

Alienware 32 240 Hz-gamingskärm

AW3226DM

Användarhandbok

Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

- ① **OBS!** OBS! indikerar viktig information som hjälper dig att använda produkten på ett bättre sätt.
- △ **FÖRSIKTIGHET: FÖRSIKTIGHET** indikerar antingen potentiell skada på maskinvara eller förlust av data och talar om hur du undviker problemet.
- ⚠ **VARNING: VARNING** indikerar en potentiell risk för skada på egendom, personskador eller dödsfall.

Innehåll

Säkerhetsanvisningar	5
Om bildskärmen	6
Förpackningens innehåll	6
Produktegenskaper	7
Kompatibilitet med operativsystem	7
Identifiera delar och kontroller	8
Vy framifrån	8
Vy bakifrån	9
Vy underifrån	10
Bildskärmsspecifikationer	12
Upplösningsspecifikationer	13
Videolägen som stöds	13
Förinställt visningsläge	14
Elektriska specifikationer	18
Fysiska egenskaper	19
Miljöegenskaper	20
Porttilldelning	21
DisplayPort	21
HDMI-port (eARC/ARC)	22
HDMI-port	23
USB-gränssnitt (Universal Serial Bus)	24
Bakre	24
Snabbåtkomst (nedtill)	24
Plug-and-Play	27
Kvalitet och pixelpolicy för LCD-bildskärm	27
Ergonomi	28
Hantera och flytta bildskärmen	29
Riktlinjer för underhåll	30
Rengöra skärmen	30
Installera bildskärmen	31
Montera stativet	31
Använda lutnings- och höjdjustering	33
Justering av lutning	33
Höjdjustering	33
Organisera dina kablar	34
Ansluta bildskärmen	34
Säkra din bildskärm med ett Kensington-lås (tillval)	36
Borttagning av bildskärmsstativet	37
VESA-väggmontering (tillval)	37
Använda bildskärmen	38
Starta bildskärmen	38
Använda joysticken	38
Åtkomst till startmenyn	39
Använda skärmmenyn (OSD)	41

Åtkomst till menysystemet	41
OSD-varningsmeddelanden	52
Låsning av kontrollknapparna	55
Ställa in den maximala upplösningen	56
Krav för att visa eller spela upp HDR-innehåll	57
HDR-innehåll	58
Använda AlienFX™-funktionen	59
Förkunskapskrav	59
Installera AWCC via Windows Update	59
Installera AWCC från Dells supportwebbplats	60
Justera spelfunktionerna	60
Allmän konfiguration	60
Anpassning av AlienVision-lägen	61
Setting (Inställning)	61
Felsökning	63
Självtest	63
Inbyggd diagnostik	64
Vanliga problem	65
USB-specifika problem (Universal Serial Bus)	67
Regleringsinformation	69
FCC-meddelanden (endast i USA) och annan information om föreskrifter	69
EU:s produktdatabas för energimärkning och produktinformationsblad	69
Kontakta Dell	70
Revisionshistorik	71

Säkerhetsanvisningar

Använd följande försiktighetsåtgärder för att skydda bildskärmen från potentiell skada och för att garantera din personliga säkerhet. Om inget annat anges, utgår varje procedur i detta dokument från att du har läst säkerhetsinformationen som medföljde bildskärmen.

