

EVNIA

32M2N8900P
32M2N8900X



SV

Bruksanvisning

Register your product and get support at www.philips.com/welcome

PHILIPS

Innehållsförteckning

1. Viktigt	1
1.1 Säkerhetsåtgärder och underhåll	1
1.2 Notationer.....	3
1.3 Avyttring av produkten och förpackningsmaterialet.....	4
2. Installera bildskärmen.....	5
2.1 Installation	5
2.2 Använda bildskärmen.....	8
2.3 Ta bort basmontaget för VESA-montering.....	12
2.4 MultiClient Integrated KVM.....	13
2.5 MultiView (flerskrämsvisning).....	14
3. Bildoptimering	17
3.1 SmartImage	17
3.2 SmartContrast:.....	19
3.3 Anpassa färgutrymme och färgvärde	19
4. Strömförsörjning och Smart Power	20
5. Adaptive Sync	21
6. NVIDIA® G-SYNC®-kompatibel (32M2N8900P).....	22
7. Ambiglow	23
8. HDR	24
9. Skärmunderhåll	25
10. Konstruktioner för att förhindra digital ansträngning för ögonen (CVS – Computer vision syndrome).....	29
11. Tekniska specifikationer.....	30
11.1 Upplösning och förinställda lägen.....	33
12. Effektstyrning	35
13. Kundservice och garantifrågor.....	36
13.1 Philips policy för pixeldefekter på platta monitorer	36
13.2 Kundstöd och garantifrågor	39
14. Felsökning och återkommande frågor.....	40
14.1 Felsökning	40
14.2 Allmänna frågor	42
14.3 Återkommande frågor om Multiview (flerskrämsvisning)	44
14.4 Metod för rengöring av OLED-skärm	45

1. Viktigt

Denna elektroniska bruksanvisning är avsedd för alla som använder en Philips monitor. Ta dig tid att läsa igenom manualen innan du använder monitorn. Den innehåller viktigt information och noteringar beträffande hantering av din monitor.

Philips garanti gäller under förutsättning att produkten har hanterats på rätt sätt för det avsedda ändamålet, i överensstämmelse med bruksanvisningen, och vid uppvisande av originalfakturan eller köpekvittot, som visar köpdatum, säljarens namn, samt produktens modell och tillverkningsnummer.

1.1 Säkerhetsåtgärder och underhåll

Varningar

Att använda andra kontroller, justeringar eller tillvägagångssätt än de som beskrivs i detta dokument kan leda till att du utsätts för elektriska och/eller mekaniska risker.

Läs och följ dessa anvisningar när du ansluter och använder datormonitorn.

Användning

- Håll monitorn undan från direkt solljus, mycket starka ljuskällor och borta från andra värmekällor. Lång exponering i denna miljö kan resultera i missfärgning och skador på monitorn.
- Undvik att få fett/olja på skärmen. Fett/olja kan skada plastskyddet på skärmen och gör garantin ogiltig.
- Avlägsna alla föremål som skulle kunna falla in genom ventilationsöppningarna eller

förhindra avkylningen av bildskärmens elektronik.

- Blockera inte ventilationsöppningarna i höljet.
- När du sätter bildskärmen på plats, se till att elkabeln och eluttaget är lätt åtkomliga.
- Om du stänger av bildskärmen genom att koppla ur elkabeln eller DC-kabeln, vänta 6 sekunder innan du kopplar in elkabeln eller DC-kabeln.
- Använd alltid en godkänd elkabel som tillhandahållits av Philips. Om elkabeln saknas, kontakta det lokala servicecentret. (Se kontaktuppgifter för service som anges i handboken under Viktig information.)
- Använd med den angivna strömförsörjningen. Var noga med att bara använda bildskärmen med den angivna strömförsörjningen. Att använda felaktig spänning innebär att det uppstår felfunktion samt kan orsaka brand eller elektriska stötar.
- Skydda kabeln. Dra eller böj inte strömkabeln och signalkabeln. Placera inte bildskärmen eller andra tunga föremål på kablarna eftersom skador på dem kan orsaka brand eller elektriska stötar.
- Utsätt inte monitorn för starka vibrationer eller stötar under driften.
- För att undvika potentiell skada, exempelvis att panelen lossnar från infattningen, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader. Om den lutas ner i mer än 5 graders vinkel kommer skador på skärmen inte att täckas av garantin.
- Slå inte på eller tappa bildskärmen under användning eller förflyttning.
- Överdriven användning av skärmen kan orsaka obehag i ögonen. Det är bättre att ta kortare pauser

ofta från datorn än längre pauser mindre ofta, t ex en paus på 5-10 minuter efter 50-60 minuters kontinuerlig användning av skärmen är troligtvis bättre än en paus på 15 minuter varannan timme. Försök att undvika att anstränga ögonen när du använder skärmen under en konstant tidsperiod genom att:

- Titta på något på olika avstånd efter att ha fokuserat på skärmen under en lång period.
- Blinka ofta medvetet medan du arbetar.
- Blunda och rulla ögonen för att slappna av.
- Flytta skärmen till en lämplig höjd och vinkel enligt din längd.
- Justera ljusstyrkan och kontrasten till en lämplig nivå.
- Justera miljöbelysningen så att den liknar skärmen ljusstyrka, undvik lysrör och ytor som inte reflekterar för mycket ljus.
- Uppsök läkare om du har symptom.

Underhåll

- För att skydda din monitor mot eventuella skador, utsätt inte QD OLED-panelen för överdrivet tryck. När du flyttar på bildskärmen, ta tag i ramen. Lyft inte bildskärmen genom att placera handen eller fingrarna på QD OLED-panelen.
- Olje-/fettbaserade rengöringsmedel kan skada plastdelarna och gör garantin ogiltig.
- Koppla ur bildskärmen om du inte kommer att använda den under en lång tidsperiod.
- Koppla ur bildskärmen om du behöver rengöra den med en lätt fuktad trasa. Skärmen kan torkas med en torr trasa

när den är avstängd. Du ska dock aldrig använda organiska lösningsmedel som alkohol eller ammoniakbaserade ämnen för att göra ren bildskärmen.

- Undvik elektriska stötar och permanenta skador på enheten genom att inte utsätta den för damm, regn, vatten eller en mycket fuktig miljö.
- Om bildskärmen blir våt, torka av den med en torr trasa så snart som möjligt.
- Om främmande ämnen eller vatten tränger in i bildskärmen måste du omedelbart stänga av den och koppla ur den från eluttaget. Avlägsna sedan det främmande ämnet eller vattnet, och skicka bildskärmen till ett servicecenter.
- Förvara inte eller använd monitorn på platser som exponeras för hetta, direkt solljus eller extrem kyla.
- För att bildskärmen ska fungera så bra som möjligt, och under så lång tid som möjligt, bör den användas på platser som stämmer med följande temperatur- och fuktighetsområden.
 - Temperatur: 0°C-40°C 32°F-104°F
 - Luftfuktighet: 20%-80% relativ luftfuktighet

Viktig information om inbränning/spökbild

- Aktivera alltid funktionerna Skärmläckare och Pixel Orbiting från OSD-menyn (On Screen Display). Ytterligare information finns i kapitel 9 om underhåll av skärmen.
- "Inbränning", "efterbild" eller "spökbild" är välkända fenomen inom QD OLED-skärmteknik. I de flesta fall kommer "inbränningar", "efterbilder" eller "spökbilder" att

gradvis försvinna med tiden efter det att strömmen slagits av.

Varning

Det rekommenderas starkt att du alltid aktiverar funktionen Skärmsläckare och Pixel Orbiting från OSD-menyn (On Screen Display) för att skydda skärmen på bästa sätt.

Service

- Höljet får bara öppnas av kvalificerad servicepersonal.
- Om behov uppstår av någon dokumentation för reparation eller integrering, kontakta vårt lokala servicecenter. (Se kontaktuppgifter för service som anges i handboken under Viktig information.)
- För transportinformation, se "Tekniska specifikationer".
- Lämna inte bildskärmen i en bil eller bagagelucka i direkt solljus.

Obs

Vänd dig till en servicetekniker om bildskärmen inte fungerar normalt, eller om du inte är säker på hur du ska gå vidare när du har följt användaranvisningarna i denna handbok.

1.2 Notationer

I följande avsnitt beskrivs de notationer som används i detta dokument.

Påpekanden, Försiktighet och Varningar

I hela denna bruksanvisning kan textstycken åtföljas av en ikon och vara skrivna med fetstil eller kursivt. Dessa block innehåller anteckningar, uppmaningar till försiktighet och varningar. De används på följande sätt:

Obs

Denna ikon markerar viktig information och tips som kan hjälpa dig att använda datorsystemet på ett bättre sätt.

Försiktighet

Denna ikon markerar information som talar om för dig hur du ska undvika potentiella risker för maskinvaran eller förlust av data.

Varning

Denna ikon markerar risk för kroppsskada och informerar dig om hur du ska undvika problemet.

En del varningar kan visas i annat format och sakna ikon. I sådana fall är den specifika visningen av varningen bemyndigad av lagstiftande myndigheter.

1.3 Avyttring av produkten och förpackningsmaterialet

Direktivet för hantering av elektriskt och elektroniskt avfall – WEEE



This marking on the product or on its packaging illustrates that, under European Directive 2012/19/EU governing used electrical and electronic appliances, this product may not be disposed of with normal household waste. You are responsible for disposal of this equipment through a designated waste electrical and electronic equipment collection. To determine the locations for dropping off such waste electrical and electronic, contact your local government office, the waste disposal organization that serves your household or the store at which you purchased the product.

Your new monitor contains materials that can be recycled and reused. Specialized companies can recycle your product to increase the amount of reusable materials and to minimize the amount to be disposed of.

All redundant packing material has been omitted. We have done our utmost to make the packaging easily separable into mono materials.

Please find out about the local regulations on how to dispose of your old monitor and packing from your sales representative.

Taking back/Recycling Information for Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's product, service and activities.

From the planning, design and production stages, Philips emphasizes the important of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors, which recycle all materials (products and related packaging material) in accordance with all Environmental Laws and taking back program with the contractor company.

Your display is manufactured with high quality materials and components which can be recycled and reused.

To learn more about our recycling program please visit:

<http://www.philips.com/a-w/about/sustainability.html>

2. Installera bildskärmen

2.1 Installation

1 Förpackningens innehåll



VESA Bracket



Screw



Power



*HDMI



*DP



*USB A-B



*USB C-C



*USB C-A

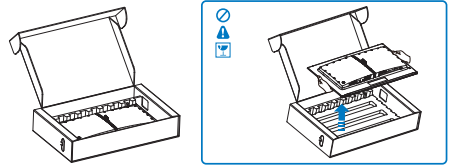


*USB C-C/A

* Varierar beroende på region

2 Installera stativbasen

1. Placera bildskärmen med framsidan nedåt på en jämn yta. Var noga med att undvika att skärmytan repas eller skadas.

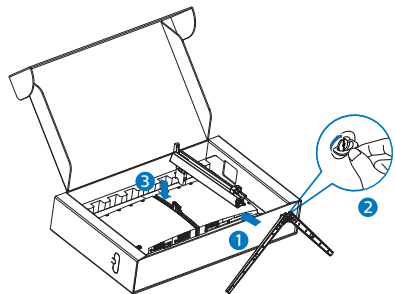


2. Håll i ställningen med båda händerna.

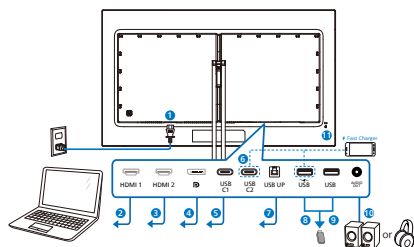
(1) Sätt försiktigt fast basen på ställningen.

(2) Använd dina fingrar för att dra åt den skruv som finns undertill på basen, fäst basen på pelaren genom att dra åt ordentligt.

(3) Fäst försiktigt ställningen till VESA monteringsområdet tills hakarna låser ställningen.



