikfritt glas och kvicksilverfritt endast för panelen.	
Temperatur	
Drift	0 °C till 40 °C (32 °F till 104 °F)
Ej i drift	-20 °C till 60 °C (-4 °F till 140 °F)
Luftfuktighet	
Drift	10 till 80 % (icke-kondenserande)
Ej i drift	5 till 90 % (icke-kondenserande)
Höjd över havet	
Drift	5 000 m (16 404 fot) maximalt
Ej i drift	12 192 m (40 000 fot) maximalt
Termisk förlust	
	221,80 BTU/timme (maximalt)
	61,76 BTU/timme (påslagen)

Stiftinformation

DisplayPort-port

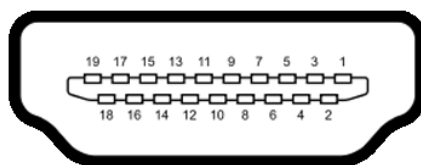


Figur 4. 20-polig DisplayPort-port

Tabell 12. Stiftplacering (DisplayPort-port).

Stiftnummer	20-polig sida av den anslutna signalkabeln
1	ML3(n)
2	GND
3	ML3(p)
4	ML2(n)
5	GND
6	ML2(p)
7	ML1(n)
8	GND
9	ML1(p)
10	ML0(n)
11	GND
12	ML0(p)
13	CONFIG1
14	CONFIG2
15	AUX CH (p)
16	GND
17	AUX CH (n)
18	Hot Plug Detect
19	Tillbaka
20	DP_PWR

HDMI 1-/HDMI 2-port

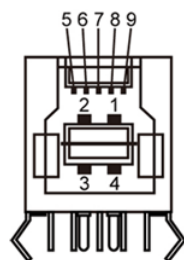


Figur 5. 19-polig HDMI 1-/HDMI 2-port

Tabell 13. Stiftplacering (HDMI 1/HDMI 2).

Stiftnummer	19-polig sida av den anslutna signalkabeln
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 SHIELD
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 SHIELD
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 SHIELD
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK SHIELD
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	Reserverad (N.C. på enheten)
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	DDC/CEC Ground
18	+5 V POWER
19	HOT PLUG DETECT

USB-uppströmsport

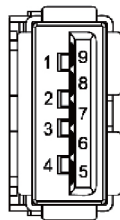


Figur 6. USB-uppströmsport

Tabell 14. Stiftplacering (USB-uppströmsport).

Stiftnummer	Signalnamn
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdB_SSTX-
6	StdB_SSTX+
7	GND_DRAIN
8	StdB_SSRX-
9	StdB_SSRX+
Hölje	Skydd

USB-nedströmsport



Figur 7. USB-nedströmsport

Tabell 15. Stiftplacering (USB-nedströmsport).

Stiftnummer	Signalnamn
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdA_SSRX-
6	StdA_SSRX+
7	GND_DRAIN
8	StdA_SSTX-
9	StdA_SSTX+
Hölje	Skydd

Universal Serial Bus (USB)

Bakre del

- En USB-B 5 Gbit/s uppströms

Tabell 16. USB-B 5 Gbit/s uppströms

Överföringshastighet	Datahastighet
USB 5 Gbit/s	5 Gbit/s
USB 2.0	480 Mbit/s
USB 1.0	12 Mbit/s

Snabbåtkomst (botten)

- Två USB-A 5 Gbit/s nedströms

Tabell 17. USB-A 5 Gbit/s nedströms

Överföringshastighet	Datahastighet	Maximal effekt som stöds
USB 5 Gbit/s	5 Gbit/s	4,5 W
USB 2.0	480 Mbit/s	4,5 W
USB 1.0	12 Mbit/s	4,5 W

- ① **OBS!** 5 Gbit/s datahastighet kräver en dator med kapacitet för USB 5 Gbit/s.
- ① **OBS!** USB-portarna på bildskärmen fungerar endast när bildskärmen är påslagen eller i vänteläge. Om du stänger av bildskärmen och sedan slår på den kan det ta några sekunder innan den anslutna kringutrustningen fungerar normalt igen.

Plug and play

Du kan ansluta bildskärmen till vilken plug and play-kompatibel dator som helst. Bildskärmen förser datorn automatiskt med dess EDID-information (Extended Display Identification Data) med hjälp av protokollet DDC (Display Data Channel) så att datorn kan konfigurera sig själv och optimera bildskärmsinställningarna. De flesta bildskärmar installeras automatiskt men du kan välja dina egna inställningar efter behov. Se [Använda bildskärmen](#) för mer information om att ändra bildskärmsinställningarna.

Policy gällande LCD-skärmens kvalitet och pixlar

Under LCD-skärmens tillverkningsprocess är det inte ovanligt att en eller flera pixlar fastnar i ett oföränderligt tillstånd. De är svåra att se och påverkar inte bildkvaliteten eller användbarheten. Se <https://www.dell.com/pixelguidelines> för mer information om Dells policy gällande skärmars kvalitet och pixlar.

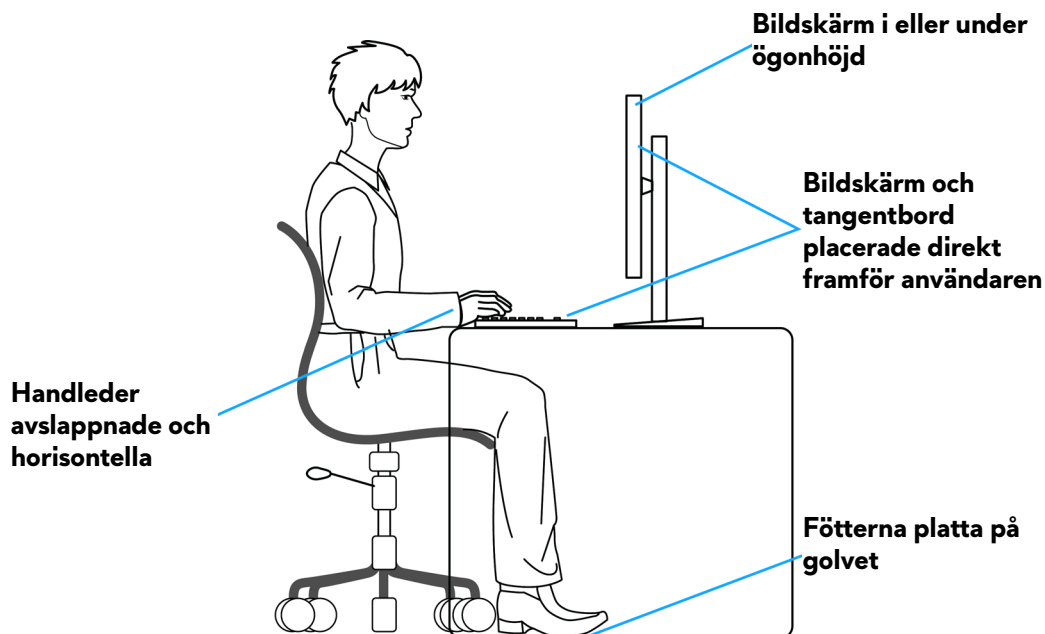
Ergonomi

△ **FÖRSIKTIGHET: Felaktig eller långvarig användning av ett tangentbord kan leda till personskada.**

△ **FÖRSIKTIGHET: Att titta på en skärm under längre tidsperioder kan leda till ansträngda ögon.**

För maximal komfort och effektivitet bör du observera följande riktlinjer vid installationen och användningen av din dator:

- Placera datorn på ett sätt som låter bildskärmen och tangentbordet användas direkt framför dig medan du arbetar. Speciella hyllor kan köpas som hjälper dig att placera tangentbordet korrekt.
- Du rekommenderas göra följande för att reducera risken för ansträngda ögon och smärta i nacke, arm, rygg eller axlar vid användning av bildskärmen under längre tidsperioder:
 1. Placerar skärmen med ett avstånd på 50 cm–70 cm (20 tum–28 tum) från ögonen.
 2. Blinkar ofta för att fukta ögonen eller blötlägga dem med vatten efter långvarig användning av bildskärmen.
 3. Tar ofta regelbundna pauser på 20 minuter, varannan timme.
 4. Under pauserna ska du titta bort från bildskärmen och på ett avlägset föremål cirka 6 m bort, under minst 20 sekunder.
 5. Stretcha under pauserna för att lindra spänningar i nacke, armar, rygg och axlar.
- Se till att bildskärmen är justerad i ögonhöjd, eller något lägre, när du sitter framför den.
- Justera bildskärmen lutning, kontrast och ljusstyrka.
- Justera omgivningens belysning (såsom taklampor, skrivbordslampor och gardiner eller persienner för närliggande fönster) för att minimera reflektioner och bländningar som kan uppstå på bildskärmen.
- Använd en stol som erbjuder bra stöd för ländryggen.
- Håll underarmarna horisontella med handlederna i en neutral och bekväm position medan tangentbordet eller musen används.
- Frigör alltid utrymme som låter dig vila händerna medan du använder tangentbordet eller musen.
- Låt överarmarna vila naturligt, på båda sidor.
- Se till att fötterna vilar platt på golvet.
- Medan du sitter ska du se till att vikten av benen stöds av fötterna och inte på den främre delen av sätet. Justera stolens höjd eller använd ett fotstöd, efter behov, för att bibehålla en korrekt hållning.
- Variera arbetsaktiviteterna. Försök att organisera arbetet på ett sätt som gör det möjligt att inte behöva sitta och arbeta under längre tidsperioder. Försök att med jämna mellanrum stå upp eller resa på dig och gå runt.
- Håll området under skrivbordet fritt från hinder och sladdar eller strömkablar som kan störa en bekväm sittposition eller utgöra en potentiell fallrisk.

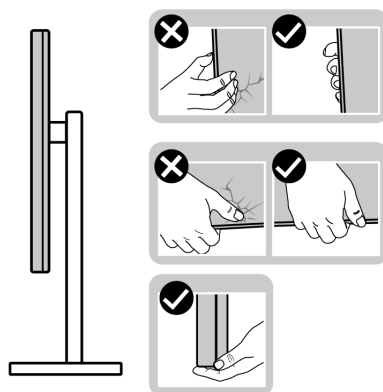


Figur 8. Sitt korrekt när du använder bildskärmen

Hantera och flytta din bildskärm

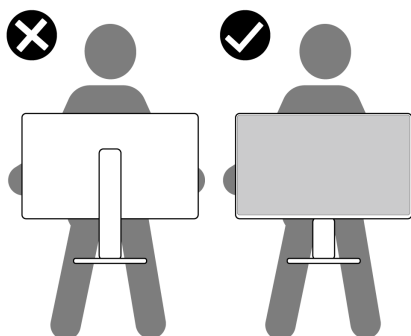
Följ riktlinjerna som nämns nedan för att garantera att bildskärmen hanteras på ett säkert sätt när du lyfter eller flyttar den:

- Stäng av datorn och bildskärmen innan du flyttar eller lyfter den.
- Koppla bort alla kablar från bildskärmen.
- Placera bildskärmen i dess originalförpackning med det ursprungliga förpackningsmaterialet.
- Håll stadigt i underkanten och sidan av bildskärmen utan att utöva för stort tryck när den lyfts eller flyttas runt.



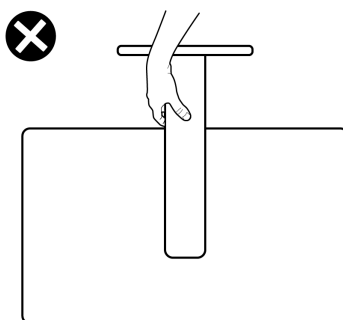
Figur 9. Flytta eller lyfta på bildskärmen

- När du lyfter eller flyttar på bildskärmen ska du se till att den är vänd bort från dig. Undvik även att trycka på visningsområdet för att undvika repor eller produktskador.



Figur 10. Se till att skärmen är vänd bort från dig.

- Undvik att utsätta bildskärmen för plötsliga stötar eller vibrationer vid transport.
- När du lyfter eller flyttar på bildskärmen ska den hållas upprätt medan du håller i stativets bas eller höjdledsjustering. Om indikationerna ignoreras kan det resultera i oavsiktlig skada på bildskärmen eller personskador.