- ① **OBS!** Läs säkerhetsinformationen som medföljer bildskärmen och som är märkt på produkten innan du använder den. Spara dokumentationen på en säker plats för framtida referens.
 - ⚠ **WARNING: Att använda andra kontroller justeringar eller procedurer än de som specificeras i detta dokument kan leda till exponering för elektriska stötar, elolyckor och/eller mekaniska risker.**
 - ⚠ **FÖRSIKTIGHET: Den möjliga långtidseffekten av att lyssna på ljud med hög volym genom hörlurarna (på en skärm som stöder det) kan orsaka skador på din hörselförmåga.**
 - Placera bildskärmen på ett stabilt underlag och hantera försiktigt.
 - Skärmen är ömtålig och kan skadas om den faller eller får ett slag från ett hårt föremål.
 - Kontrollera att bildskärmen är elektrisk dimensionerad för att fungera med den växelström som finns tillgänglig på din plats.
 - Förvara skärmen i rumstemperatur. Väldigt kalla eller varma förhållanden kan ha en menlig inverkan på bildskärmens flytande kristaller.
 - Anslut elkabeln från bildskärmen till ett lättåtkomligt vägguttag i närheten. Se [Ansluta bildskärmen](#).
 - Placera och använd inte bildskärmen på en våt yta eller i närheten av vatten.
 - Utsätt inte bildskärmen för kraftiga vibrationer eller förhållanden med kraftig påverkan. Placera t.ex. inte bildskärmen inuti bagageutrymmet på en bil.
 - Koppla ur bildskärmen när den inte ska användas under en längre tid.
 - Gör inga försök att ta bort något skal eller rör insidan på bildskärmen, för att inte få elektriska stötar.
 - Läs noga igenom dessa instruktioner. Spara detta dokument för senare tillfällen. Följ alla varningar och anvisningar som finns på produkten.
 - Vissa bildskärmar kan monteras på väggen med hjälp av VESA-fästen som köps separat. Se till att använda de korrekta VESA-specifikationerna som nämns i avsnittet om väggmontering i Användarhandboken.
- För information om säkerhetsanvisningar, se Information om säkerhet, miljö och reglering (SERI) som levereras med skärmen.

Om bildskärmen

Förpackningens innehåll

I följande tabell finns en lista över de komponenter som levereras med skärmen. Om någon del saknas, kontakta Dell. För mer information, se [Kontakta Dell](#).

① **OBS!** Vissa komponenter kan vara tillval och kanske inte levereras med skärmen. Vissa funktioner kanske inte är tillgängliga i vissa länder.

Tabell 1. Skärmens komponenter och beskrivningar.

Komponentbild	Komponentbeskrivning
	Skärm
	Stativets stigdel
	Stativfot
	Kabel DisplayPort till DisplayPort 1.4 (1,80 m)
	HDMI 2.1 FRL-kabel (1,80 m)
	USB-kabel (5 Gbps), USB-A till USB-B (1,80 m)
	Strömkabel (varierar beroende på land eller region)
	- Information om säkerhet, miljö och regelverk - Alienware klistermärke - QR-kort

Produktegenskaper

Alienware AW3226DM gamingskärm har en aktiv matris, TFT (Thin-Film Transistor), LCD (Liquid Crystal Display) och LED-bakgrundsbelysning. Bildskärmens funktioner inkluderar:

- 800,1 mm (31,5 tum) synligt område (mätt diagonalt).
 - 2560 x 1440 upplösning, med helskärmstöd för lägre upplösningar.
 - Certifieringarna AMD FreeSync Premium och VESA AdaptiveSync minimerar grafiska störningar som bildavbrott och hackande bild, vilket ger en smidig, flytande spelupplevelse med låg fördröjning.
 - VESA DisplayHDR 400 och Dolby Vision ger naturtrogna färger och ökad realism med ljusare högdagrar och djupare skuggor.
 - HDMI 2.1 eARC/ARC.
 - Färgomfång på DCI-P3 95 %.
 - Möjlighet att justera lutning och höjd.
 - Avtagbart stativ och VESA 100 mm monteringshål (Video Electronics Standards Association) för flexibla monteringslösningar.
 - Digital anslutning via en DisplayPort- och två HDMI-portar.
 - Skärmen är utrustad med:
 - En USB-B-uppstörmsport med hastighet 5 Gbps för dataöverföring.
 - En USB-C-nedströmsport med 5 Gbps (endast data) och laddningskapacitet på upp till 15 W.
 - En USB-A-nedströmsport med hastighet 5 Gbps för dataöverföring.
 - Plug-and-play-kapacitet om det stöds av datorn.
 - OSD-justeringar (On-Screen Display) för enkel inställning och optimering av skärmen.
 - Stöder PBP (Picture by Picture), PIP (Picture in Picture) och konsolläge.
 - Stöder höga uppdateringsfrekvenser på 240 Hz och en snabb svarstid på 1 ms (grå till grå) i Extreme-läget.
 - Ljusstyrkan är 400 cd/m² (normal) (SDR-mönster med fullt vitt) och 450 cd/m² (normal) (HDR 400).
 - Spår för säkerhetslås.
 - Strömförbrukning < 0,5 W i standby-läge.
 - Optimerar ögonkomforten med en flimmerfri skärm och funktionen "Hardware Low Blue Light", som minimerar utsläppet av blått ljus.
 - Skärmen använder Low Blue Light-panel och överensstämmer med TÜV Rheinland (hårdvarulösning) vid fabriksåterställning eller standardinställning. Denna inbyggda lösning för lågt blått ljus minskar farliga utsläpp av blått ljus genom att justera skärmparametrarna, utan att göra avkall på verklighetstrogna färger.
- ⚠ VARNING: De möjliga långsiktiga effekterna av blått ljus från skärmen kan orsaka skador på ögonen, vilket inkluderar men inte är begränsat till ögontrötthet och digital ögonbelastning. Funktionen "Hardware Low Blue Light" är utformad för att minska mängden blått ljus som avges från skärmen och därmed optimera ögonkomforten.**