3 Ansluta till datorn



USB C-C



USB Type-C



USB A-C



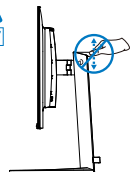
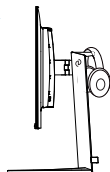
USB Type-A



USB hub



Headphone hook



- 1 AC strömingång
- 2 HDMI 1-ingång
- 3 HDMI 2-ingång
- 4 Displayport-ingång
- 5 USB C1
- 6 USB C2
- 7 USB UP
- 8 USB-nedströms/USB-laddare
- 9 USB-nedströms
- 10 Audio-utgång
- 11 Kensington anti-stöldlås

Anslutning till dator

1. Anslut strömkabeln ordentligt på baksidan av skärmen.
2. Stäng av datorn och lossa dess nätkabel.
3. Anslut monitorns signalkabel till videokontakten på datorns baksida.
4. Anslut nätkablarna från datorn och monitorn till ett närbeläget vägguttag.
5. Slå på datorn och monitorn. Om monitorn visar en bild så är installationen klar.

Obs

Hörlurshållaren är säkert integrerad i bildskärmsstativet och är särskilt utformad för förvaring av headset. Observera att överdriven dragning i haken, som i praktiken går utöver dess avsedda användning, kan leda till skador.

4 USB-nav

För att följa den Internationella atomenergiorganets säkerhetsföreskrift, stängs USB-navet/portarna på den här skärmen av under vänte och avstängningsläget.

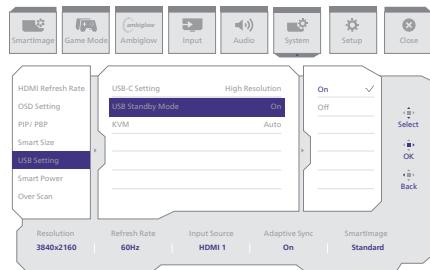
Anslutna USB-enheter fungerar inte i detta läge.

För att permanent sätta USB-funktionen till "ON" (på)-läget, gå till OSD-menyn och välj sedan "USB-vänteläge" och växla till "ON". Om skärmen återställs till fabriksinställning, välj "USB-standby-läge" till "PÅ"-läge i OSD-menyn

5 USB-laddning

Denna skärm har USB-portar som klarar normal uteffekt inklusive några med USB-laddningsfunktion (identifierbara med strömikon ). Du kan använda dessa portar för att t. ex. ladda din smarttelefon eller strömsätta en extern HDD. Skärmen måste alltid vara PÅ för att funktionen ska kunna användas.

Vissa utvalda Philips-skärmar kanske inte strömsätter eller laddar din enhet när den är i läget "Sleep/Standby" (Vila/Vänte) (vit ström-LED blinkar). Om så är fallet, öppna skärmmenyn och välj "USB Standby Mode" (USB-laddning), och ställ funktionen på läget "ON" (PÅ) (standard=OFF). Detta kommer på så vis att hålla USB-ström- och laddningsfunktionerna aktiva även när skärmen är i viloläge/vänte.



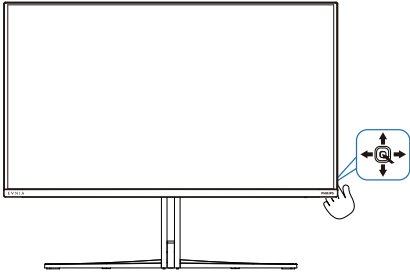
⚠ Varning!

Trådlösa 2,4 GHz USB-engheter som t.ex. en trådlös mus, tangentbord och hörlurar, kan ha interferens från höghastighetssignalen från USB 3,2-enheter, vilket kan leda till att radiosändningens kvalitet försämras. Skulle detta inträffa, kan du prova följande metoder för att minska effekterna av interferensen.

- Försök att inte ha USB 2,0-mottagare i närheten av anslutningsporten.
- Använd en vanlig USB-förlängningskabel eller USB-hubb för att öka avståndet mellan din trådlösa mottagare och USB 3,2-anslutningsporten

2.2 Använda bildskärmen

1 Beskrivning av kontrollknapparna

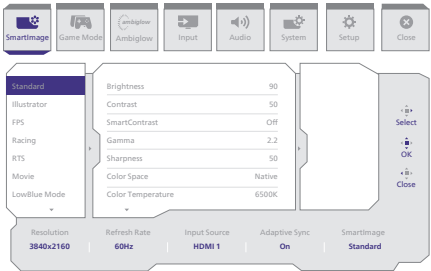


1		Tryck för att slå PÅ strömmen till bildskärmen. Håll ned i mer än 3 sekunder för att stänga AV strömmen till bildskärmen.
2		Visa OSD-menyn. Bekräfta OSD-justeringen.
3		Justera spelläget. Justera OSD-menyn.
4		Byta källa för ingångssignalen. Justera OSD-menyn.
5		SmartImage spelmeny. Det finns flera val: Standard, Illustratör, FPS, Racing, RTS, Movie (Film), LowBlue-läge, EasyRead, Economy (Spar), Game 1 (Spelare 1), Game 2 (Spelare 2). När skärmen får HDR-signal kommer SmartImage att visa HDR-menyn. Det finns flera val: HDR Game, HDR Movie, HDR Vivid, HDR True Black, Personal (Anpassad), HDR Peak och Off (Av). Återgå till föregående OSD-nivå.

2 Beskrivning av bildskärmsmenyn

Vad är On-Screen Display (visning på skärmen)?

OSD-menyn är en funktion som finns hos alla Philips QD OLED-bildskärmar. Med hjälp av OSD-systemet kan användaren justera skärmegenskaperna eller välja funktioner hos bildskärmen direkt på skärmen. En användarvänlig OSD-skärm visas här nedan:



Grundläggande och enkel instruktion av kontrollknapparna

För att komma åt OSD-menyn på denna Philips-skärm, använd den enkla vippknappen på baksidan av skärmen. Denna enda vippknapp fungerar som en joystick. För att flytta markören vippar du bara knappen i fyra riktningar. Tryck på knappen för att välja ett alternativ.

OSD-menyn

Nedan visas en allmän vy över strukturen hos OSD-systemet. Du kan använda den som referens när du vill navigera runt bland de olika inställningarna.

Main menu	Sub menu		
SmartImage	Standard, Illustrator, FPS, Racing, RTS, Movie, LowBlue Mode, EasyRead, Economy, Game1, Game2	Brightness	0-100
		Contrast	0-100
		SmartContrast	On, Off
		Gamma	1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6
		Sharpness	0-100
		Color Space	Native, sRGB, DCI-P3, Adobe RGB
		Color Temperature	Native, Preset, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10500K
		R.G.B. Settings	On, Off
		Red	0-100
		Green	0-100
SmartImage(HDR) (HDR source)	HDR Game, HDR Movie, HDR Vivid	Blue	0-100
		Reset	Yes, No
		Brightness	0-100
		Contrast	0-100
		Light Enhancement	0-3
	HDR True Black Personal, HDR Peak	Color Enhancement	0-3
		Reset	Yes, No
		Brightness	0-100
		Contrast	0-100
		Light Enhancement	0-3
Game Mode	Off	Color Enhancement	0-3
		Reset	Yes, No
		Brightness	0-100
		Contrast	0-100
		Light Enhancement	0-3
	Adaptive Sync	Adaptive Sync On, Adaptive Sync Off	
		Off, On, Smart Crosshair On	
		Off, Level 1, Level 2, Level 3	
		Size	Off, 1.0, 1.5, 2.0
		Position	Top, central
Ambiglow	Low Input Lag	Low Input Lag On, Low Input Lag Off	
		SmartFrame	
		SmartFrame Off	
		SmartFrame On	
		Size	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
	SmartFrame	Brightness	0-100
		Contrast	0-100
		H. Position	0-Max
		V. Position	0-Max
		Follow Video	
Input	Light Mode	Follow Audio	
		Color Shift	
		Color Wave	
		Color Breathing	
		Starry Night	
	Ambiglow Setting	Static Mode	
		Colors	Rainbow, White, Red, Rose, Magenta, Violet, Blue, Azure, Cyan, Aqua, Green, Pear, Yellow, Orange
		Light Position	All Zones, 3-sided, Central
		Brightness	Bright, Brighter, Brightest
		Speed	Low, Normal, High
Audio	Reset	Yes, No	
		Ambiglow Off	
		Input	
		HDMI 1	
		HDMI 2	
	EQ	DisplayPort	
		USB C	
		Auto	On, Off
		Volume(0-100)	0-100
		Sport & Racing	DTS, BASS+
System	Audio Mode	RPG & Adventure	DTS, BASS+
		Shooting & Action	DTS, BASS+
		Movie Watching	DTS, BASS+
		Music	DTS, BASS+
		Off	
	HDMI Refresh Rate	Mute On, Mute Off	
		HDMI1, HDMI2, DisplayPort, USB C	
		100Hz, 120Hz, 144Hz, 160Hz, 180Hz	-8 ~ +8
		HDMI 1, HDMI 2	120Hz, 144Hz
		Horizontal	0-100
Setup	OSD Setting	Vertical	0-100
		Transparency	Off, 1, 2, 3, 4
		OSD Time Out	1s, 10s, 20s, 30s, 60s
		PIP/PPB Mode	Off, PIP, PBP
		PIP/PPB Input	HDMI 1, HDMI 2, DisplayPort, USB-C
	PIP / PBP	PIP Size	Small, Middle, Large
		PIP Position	Top-R, Top-L, Bottom-R, Bottom-L
		Swap	
		Screen Size	32"W, 27"W, 24"W, 23"W, 22"W, 21.5"W, 20"W, 19.5"W, 19"W, 18", 18.5"W
		1:1	
Smart Power	USB Setting	4:3	
		USB-C Setting	High Resolution, High Data Speed
		USB Standby Mode	On, Off
		KVM	Auto, USB C, USB Up
		Smart Power On, Smart Power Off	
	Over Scan	Over Scan On, Over Scan Off	
		OS-4	
		On, Off	
		Language	English, Deutsch, Español, Ελληνικά, Français, Italiano, Magyar, Nederlands, Português, Português do Brasil, Polski, Pycckii, Svenska, Suomi, Türkçe, Čeština, Українська, 繁體中文, 繁體中文, 日本語, 한국어
		Resolution Notice	Resolution Notice On, Resolution Notice Off
OLED Panel Care	Screen Saver	Screen Saver	Off, Slow, Fast
		Pixel Orbiting	Off, Slow, Normal, Fast
		Auto Pixel Refresh	On, Off
		Pixel Refresh	Process
		Unibright	On, Off
	Multi-Logo Protection	Off, 1, 2, 3, 4	
		Boundary Dimmer	Off, 1, 2, 3, 4
		Tactile Dimmer	Off, 1, 2, 3, 4
		Thermal Protection	On, Off
		Working Time	
OLED Information	Time after Pixel Refresh	Pixel Refresh Counts	
		Model	
		SN	
		Reset	Yes, No
		Close	

Obs

- Se kapitel 9 om underhåll av skärmen för mer information om skötsel av OLED-skärmar.
- Spelläge: Denna modell är utrustad med nya funktioner i OSD-menyn som ger dig en högkvalitativ visuell upplevelse.
 - Stark ShadowBoost
Denna funktion förstärker mörka scener utan att överexponera ljusa områden. Stark Shadowboost-funktionen har tre valbara nivåer som ger texturerade bilder med bättre färgmättnad och högre kontrast så att du kan se bättre i både ljusa och mörka miljöer. Dessutom hjälper den här funktionen dig att finjustera ditt sikte så att fiender upptäcks snabbare när du spelar.
 - Smart hårkors
Färgen på hårkorset är inställd som standard. När Smart hårkors är aktiverat ändras färgen så att den blir komplementfärg till bakgrundsfärgen. Smart hårkors förbättrar precisionen i siktet så att du lättare kan upptäcka fienderna.
 - Smart krypskytt
Med den här funktionen kan du zooma in på flera mål samtidigt, vilket i slutändan gör det lättare att sikta och träffa dina fiender.
- Den här Philips-skärmen är certifierad för NVIDIA® G-SYNC® compatible. Den här tekniken används för att matcha skärmens uppdateringshastighet till grafikkorten. Ger den smidigaste spelupplevelsen genom att minska eller eliminera judder, tearing och stuttring.