Figur 11. Vänd inte bildskärmen upp och ned.

Riktlinjer för underhåll

Rengöra bildskärmen

⚠ **FÖRSIKTIGHET:** Läs och följ [Säkerhetsföreskrifter](#) innan du rengör bildskärmen.

⚠ **VARNING:** Koppla bort bildskärmens strömkabel från eluttaget innan du rengör den.

För bästa praxis ska du följa anvisningarna i listan nedan när du packar upp, rengör eller hanterar bildskärmen:

- Använd en ren och något vattenfuktad trasa för att rengöra stativet, skärmen och chassit på din Dell-bildskärm. Om du har tillgång till rengöringsservetter eller -lösningar för Dell-bildskärmar ska dessa användas för rengöring.
- Efter att bordets yta har rengjorts ska du se till att det är torrt och fritt från fukt eller rengöringsmedel innan din Dell-bildskärm placeras på den.
 - ⚠ **FÖRSIKTIGHET:** Rengör inte någon del av bildskärmen med rengöringsmedel eller kemikalier som bensen, thinner, ammoniak, slipande rengöringsmedel, alkohol eller tryckluft. Rengör skärmområdet endast med 70 procent etanol.
 - ⚠ **FÖRSIKTIGHET:** Att använda kemikalier för rengöring kan orsaka förändringar i bildskärmens utseende såsom blekning av färger, en mjölkaktig film på skärmen, deformationer, en ojämn mörk nyans och flagningar av skärmområdet.
 - ⚠ **VARNING:** Spraya inte rengöringslösningar eller vatten direkt på bildskärmens yta. Om du gör det kan låta vätskor ansamlas längst ned på skärmpanelen och korrodera elektroniken vilket åsamkar permanent skada. Applicera istället rengöringslösningen eller vattnet på en mjuk trasa och rengör sedan bildskärmen.
 - ① **OBS!** Skador på bildskärmen till följd av felaktiga rengöringsmetoder eller användning av bensen, thinner, ammoniak, slipande rengöringsmedel, alkohol, tryckluft eller någon typ av rengöringsmedel kommer att klassificeras som skada orsakad av kunden (CID). CID täcks inte av Dells standardgaranti.
- Om ett vitt pulver är närvarande när du packar upp bildskärmen ska det torkas av med en trasa.
- Hantera bildskärmen varsamt eftersom en mörkare bildskärm kan bli repad och uppvisa vita skavmärken. Detta sker enklare än med en ljusare bildskärm.
- För att bibehålla bästa möjliga bildkvalitet på bildskärmen ska du använda en dynamisk skärmläckare och stänga av den när den inte används.

Konfigurera bildskärmen

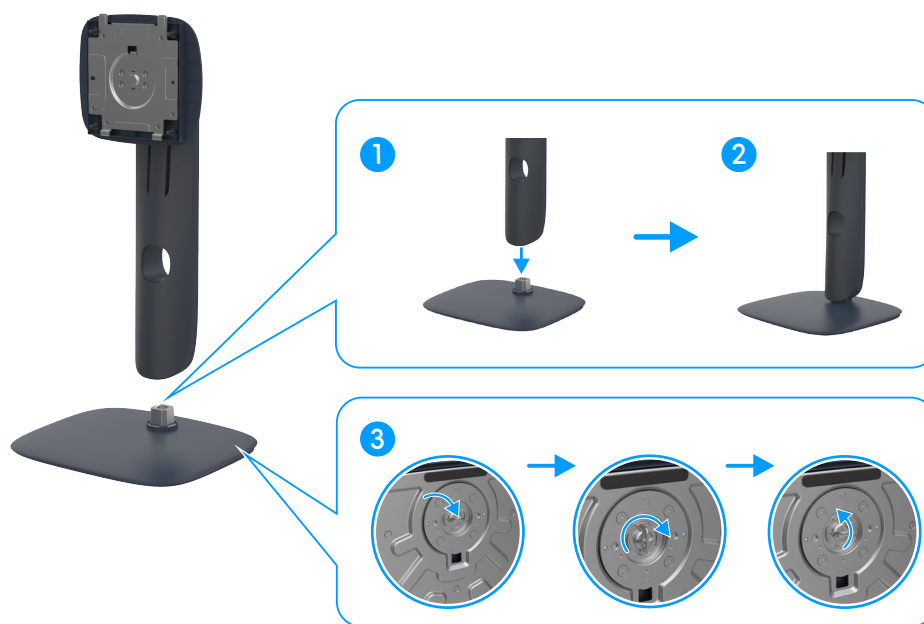
Montera stativet

① **OBS!** Stativet skickas inte monterat från fabriken.

① **OBS!** Följande anvisningar gäller endast för stativet som levererades tillsammans med bildskärmen. Om du monterar ett stativ som har köpts från tredje part ska du följa monteringsanvisningarna som medföljde stativet.

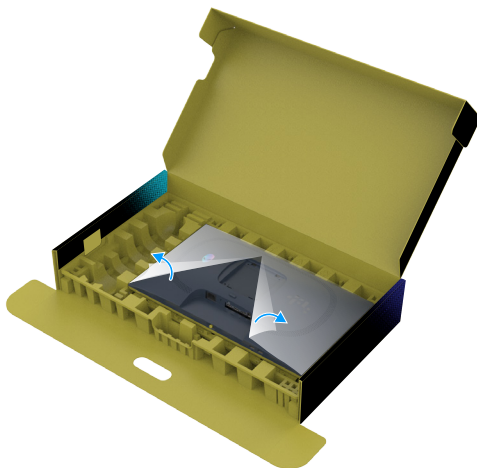
Anslut bildskärmsstativet så här:

1. Rikta in och placera höjdledsjusteringen på stativet med bas.
2. Fäll ut skruvens huvud på undersidan av stativets bas och rotera den medurs för att montera fast stativet.
3. Fäll in skruvens huvud.



Figur 12. Montera stativet

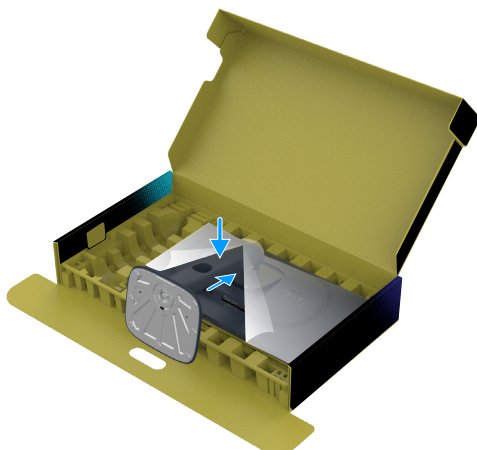
4. Öppna skyddskåpan på bildskärmen för att komma åt VESA-facket.



Figur 13. Öppna skyddskåpan

① **OBS!** Innan du monterar stativet på skärmen ska du se till att den främre klaffen är öppen så att det blir utrymme för stativet.

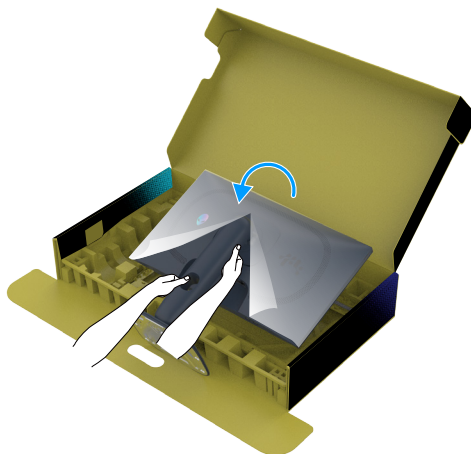
5. För in flikarna på höjdledsjusteringen i spåren på skärmens bakre hölje och tryck ned stativet så att det snäpper fast.



Figur 14. Skjut in flikarna på höjdledsjusteringen i spåren.

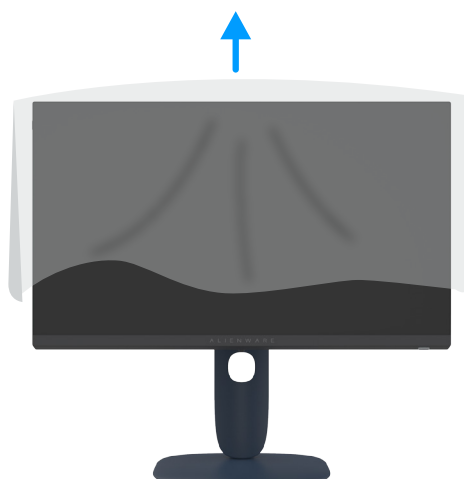
- △ **FÖRSIKTIGHET:** Håll stadigt i höjdledsjusteringen när du lyfter bildskärmen för att undvika oavsiktliga skador.

6. Håll i höjdledsjusteringen och lyft försiktigt upp bildskärmen. Placera den sedan på en plan yta.



Figur 15. Håll i höjdledsjusteringen och lyft bildskärmen.

7. Lyft bort skyddshöljet från bildskärmen.



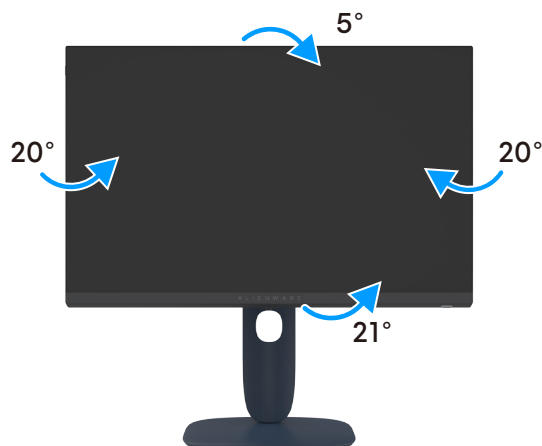
Figur 16. Lyft bort skyddshöljet från bildskärmen.

Justera lutning, vridvinkel och tippvinkel

① **OBS!** Följande anvisningar gäller endast för stativet som levereras tillsammans med bildskärmen. Om du monterar ett stativ som har köpts från tredje part ska du följa monteringsanvisningarna som medföljde stativet.

Justera lutningen och vridvinkeln

Med stativet som medföljer bildskärmen kan du luta och vrida bildskärmen för att få den bekvämaste visningsvinkeln.

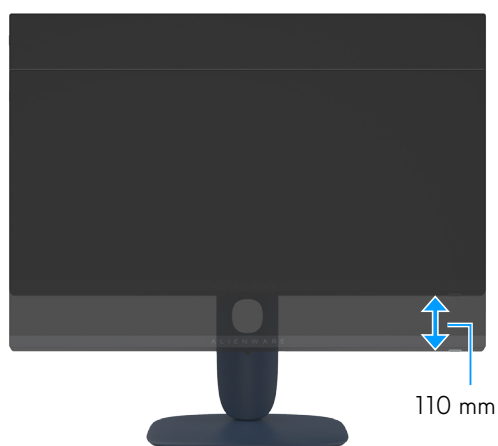


Figur 17. Justera lutningen och vridvinkeln.

① **OBS!** Stativet levereras från fabrik avskild från bildskärmen.

Justera höjden

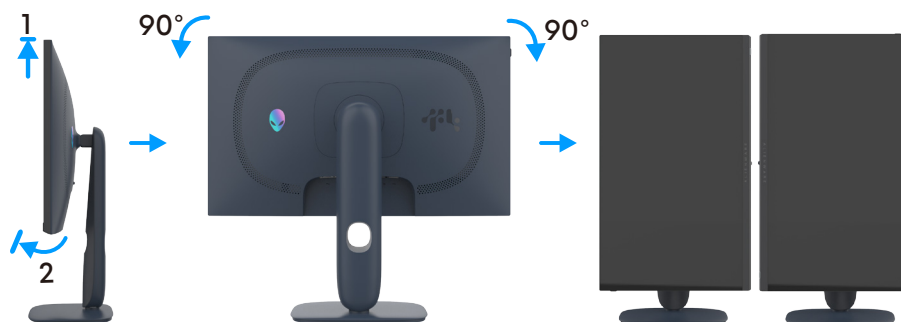
Stativet sträcker sig vertikalt upp till 110 mm. Följande bild illustrerar hur du förlänger stativet vertikalt.