Kompatibilitet med operativsystem

- Windows 11 och senare*
- *Kompatibiliteten med operativsystem på skärmar av märkena Dell och Alienware kan variera beroende på faktorer som:
- Specifika datum för när operativsystemversioner, patchar eller uppdateringar finns tillgängliga.
 - Specifikt utgivningsdatum när uppdateringar av firmware, program eller drivrutiner för skärmar från Dell och Alienware finns tillgängliga på Dells supportwebbplats.

Identifiera delar och kontroller

Vy framifrån



Bild 1. Skärmens framsida

Tabell 2. Komponenter och beskrivningar.

Märkning	Beskrivning	Användning
1	Strömbrytare (med LED-indikator)	För att starta eller stänga av skärmen. Ett fast vitt sken indikerar att skärmen är påslagen och fungerar. Blinkande vitt ljus indikerar att bildskärmen är i vänteläge.

Vy bakifrån



Bild 2. Baksidan av skärmen

Tabell 3. Komponenter och beskrivningar.

Märkning	Beskrivning	Användning
1	VESA-monteringshål (4) (100 mm x 100 mm) – bakom fastsatt VESA-skydd	Montera skärmen på väggen med hjälp av en VESA-kompatibel väggmonteringssats (säljs separat). För mer information se VESA-väggmontering (tillval) .
2	Kontrollmärkning	Lista över tillsynsmyndighets godkännanden
3	Utlösningsknapp för stativ	Lossar stativet från bildskärmen.
4	Joystick-knapp	Använd den för att kontrollera OSD-menyn. För mer information, se Använda bildskärmen .
5	Hål för kabelhantering	Används för att organisera kablar genom att föra in dem i öppningen.

Vy underifrån

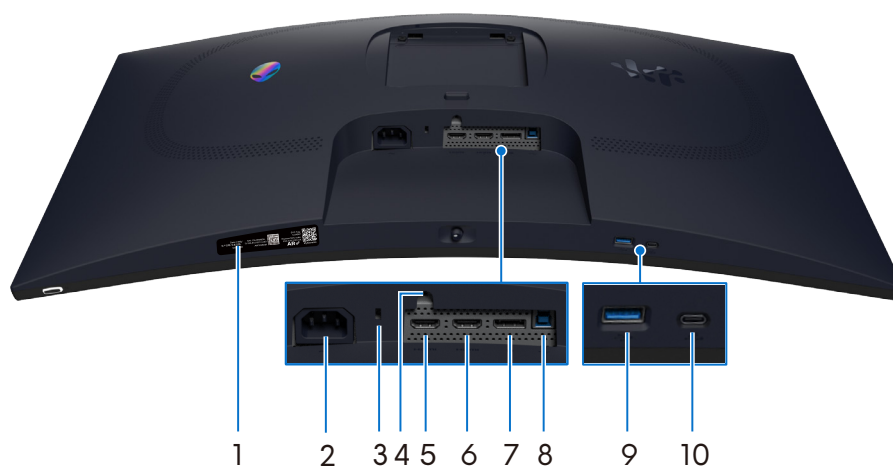


Bild 3. Nedersta vyn av skärmen

Tabell 4. Komponenter och beskrivningar.