Om du aktiverar Adaptive-Sync från

skärmmenyn, aktiveras automatiskt lämplig teknik beroende på vilket grafikkort som är installerat i datorn: Om du använder ett NVIDIA GeForce-grafikkort aktiveras G-SYNC compatible.(32M2N8900P)

- Gå till www.philips.com/support för att ladda ner den senaste versionen av broschyren och få mer information om G-SYNC compatible-certifiering. (32M2N8900P)

OBS!

Alternativet Uppgradering av fast programvara i OSD-menyn är endast tillämpligt när det används med OTG.

3 Upplösningssinformation

Den här bildskärmen har utformats för optimal prestanda i den ursprungliga upplösningen 3840 x 2160. Om bildskärmen slås på med en annan upplösning visas en varning på skärmen: Använd 3840 x 2160 för bästa resultat.

Varningen för ursprunglig upplösning kan avaktiveras från Inställningar i OSD-menyn (On Screen Display).

4 Fast programvara

Det finns två sätt att utföra uppdateringar av den fasta programvaran.

1. Över luften (OTA)

OTA-uppdateringen (over-the-air) av den fasta programvaran sker via SmartControl-programvaran och kan enkelt laddas ner via Philips webbplats. Vad gör SmartControl? Det är en extra programvara som hjälper till att styra bild, ljud och andra grafiska inställningar på skärmen.

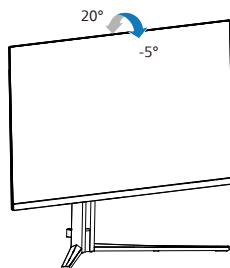
I avsnittet "Setup (Inställningar)" kan du kontrollera vilken version av den fasta programvaran du har och om du behöver uppgradera den eller inte. Dessutom är det viktigt att notera att uppgraderingar av fast programvara måste göras via SmartControl. Det är nödvändigt att vara ansluten till ett nätverk när du uppdaterar SmartControls fasta programvara luftburet (OTA).

2. On-the-go (OTG)

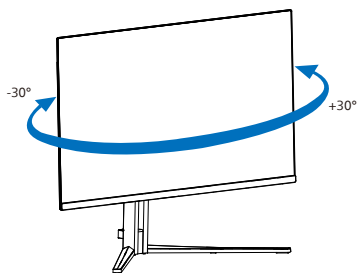
Den här skärmen har en OTG-funktion som möjliggör direkta uppdateringar av fast programvara via USB-minne. Kontakta den lokala kundtjänsten innan du fortsätter för att få relevant information och hjälp med uppdateringen.

5 Funktion

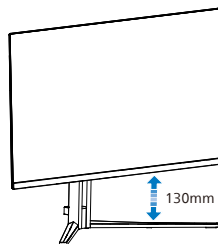
Lutning



Svängning



Höjddjustering



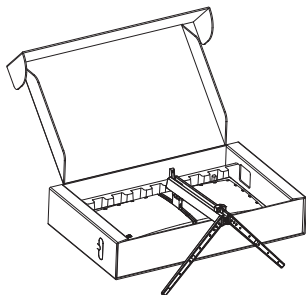
⚠ Varning

- För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader.
- Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

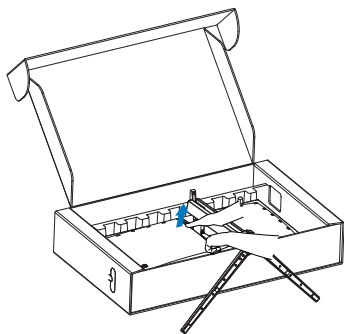
2.3 Ta bort basmontaget för VESA-montering

Innan du börjar demonteringen av monitorns bas, läs igenom instruktionerna nedan för att undvika några skador.

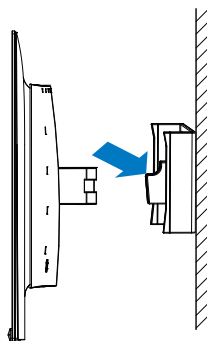
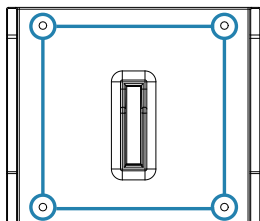
1. Placera bildskärmen med framsidan nedåt på en jämn yta. Var noga med att undvika att skärmytan repas eller skadas.



2. Med frigöringsknappen intryckt luta basen och låt den glida ut.

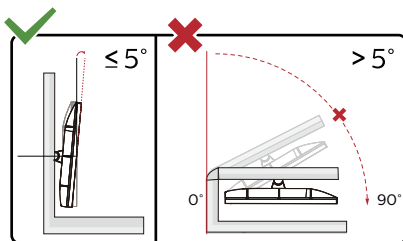


3. Sätt försiktigt fast spärren på VESA tills spärren låser VESA.



Obs

VESA-kompatibel montering. VESA fästskruv M4. Kontakta alltid tillverkaren för väggmontering.



* Skärmdesignen kan skilja sig från de avbildade.

Varning

- För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader.
- Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

2.4 MultiClient Integrated KVM

1 Vad är det?

Med MultiClient Integrated KVM-omkopplare kan du styra två separata datorer med en enda uppsättning skärm, tangentbord och mus. En bekväm knapp låter dig snabbt växla mellan källor.

2 Hur man aktiverar MultiClient Integrated KVM

Med den inbyggda MultiClient Integrated KVM kan Philips-skärmen snabbt växla kringutrustningen mellan två enheter via OSD-menyinställningen.

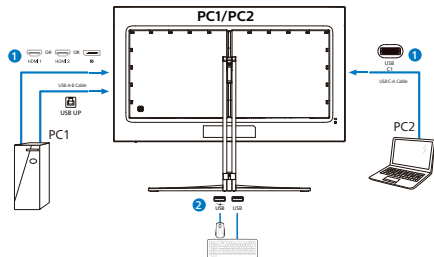
Använd USB-C1 och HDMI eller DP som ingång och använd sedan USB-C1/USB-B som USB uppströms.

Följ stegen för inställningar.

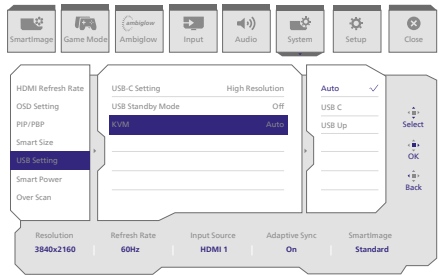
1. Anslut USB-uppstörmskabeln från dina dubbla enheter till "USB C1"-porten och "USB UP"-porten på bildskärmen samtidigt.

Källa	USB-nav
HDMI/DP	USB UP
USB C1	USB C1

2. Anslut kringutrustningen till USB-nedströmsporten på bildskärmen.



3. Öppna OSD-meny. Gå till KVM-skiktet och välj "Auto", "USB C" eller "USB Up" för att byta kontrollen över kringutrustningen från en enhet till en annan. Upprepa detta steg för att byta styrsystemet för en uppsättning kringutrustning.



Användare kan nu byta källor enklare än någonsin med den senaste SmartKVM-funktionen: Användare kan helt enkelt klicka på "Ctrl"-tangenten tre gånger, växla huvudbilden och/eller underbilden i PIP, och trycka på snabbknappen som finns på monitorns nedre högra sida. Observera att snabbknappsfunktionen är tillgänglig för Windows- och macOS-system.

Använd DP och HDMI som ingång och använd sedan USB-B/USB-C1 som USB uppströms.

Följ stegen för inställningar.

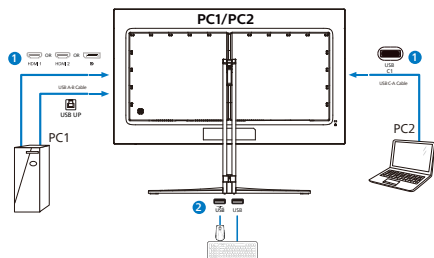
1. Anslut USB-uppstörmskabeln från dina dubbla enheter till "USB C1"-porten och "USB UP"-porten på bildskärmen samtidigt.

PC1: USB UP som uppströmskabel och HDMI- eller DP-kabel för både video- och ljudöverföring.

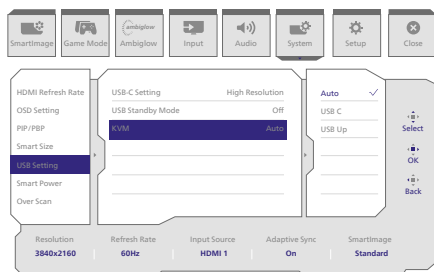
PC2: USB-C1 som uppströmskabel (USB C-A) och DP eller HDMI för både video- och ljudöverföring.

Källa	USB-nav
HDMI or DP	USB UP
DP or HDMI	USB C1

2. Anslut kringutrustningen till USB-nedströmsporten på bildskärmen.



- Öppna OSD-meny. Gå till KVM-skiktet och välj "Auto", "USB C" eller "USB Up" för att byta kontrollen över kringutrustningen från en enhet till en annan. Upprepa detta steg för att byta styrsystemet för en uppsättning kringutrustning.



Obs

Du kan också använda "MultiClient Integrated KVM" i PBP-läget. När du aktiverar PBP kan du se två olika källor som projiceras på bildskärmen samtidigt sida vid sida. "MultiClient Integrated KVM" förbättrar din användning genom en uppsättning kringutrustning som används att styra mellan två system genom OSD-menyinställningen. Följ steg 3 på det sätt som nämnts ovan.

2.5 MultiView (flerskrämsvisning)



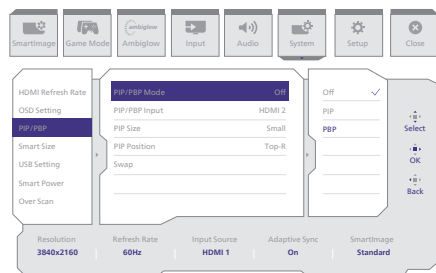
1 Vad är det?

Multiview (flerskrämsvisning) möjliggör aktiv varierad anslutning och visning, så att du kan arbeta med flera enheter som stationär och bärbar dator bredvid varandra, för komplexa arbeten med flerprogramkörning.

2 Varför behöver jag det?

Med den ultrahöga upplösningen på Philips MultiView-bildskärmen kan du bekvämt använda en anslutningsbar värld på arbetet eller hemma. Med den här bildskärmen kan du bekvämt använda källor med olika innehåll på skärmen. Till exempel: Du kanske vill hålla ett öga på direktsända nyhetsvideor med ljud i ett litet fönster samtidigt som du arbetar på din blogg, eller ändra i en Excel-fil från din Ultrabook medan du är inloggad på ett säkert företags-intranät för att öppna filer från ett skrivbord.

3 Hur aktiverar man MultiView med OSD-meny?



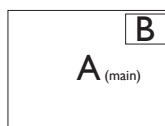
1. Vippa åt höger för att öppna OSD-menyskärmen.
2. Växla till vänster eller höger för att välja huvudmenyn [System], växla sedan till upp eller ned för att välja [PIP / PBP] och växla sedan till höger för att bekräfta.
3. Vippa upp eller ner för att välja [PIP/PBP Mode] (PIP/PBP-läge), och vippa därefter åt höger för att bekräfta.
4. Vippa upp eller ner för att välja [PIP], [PBP] och vippa därefter åt höger.
5. Nu kan du gå tillbaka för att ställa in [PIP/PBP Input], [PIP size], [PIP Position] eller [Swap].
6. Vippa åt höger för att bekräfta ditt val.

4 MultiView i OSD-meny

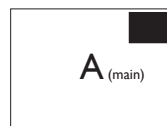
- PIP / PBP Mode (PIP/PBP-läge): Det finns två lägen för MultiView: [PIP] och [PBP].

[PIP]: Bild i bild

Öppna ett underfönster för en annan signalkälla.

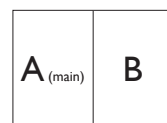


När underkällan inte identifieras:

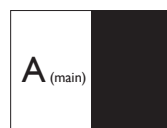


[PBP]: Bild vid bild

Öppna ett underfönster bild-vid-bild för en annan signalkälla.