Figur 18. Justera höjden

Justera tippvinkeln

Innan du roterar skärmen ska du sträcka ut skärmen vertikalt till toppen av höjdledsjusteringen. Luta skärmen bakåt så långt det går för att undvika att skärmens nedre kant vidrörs.



Figur 19. Roterar skärmen

- ① **OBS!** Om du vill växla skärminställningen på din Dell-dator mellan liggande och stående läge när du roterar skärmen ska du först hämta och installera de senaste drivrutinerna för grafikkortet. Gå till <https://www.dell.com/support/drivers> och sök efter rätt Dell-drivrutin för att ladda ned den.
- ① **OBS!** Om skärmen är inställd på stående läge kan detta sänka prestandan när du använder grafikintensiva program som 3D-spel.

Ordna kablarna



Figur 20. Ordna kablarna

När du har anslutit alla nödvändiga kablar till bildskärmen och datorn (se [Ansluta bildskärmen](#) för kabelanslutning) ska du ordna kablarna som visas ovan.

Om en kabel inte når fram till datorn när du drar den genom hålet på bildskärmen ska du ansluta kabeln direkt till datorn i stället.

Ansluta bildskärmen

⚠ **VARNING:** Se [Säkerhetsföreskrifter](#) innan du påbörjar någon av följande procedurer.

⚠ **VARNING:** Av säkerhetsskäl ska du se till att ett jordat eluttag är tillgängligt och sitter nära utrustningen. Du koppla ur genom fatta tag i strömkabeln ordentligt och dra ut den. Dra aldrig i själva kabeln.

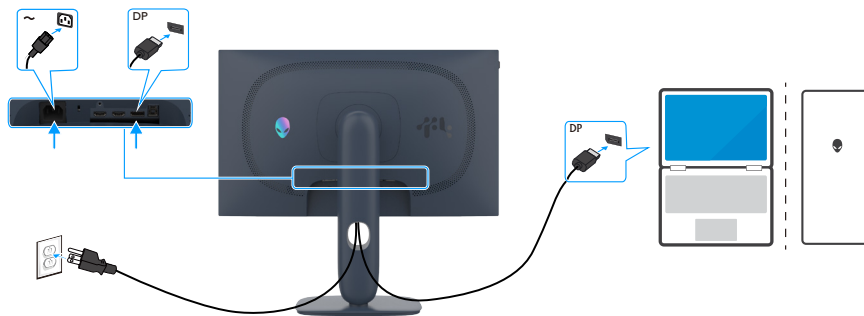
ⓘ **OBS!** Anslut inte alla kablar till datorn samtidigt.

ⓘ **OBS!** Bilderna är endast avsedda som illustration. Bildskärmens utseende kan variera.

Så ansluter du bildskärmen till datorn:

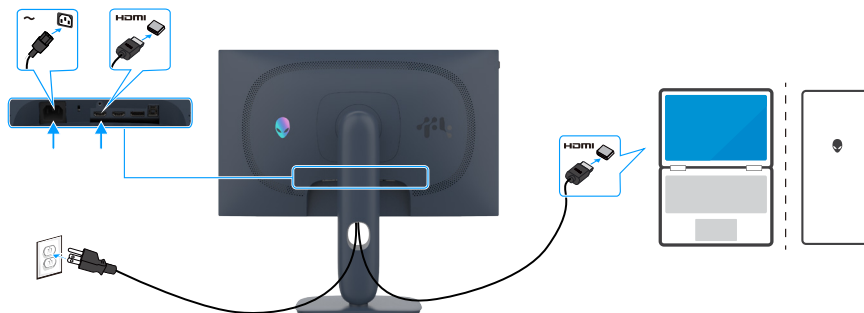
1. Stäng av datorn.
2. Anslut DisplayPort/HDMI/USB-kabeln från bildskärmen till datorn.
3. Slå på bildskärmen.
4. Välj rätt ingångskälla på bildskärmens skärmmeny och slå sedan på datorn.

Ansluta DisplayPort-kabeln



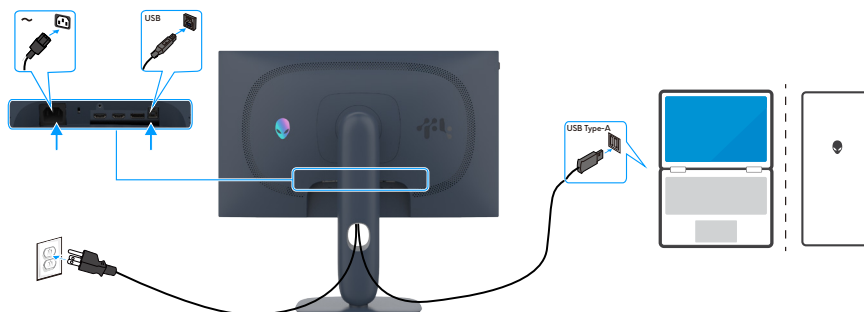
Figur 21. Ansluta DisplayPort-kabeln

Ansluta HDMI-kabeln



Figur 22. Ansluta HDMI-kabeln

Ansluta USB-kabeln



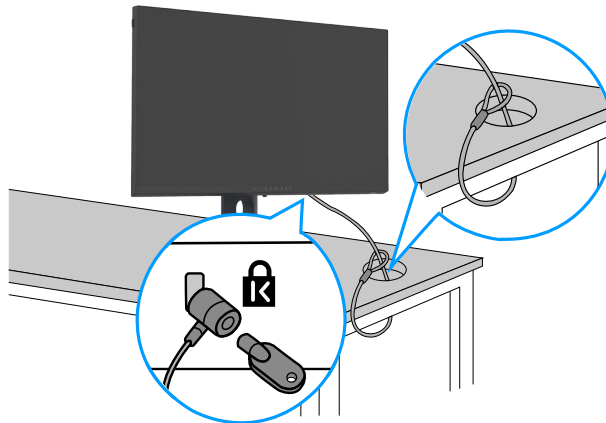
Figur 23. Ansluta USB-kabeln

Säkra bildskärmen med ett Kensington-lås (tillval)

Säkerhetslåset är placerat längst ned på bildskärmen. (Se [Plats för säkerhetslås.](#))

Se dokumentationen som levereras med Kensington-låset för mer information om hur det används (inhandlas separat).

Använd ett Kensington-säkerhetslås för att låsa fast bildskärmen vid ett bord.



Figur 24. Säkra bildskärmen med ett Kensington-lås

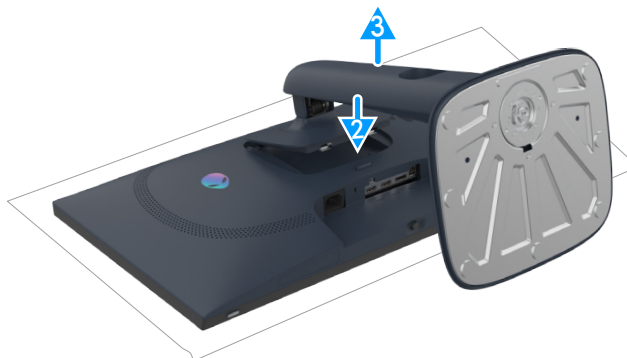
① **OBS!** Bilden är endast avsedd som illustration. Utseende på låset kan variera.

Demontera bildskärmens stativ

- △ **FÖRSIKTIGHET:** Se till att placera bildskärmen på en mjuk och ren yta när stativet demonteras för att förhindra repor på skärmen.
- ① **OBS!** Följande anvisningar gäller endast för stativet som levererades tillsammans med bildskärmen. Om du monterar ett stativ som har köpts från tredje part ska du följa monteringsanvisningarna som medföljde stativet.

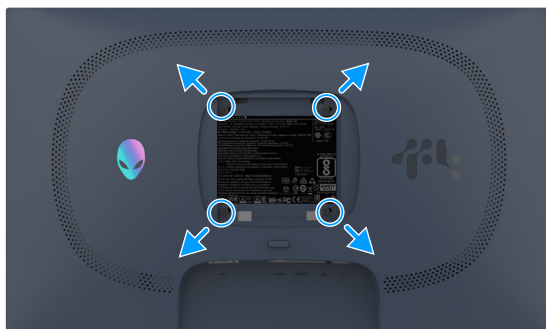
Så demonterar du stativet:

1. Placera bildskärmen på en mjuk trasa eller kudde.
2. Håll in knappen som frigör stativet.
3. Lyft stativet uppåt och bort från bildskärmen.



Figur 25. Demontera bildskärmens stativ

VESA-väggmontering (tillval)



Figur 26. VESA-väggmontering

- ① **OBS!** Använd M4 x 10 mm-skrivar för att skruva fast bildskärmen på väggmonteringssatsen. Se anvisningarna som medföljer den VESA-kompatibla väggmonteringssatsen.
1. Placera bildskärmen på en mjuk trasa eller kudde på en stabil och plan yta.
 2. Ta bort bildskärmsstativet (se [Demontera bildskärmens stativ](#)).
 3. Använd en Philips-skruvmejsel för att ta bort de fyra skruvarna som håller fast plastkåpan.
 4. Fäst monteringsfästet från väggmonteringssatsen på bildskärmen.
 5. Montera bildskärmen på väggen. Se dokumentationen som medföljde väggmonteringssatsen för mer information.
- ① **OBS!** Använd endast med ett UL-, CSA- eller GS-kompatibelt väggmonteringsfäste med en minsta vikt/lastbärande kapacitet på 14,76 kg (32,54 lb).

Använda bildskärmen

Slå på bildskärmen

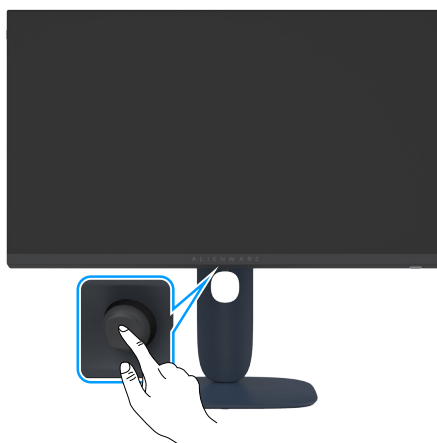
Tryck på strömbrytaren för att slå på bildskärmen.



Figur 27. Slå på bildskärmen

Använda joystickkontrollen

Använd joystickkontrollen längst ned på bildskärmen för att göra justeringar på skärmmenyn.



Figur 28. Använda joystickkontrollen

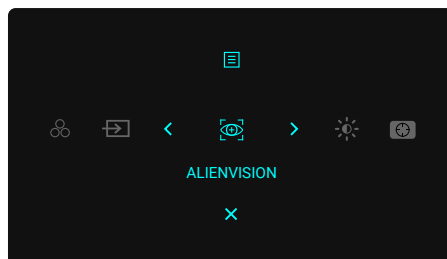
1. Tryck på joystickknappen för att starta skärmmenyn.
2. Rör joysticken upp, ned, åt vänster eller åt höger för att växla mellan alternativen.
3. Tryck på joystickknappen igen för att bekräfta inställningarna och avsluta.

Tabell 18. Använda joystickkontrollen.

Joystick	Beskrivning
	▪ När skärmmenyn är på trycker du på joysticken för att bekräfta valet eller spara inställningarna. ▪ När skärmmenyn är avstängd trycker du på joysticken för att öppna startmenyn. Se Åtkomst till startmeny.
	▪ Navigera i fyra riktningar (vänster, höger, framåt och bakåt). ▪ Bläddra igenom menyalternativen. ▪ Ökar eller minskar parametrarna i valt menyalternativ.
	Välj och gå till undermenyn.
	Återgå till meny på övre nivå eller avsluta den aktuella meny.
	När skärmmenyn är avstängd kan du normalt bläddra bland de förinställda alternativen Bild 1 och Av genom att föra joysticken mot dig.