Märkning	Beskrivning	Användning
1	Min Alienware QR-kod, mitt serienummer och min Service Tag-etikett	Se den här etiketten om du behöver kontakta Dell för teknisk support. Servicetaggen är en unik alfanumerisk identifierare som gör det möjligt för Dell-servicetekniker att identifiera hårdvarukomponenterna i bildskärmen och få tillgång till garantiinformation.
2	 Eluttag	Anslut elkabeln (medföljer bildskärmen).
3	Spår för säkerhetslås (baserat på Kensington Security Slot)	Säkra datorn med ett säkerhetslås (köps separat) för att hindra att bildskärmen flyttas av obehöriga.
4	Låsfunktion - för stativ	Lås stativet till bildskärmen med en M3x6 mm skruv (skruven ingår inte).
5	 HDMI 1-port med eARC/ARC	Anslut din dator med HDMI-kabeln (medföljer skärmen) till den här porten. i OBS! Denna port stöder eARC/ARC-ljudutgång när HDMI CEC -funktionen är aktiverad.
6	 HDMI 2-port	Anslut din dator med HDMI-kabeln (medföljer skärmen) till den här porten. i OBS! För att streama Dolby ATMOS-ljud ska du samtidigt ansluta en annan HDMI-kabel (säljs separat) till HDMI 1 eARC/ARC-porten.
7	 DisplayPort	Anslut din dator med DisplayPort-DisplayPort-kabeln (medföljer skärmen) till denna port.
8	 USB-B uppströmsport	Anslut USB-kabeln (medföljer skärmen) till den här porten och till datorn för att aktivera USB-portarna på skärmen.
9	 USB-A nedströmsport	Anslut för att ladda en USB-enhet. i OBS! Om du vill använda denna port måste du ansluta USB-kabeln (som levereras med skärmen) till USB-uppströmsporten till skärmen och datorn. i OBS! För att förhindra signalstörningar bör du undvika att ansluta andra USB-enheter till den intelligande porten när du använder en trådlös USB-enhet på en nedströmsport.

Märkning	Beskrivning	Användning
10	 SuperSpeed USB 5 Gbps USB-C-nedströmsport med laddningsfunktion (endast data)	Anslut för att ladda en USB-enhet. ① OBS! Om du vill använda denna port måste du ansluta USB-kabeln (som levereras med skärmen) till USB-uppströmsporten till skärmen och datorn. ① OBS! För att förhindra signalstörningar bör du undvika att ansluta andra USB-enheter till den intelligande porten när du använder en trådlös USB-enhet på en nedströmsport.

Bildskärmsspecifikationer

Tabell 5. Bildskärmsspecifikationer.

Beskrivning	Värde
Skärmtyp	Aktiv matris-TFT LCD
Panelteknik	Teknik för vertikal inriktning (VA)
Bildförhållande	16:9
Mått på den synliga bilden	
Diagonal	800,1 mm (31,5 in.)
Aktivt område	
Horisontell	697,34 mm (27,45 in.)
Vertikal	392,26 mm (15,44 in.)
Område	273537,37 mm ² (423,83 in. ²)
Pixeltäthet	
Horisontell	0,2724 mm
Vertikal	0,2724 mm
Pixel per tum (PPI)	93
Visningsvinkel	
Horisontell	178° (normal)
Vertikal	178° (normal)
Ljusstyrka	400 cd/m ² (normal) (SDR-mönster med fullt vitt) 450 cd/m ² (normal) (HDR 400)
Kontrastförhållande	3000:1 (normal)
Skärmbeläggning	Antireflexbehandlad med hård beläggning 3H
Svarstid (grå till grå)	• Extremläge: 1,0 ms (grått till grått) • Supersnabbläge: 2,0 ms (grått till grått) • Snabbläge: 4,0 ms (grått till grått)
Krökning	1500R (normal)
Färgdjup	1,07 miljarder färger
Färggamut	DCI-P3 95% (CIE 1976) (normal)
HDR-stöd	• VESA DisplayHDR 400. • Dolby Vision
Anslutning	• 1 x DisplayPort 1.4-port (HDCP 1.4 och HDCP 2.3) (Stöder upp till 2560 x 1440 vid 240 Hz, DSC, HDR, VRR) • 2 x HDMI 2.1 (HDCP 1.4 och 2.3) (Stöder upp till QHD 2560 x 1440, 240 Hz, 10-bitars DSC, FRL, HDR och VRR enligt specifikationerna i HDMI 2.1) • 1 x USB 5 Gbps USB-B-uppströmsport • 1 x USB 5 Gbps-nedströmsport (USB-A) • 1 x USB-C-nedströmsport med 5 Gbps (endast data) och laddningskapacitet på upp till 15 W
Kantbredd (skärmens kant till aktivt område)	
Ovankant	8,20 mm
Vänster/Höger	8,47 mm/8,47 mm
Nederkant	18,21 mm

Beskrivning	Värde
Justerbarhet	
Höjdställbart stativ	0 mm till 110 mm
Lutning	-5°/+21°
Rotering	I/T
Vridningsaxel	I/T ⓘ OBS! Montera eller använd inte skärmen i stående läge (vertikalt) eller i spegelvänt liggande läge (180°), eftersom detta kan skada skärmen.
Kabelhantering	Ja
Säkerhet	Spår för säkerhetslås (kabelås köps som tillval)
Alienware kommandocentral (AWCC)	Ja

Upplösningsspecifikationer

Tabell 6. Upplösningsspecifikationer.