När underkällan inte identifieras:



Obs

Det svarta fältet överst och underst på skärmen visar rätt bildförhållande i PBP-läge. Om du förväntar dig att se en helskärm sida vid sida, justera dina enheters upplösningar som pop-up-upplösning, och du kommer att kunna se 2 enheters skärmar på denna display sida vid sida utan svarta fält. Notera att den analoga signalen inte stödjer denna helskärm i PBP-läge.

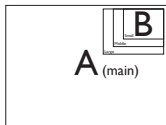
- PIP / PBP-inmatning: Det finns olika videoinmatningar att välja som källa för underskärmen: [HDMI 1], [HDMI 2], [DisplayPort], [USBC].

Se nedanstående tabell för kompatibilitet mellan huvud-/underingångskälla.

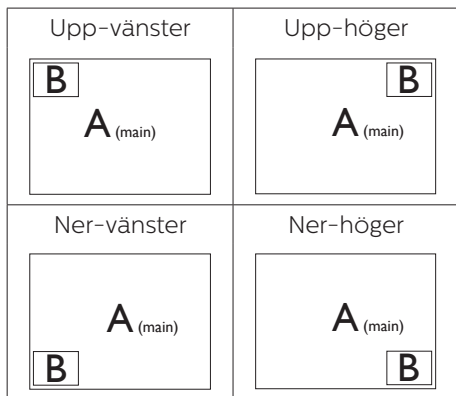
		UNDERKÄLLA (x1)			
MultiView	Ingångar	HDMI 1	HDMI 2	DisplayPort	USBC1
	HDMI 1	•	•	•	•
HUVUDKÄLLA (x1)	HDMI 2	•	•	•	•
	DisplayPort	•	•	•	•
	USBC1	•	•	•	•

- PIP Size (PIP-storlek): När PIP aktiveras, kan man välja mellan tre storlekar på underfönster: [Small]

(Litet), [Middle] (Medel), [Large] (Stort).

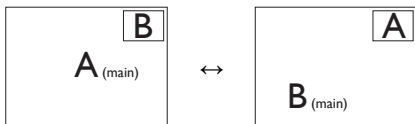


- PIP Position (PIP-läge): När PIP aktiveras, kan man välja mellan fyra lägen för underfönster:

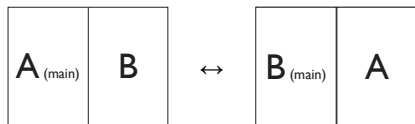


- Swap (Byt plats): Huvudbildens källa och underbildens källa byter plats på skärmen.

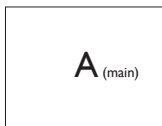
Byt A- och B-källa i [PIP]-läge:



Byt A- och B-källa i [PBP]-läge:



- Off (Av): Stoppa MultiView-funktion.



⚠ Obs

När du använder funktionen SWAP (Byt plats), byter videon och dess ljudkälla samtidigt plats.

3. Bildoptimering

3.1 SmartImage

1 Vad är det?

SmartImage innehåller förhandsinställningar som optimerar bildskärmen för olika omständigheter genom dynamisk realtidsjustering av ljusstyrka, kontrast, färg och skärpa. Oavsett om du arbetar med textprogram, visar bilder eller tittar på video, ger Philips SmartImage utmärkta optimerade bildskärmsprestanda.

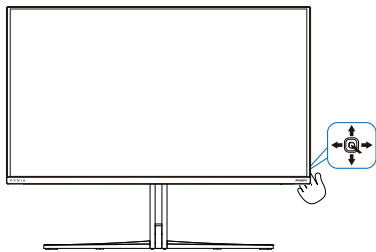
2 Varför behöver jag det?

Du vill ha en QD OLED-bildskärm som ger optimerad visning av ditt favoritinnehåll. SmartImage justerar kontinuerligt ljusstyrka, kontrast, färg och skärpa i realtid för att förbättra upplevelsen.

3 Hur fungerar det?

SmartImage är en exklusiv, ledande Philipsteknik som analyserar innehållet som visas på bildskärmen. Baserat på ett scenario som du väljer förbättrar SmartImage dynamiskt kontrast, färgmättnad och skärpa på bilder och video för att förbättra innehållet som visas – allt i realtid och med ett tryck på en enda knapp.

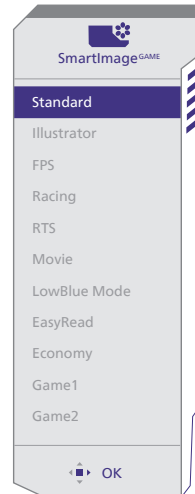
4 Hur aktiverar jag SmartImage?



1. Tryck åt vänster för att starta SmartImage-funktionen.

2. Växla mellan upp eller ner för att välja mellan SmartImage-lägena.
3. SmartImage-menyn visas i 5 sekunder. Du kan också bekräfta genom att vipa åt höger.

Det finns flera val: Standard, Illustratör, FPS, Racing, RTS, Movie (Film), LowBlue-läge, EasyRead, Economy (Spar), Game 1 (Spelare 1), Game 2 (Spelare 2).



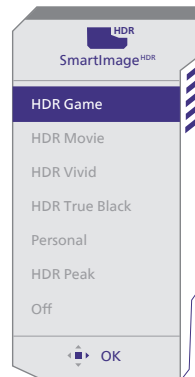
- **Standard:** Förbättrar text och sänker ljusstyrkan för att förbättra läsbarhet och minska påfrestningen på ögonen. Det här läget ger avsevärda förbättringar i läsbarhet och produktivitet när du arbetar med kalkylprogram, PDF-filer, skannade artiklar eller andra generella kontorsapplikationer.
- **Illustratör:** Den här inställningen riktar sig till kreatörer och gör det möjligt för användare att välja en färgrymd som passar deras behov bäst.
- **FPS:** Spela FPS-spel (Förstapersonsskjutare). Förbättrar svärtan i mörka teman.

- **Racing:** Spela racingspel. Ger snabbaste responstiden och hög färgmättnad.
- **RTS:** För att spela RTS-spel (Realtidsstrategi) kan en användarvald del markeras för RTS-spel (genom SmartFrame). Bildkvaliteten kan ställas in för den markerade delen.
- **Movie (Film):** Förbättrad luminans, djupare färgmättnad, dynamisk kontrast och knivskarp skärpa visar varenda detalj i de mörkare delarna av dina videor utan att bleka ur färgerna i de ljusare områdena så att dynamiska och naturliga värden bibehålls för bästa möjliga videovisning.
- **LowBlue Mode (LowBlue-läge):** LowBlue-läge för produktivitet som är skonsam mot ögonen. Studier har visat att precis som ultraviolettera strålar kan orsaka ögonskador, kan kortvågiga blå ljusstrålar från LED-skärmar orsaka ögonskador och påverka synen över tid. Philips LowBlue-läge är utvecklad för komfort och inställningen använder en smart mjukvaruteknologi för att minska skadligt kortvågigt blått ljus.
- **EasyRead:** Hjälper till att förbättra läsningen av text baserat på program såsom PDF e-böcker. Genom att använda en specialalgoritm vilken ökar kontrasten och kantskärpan hos textinnehåll optimeras skärmen för en stressfri läsning genom att justera ljusstyrkan, kontrasten och färgtemperaturen hos skärmen.
- **Economy (Spar):** I denna profil justeras ljusstyrka och kontrast och bakgrundsbelysningen finjusteras för precis rätt visning av vardagliga kontorsapplikationer och lägre energiförbrukning.

- **Game 1:** Användarens inställningar sparas som Game 1.
- **Game 2:** Användarens inställningar sparas som Game 2.

När skärmen får HDR-signal från den anslutna enheten, välj ett bildläge so m passar dina behov.

Det finns flera val: HDR Game, HDR Movie, HDR Vivid, HDR True Black, Personal (Anpassad), HDR Peak och Off (Av).



- **HDR Game (HDR spel):** Perfekt inställning för att optimera för att spela videospel. Med ljusare vitt och mörkare svart är spelscenen levande och avslöjar fler detaljer, hittar enkelt fiender som gömmer sig i en mörk vrå och skuggor.
- **HDR Movie (HDR film):** Perfekt inställning för att titta på HDR-film. Ger bättre kontrast och ljusstyrka för en mer realistisk och fördjupad visningsupplevelse.
- **HDR Vivid:** Förbättrar rött, grönt och blått för verklighetstroga bilder.
- **HDR True Black:** Uppfyller VESA HDR True Black-standarden.
- **Personal (Anpassad):** Anpassa tillgängliga inställningar på bildmenyn.

- **HDR Peak:** Upplev otroliga bilder i högupplöst format. Med HDR Peak kan du förvänta dig levande färger med enastående skärpa och kvalitet – även vid de högsta ljusstyrkorna.
- **Off (Av):** Ingen optimering med SmartImage HDR.

Obs

För att stänga av HDR-funktionen måste inmatningsfunktionen och dess innehåll inaktiveras. Inkompatibla HDR-inställningar mellan inmatningsenhet och skärm kan orsaka otillfredställande bilder.

3.2 SmartContrast:

1 Vad är det?

Unik teknik som dynamiskt analyserar det visade innehållet och automatiskt optimerar bildskärmens kontrastförhållande för maximal tydlighet och betraktningsupplevelse. Den höjer bakgrundsbelysningen för tydligare, skarpare och ljusstarkare bilder eller sänker bakgrundsbelysningen för tydlig visning av bilder mot mörk bakgrund.

2 Varför behöver jag det?

Bästa möjliga klarhet behövs för behaglig återgivning av varje innehållstyp. SmartContrast kontrollerar kontrasten dynamiskt och justerar bakljus för klara, skarpa och ljusa spel- eller filmbilder eller återger klar, läsbar text för kontorsarbete. Genom att sänka bildskärmens strömförbrukning sparar du på strömkostnader och förlänger bildskärmens livslängd.

3 Hur fungerar det?

När SmartContrast aktiverats analyserar det innehållet du visar i realtid för att kunna justera färger och kontrollera bakgrundsljusets intensitet. Denna

funktion kommer dynamiskt att förbättra kontrasten för en bättre underhållningsupplevelse när du tittar på video eller spelar spel.

3.3 Anpassa färgutrymme och färgvärde

Du kan manuellt välja lämpligt färgrymdsläge för att korrekt visa det innehåll du tittar på.

- 1 Välj lämpligt färgrymdsläge för att passa det innehåll du tittar på:
 1. Tryck på  för att komma in i OSD-menyn.
 2. Tryck på  eller  knappen för att välja huvudmenyn [SmartImage] och tryck sedan på OK.
 3. Tryck på  eller  för att välja [Color Space (Färgrymd)].
 4. Välj ett av färglägena.
 5. Tryck på OK för att bekräfta ditt val.
- 2 Det finns flera valmöjligheter:
 - **Ursprunglig:** Hela färgskalan som skärmen klarar av att visa.
 - **sRGB:** De flesta program och spel för persondatorer, Internet och webbdesign.
 - **DCI-P3:** Digitala bioprojektorer, vissa filmer och spel samt Apple-produkter. Fotografering.
 - **Adobe RGB:** Grafiska tillämpningar.

Obs

HDR och färgrymdsläge kan inte aktiveras samtidigt. Inaktivera HDR innan du väljer ett av färgrymdslägena.

4. Strömförsörjning och Smart Power

Du kan försörja din kompatibla enhet med upp till 65 W effekt från den här skärmen.

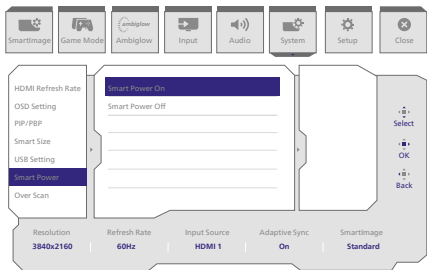
1 Vad är det?

Smart Power är exklusiv teknik från Philips, som tillhandahåller flexibla strömförsörjningsalternativ för olika enheter. Detta är praktiskt för att ladda bärbara datorer med hög prestanda som bara har en kabel.

Med Smart Power kan bildskärmen leverera upp till 65 W effekt via USB-C1-kabeln via USB-C1-porten, jämfört med normala 45 W.

För att förhindra att enheten skadas, möjliggör Smart Power skydd för att begränsa energiförbrukningen.