Åtkomst till startmeny

När du rör eller trycker på joysticken visas startmeny på skärmen, vilket ger tillgång till skärmmenyn och snabbfunktioner. Rör på joysticken för att välja en funktion.



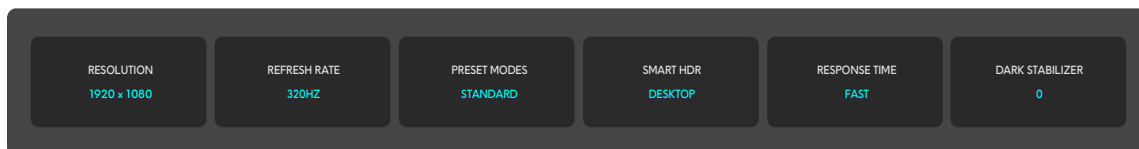
Figur 29. Åtkomst till startmeny

I följande tabell beskrivs funktionerna i startmenyn:

Tabell 19. Beskrivning av startmenyn.

Styrknapp	Beskrivning
1  MENY	Använd knappen MENY för att starta skärmmenyn och välja skärmmenyn. Se Åtkomst till menysystemet .
2  LJUSSTYRKA/ KONTRAST	För att komma åt inställningsreglagen LJUSSTYRKA/KONTRAST .
3  SVARTSTABILISATOR	För att komma åt inställningsreglaget SVARTSTABILISATOR .
4  FÖRINSTÄLLDA LÄGEN	För att välja ett föredraget färgläge från listan över FÖRINSTÄLLDA LÄGEN .
5  ALIENVISION	För att välja ett föredraget skärmläge för spel eller stänga av ALIENVISION .
6  INGÅNGSKÄLLA	För att välja en ingångskälla från listan över videosignaler som eventuellt är anslutna till bildskärmen.
7  AVSLUTA	Använd den här knappen för att återgå till huvudmenyn eller AVSLUTA skärmmenyn.

När startmenyn är aktiverad visas skärmmenyns statusfält längst upp i mitten av skärmen med de aktuella inställningarna för vissa skärmmenyfunktioner.

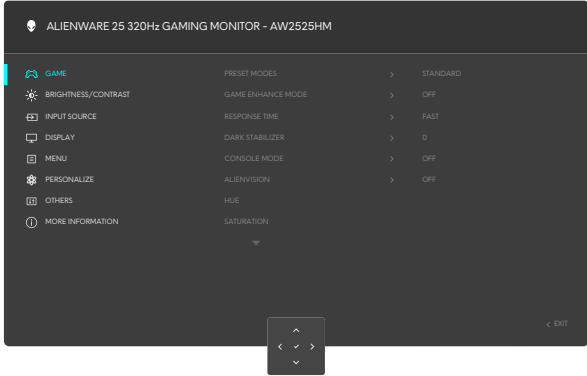
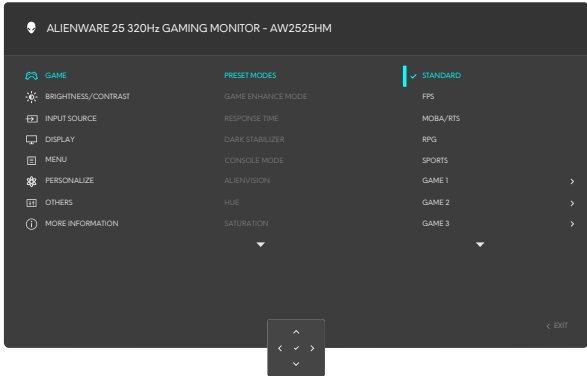


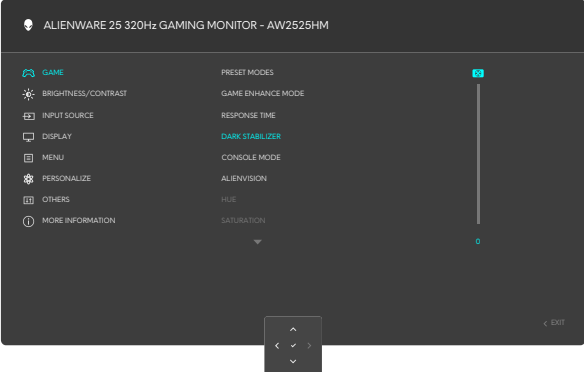
Figur 30. Inställningar för vissa skärmmenyfunktioner

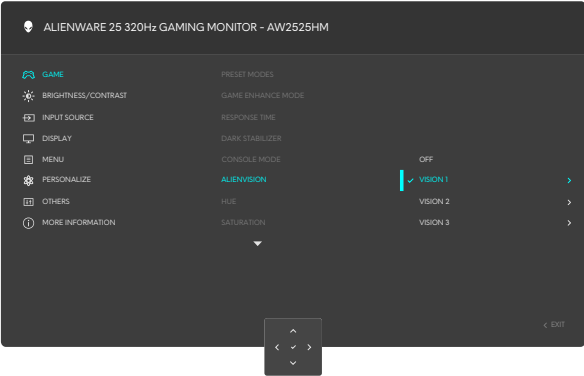
Använda skärmmenyn

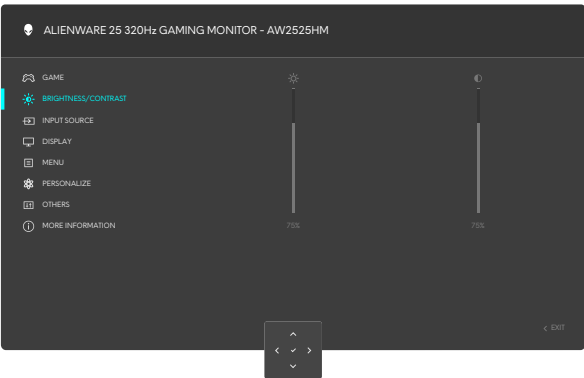
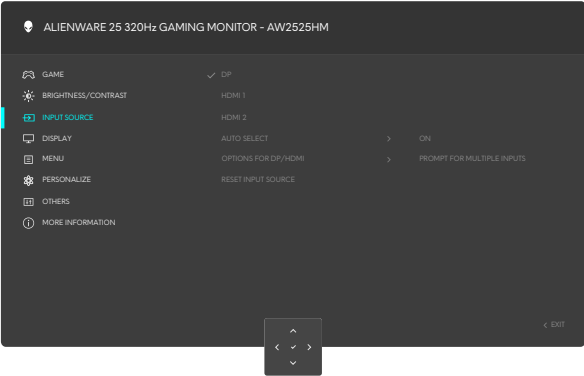
Åtkomst till menysystemet

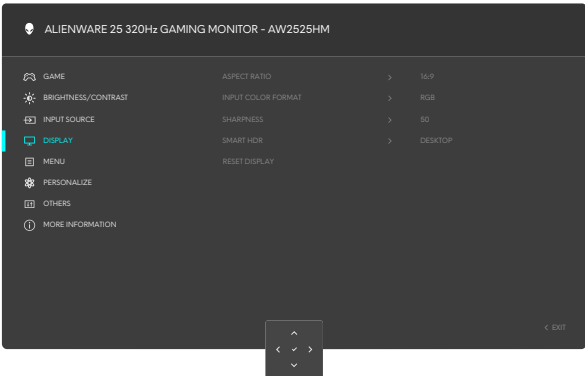
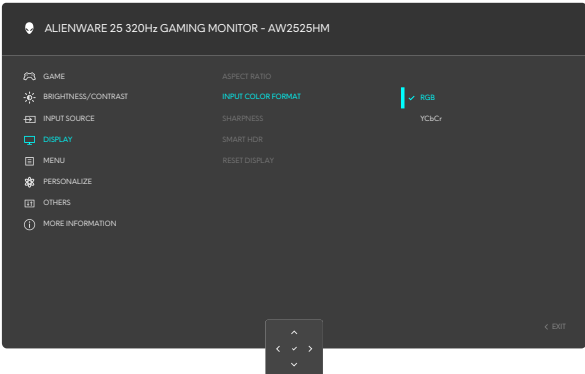
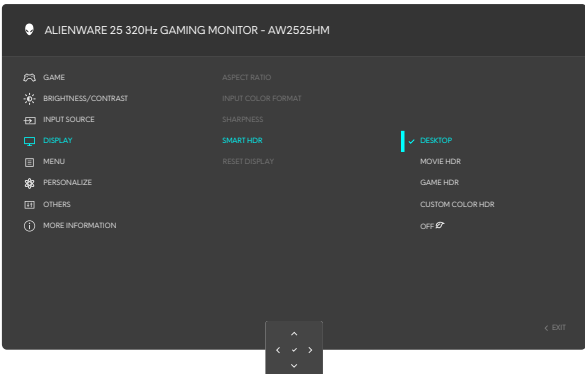
Tabell 20. Beskrivning av skärmmenyn.

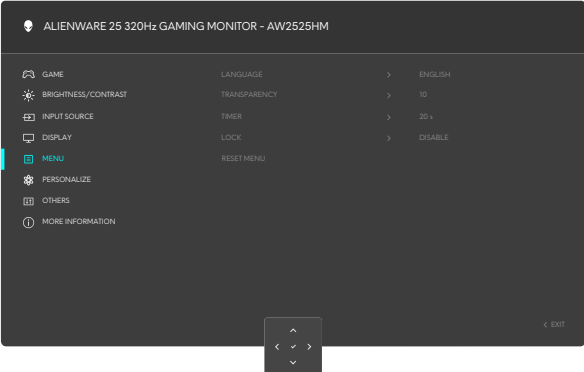
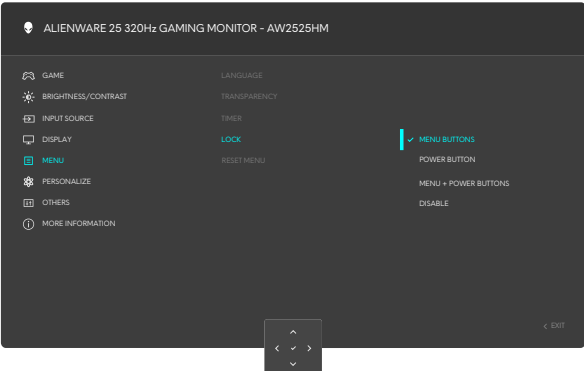
Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	GAME (SPEL)	Använd den här menyn för att anpassa din visuella spelupplevelse. 
	PRESET MODES (FÖRINSTÄLLDA LÄGEN)	Låter dig välja från en lista med förinställda färglägen.  ▪ STANDARD: Läser in bildskärmens standardfärginställningar. Detta är det förinställda standardläget. ▪ FPS: Laddar färginställningar idealiska för förstapersonsskjutare (FPS). ▪ MOBA/RTS: Laddar färginställningar idealiska för MOBA (onlinekamparena för flera spelare) och RTS (realtidsstrategi). ▪ RPG: Laddar färginställningar idealiska för rollspel (RPG). ▪ SPORTS: Laddar färginställningar idealiska för SPORTS-spel. ▪ SPEL 1/SPEL 2/SPEL 3: Tillåter dig anpassa inställningar som SVARSTID, FÖRSTÄRKNING, FÖRSKJUTNING, NYANS, MÄTTNAD och SVARTSTABILISATOR efter dina spelbehov. ▪ VARM: Presenterar färger vid lägre färgtemperatur. Bildskärmen ser varmare ut med en röd/gul färgnyans. ▪ SVAL: Presenterar färger vid högre färgtemperaturer. Bildskärmen ser svalare ut med en blå färgnyans. ▪ sRGB: Matchar 99 % sRGB. ▪ ANPASSAD FÄRG: Låter dig manuellt justera färginställningarna. Rör på joysticken för att justera värdena FÖRSTÄRKNING, FÖRSKJUTNING, NYANS och MÄTTNAD och skapa ditt eget förinställda färgläge.  OBS! Funktionen är inaktiverad när KONTROLLPANELLÄGE är på.