2 Hur aktiverar man Smart Power?



1. Vippa åt höger för att öppna OSD-menyskärmen.
2. Vippa uppåt eller nedåt för att välja huvudmenyn [Inställningar] och vippa sedan till höger för att bekräfta.
3. Vippa upp eller ner för att slå på eller av [Smart Power].

3 Ström genom USB-C1-port

1. Anslut enheten till USB-C1-porten.
2. Starta [Smart Power].
3. Om [Smart Power] är på och USB-C1-porten används för ström, så beror den maximala strömförsörjningen på bildskärmens ljusstyrkevärde. Ljusstyrkevärdet kan justeras manuellt för att öka strömförsörjningen från bildskärmen.

Det finns 2 strömförsörjningsnivåer:

	Ljusstyrkevärde	Strömförsörjning från USB-C1
Nivå 1	0~70	65 W
Nivå 2	71~100	45 W

Obs

- Om [Smart Power] är på och DFP:n (Downstream Facing Port) använder mer än 5 W, kan USB-C1-porten bara leverera upp till 45 W.
- Om [Smart Power] är avstängd, och likströmskällan inte är ansluten, kan USB-C1-porten bara leverera upp till 45 W.

5. Adaptive Sync



Adaptive Sync

PC-spelande har länge varit något av en kompromiss eftersom GPU:er och bildskärmar uppdateras med olika frekvenser. Ibland kan en GPU rendera många nya bilder under en enda bildskärmsuppdateringen och bildskärmen visar delar av varje bild som en enskild bild. Detta kallas för "tearing". Spelare kan åtgärda tearing med en funktion som kallas "v-sync", men bilden kan bli ryckig eftersom GPU:n väntar på att bildskärmen ska be om en uppdatering innan nya bilder visas.

Musens respons och det totala antalet bilder per sekund minskar också med v-sync. AMD Adaptive Sync-teknik eliminerar alla dessa problem genom att låta GPU:n uppdatera bildskärmen så fort en ny bild är redo, vilket ger spelare enastående mjuka, responsiva och tearing-fria spel.

Nedan anges vilka grafikkort som är kompatibla.

- Operativsystem
 - Windows 11/10
- Grafikkort R9 290/300 Series & R7 260 Serier
 - AMD Radeon R9 300 Serier
 - AMD Radeon R9 Fury X
 - AMD Radeon R9 360
 - AMD Radeon R7 360
 - AMD Radeon R9 295X2
 - AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260
- Processor A-Series Desktop och Mobility APUs
 - AMD A10-7890K
 - AMD A10-7870K
 - AMD A10-7850K
 - AMD A10-7800
 - AMD A10-7700K
 - AMD A8-7670K
 - AMD A8-7650K
 - AMD A8-7600
 - AMD A6-7100K
 - AMD RX 6500 XT
 - AMD RX 6600 XT
 - AMD RX 6700 XT
 - AMD RX 6750 XT
 - AMD RX 6800
 - AMD RX 6800 XT
 - AMD RX 6900 XT

6. NVIDIA® G-SYNC®-kompatibel (32M2N8900P)

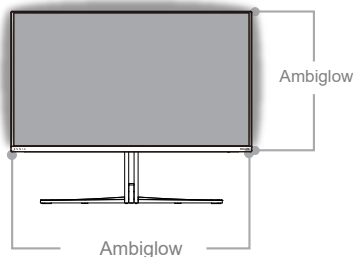


När man spelar intensiva spel med höga uppdateringsintervall, kan "screen tearing" uppträda utan optimal grafiksynchronisering. Certifierad som NVIDIA® G-SYNC®-kompatibel, variabelt uppdateringsintervall (VRR) reducerar "screen tearing" och synkroniserar bildskärmen uppdateringsintervall med grafikortets uteffekt för en jämnare spelupplevelse. Scener visas direkt, objekten blir skarpare och spelet är jämnt, så att du får en fantastisk visuell upplevelse och en verklig konkurrensfördel.

Obs

- För bästa utdataprestanda, se alltid till att grafikortet kan få maximal upplösning och uppdateringsintervall för denna Philips-skärm.
- NVIDIA® G-SYNC® supportgränssnitt: Displayport.
- Kontrollera att grafikortet stödjer NVIDIA® G-SYNC®.
- Uppdatera NVIDIA® G-SYNC®-enheten till den senaste versionen, se mer information på NVIDIA-webbplatsen: <https://www.nvidia.com/>.
- ©2019 NVIDIA, NVIDIA-logotypen, NVIDIA G-SYNC är varumärken och/eller registrerade varumärken som tillhör NVIDIA-koncernen i USA och andra länder.

7. Ambiglow



1 Vad är det för något?

Ambiglow tillför en ny dimension till din tittarupplevelse. Den innovativa Ambiglow-processorn justerar kontinuerligt färgen och ljusstyrkan så att ljuset matchar skärmbilden. Användaralternativ såsom Auto-läge, ljusstyrkeinställningar i 3 steg gör det möjligt att justera atmosfären så att den passar din smak och tillgänglig väggyta. Vare sig du spelar spel eller tittar på film kan Philips Ambiglow erbjuda dig en unik och uppslukande tittarupplevelse.

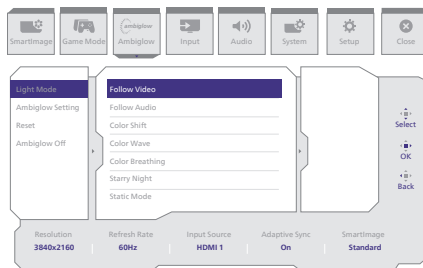
2 Hur fungerar den?

Det rekommenderas att du dämpar ljuset i rummet för maximal effekt. Se till att Ambiglow är inställd på "på" läge. Starta en film eller spela ett spel på din dator. Skärmen kommer att reagera med passande färger och skapa en haloeffekt som matchar bilden på skärmen. Du kan också välja lägena Ljust, Ljusare, Ljusast eller stänga av ambiglow-funktionen, som bidrar till att minska ögontrötthet vid långvarig användning.

3 Hur aktiverar man Ambiglow?

Ambiglow-funktionen kan nås via OSD-menyn. Följ dessa steg för att aktivera det:

1. För joysticken åt höger för att öppna OSD-menyn och navigera till avsnittet Ambiglow.
2. Slå på Ambiglow och välj mellan olika ljuseffekter (standard: Ambiglow Av).
3. Tryck joysticken åt höger igen för att bekräfta ditt val.



8. HDR

HDR-inställningar på Windows 11/10-system

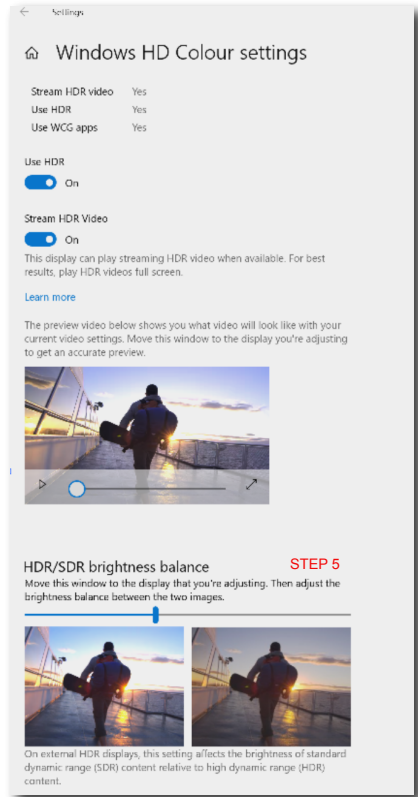
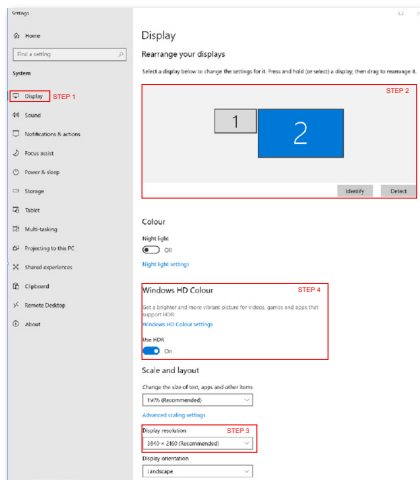
Steg

1. Högerklicka på skrivbordet, öppna Skärminställningar
2. Välj skärm
3. Välj en HDR-kompatibel skärm under Ordna om dina skärmar.
4. Välj Windows HD färginställningar.
5. Ställ in ljusstyrka för SDR-innehåll

Obs!

Windows 11/10 krävs. Uppdatera alltid till senaste uppdateringsversion.

För mer information från Microsofts officiella webbplats, se:
<https://support.microsoft.com/en-au/help/4040263/windows-10-hdr-advanced-color-settings>

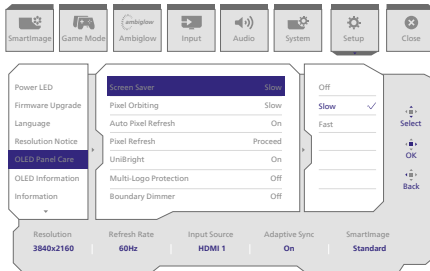


Obs

För att stänga av HDR-funktionen måste inmatningsfunktionen och dess innehåll inaktiveras. Inkompatibla HDR-inställningar mellan inmatningsenhet och skärm kan orsaka otillfredställande bilder.

9. Skärmanderhåll

På grund av QD OLED-skärmars egenskaper finns det automatiska mekanismer som används för att skydda skärmen och minska bildretention, vilket kan leda till att du måste köra uppdateringsprocessen. Dessa mekanisminställningar kan justeras i skärmmenyn (OSD) under QD OLED Panel Care.



- **Skärmsläckare**

När en statisk bild upptäcks under en viss tidsperiod kommer skärmsläckarfunktionen att dämpa skärmens ljusstyrka för att skydda panelen mot inbränning av bilder, vilket kan leda till permanenta skador. Däremot, när en rörlig bild upptäcks, återställer monitorn ljusstyrkan till tidigare arbetsstatus. Standardinställningen för skärmsläckarfunktionen är långsam och kan ändras till snabb om det behövs.

- **Pixelorbiter**

Pixelorbiter-funktionen flyttar bilden några pixlar med jämna mellanrum för att undvika potentiell inbränning av bilder. Under normala omständigheter märks inte denna funktion. Standardinställningen för Pixelorbiter är långsam, och du kan välja normal eller snabb för att justera frekvensen av förflyttningen. Det rekommenderas starkt att Pixelorbiter alltid är aktiverad för att skydda skärmen och förhindra inbränningsskador på din monitor.

- **Pixeluppdatering:**

Funktionen Pixeluppdatering hjälper till att förhindra inbränning på skärmen. När den sammanlagda användningstiden når 24 timmar uppdateras skärmen automatiskt. Dessutom visas varningar med nedräkning innan gränsen på 24 timmar nås, varefter uppdateringen sker automatiskt. Det går inte att hoppa över Pixeluppdatering, eftersom det är en nödvändig funktion för att säkerställa korrekt underhåll av skärmen.

När Pixeluppdatering aktiveras försätts skärmen i viloläge medan processen pågår, och LED-indikatoren blinkar. När Pixeluppdatering har slutförts slutar LED-indikatoren blinka och skärmen återgår till normalt läge. Observera att om skärmen står kvar i viloläge i mer än 15 minuter, eller om användaren stänger av skärmen (och den sammanlagda användningstiden överstiger 16 timmar), startas Pixeluppdatering automatiskt. Detta bidrar till att bibehålla optimal bildkvalitet och minska risken för bildkvarhållning.

Påminnelser om automatisk pixeluppdatering finns i OSD-menyn (standardinställning: På). Innan skärmens användningsgräns på 24 timmar nås visas flera varningar med nedräkning. När nedräkningen är klar utförs pixeluppdatering.

This message is to notify you that Pixel Refresh will begin in 10 minutes:
it is mandatory for proper care of your panel and cannot be skipped.

The Pixel Refresh process will take a few minutes to complete and will be
indicated by a blinking power LED light.

Do not unplug the power cable while this process is underway.

- **Skydd mot flera logotyper**

När flera statiska logotyper upptäcks på skärmen rekommenderas att du aktiverar Multi-Logo Protection, som dimmar skärmen för att skydda panelen från att fastna i bilder där logotyper upptäcks.



**Multi-Logo
Detected**

- **Gränsdimmer**

För speciella bildformat som har ett svart område i bildskärmens ram eller en delad bildskärm kan funktionen gränsdimmer automatiskt upptäcka och dämpa ljusstyrkan i specifika områden med stor skillnad i ljusstyrka.



Black Letter Detected

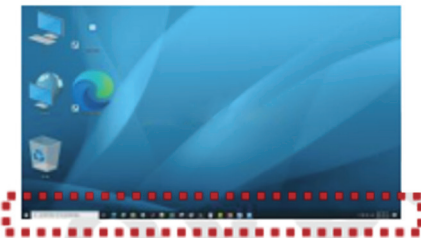


Black Pillar Detected



- **Dimmer för aktivitetsfältet**

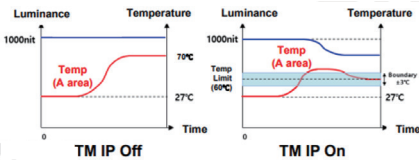
Tekniken Dimmer för aktivitetsfältet dämpar ljusstyrkan i aktivitetsfältet på skärmen. Inga förändringar av ljusstyrkan kommer att märkas i andra områden än i aktivitetsfältet.



Taskbar Detected

• **Termiskt skydd**

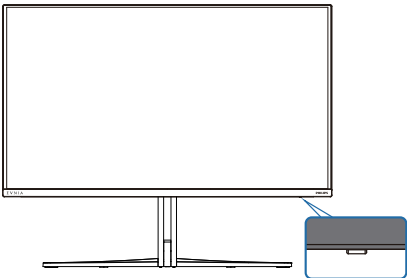
När bildskärmens temperatur är över 60 grader Celsius kommer funktionen Termiskt skydd automatiskt att dämpa skärmens ljusstyrka för att säkerställa att värmen leds bort på rätt sätt. Vi rekommenderar att du aktiverar funktionen för bildskärmen.



 **Obs**

Observera att om temperaturen inuti bildskärmens hölje når en temperatur på över 45 grader Celsius kan varken Pixel Refresh eller Panel Refresh aktiveras.

LED-indikator



Se tabellen nedan för att kontrollera statusen för de olika LED-indikatorerna.

OBJEKT	Ström-LED
Pixeluppdatering	Vit (snabb blinkning)
Panelfel upptäckt	Bärnsten (Stabil)
Påslagen	Vit (Stabil)
Standby-läge	Andningsljus
Avstängd	Ingen färg/ljus

10. Konstruktioner för att förhindra digital ansträngning för ögonen (CVS – Computer vision syndrome)

Philips bildskärm är konstruerad för att förhindra trötta ögon till följd av långvarig datoranvändning. Följ nedanstående anvisningar och använd Philips bildskärm för att minska tröttheten och maximera arbetsproduktiviteten maximalt.

1. Lämplig omgivande belysning:
 - Justera den omgivande belysningen så att den liknar bildskärmens ljusstyrka, undvik fluorescerande ljus, och ytor som inte reflekterar för mycket ljus.
 - Justera ljusstyrkan och kontrasten till lämplig nivå.
2. Goda arbetsvanor:
 - Långvarig bildskärmsanvändning kan orsaka obehag i ögonen. Det är bäst att ta korta pauser lite oftare vid din arbetsplats, än längre pauser och mer sällan. Exempelvis är en 5-10 minuters paus efter 50-60 minuter kontinuerligt vid bildskärmen bättre än en 15 minuters paus varannan timme.
 - Att titta på något på varierande avstånd efter lång period med fokusering på bildskärmen.
 - Stäng försiktigt ögonlocken och rulla med ögonen för att slappna av.
 - Blinka medvetet och ofta medan du arbetar.
 - Sträck försiktigt på halsen och luta långsamt huvudet bakåt, framåt och åt sidorna som smärtlindring.
3. Perfekt arbetsställning

- Ändra bildskärmens ställning till lämplig höjd och vinkel beroende på din längd.
4. Välj Philips, var rädd om ögonen.
 - Bländskyddad bildskärm: Bländskyddad bildskärm minskar effektivt störande och distraherande reflektioner som orsakar ögontrötthet.
 - Konstruktion med flimmerfri teknik för att reglera ljusstyrka och flimmer för ett bekvämare seende.
 - LowBlue-läge: Blåljus kan orsaka mycket ansträngning på ögonen. Philips LowBlue-läge ger dig möjlighet att ställa in olika blåsljusfilternivåer för olika arbetssituationer.
 - EasyRead-läge för papperslikande läsupplevelse, som gör det bekvämare att titta när du hanterar långa dokument på bildskärmen.

11. Tekniska specifikationer

Bild/bildskärm	
Bildskärmstyp	QD OLED
Skärmstorlek	31,5" (80 cm)
Sidförhållande	16:9
Bildpunkt	0,1814 (H) mm x 0,1814 (B) mm
Contrast Ratio (typ.)	1500000:1
Rekommenderad upplösning	3840 x 2160 @ 60 Hz
Maximal upplösning	3840 x 2160 @ 240 Hz
Visningsvinkel (typ.)	178° (H) / 178° (V) vid C/R > 10000 (typ.)
Bildförbättring	SmartImage Game / SmartImage HDR
Vertikal uppdateringsfrekvens	48 Hz - 240 Hz
Horisontell frekvens	30 KHz - 510 KHz
sRGB	JA
Flimmerfritt	JA
LowBlu-läge	JA
Skärmfärger	1,07 B (10 bitar) ¹
Adaptive Sync	JA
G Sync	JA (32M2N8900P)
EasyRead	JA
Delta E	JA
HDR	VESA-godkänd DisplayHDR™ True Black 400
Ambiglow	JA
Luftburen uppdatering av den fasta programvaran	JA
Anslutningar	
Signalingångskälla	HDMI, DisplayPort, USB-C1 (DP Alt-läge)
Kontakter	1 x USB-C1 (uppströms, HDCP 1.4, HDCP 2.3) 1 x USB-C2 (nedströms) 2 x HDMI 2.1 (HDCP 1.4, HDCP 2.3) 1 x DisplayPort 2.1 (HDCP 1.4, HDCP 2.3) 1 x Audio lähtö 1 x USB-B (uppströms) 2 x USB-A (Nedströms med x1 snabbbladdare BC 1.2)
Ingångssignal	Separat synk
USB	
USB-portar	USB UP x1 (uppströms) USB-C1 x1 (uppströms, up to 65 W, DP Alt-läge) ² USB-C2 x1 (nedströms) USB-A x 2 (Nedströms med x1 snabbbladdare BC 1.2)

Kraftleverans	USB-C1: USB PD version 3.0, up to 65W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/2.25A, 20V/3.25A) USB-C2: Strömförsörjning upp till 15 W (5V/3A) USB-A: x1 fast charge B.C 1.2, up to 7.5W (5V/1.5A)		
USB SuperSpeed	USB-C/USB-A: USB 3.2 Gen1, 5 Gbps		
Bekvämlighet			
Inbyggd högtalare	5 W x 2		
MultiView (flerskrämsvisning)	PIP/PBP mode (PIP/PBP-läge), 2 x enheter:		
OSD-språk	Engelska, tyska, spanska, grekiska, franska, italienska, ungerska, holländska, portugisiska, brasiliansk portugisiska, polska, ryska, svenska, finska, turkiska, tjeckiska, ukrainska, förenklad kinesiska, traditionell kinesiska, japanska, koreanska		
Andra bekvämligheter	VESA-montering (100 x 100 mm), Kensington-lås		
Plug & Play-kompatibilitet	DDC/CI, sRGB, Windows 11/10, Mac OSX		
Ställ			
Lutning	-5 / +20 grader		
Svängning	-30 / +30 grader		
Höjdjustering	130 mm		
Strömförsörjning			
Energiförbrukning	Växelström, inspänning 100 VAC, 60 Hz	Växelström, inspänning 115 VAC, 60Hz	Växelström, inspänning 230 VAC, 50 Hz
Normalt bruk	136,7W (typ.)	135,3W (typ.)	131,8W (typ.)
Vilo (Vänteläge)	0,5W	0,5W	0,5W
Av-läge	0,3W	0,3W	0,3W
Värmeavgivning*	Växelström, inspänning 100 VAC, 60 Hz	Växelström, inspänning 115 VAC, 60Hz	Växelström, inspänning 230 VAC, 50 Hz
Normalt bruk	466,55 BTU/hr (typ.)	461,77 BTU/hr (typ.)	449,83 BTU/hr (typ.)
Vilo (Vänteläge)	1,71 BTU/hr	1,71 BTU/hr	1,71 BTU/hr
Av-läge	1,02 BTU/hr	1,02 BTU/hr	1,02 BTU/hr
Strömlysdiod	På: vit, viloläge: Vit (blinker)		
Strömförsörjning	Inbyggd, 100-240V växelström, 50/60 Hz		
Mått			
Produkt med ställ (BxHxD)	717 x 572 x 311 mm		
Produkt utan ställ (BxHxD)	717 x 419 x 70 mm		
Produkt med förpackning(BxHxD)	840 x 510 x 160 mm		
Vikt			
Produkt med ställ	9,48 kg		

Produkt utan ställ	8,09 kg
Produkt med förpackning	10,17 kg
Driftförhållanden	
Temperaturområde (användning)	0°C till 40°C
Relativ fuktighet (i drift)	20 % till 80 %
Lufttryck (i drift)	700 till 1 060 hPa
Höjd (i drift)	0~ 5000 m
Temperaturområde (ej i drift)	-20°C till 60°C
Relativ luftfuktighet (ej i drift)	10 % till 90 %
Lufttryck (ej i drift)	500 till 1060 hPa
Höjd (ej i drift)	0~ 12192 m
Miljö och energi	
RoHS	JA
Förpackning	100% återvinnbar
Specifika substanser	100% PVC BFR fritt hölje
Hölje	
Färg	Vit
Avsluta	Textur

¹ För mer information, se kapitel 11.1 om Visa ingångsformat.

Aktiva pixlar: 3840(H) x 2160(B). Totalt antal pixlar: 3856(H) x 2176(B), 8 extra pixlar på varje sida, utrymme reserverat för Pixel Orbiting.

² USB-C-porten USB-C1 tillhandahåller data- och videoöverföring samt 65 W strömöverföring beroende på enhet.

Philips 32M2N8900P/32M2N8900X har en USB-C-port (USB-C1) med Power Delivery 3.0, som stöder en maximal uteffekt på upp till 65 W. För att uppnå denna funktionalitet måste en USB-C PD 3.0-kabel användas. Av säkerhetsskäl måste USB-C-porten anslutas till en enhet som uppfyller Philips specificerade standarder och som kan ta emot 65 W-laddning med USB Power Delivery Extended Power Range (EPR). Mer information finns i det tekniska underlaget på www.philips.com/support.

Obs

1. Den här informationen kan ändras utan föregående meddelande. Gå till www.philips.com/support för att hämta den senaste versionen av broschyren.
2. För att uppdatera skärmens fasta programvara till den senaste versionen, ladda ner programvaran Evnia Precision Center från Philips webbplats. Det är nödvändigt att vara ansluten till ett nätverk när du uppdaterar Evnia Precision Centers fasta programvara luftburet (OTA).

11.1 Upplösning och förinställda lägen

H. frek. (kHz)	Upplösning	V. frek. (Hz)
31,47	720 x 400	70,09
31,47	640 x 480	59,94
35,00	640 x 480	66,67
37,86	640 x 480	72,81
37,50	640 x 480	75,00
37,88	800 x 600	60,32
46,88	800 x 600	75,00
48,36	1024 x 768	60,00
60,02	1024 x 768	75,03
44,77	1280x 720	59,86
63,89	1280 x 1024	60,02
79,98	1280 x 1024	75,03
67,50	1920 x 1080	60,00
135,00	1920 x 1080	120,00
133,29	1920 x 2160 (PBP)	59,98
183,00	2560 x 1440	120,00
135,00	3840 x 2160	60,00
266,65	3840 x 2160	120,00
319,97	3840 x 2160	144,00
366,63	3840 x 2160	165,15
533,27	3840 x 2160	240,00

Obs!