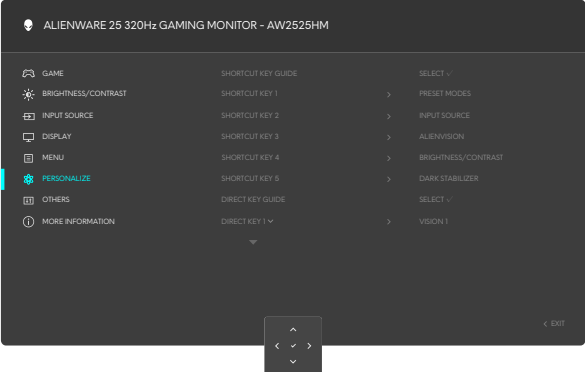
Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	GAME ENHANCE MODE (SPELFÖRBÄTT- RINGSLÄGE)	Justerar spelförbättringsläget till AV, TIMER, BILDHASTIGHET eller SKÄRMJUSTERING. ▪ AV: Välj AV för att inaktivera funktionerna under SPEL. ▪ TIMER: Aktivera eller inaktivera timern uppe till vänster på skärmen. Timern visar den tid som förflutit sedan spelet startade. Välj ett alternativ från listan över tidsintervall för att hålla dig informerad om den återstående tiden. ▪ BILDHASTIGHET: Välj PÅ för att visa aktuellt antal bildrutor per sekund när du spelar spel. Ju högre hastighet, desto mjukare rörelser. ▪ SKÄRMJUSTERING: När du aktiverar funktionen kan det hjälpa dig att säkerställa perfekt justering av videoinnehållet från flera skärmar.
	RESPONSE TIME (SVARSTID)	Gör det möjligt att ställa in SVARSTID till SNABB, SUPERSNABB eller EXTREM.
	DARK STABILIZER (SVARTSTABILISA- TOR)	Förbättrar synligheten i mörka spelscenarier. Ju högre värde (0 till 3), desto mer synlig är skärmbilden i en mörk miljö.  ❗ OBS! Denna funktion är inaktiverad när SMART HDR är aktiverad och HDR-innehåll visas.
	CONSOLE MODE (KONTROLLPANEL- LÄGE)	Justerar kontrollpanelläge till PÅ/AV, FÄRG, GAMMA. Om du aktiverar funktionen uppnås bästa spelupplevelse när du spelar konsolspel. ▪ PÅ/AV: Välj för att inaktivera funktionerna i KONTROLLPANELLÄGE. ▪ FÄRG: RGB är som standard 100. Detta läge kan justera RGB från 0 till 100. ▪ GAMMA: Gamma är som standard i mitten (2,2). Om du väljer funktionen kan du manuellt justera gamma mellan 1,8–2,6. ▪ GRUNDTONSKARTA: Välj för att tillåta att HDR-innehålls ton mappas av källanheten. ❗ OBS! Kontrollpanelläge är endast till för HDMI. Kontrollpanelläge är tillgängligt när förinställda lägen är Av. ❗ OBS! FÄRG/GAMMA är inaktiverad när SMART HDR är aktiverad och HDR-innehåll visas. ❗ OBS! GRUNDTONSKARTA är inaktiverad när inget HDR-innehåll visas.

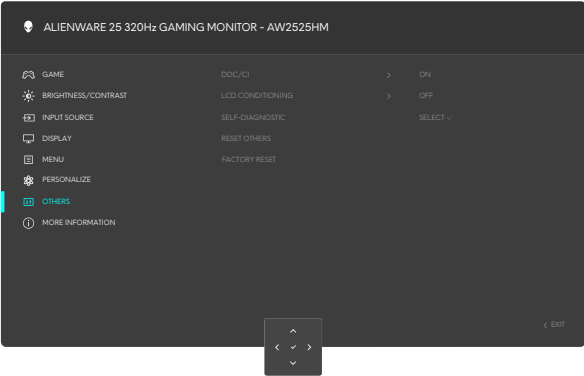
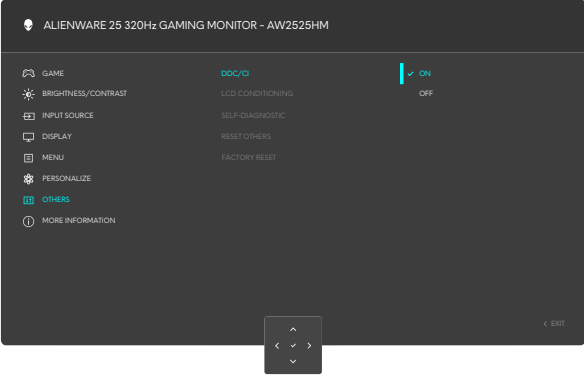
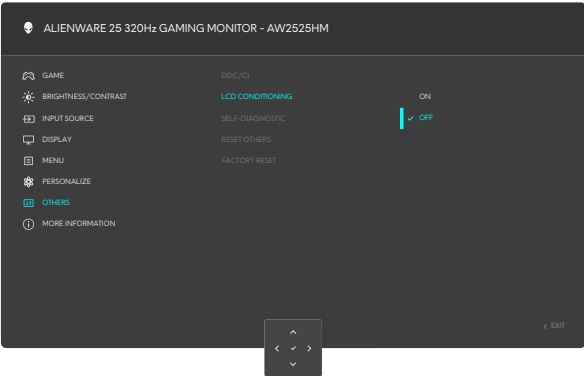
Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	ALIENVISION	Låter dig anpassa dina egna skärmlägen (BILD 1, BILD 2 och BILD 3) för olika spelscenarier. Som standard är ALIENVISION AV.  Du kan gå igenom alternativen och göra justeringar för varje bildläge. BILDINSTÄLLNINGAR: ▪ LÄGE: Välj NATT för att identifiera objekt tydligt i mörker eller välj KULÖRTHET för att använda en termisk färgpalett för att visa temperaturvariationer i scenen. Om du väljer AV inaktiveras funktionerna i BILDINSTÄLLNINGAR. ▪ STORLEK: För att justera storleken på närbildsfönstret som tillämpas bildläget. ▪ SKÄRPA: För att justera nivån av skärpa på bilderna i närbildsfönstret. HÅRKORS: ▪ STIL: Låter dig välja en föredragen hårkorsstil för att hjälpa dig att sikta exakt. Om du väljer AV stängs denna funktion av. ▪ FÄRG: Låter dig välja föredragen färg på hårkorset. Om du väljer DYNAMISK ändras hårkorsets färg dynamiskt beroende på bakgrundsfärgen. ❗ OBS! Fler ALIENVISION-alternativ finns tillgängliga när du använder Alienware Command Center (AWCC).
	HUE (NYANS)	Denna funktion kan ändra videobildens färg till grönt eller lila, så att du kan justera till föredragen hudton. Använd joysticken för att justera nyansen mellan 0 och 100. Rör joysticken uppåt för att öka den gröna nyansen i videobilden. Rör joysticken nedåt för att öka den lila nyansen i videobilden. ❗ OBS! Justering av nyans är endast tillgänglig för lägena FPS, MOBA, RTS, RPG, SPORTS.
	SATURATION (MÄTTNAD)	Med denna funktion kan du justera färgmättnaden i videobilden. Använd joysticken för att justera mättnaden mellan 0 och 100. Rör joysticken uppåt för att öka färgrikedomen i videobilden. Rör joysticken nedåt för att öka videobildens monokroma utseende. ❗ OBS! Justeringen av MÄTTNAD är endast tillgänglig när du väljer de förinställda lägena FPS, MOBA/RTS, SPORTS eller RPG.
	RESET GAME (ÅTERSTÄLL SPEL)	Återställer alla inställningar i menyn SPEL till fabriksinställningarna.

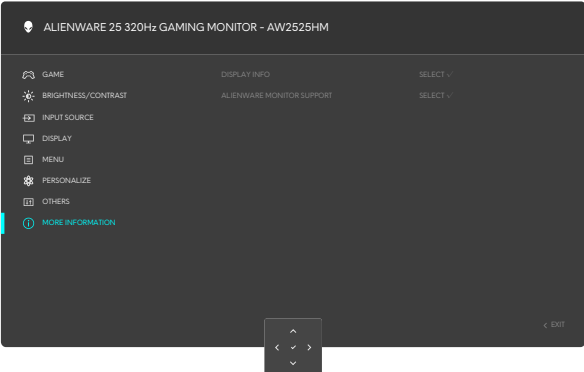
Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	BRIGHTNESS/CONTRAST (LJUSSTYRKA/KONTRAST)	Justerar skärmens ljusstyrka och kontrast. 
	BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)	Justerar bakgrundsbelysningens luminans (min. 0, max. 100). Rör joysticken uppåt för att öka ljusstyrkan. Rör joysticken nedåt för att minska ljusstyrkan.
	CONTRAST (KONTRAST)	Justerar LJUSSTYRKA först och justera sedan KONTRAST endast om ytterligare justering är nödvändig. Rör joysticken uppåt för att öka kontrasten och nedåt för att minska kontrasten (område: 0 till 100). Funktionen KONTRAST justerar graden av skillnad mellan mörker och ljus på bildskärmen.
	INPUT SOURCE (INGÅNGSKÄLLA)	Väljer mellan olika videosignaler som eventuellt är anslutna till bildskärmen. 
	DP	Välj ingången DP när du använder DP-porten (DisplayPort). Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet.
	HDMI 1 HDMI 2	Välj ingången HDMI 1 eller HDMI 2 när du använder HDMI-porten. Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet.
	AUTO SELECT (VÄLJ AUTOMATISKT) OPTIONS FOR DP/HDMI (ALTERNATIV FÖR DP/HDMI)	Aktivera funktionen för att låta bildskärmen automatiskt söka efter tillgängliga ingångskällor. Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet. Ställ in denna funktion för följande: ▪ FRÅGAR OM FLERA INGÅNGAR: Visar alltid meddelandet "Byt till DP/HDMI-videoingång" så att du kan välja om du vill byta eller ej. ▪ BYT ALLTID: Byter alltid till DP/HDMI-videoingång (utan att fråga) när DisplayPort- eller HDMI-kabeln är ansluten. ▪ AV: Byter aldrig automatiskt till DP/HDMI-videoingång när DisplayPort- eller HDMI-kabeln är ansluten. Tryck på joysticken för att bekräfta valet. ❗ OBS! Denna funktion är inaktiverad när VÄLJ AUTOMATISKT är inställd till Av.
	RESET INPUT SOURCE (ÅTERSTÄLL INGÅNGSKÄLLA)	Återställer alla inställningar i menyn INGÅNGSKÄLLA till fabriksinställningarna.

Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	DISPLAY (SKÄRM)	Använd menyn SKÄRM för att justera bilden. 
	ASPECT RATIO (BILDFÖRHÅLLANDE) INPUT COLOR FORMAT (INMATNINGSFÄRGFORMAT)	Justera förhållandet mellan bredd och höjd för en bild till 16:9, AUTOMATISKT STORLEK eller 4:3. Låter dig ställa in videoinställningsläget till följande: ▪ RGB: Välj det här alternativet om din skärm är ansluten till en dator eller en mediaspelare som stöder RGB-utgång. ▪ YCbCr: Välj detta alternativ om din mediaspelare endast stöder YCbCr-utmatning. 
	SHARPNESS (SKÄRPA)	Denna funktion kan få bilden att se skarpare eller mjukare ut. Rör joysticken upp och ned för att justera skärpan mellan 0 och 100.
	SMART HDR	Funktionen SMART HDR (högdynamiskt omfång) förbättrar bildåtergivningen genom att optimera kontrast samt färg- och ljusstyrka för att efterlikna verklighetstroga bilder.  ▪ SKRIVBORD: När du använder bildskärmen med en stationär dator. ▪ FILM-HDR: För uppspelning av HDR-videoinnehåll. ▪ SPEL-HDR: För att spela HDR-kompatibla spel. Den visar mer realistiska scener och gör spelupplevelsen uppslukande och underhållande. ▪ ANPASSAD HDR-FÄRG: Gör det möjligt att skapa ditt eget HDR-läge genom att justera inställningarna för KONTRAST, NYANS och MÄTTNAD. ▪ AV: Inaktiverar SMART HDR-funktionen.

Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	SMART HDR	❗ OBS! När du aktiverar och inaktiverar smart HDR förväntas en tom skärm (cirka fem sekunder). Detta är normalt när bildskärmen ändrar skärmläge. Stäng inte av bildskärmen. ❗ OBS! När bildskärmen bearbetar HDR-innehåll är FÖRINSTÄLLDA LÄGEN, SVARTSTABILISATOR, LJUSSTYRKA och KONTRAST inaktiverade. ❗ OBS! AW2525HM stöder inte HLG.
	RESET DISPLAY (ÅTERSTÄLL SKÄRM)	Återställer alla inställningar i menyn SKÄRM till fabriksinställningarna.
	MENU (MENY)	Välj det här alternativet för att justera inställningarna för skärmmenyn, som språket på skärmmenyn, hur länge menyn förblir på skärmen och så vidare. 
	LANGUAGE (SPRÅK)	Ställ in skärmmenyn på ett av åtta språk. (Engelska, spanska, franska, tyska, brasiliansk portugisiska, ryska, förenklad kinesiska eller japanska.)
	TRANSPARENCY (TRANSPARENS)	Välj detta alternativ för att ändra menyns transparens genom att röra joysticken upp eller ned (min. 0, max. 100).
	TIMER (TIMER)	MENYHÅLLTID: Ställer in hur länge skärmmenyn ska vara aktiv efter att du trycker på en knapp. Rör på joysticken för att justera skjutreglaget i steg om 1 sekund, från 5 till 60 sekunder.
	LOCK (SPÄRR)	Spärrning av styrknapparna förhindrar obehörig åtkomst och oavsiktlig aktivering, särskilt i uppsättningar med flera skärmar.  ▪ MENYKNAPPAR: Skärmmenyinställningarna är spärrade och inte tillgängliga. ▪ STRÖMBRYTARE: Strömbrytaren är spärrad. ▪ MENY + STRÖMBRYTARE: Skärmmenyinställningarna är inte tillgängliga och strömbrytaren är spärrad. ▪ INAKTIVERA: Inaktivera spärrfunktionen.
	RESET MENU (ÅTERSTÄLL MENY)	Återställer alla inställningar i MENYN till fabriksinställningarna.

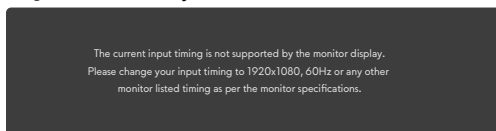
Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	PERSONALIZE (ANPASSA)	
	SHORTCUT KEY GUIDE (GUIDE FÖR SNABBKNAPPAR)	Med det här alternativet kan du enkelt ställa in upp till fem snabbknappar. Det innehåller en introduktion till inställningen av snabbknappar.
	SHORTCUT KEY 1 (SNABBKNAPP 1)	Gör det möjligt att välja en funktion från listan som visas och ställa in den som en snabbknapp. Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet.
	SHORTCUT KEY 2 (SNABBKNAPP 2)	▪ FÖRINSTÄLLDA LÄGEN ▪ SPELFÖRBÄTTRINGSLÄGE
	SHORTCUT KEY 3 (SNABBKNAPP 3)	▪ SVARTSTABILISATOR ▪ ALIENVISION
	SHORTCUT KEY 4 (SNABBKNAPP 4)	▪ LJUSSTYRKA/KONTRAST ▪ INGÅNGSKÄLLA
	SHORTCUT KEY 5 (SNABBKNAPP 5)	▪ BILDFÖRHÅLLANDE ▪ SMART HDR ▪ SKÄRMINFORMATION
	DIRECT KEY GUIDE (GUIDE FÖR DIREKTKNAPP)	Välj och följ instruktionerna på skärmen för att tilldela dina föredragna funktioner till joystickens rörelser i fyra riktningar.
	DIRECT KEY 1 (DIREKTKNAPP 1) ✓	Gör det möjligt att välja en funktion från listan som visas och ställa in den som direktnapp. Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet.
	DIRECT KEY 2 (DIREKTKNAPP 2) >	▪ AV ▪ STARTMENY
	DIRECT KEY 3 (DIREKTKNAPP 3) ^	▪ BILD 1 ▪ BILD 2
	DIRECT KEY 4 (DIREKTKNAPP 4) <	▪ BILD 3 ▪ FÖRINSTÄLLDA LÄGEN ▪ SPELFÖRBÄTTRINGSLÄGE ▪ SVARTSTABILISATOR ▪ LJUSSTYRKA ▪ KONTRAST ▪ INGÅNGSKÄLLA ▪ BILDFÖRHÅLLANDE ▪ SMART HDR När du ställer in en direktnapp till AV återgår den till den ursprungliga rörelsen i fyra riktningar. OBS! Direktnappen fungerar inte när det inte finns någon videosignal.
	POWER LED (STRÖMINDIKATOR)	Låter dig ställa in strömlampans läge för att spara energi.
	USB CHARGING (USB-LADDNING)	Låter dig ställa in PÅ I VÄNTELÄGE eller AV I VÄNTELÄGE  för att spara energi.
	FAST WAKEUP (SNABBVÄCKNING)	Snabba upp återhämtningstiden från viloläge.
	RESET PERSONALIZATION (ÅTERSTÄLL ANPASSNING)	Återställer alla inställningar i menyn ANPASSA till fabriksinställningarna.

Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	OTHERS (ÖVRIGT)	Välj det här alternativet för att justera inställningarna av skärmmenyn, t.ex. DDC/CI, LCD-KOMPENSERING m.m. 
	DDC/CI	DDC/CI (Display Data Channel/kommandotolk) låter dig justera funktioner som ljusstyrka och färgbalans på bildskärmen med hjälp av programvara som är installerad på datorn. Du kan inaktivera denna funktion genom att välja AV. Aktivera funktionen för bästa användarupplevelse och optimal prestanda av bildskärmen. 
	LCD CONDITIONING (LCD-KOMPENSERING)	Hjälper till att minska mindre fall av bildretention. Beroende på graden av bildretention kan programmet ta en stund att köra. Du kan aktivera denna funktion genom att välja PÅ. 
	SELF-DIAGNOSTIC (SJÄLVDIAGNOS)	Använd det här alternativet för att köra den inbyggda diagnostiken, se Inbyggd diagnostik.
	RESET OTHERS (ÅTERSTÄLL ÖVRIGT)	Återställer alla inställningar i menyn ÖVRIGT till fabriksinställningarna.
	FACTORY RESET (FABRIKSÅTERSTÄLLNING)	Återställer alla inställningar för skärmmenyn till fabriksinställningarna.

Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	MORE INFORMATION (MER INFORMATION)	Välj det här alternativet för SKÄRMINFORMATION och ALIENWARE SKÄRMSUPPORT. 
	DISPLAY INFO (SKÄRMINFORMATION)	Visar de aktuella inställningarna för bildskärmen. Tryck på joysticken för att bekräfta valet.
	ALIENWARE MONITOR SUPPORT (ALIENWARE SKÄRMSUPPORT)	Använd din smartmobil för att skanna QR-koden och få tillgång till de allmänna supportmaterialen för bildskärmen.

OSD-varningsmeddelanden

När bildskärmen inte stöder en viss upplösning kan du se följande meddelande:

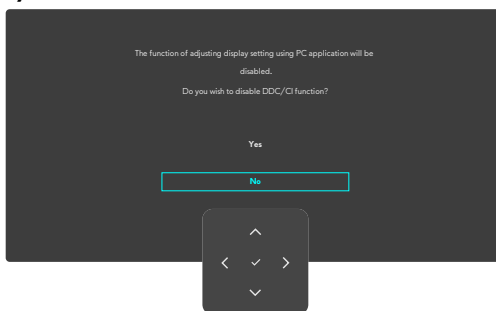


Figur 31. Varningsmeddelande om upplösning

Detta innebär att bildskärmen inte kan synkronisera med signalen som tas emot från datorn. Se [Bildskärmens specifikationer](#) för horisontella och vertikala frekvensområden som bildskärmen kan hantera. Den rekommenderade upplösningen är 1920 x 1080.

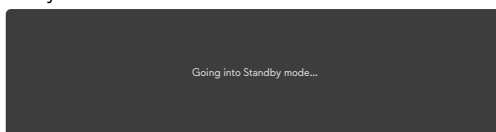
❶ **OBS!** Det meddelande som visas på bildskärmen varierar beroende på typen av ingångskabel som används.

Du kan se följande meddelande innan **DDC/CI**-funktionen inaktiveras:



Figur 32. DDC/CI-varningsmeddelande

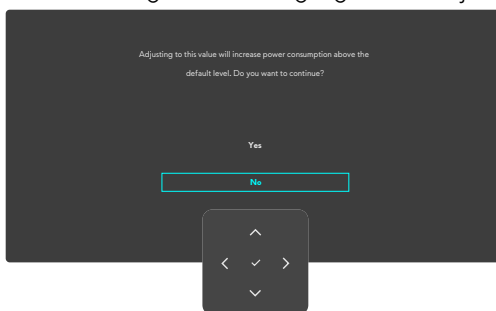
När bildskärmen övergår till **vänteläge** visas följande meddelande:



Figur 33. Varningsmeddelande för vänteläge

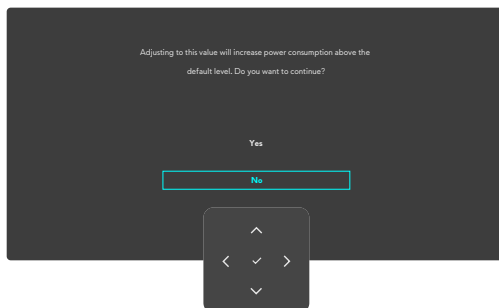
Slå på datorn och väck bildskärmen för att få tillgång till [Åtkomst till startmeny](#).

När du ökar **LJUSSTYRKANS** nivå över fabriksinställningen för första gången visas följande meddelande:



Figur 34. Dialogruta med varningar om strömförbrukningen

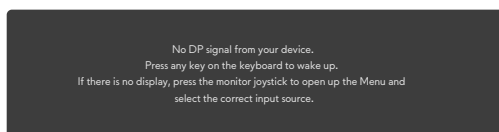
När du väljer **FPS/MOBA(RTS)/SPORT** under **FÖRINSTÄLLDA LÄGEN** i **SPEL**-menyn för första gången efter en fabriksåterställning visas följande meddelande:



Figur 35. Dialogruta med varningar om strömförbrukningen

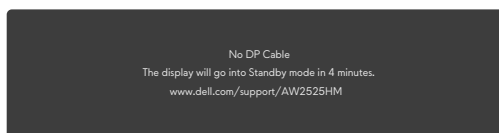
① **OBS!** Om du väljer Nej ändras ljusstyrkan till 75 procent för dessa förinställda lägen.

Om du trycker på någon annan knapp än strömbrytaren för att väcka bildskärmen visas följande meddelanden beroende på vald ingång:



Figur 36. Varningsmeddelande om väckning av bildskärm

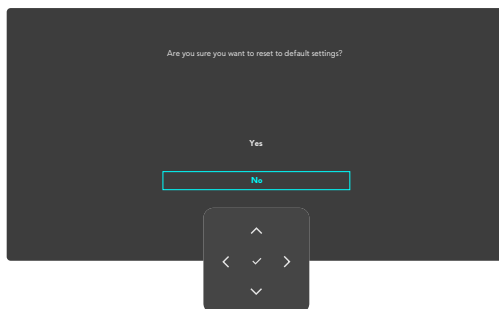
Om DP-, HDMI 1- eller HDMI 2-ingången är vald och motsvarande kabel inte är ansluten visas dialogrutan nedan.



Figur 37. Varningsmeddelande om bortkopplad DP-kabel

① **OBS!** Meddelandet kan variera något beroende på vald ingångssignal.

När du väljer skärmmenyposten för **FABRIKSÅTERSTÄLLNING** i funktionen **ÖVRIGT** visas följande meddelande.



Figur 38. Varningsmeddelande för fabriksåterställning

Se [Felsökning](#) för mer information.

Spärra styrknapparna

Du kan spärra bildskärmens styrknappar för att förhindra åtkomst till skärmmenyn och/eller strömbrytaren.