Observera att bildskärmen fungerar bäst i den ursprungliga upplösningen 3840 x 2160. Följ den här upplösningsrekommendationen för bästa bildkvalitet.

För bästa utgångsprestanda, se alltid till att grafikkortet kan ta emot maximal upplösning och uppdateringshastighet för denna Philips-skärm.

Visa ingångsformat

	444/RGB	444/RGB	444/RGB	
	(HDMI2.1)	(DP2.1)	USBC@USB3.2	USBC@USB2.0
3840 x 2160 @240Hz, 10bits	OK	OK	OK	OK
3840 x 2160 @240Hz, 8bits	OK	OK	OK	OK
Minimum:1920 x 1080 @ 60Hz	OK	OK	OK	OK

 Obs!

För att bildskärmen ska fungera korrekt måste datorns grafikkort ha stöd för följande: HDMI 2.1 FRL med en bandbredd på upp till 48 Gbps (Fixed Rate Link), DisplayPort 2.1 med Display Stream Compression (DSC). Skärmens upplösning och uppdateringsfrekvens är också beroende av datorns grafikkort.

12. Effektstyrning

Om du har ett VESA DPM-kompatibelt grafikkort eller programvara installerad i datorn kan bildskärmen automatiskt sänka sin energiförbrukning när den inte används. Om inmatning från tangentbordet, musen eller annan inmatningsutrustning upptäcks ”väcks” bildskärmen automatiskt. I följande tabell visas energiförbrukningen och signalerna för denna automatiska energibesparande funktion:

Effektstyrning, definition					
VESA-läge	Video	H-synk	V-synk	Strömförbrukning	Lysdiodfärg
Aktiv	PÅ	Ja	Ja	135,3 W (typ.) 316,0 W (max.)	Vit
Vilo (Vänteläge)	AV	Nej	Nej	0,5 W	Vit (blinker)
Av-läge (strömbrytare)	AV	-	-	0,3 W	AV

Följande inställning används för att mäta energiförbrukningen på denna monitor.

- Grundupplösning: 3840 x 2160
- Kontrast: 50%
- Ljusstyrka: 80%
- Färgtemperatur: 6500k med fullt vitmönster



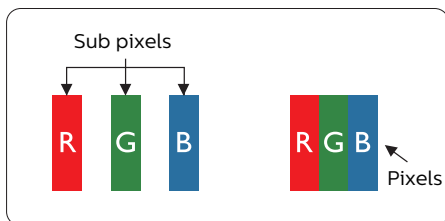
Obs

Denna data kan komma att ändras utan förvarning.

13. Kundservice och garantifrågor

13.1 Philips policy för pixeldefekter på platta monitorer

Philips strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av industrins mest avancerade tillverkningsprocesser och praktiserar en strikt kvalitetskontroll. Pixel- eller subpixeldefekter på de TFT-paneler som används på platta skärmar är dock ibland oundvikliga. Ingen tillverkare kan garantera att alla skärmar kommer att vara fria från pixeldefekter, men Philips garanterar att varje monitor med ett oacceptabelt antal defekter kommer att repareras eller bytas ut under garantiperioden. I detta meddelande förklaras de olika typerna av pixeldefekter, och acceptabla defektnivåer för varje typ definieras. För att garantireparation eller -byte ska komma i fråga, måste antalet pixeldefekter på en TFT-skärm överskrida dessa acceptabla nivåer. Till exempel får inte fler än 0,0004% av subpixlarna på en monitor vara defekta. Utöver det ställer Philips ännu högre kvalitetskrav på vissa typer eller kombinationer av pixeldefekter som är mera märkbara än andra. Denna policy gäller över hela världen.



Pixlar och subpixlar

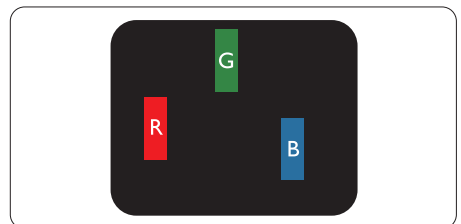
En pixel, eller ett bildelement, består av tre subpixlar i de primära färgerna röd, grön och blå. Många pixlar tillsammans formar en bild. När alla subpixlar i en pixel tänds bildar de tre färgade subpixlarna tillsammans en vit pixel. När alla är släckta bildar de tre färgade subpixlarna tillsammans en svart pixel. Andra kombinationer av tända och släckta subpixlar bildar tillsammans pixlar med andra färger.

Typer av pixeldefekter

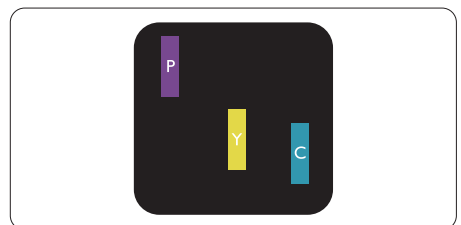
Pixel- och subpixeldefekter framträder på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixeldefekter och flera typer av subpixeldefekter i varje kategori.

Felaktigt ljusa punkter

Ljusa punkter uppträder då pixlar eller subpixlar alltid är tända eller "på". Dvs. en ljus punkt är en subpixel som framträder på skärmen när bildskärmen visar en mörk bild. Följande typer av felaktigt ljusa punkter förekommer.

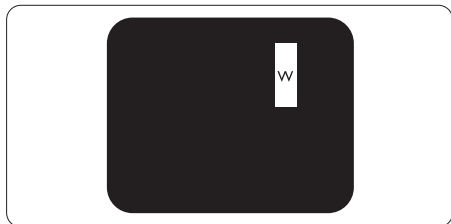


En subpixel som lyser röd, grön eller blå



Två angränsande subpixlar som lyser:
- Röd + Blå = Purpur

- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = ljusblå



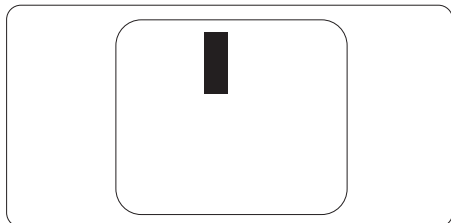
Tre tända angränsande subpixlar (ger en vit pixel)

⚠ Obs

En röd eller blå ljus punkt måste vara mer än 50 procent ljusare än de kringliggande punkterna, medan en grön ljus punkt är 30 procent ljusare än punkterna intill.

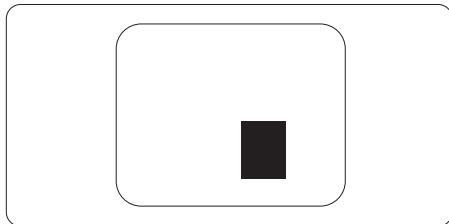
Felaktigt svarta punkter

Svarta punkter uppträder då pixlar eller subpixlar alltid är släckta, eller "av". Dvs. en svart punkt är en subpixel som framträder på skärmen när bildskärmen visar en ljus bild. Följande typer av felaktigt svarta punkter förekommer.



Avståndet mellan pixeldefekter

Eftersom pixel- och subpixeldefekter av samma typ som ligger nära varandra kan vara mera störande, har Philips även specificerat toleranser för avståndet mellan pixeldefekter.



Toleranser för pixeldefekter

För att under garantitiden vara berättigad till reparation eller utbyte beroende på pixeldefekter så måste en TFT-panel i en platt Philips-bildskärm ha pixel- eller subpixeldefekter som överskrider toleranserna i följande tabeller.

LJUSPUNKTSDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
1 tänd subpixel	0
2 intilliggande tända subpixlar	0
3 intilliggande tända subpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två ljuspunktsdefekter*	0
Totala antalet ljuspunktsdefekter av alla typer	0
SVARTPUNKTSDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
1 mörk subpixel	5 eller färre
2 intilliggande mörka subpixlar	2 eller färre
3 intilliggande mörka subpixlar	1 eller färre
Avstånd mellan två svartpunktsdefekter*	≥5mm
Totala antalet svartpunktsdefekter av alla typer	5 eller färre
TOTALA ANTALET PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
Totala antalet svart- eller ljuspunktsdefekter av alla typer	5 eller färre

Obs

1 eller 2 närliggande subpixeldefekter = 1 punktdefekt

13.2 Kundstöd och garantifrågor

För information om garantintäckning och ytterligare supportkrav för din region, gå till www.philips.com/support för mer information eller kontakta Philips kundtjänst.

För garantiperiod, se garantibeskrivning i viktig informationshandbok

För förlängd garanti, om du vill förlänga din allmänna garantiperiod, erbjuds ett servicepaket efter att garantin gått ut via vårt certifierade servicecenter.

Om du vill använda denna service, var noga med att köpa den inom 30 kalenderdagar från inköpsdatumet. Under den förlängda garantiperioden inkluderar servicen upp-hämtning, reparation och retur, däremot är användaren ansvarig för alla kringkostnader.

Om den certifierade servicepartner inte kan utföra de reparationer som krävs under det förlängda garantipaketet, hittar vi alternativa lösningar för dig, om möjligt, fram till tidsgränsen för den förlängda garantiperiod som du köpt.

Kontakta Philips kundservice eller lokalt kontaktcenter (via kundtjänst nummer) för mer information.

Telefonnumret till Philips kundtjänst visas nedan.

• Lokal garan-tiperiod som standard	• Förlängd garantipe-riod	• Total garantiperiod
• Varierar bero-ende på olika regioner	• +1 år	• Lokal garantiperiod +1
	• + 2 år	• Lokal garantiperiod +2
	• + 3 år	• Lokal garantiperiod +3

**Inköpsbevis för det ursprungliga köpet och den förlängda garantin krävs.



Se viktig informationsmanual för regional support som finns på Philips webbplats [support](#) sida.

14. Felsökning och återkommande frågor

14.1 Felsökning

Den här sidan behandlar problem som kan åtgärdas av användaren. Om problemen kvarstår när dessa lösningar prövats, kontakta en representant hos Philips kundservice.

1 Vanliga problem

Ingen bild (strömlysdioden är inte tänd)

- Kontrollera att nätsladden är ansluten till vägguttaget och bildskärmens baksida.
- Se först till att strömbrytaren på baksidan av skärmen är i AV-läget och tryck den sedan till PÅ-läget.

Ingen bild (strömlysdioden lyser vitt)

- Försäkra dig om att datorn är avstängd.
- Kontrollera att signalkabeln är ordentligt ansluten till datorn.
- Se till att inget av stiften i anslutningsänden av bildskärmskabeln är böjda. Om de är det, reparera eller byt ut kabeln.
- Energisparfunktionen kanske är aktiverad

Bildskärmen visar meddelandet



Check cable connection

- Kontrollera att bildskärmskabeln är ordentligt ansluten till datorn. (Se också snabbinställningsguiden).
- Se efter om det finns böjda stift i bildskärmskabeln.
- Försäkra dig om att datorn är avstängd.

Synliga tecken på rök eller gnistor

- Gör ingen felsökning
- Koppla omedelbart ur monitorn från eluttaget av säkerhetsskäl
- Kontakta omedelbart Philips kundservicerepresentant.

2 Bildproblem

Bilden är inte centrerad

- Justera bildens position med hjälp av Fas/Klocka i Inställningar i bildskärmsmenyns Huvudkontroller. Det gäller endast i VGA-läge.

Bilden vibrerar på bildskärmen

- Kontrollera att signalkabeln är ordentligt ansluten till datorns grafikkort.

Vertikalt flimmer förekommer



- Justera bilden med hjälp av "Auto"-funktionen i bildskärmsmenyns huvudkontroller.
- Ta bort de vertikala staplarna med hjälp av Fas/Klocka i Inställningar i bildskärmsmenyns Huvudkontroller. Det gäller endast i VGA-läge.

Horisontellt flimmer förekommer



- Justera bilden med hjälp av "Auto"-funktionen i bildskärmsmenyns huvudkontroller.
- Ta bort de vertikala staplarna med hjälp av Fas/Klocka i Inställningar i bildskärmsmenyns Huvudkontroller. Det gäller endast i VGA-läge.

Bilden är suddig, oskarp eller för mörk

- Justera kontrast och ljusstyrka i bildskärmsmenyn.