1. Rör och håll joysticken framåt/bakåt/vänster/höger i cirka fyra sekunder tills en meny visas.

2. Rör på joysticken för att välja ett av följande alternativ:

-  : Skärmmenyinställningarna är spärrade och inte tillgängliga.
-  : Strömbrytaren är spärrad.
-  : Skärmmenyinställningarna är inte tillgängliga och strömbrytaren är spärrad.

3. Tryck på joysticken för att bekräfta konfigurationen.

Lås upp genom att röra och hålla joysticken framåt/bakåt/vänster/höger i cirka fyra sekunder tills en meny visas på skärmen och välj sedan  för att låsa upp och stänga menyn.

Ställa in den maximala upplösningen

Så ställer du in den maximal upplösningen för bildskärmen:

I Windows 10 och Windows 11:

1. Högerklicka på skrivbordet och klicka på **Skärminställningar**.
2. Klicka på **Avancerade skärminställningar**.
3. Klicka på rullgardinsmenyn för **Upplösning** och välj **1920 x 1080**.
4. Klicka **Behåll ändringar** eller **Återställ**.

Uppdatera drivrutinerna för grafikkortet om du inte ser **1920 x 1080** som ett alternativ. Slutför en av följande procedurer beroende på datorn:

Om du har en Dell stationär dator eller bärbar dator:

Gå till <https://www.dell.com/support>, ange servicetaggen och ladda ned den senaste drivrutinen för grafikkortet.

Om du använder en dator från en annan tillverkare än Dell (bärbar eller stationär):

- Gå till datortillverkarens supportwebbplats och ladda ned de senaste drivrutinerna för grafikkortet.
- Gå till supportwebbplatsen för tillverkaren av ditt grafikkort och ladda ned de senaste drivrutinerna för grafikkortet.

Krav för att visa eller spela upp HDR-innehåll

1. I Ultra Blu-Ray DVD eller spelkonsoler

Se till att DVD-spelaren eller spelkonsolen är HDR-kompatibel, t.ex. Panasonic DMP-UB900 eller PS5.

2. I en dator

Se till att grafikkortet är HDR-kompatibelt, har en HDMI 2.1-port (TMDS) och har installerat HDR-drivrutinerna för grafikkortet. Ett HDR-kompatibelt program måste användas, som Cyberlink PowerDVD 17 eller Movies and TV-appen för Windows 10/11.

- ① **OBS!** Besök <https://www.dell.com/support/drivers> för att hämta och installera de senaste drivrutinerna för grafikkortet som stöder uppspelning av HDR-innehåll på din stationära eller bärbara Dell-dator.

NVIDIA

Besök <https://www.nvidia.com> för ett komplett utbud av HDR-kompatibla NVIDIA-grafikkort.

Se till att ladda ned den drivrutin som stöder uppspelning i helskärmsläge (t.ex. datorspel, Ultra Blu-Ray-spelare), HDR på Win 10 Redstone 2-operativsystem: 381.65 eller senare.

AMD

Besök <https://www.amd.com> för ett komplett utbud av HDR-kompatibla AMD-grafikkort. Läs supportinformationen för HDR-drivrutiner och ladda ned den senaste drivrutinen.

Intel (integrerad grafik)

HDR-kompatibel processor: Cannon Lake eller senare

Lämplig HDR-spelare: Movies and TV-app för Windows 10/11

Operativsystem (OS) med HDR-stöd: Windows 10 Redstone 3

Drivrutin med HDR-stöd: se <https://www.dell.com/support/drivers> för den senaste HDR-drivrutinen.

- ① **OBS!** HDR-uppspelning genom operativsystemet (t.ex. uppspelning av HDR i ett fönster på skrivbordet) kräver Windows 10 Redstone 2 eller senare med ett lämpligt program som PowerDVD 17. För uppspelning av skyddat innehåll krävs lämplig DRM-programvara och/eller hårdvara, t.ex. Microsoft PlayReady. Besök <https://www.support.microsoft.com> för supportinformation.

Använda AlienFX-programmet

Du kan anpassa avancerade funktioner för bildskärmen med AlienFX™ i Alienware Command Center (AWCC).

- ① **OBS!** Om du har en stationär eller bärbar Alienware Gaming-dator har du direkt tillgång till AWCC.
- ① **OBS!** Mer information finns på onlinehjälpnen för Alienware Command Center.

Förutsättningar

Innan du installerar AWCC på en icke-Alienware-dator:

- Se till att datorns operativsystem är Windows 10 R3 eller senare.
- Kontrollera att du har internetanslutning.
- Om du vill justera ljuseffekterna ska du se till att ansluta Alienware-bildskärmen och datorn med den medföljande USB-A till USB-B-uppstörmskabeln.

Installera AWCC via Windows-uppdatering

1. När bildskärmen för första gången ansluts till en dator som inte har AWCC-programmet installerat laddas programmet ned och installeras på datorn. Installationen tar några minuter.
 - ① **OBS!** Du måste ha internetanslutning för att kunna ladda ned.
2. Navigera till programmappen för att säkerställa att installationen har utförts. Alternativt hittar du AWCC-applikationen i **Start-menyn**.
3. Se till att USB-uppstörmskabeln är ansluten för att styra ljuseffekterna.
 - I fönstret Inställningar klickar du på **Windows Update** och sedan på **Sök efter uppdateringar** för att kontrollera förloppet för uppdatering av Alienware-drivrutinen.
 - Om uppdateringen av drivrutinen inte svarar i din dator ska du installera AWCC från Dell Support-webbplatsen.
4. Starta om operativsystemet.
5. Starta AWCC.

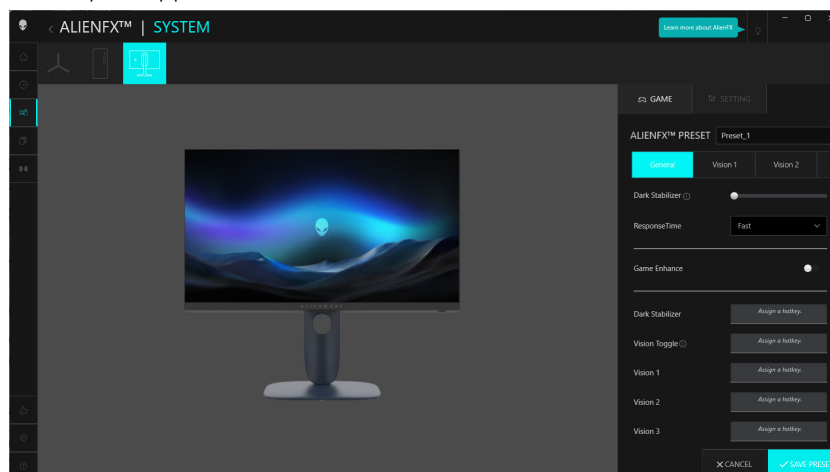
Installera AWCC från Dell Support-webbplatsen

Skriv AW2525HM i frågefältet på www.dell.com/support/drivers och ladda ned den senaste versionen av Alienware Command Center-programmet.

1. Navigera till den mapp där du sparade installationsfilerna.
2. Dubbelklicka på installationsfilen och följ instruktionerna på skärmen för att slutföra installationen.

Justera spelinställningarna

1. Öppna AWCC-programmet från Start-menyn.
 2. I fönstret med skrivbordsvyn klickar du på bilden av AW2525HM-bildskärmen för att komma till enhetsvyn.
 3. Välj panelen **SPEL** för att anpassa följande funktioner:
- **Allmän konfiguration:** Klicka på knappen Allmän för att använda de funktioner som finns och förbättra din spelupplevelse.

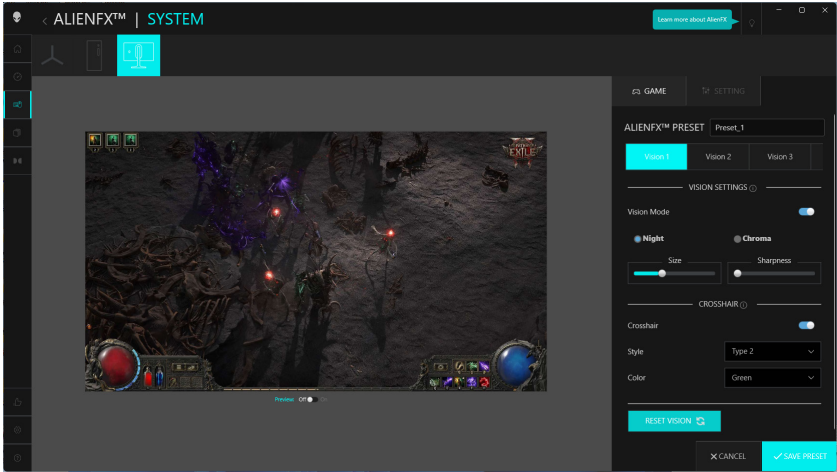


Figur 39. Allmän konfiguration

Tabell 21. Egenskaper för Allmän.

Funktion	Beskrivning
Svartstabilisator	Se DARK STABILIZER (SVARTSTABILISATOR) .
Svarstid	Gör det möjligt att ställa in svarstid till Snabb, Supersnabb eller Extrem.
Spelförbättring	Växla spelförbättringsomkopplaren för att slå på eller stänga av funktionen. • Bildhastighet: Välj och ange positionen för att visa aktuellt antal rutor per sekund under spel. • Timer: Välj och ange timerns position och tidsintervallet.
Tilldela snabbtangent	Skapa dina egna snabbtangenter för funktionerna som visas.

- **Anpassning av bildlägen:** Klicka på knappen Bild 1, Bild 2 eller Bild 3 för att förbättra din spelupplevelse genom att anpassa dina bildlägen.



Figur 40. Anpassning av bild

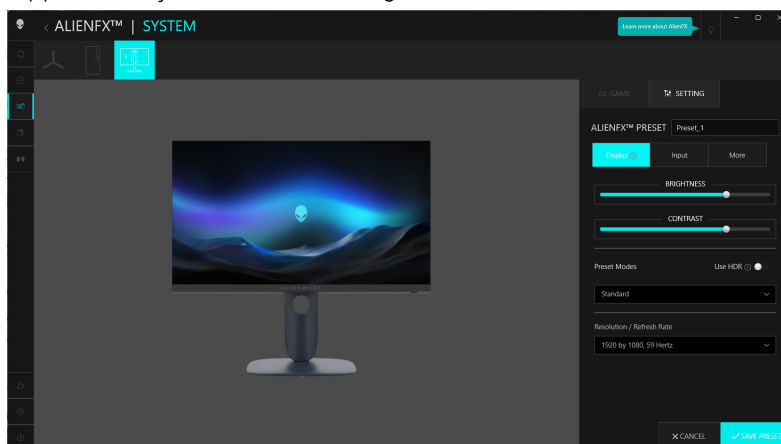
Tabell 22. Funktioner i bildlägen.

Funktion	Beskrivning
Bildläge	Växla bildläge -omkopplaren för att slå på eller stänga av funktionen. • Natt: Förbättrar kontrast och klarhet under mörka spelscener. • Kulörthet: Använd en termisk färgpalett för att skilja spelobjekt från bakgrunden.
STORLEK	Dra i skjutreglaget för att förstora närbildsfönstret eller återställa det till standardstorleken.
SKÄRPA	Dra i skjutreglaget för att justera skärpenivån på bilderna i närbildsfönstret.
HÅRKORS	Växla hårkorsomkopplaren för att slå på eller stänga av funktionen. • Stil: Välj en hårkorsstil som matchar speluplägget från rullgardinsmenyn. • Färg: Välj önskad färginställning för hårkorset.
ÅTERSTÄLL BILD	Återställer alla inställningar för det aktuella bildläget till fabriksinställningarna.

① **OBS!** De periodiska programuppdateringarna kan leda till förändringar i användargränssnittet, vilket kan påverka vissa funktioners layout, navigering eller funktionalitet.

Inställning

1. Öppna AWCC-programmet från Start-menyn.
 2. I fönstret med skrivbordsvyn klickar du på bilden av AW2525HM-bildskärmen för att komma till enhetsvyn.
 3. Välj panelen **INSTÄLLNING** för att anpassa följande funktioner:
- **Skärm:** Klicka på skärmenknappen för att justera skärminställningarna.