En “efterbild”, “inbränd bild” eller “spökbild” ligger kvar när strömmen slagits av.

- Oavbruten visning av stillbilder eller statiska bilder över en längre tid kan orsaka “inbränningar” också kända som “efterbilder” eller “spökbilder” på skärmen. “Inbränning”, “efterbild” eller “spökbild” är välkända fenomen inom QD OLED-skärmteknik. I de flesta fall kommer “inbränningar”, “efterbilder” eller “spökbilder” att gradvis försvinna med tiden efter det att strömmen slagits av.
- Aktivera alltid funktionerna Skärmsläckare och Pixel Orbiting från OSD-menyn (On Screen Display). Ytterligare information finns i kapitel 8 om underhåll av skärmen.
- Om inte en skärmsläckare eller ett periodiskt skärmuppdateringsprogram aktiveras kan det leda till allvarlig “inbränning”, “efterbild” eller “spökbild”, symptom som inte försvinner och inte går att reparera. Ovan nämnda skada täcks inte av garantin.

Bilden är förvrängd. Texten är suddig.

- Ställ in datorns bildskärmsupplösning på samma läge som bildskärmens rekommenderade inbyggda upplösning.

Gröna, röda, blåa, mörka och vita prickar syns på bildskärmen

- De kvarvarande prickarna är en vanlig egenskap hos de flytande kristaller som används i dagens teknik. Se pixelpolicyn för mer detaljerad information.

* Strömlysdioden lyser så starkt att det

är irriterande

- Justera strömlysdiodens styrka i strömlysdiodens inställningar under bildskärmsmenyns Main Controls (huvudkontroller).

För mer hjälp se kontaktuppgifter för service som anges i handboken under Viktig information och kontakta Philips kundservice.

* Funktionaliteten är olika beroende på bildskärm.

14.2 Allmänna frågor

Q1: Vad ska jag göra om meddelandet "Cannot display this video mode (Kan inte visa det här videoläget)" visas vid installation av bildskärmen?

Svar: Rekommenderad upplösning för den här bildskärmen: 3840 x 2160.

- Koppla ifrån alla kablar och anslut sedan datorn till den tidigare använda bildskärmen.
- I Windows startmeny, välj Inställningar/Kontrollpanel. I kontrollpanelen, välj bildskärms-ikonen. I bildskärmens kontrollpanel, välj fliken 'Inställningar'. I inställningsfliken, i boxen märkt 'skrivbordsområde', flytta skjutreglaget till 3840 x 2160 bildpunkter.
- Öppna 'Avancerade egenskaper' och ställ in uppdateringsfrekvensen till 60 Hz och klicka sedan på OK.
- Starta om datorn och upprepa steg 2 och 3 för att bekräfta att datorn är inställd på 3840 x 2160.
- Stäng av datorn, koppla ifrån den gamla bildskärmen och återanslut din Philips QD OLED-bildskärm.
- Starta bildskärmen och starta sedan datorn.

Q2: Vad är den rekommenderade uppdateringsfrekvensen för QD OLED-bildskärmen?

Svar: Den rekommenderade uppdateringsfrekvensen för QD OLED-bildskärmar är 60 Hz. Om störningar förekommer på skärmen, ställ om inställningen till 100 Hz för att se om det få störningarna att försvinna.

Q3: Vad är .inf- och .icm-filer? Hur installerar man drivrutinerna (.inf och .icm)?

Svar: Detta är drivrutinfilerna för din bildskärm. Datorn kanske frågar bildskärmen efter drivrutiner (.inf- och .icm-filer) när du först installerar bildskärmen. Följ instruktionerna i bruksanvisningen, så installeras drivrutinerna (.inf- och .icm-filerna) automatiskt.

Q4: Hur justerar jag upplösningen?

Svar: Videokortet/den grafiska drivrutinen och bildskärmen avgör tillsammans de tillgängliga upplösningarna. Välj önskad upplösning i Windows® kontrollpanel under "Bildskärmsegenskaper".

Q5: Vad händer om jag tappar bort mig när jag gör bildskärmsjusteringar via OSD-menyn?

Svar: Tryck på ➡ och välj sedan [Inställningar], tryck på ↓ och välj sedan [Återställ] för att återställa alla ursprungliga fabriksinställningar.

Q6: Är QD OLED-skärmen motståndskraftig mot repor?

Svar: Generellt sett rekommenderas det att bildskärmen inte utsätts för överdrivna stötar och att den skyddas från spetsiga eller trubbiga föremål. Vid hantering av bildskärmen, var noga med att inte utsätta panelen för tryck eller våld. Detta kan påverka garantivillkoren.

Q7: Hur rengör jag QD OLED-ytan?

Svar: Torka av ytan i en riktning med en ren mikrofiberduk. För detaljerade rengöringsinstruktioner, se avsnitt

14.4 Rengöringsmetod för OLED-skärm.

Q8: Kan jag ändra på bildskärmens färginställningar?

Svar: Ja, du kan ändra på färginställningarna via bildskärmsmenyn genom följande procedur.

- Tryck på ➡ för att visa OSD (bildskärmens) meny.
- Välj [Smartbild], tryck på ↓ och tryck sedan på ➡ för att välja alternativet [Färgtemperatur] och tryck sedan på ➡ för att ange färginställningen, det finns åtta inställningar enligt nedan.
 1. Färgtemperatur: Inställningarna är som följer. Ursprunglig, Inställning, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K och 11500K. Vid inställningar i 5000K-området verkar panelen "varm, med en röd-vit färgton"; medan 11500K ger en "sval, blå-vit ton".
 2. R.G.B. Settings: Detta är en standardinställning för att garantera korrekt färgåtergivning på olika enheter (t.ex. digitalkamera, bildskärm, skrivare, skanner, osv.)
 3. Användardefinierad: Användaren kan välja den RGB som han/hon föredrar. Inställningar genom att justera röda, gröna och blå färger.

Obs

En mätning av färgen på ljuset reflekterat från ett föremål medan det värms upp. Värdet ges i en absolut skala (Kelvingrader). Lägre Kelvintemperaturer, t.ex. 2004K, är röda, medan högre temperaturer, t.ex. 9300K, är blåa. Neutrala temperaturer, 6504K, är vita.

Q9: Kan bildskärmen anslutas till vilken dator, arbetsstation eller Mac som helst?

Svar: Ja. Alla Philips QD OLED-bildskärmar är fullt kompatibla med standarddatorer, -Mac och -arbetsstationer. En kabeladapter kanske behövs för anslutning av bildskärmen till ett Mac-system. Kontakta en Philips-återförsäljare för ytterligare information.

Q10: Är Philips QD OLED-bildskärmar Plug-and-Play?

Svar: Ja, bildskärmarna är Plug-and-Play-kompatibla med Windows 11/10, Mac OSX

Q11: Vad innebär fastbränd bild, fosforinbränning, efterbild eller spökbild på en QD OLED-panel?

Svar: Oavbruten visning av stillbilder eller statiska bilder över en längre tid kan orsaka "inbränningar", också kända som "efterbilder" eller "spökbilder" på skärmen. "Inbränningar", "efterbilder" eller "spökbilder" är ett välkänt fenomen inom QD OLED-skärmt teknik. Aktivera alltid funktionerna Skärmsläckare och Pixel Orbiting från OSD-menyn (On Screen Display). Ytterligare information finns i kapitel 8 om underhåll av skärmen.

Varning

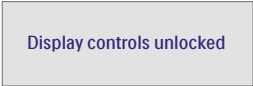
Om inte en skärmsläckare eller ett periodiskt skärmappdateringsprogram aktiveras kan det resultera i allvarlig "inbränning", "efterbild" eller "spökbild", symptom som inte kommer att försvinna och inte går att reparera. Övan nämnda skada täcks inte av garantin.

Q12: Varför visar inte bildskärmen skarp text och varför visar den tecken med taggiga kanter?

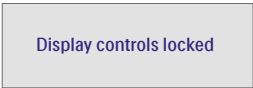
Svar: Din QD OLED-bildskärm fungerar bäst vid dess äkta upplösning på 3840 x 2160. För bästa visning, använd den upplösningen.

Q13: Hur låser jag upp min snabbknapp?

Svar: Tryck på  i 10 sekunder för att låsa upp/låsa snabbknappen, och då visas ett "Meddelande" om den upplåsta/låsta statusen (se bild).



Display controls unlocked



Display controls locked

Q14: Var hittar jag viktig informationshandbok som nämns i EDFU

Svar: Svar viktig informationshandbok kan laddas ner från Philips supportsjät

14.3 Återkommande frågor om Multiview (flerskrämsvisning)

Q1: Kan jag förstora PIP-underfönster?

Svar: Ja, du kan välja mellan 3 storlekar: [Small] (Litet), [Middle] (Medel), [Large] (Stort). Tryck på  för att öppna OSD-menyn. Välj [PIP Size] (PIP-storlek) från [PIP/PBP]-huvudmenyn.

Q2: Hur lyssnar jag på ljud, oberoende av video?

Svar: Normalt är ljudkällan länkad till huvudbildkällan. Om du vill ändra ljudingångskällan (t.ex.: lyssna på din MP3-spelare oberoende av videoingångskällan), trycker du på  för att öppna OSD-menyn. Välj [Audio Source] (Ljudkälla) från [Audio] (Ljud)-huvudmenyn.

Observera att nästa gång du slår på bildskärmen kommer den som standard att välja den ljudkälla som du tidigare valt. Om du vill ändra den igen, måste du gå igenom urvalsstegen ovan igen för att välja en ny ljudkälla som därefter blir "standard"-läge.

Q3: Varför flimrar underfönstrena när jag aktiverar PIP/PBP?

Svar: Detta beror på att underfönstrenas videokälla är inställd på sammanflätad timing (i-timing), ändra underfönstrets signalkälla till progressiv timing (P-timing).

14.4 Metod för rengöring av OLED-skärm

- Rengöringsverktyg:

	Tillåtet	Förbjudet
Rengöringsduk	Mikrofiberduk (ren, mjuk, dammfri)	Silkespapper eller toalettpapper Rengöringsduk för glasögon Gasväv
Rengöringsmedel	Renat/destillerat vatten Neutralt vatten/alkaliskt rengöringsmedel (t.ex. diskmedel) Rengöringsmedel för LCD/LED-skärm (acetonfritt)	Toluen aceton / lösningsmedel Rengöringsmedel för glas Rengöringsprodukter för hushållet Slipande rengöringslösningar Sprayer Rengöringsmedel som innehåller väteperoxid

- Rengöringsmetod för fläckar (fingeravtryck)

Mindre fläckar	1. Torka av filmytan i en riktning åt gången med en torr duk för att avlägsna fläckar och damm. 2. Fukta en duk med destillerat vatten och torkar av filmytan i en riktning. 3. Torka av filmytan med en torr duk för att avlägsna eventuell kvarvarande fukt.
Envisa fläckar	1. Torka av filmytan i en riktning åt gången med en torr duk för att avlägsna fläckar och damm. 2. Applicera en liten mängd (0,3-0,5 ml, 1-2 droppar) av det tillgängliga rengöringsmedlet på duken och torka sedan av filmytan i en riktning. * Spruta inte rengöringsmedlet direkt på filmytan. 3. Torka av filmytan med en torr duk för att avlägsna eventuell kvarvarande fukt.

Obs

1. Om fläckar kvarstår efter användning av rengöringsmedlet, applicera en liten mängd (0,3-0,5 ml, 1-2 droppar) 70 % isopropylalkohol (IPA) på en duk och torka sedan av filmytan. Långvarig avtorkning eller exponering för IPA kan dock orsaka filmskador.
2. När oljerester ansamlas blir det svårt att rengöra med normala rengöringsmetoder. Därför rekommenderas att man omedelbart torkar bort eventuella fingeravtryck från filmytan när man upptäcker dem.



2026 © TOP Victory Investments Ltd. Med ensamrätt.

Denna produkt har tillverkats av och säljs av Top Victory Investments Ltd., och Top Victory Investments Ltd. är garanten i förhållande till denna produkt. Philips och Philips Shield Emblem är registrerade varumärken som tillhör Koninklijke Philips N.V. och används under licens.

Specifikationer kan komma att ändras utan vidare meddelande.