Figur 41. Skärmkonfiguration

Tabell 23. Beskrivning av funktionerna i Skärmkonfiguration.

Funktion	Beskrivning
Ljusstyrka	Dra i skjutreglagen för att justera. Se Ljusstyrka och Kontrast.
Kontrast	ⓘ OBS! Dessa funktioner kan vara inaktiverade beroende på det aktuella HDR-tillståndet.
Förinställda lägen	Rullgardinsmenyn Förinställda lägen ändras beroende på läget för Smart HDR-omkopplaren. När du växlar Smart HDR-omkopplaren till läget PÅ, se SMART HDR . När du växlar Smart HDR-omkopplaren till läget AV, se PRESET MODES (FÖRINSTÄLLDA LÄGEN) .
Använd HDR	Växla Smart HDR-omkopplaren till På eller Av för att spela upp HDR.
Upplösning/ uppdateringsfrekvens	Gör det möjligt att justera bildskärmens upplösning och uppdateringsfrekvens. ⓘ OBS! Denna funktion är inaktiverad när du ställer in duplicering av skärmen på flera bildskärmar.

- **Ingång:** Du kan välja en ingångskälla från rullgardinsmenyn Aktuell ingångskälla.
- **Mer:** Visar bildskärmens modellnummer, servicetag, tillverkningsdatum och version av fast programvara.

Felsökning

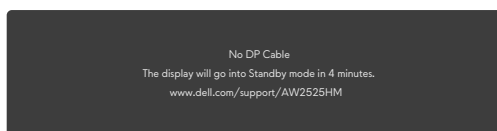
⚠ **VARNING:** Se [Säkerhetsföreskrifter](#) innan du påbörjar någon av följande procedurer.

Självtest

Bildskärmen har en självtestfunktion som låter dig kontrollera om skärmen fungerar korrekt. Om bildskärmen och datorn är korrekt anslutna men bildskärmen förblir mörk ska du utföra dess självtest med följande steg:

1. Stäng av både datorn och bildskärmen.
2. Koppla ur videokabeln på baksidan av datorn. För att säkerställa självtestets korrekta funktion ska du koppla bort alla digitala och analoga kablar på baksidan av datorn.
3. Slå på bildskärmen.

En dialogruta bör visas på bildskärmen (mot en svart bakgrund) om den inte kan detektera en videosignal och fungerar korrekt. Medan självtestet utförs lyser LED-strömindikatorn vitt. Beroende på vald ingång kommer dessutom en av dialogrutorna som visas nedan att rulla kontinuerligt på skärmen.



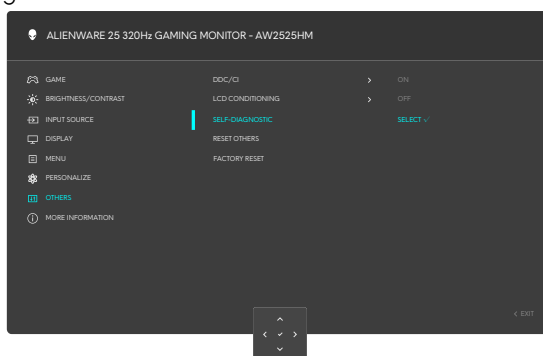
Figur 42. Varningsmeddelande om bortkopplad DP-kabel

4. Denna ruta visas även under normal systemdrift om videokabeln är frånkopplad eller skadad.
5. Stäng av bildskärmen och koppla bort videokabeln – anslut den sedan igen. Slå på både datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen förblir tom när du har genomfört denna procedur ska du kontrollera videostyrenheten och datorn, eftersom bildskärmen fungerar korrekt.

Inbyggd diagnostik

Bildskärmen har ett inbyggt diagnosverktyg som hjälper dig att avgöra om avvikelser du upplever på skärmen är ett problem med själva bildskärmen eller med datorn och grafikkortet.



Figur 43. Inbyggd diagnostik

För att köra den inbyggda diagnostiken:

1. Kontrollera att skärmen är ren (inga dammpartiklar på skärmytan).
2. Använd joysticken för att navigera i skärmmenyn och välj **Övrigt > Självdiagnos**.
3. Tryck på joystickknappen för att starta diagnosen. En grå skärm visas.
4. Observera om skärmen har defekter eller avvikelser.
5. Rör joysticken en gång till tills en röd skärm visas.
6. Observera om skärmen har defekter eller avvikelser.
7. Upprepa steg 5 och 6 tills skärmen visar färgerna grön, blå, svart och vit. Notera eventuella avvikelser eller defekter.

Om du inte upptäcker avvikelser på skärmen när du använder det inbyggda diagnosverktyget fungerar bildskärmen som den ska. Kontrollera grafikkortet och datorn.

Testet är slutfört när en textruta visas. Rör på joysticken igen för att avsluta.

Vanliga problem

I följande tabell finns allmän information om vanliga bildskärmsproblem som kan uppstå samt möjliga lösningar:

Tabell 24. Beskrivning av vanliga problem.

Vanliga symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Ingen video/ strömindikatorn släckt	Ingen bild	- Se till att videokabeln som används mellan bildskärmen och datorn är korrekt ansluten. - Kontrollera om eluttaget fungerar med en annan elektrisk utrustning. - Se till att strömbrytaren har tryckts in. - Använd menyn INPUT SOURCE (INGÅNGSKÄLLA) för att säkerställa att rätt ingångskälla är vald.
Ingen video/ strömindikatorn tänd	Ingen bild eller ingen ljusstyrka	- Öka ljusstyrkan och kontrasten i skärmmenyn. - Utför bildskärmens självtest. - Kontrollera om stift är böjda eller trasiga i videokabelns kontakt. - Kör den inbyggda diagnostiken. - Använd menyn INPUT SOURCE (INGÅNGSKÄLLA) för att säkerställa att rätt ingångskälla är vald.
Pixlar saknas	Bildskärmen har fläckar	- Stäng av bildskärmen och slå på den igen. - En pixel som är permanent avstängd är en naturlig defekt som kan uppstå i skärmt teknik. - Du kan läsa mer om Dells policy gällande bildskärmskvalitet och -pixlar på Dells supportwebbplats: https://www.dell.com/pixelguidelines
Fastnade pixlar	Bildskärmen har ljusa fläckar	- Stäng av bildskärmen och slå på den igen. - En pixel som är permanent avstängd är en naturlig defekt som kan uppstå i skärmt teknik. - Du kan läsa mer om Dells policy gällande bildskärmskvalitet och -pixlar på Dells supportwebbplats: https://www.dell.com/pixelguidelines
Problem med ljusstyrkan	Bilden för mörk eller för ljus	- Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. - Justera ljusstyrkan och kontrasten i skärmmenyn.
Säkerhetsrelaterade problem	Synliga tecken på rök eller gnistor	- Utför inga felsökningssteg. - Kontakta Dell omedelbart.
Intermittenta problem	Bildskärmen fungerar inte ibland	- Se till att videokabeln som används mellan bildskärmen och datorn är ansluten korrekt. - Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. - Kör bildskärmens självtest (se Självtest) för att avgöra om det intermittenta problemet identifieras i självtestläget.
HDR-problem	Det går inte att ställa in GFX-lösningen i HDR-läge när du byter till förinställningarna Skrivbord/Film-HDR/Spel-HDR	- Kontrollera att datorn eller grafiklösningen uppfyller minimikraven för HDR-uppspelning och installera de senaste drivrutinerna för grafik kortet. - Se till att använda den HDMI 2.1-kabel som medföljer förpackningen. - Om ovanstående steg inte fungerar ska du välja upplösningen 1920 x 1080 i Skärmegenskaper för att tvinga fram korrekt HDR-signal.
Färg saknas	Bild saknar färg	- Utför bildskärmens självtest. - Se till att videokabeln som används mellan bildskärmen och datorn är ansluten korrekt. - Kontrollera om stift är böjda eller trasiga i videokabelns kontakt.
Fel färg	Bildfärgen är inte bra	- Ändra inställningarna för Förinställda lägen i skärmmenyn Spel beroende på användningsområde. - Justera värdena för förstärkning/förskjutning/nyans/mättnad i Spel 1/Spel 2/Spel 3 på skärmmenyn Spel. - Ändra Inmatningsfärgformat till RGB eller YCbCr/YPbPr på skärmmenyn Skärm. - Kör den inbyggda diagnostiken.

Vanliga symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Bildkvarhållning från en statisk bild som visades på bildskärmen under en lång tidsperiod	En svag skugga från den statiska bilden som visas framträder på skärmen	▪ Konfigurera bildskärmen till att stängas av efter några minuters inaktiv tid. Dessa kan justeras i inställningarna för Windows energialternativ eller Mac energialternativ. ▪ Alternativt kan en dynamiskt föränderlig skärmläckare användas.
Ingen bild när DP-anslutningen till persondatorn används	Svart skärm	▪ Kontrollera vilken DP-standard (DP 1.1a eller DP 1.4) ditt grafikkort är certifierat till. Hämta och installera den senaste drivrutinen för grafikkortet. ▪ Vissa DP 1.1a-grafikkort stödjer inte DP 1.4-bildskärmar.
När upplösning och skärmläge ändras i spelinställningarna uppstår feljustering av muspekaren.	Muspekarens position skiljer sig från platsen där användaren interagerar med skärmen	▪ Leta reda på exekverbara filen för spelet. ▪ Högerklicka på den exekverbara filen, välj Egenskaper. ▪ Klicka på fliken Kompatibilitet. ▪ Klicka på Ändra inställningar för hög DPI. ▪ Välj Åsidosätt skalningsbeteende för hög DPI. Se till att Program är valt.

Specifika problem med USB (Universal Serial Bus)

Tabell 25. Beskrivning av USB-specifika problem.

Vanliga symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
USB-gränssnittet fungerar inte	USB-enheter fungerar inte	▪ Kontrollera att skärmen är PÅ. ▪ Återanslut uppströmskabeln till datorn. ▪ Återanslut USB-enheten (nedströmskontakt). ▪ Stäng av bildskärmen och slå på den igen. ▪ Starta om datorn. ▪ Vissa USB-enheter, som bärbara hårddiskar, kräver en högre strömkälla. Anslut enheten direkt till datorn.
USB-gränssnittet är långsamt	USB-enheter fungerar långsamt eller fungerar inte alls	▪ Kontrollera att datorn stöder USB 5 Gbit/s. ▪ Vissa datorer har långsammare USB 2.0- och USB 1.1-portar. Se till att rätt USB-port används. Se till att rätt USB-port används. ▪ Återanslut uppströmskabeln till datorn. ▪ Återanslut USB-enheten (nedströmskontakt). ▪ Starta om datorn.
Trådlösa USB-enheter slutar fungera när en USB-enhet är ansluten	Trådlösa USB-enheter svarar långsamt eller fungerar endast när avståndet mellan enheten och dess mottagare minskar	▪ Öka avståndet mellan USB 3.0-enheter och den trådlösa USB-mottagaren. ▪ Placera den trådlösa USB-mottagare så nära de trådlösa USB-enheterna som möjligt. ▪ Använd en USB-förlängningskabel för att placera den trådlösa USB-mottagaren så långt bort som möjligt från den intilliggande USB-porten.

Gällande föreskrifter

FCC-meddelanden (endast USA) och annan regulatorisk information

Se regulatorisk efterlevnad på https://www.dell.com/regulatory_compliance för FCC-meddelanden och annan regulatorisk information.

EU-produktdatabas för energimärkning och produktinformationsblad

AW2525HM: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/2269431>

Kontakta Dell

Se www.dell.com/contactdell för information om hur du kan kontakta Dell gällande försäljning, teknisk support eller kundtjänst.

- ① **OBS!** Tillgängligheten varierar per land eller region och produkt och vissa tjänster kanske inte är tillgängliga i ditt land.
- ① **OBS!** Om du inte har internetanslutning kan du hitta kontaktinformation på din faktura, din följesedel, ditt kvitto eller i Dells produktkatalog.