Beskrivning	DisplayPort	HDMI-port
Horisontellt skanningsområde	30 kHz till 390 kHz (automatisk)	30 kHz till 390 kHz (automatisk)
Vertikalt skanningsområde	48 Hz till 240 Hz (automatisk)	48 Hz till 240 Hz (automatisk)
Maximal förinställd upplösning	2560 x 1440 vid 240 Hz (DSC aktiverad och visuellt förlustfri)	2560 x 1440 vid 240 Hz

Videolägen som stöds

Tabell 7. Videolägen som stöds.

Beskrivning	Värde
Funktioner för videovisning (DisplayPort)	1080p, 720p, 576p, 480p
Videovisningsmöjligheter (HDMI)	2160p, 1080p, 720p, 576p, 480p

Förinställt visningsläge

Tabell 8. DisplayPort förinställda visningslägen.

Visningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkroniserad polaritet (horisontell/vertikal)
VESA 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA 640 x 480	37,50	75,00	31,50	-/-
IBM 720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA 720 x 480	31,47	59,94	27,00	-/-
VESA 720 x 576	31,25	50,00	27,00	-/-
VESA 800 x 600	37,88	60,32	40,00	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75,00	49,50	+/+
VESA 1024 x 768	48,36	60,00	65,00	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA 1152 x 864	67,50	75,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 720	37,50	50,00	74,25	+/+
VESA 1280 x 720	45,00	60,00	74,25	+/+
VESA 1280 x 800	49,31	59,91	71,00	+/+
VESA 1440 x 900	55,94	59,89	106,50	-/+
VESA 1280 x 960	60,00	60,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	63,98	60,02	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	80,00	75,00	135,00	+/+
VESA 1680 x 1050	65,29	59,95	146,25	-/+
VESA 1920 x 1080	56,25	50,00	148,50	+/+
VESA 1920 x 1080	67,50	60,00	148,50	+/+
VESA 1920 x 1080	135,00	120,00	297,00	+/+
Anpassad 1920 x 1080	278,40	240,00	584,64	+/-
VESA 2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
Anpassad 2560 x 1440	183,00	120,00	497,75	+/-
Anpassad 2560 x 1440	222,15	143,97	604,25	+/-
Anpassad 2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-

Tabell 9. HDMI förinställda visningslägen.

Visningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkroniserad polaritet (horisontell/vertikal)
VESA 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA 640 x 480	37,50	75,00	31,50	-/-
IBM 720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA 720 x 480	31,47	59,94	27,00	-/-
VESA 720 x 576	31,25	50,00	27,00	-/-
VESA 800 x 600	37,88	60,32	40,00	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75,00	49,50	+/+
VESA 1024 x 768	48,36	60,00	65,00	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA 1152 x 864	67,50	75,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 720	37,50	50,00	74,25	+/+
VESA 1280 x 720	45,00	60,00	74,25	+/+
VESA 1280 x 720	90,00	120,00	148,50	+/+
VESA 1280 x 800	49,31	59,91	71,00	+/+
VESA 1440 x 900	55,94	59,89	106,50	-/+
VESA 1280 x 960	60,00	60,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	63,98	60,02	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	80,00	75,00	135,00	+/+
VESA 1680 x 1050	65,29	59,95	146,25	-/+
VESA 1920 x 1080	56,25	50,00	148,50	+/+
VESA 1920 x 1080	67,50	60,00	148,50	+/+
VESA 1920 x 1080	135,00	120,00	297,00	+/+
Anpassad 1920 x 1080	278,40	240,00	584,64	+/-
VESA 2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
Anpassad 2560 x 1440	183,00	120,00	497,75	+/-
Anpassad 2560 x 1440	217,39	143,97	591,31	+/-
Anpassad 2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
VESA 3840 x 2160	112,50	50,00	594,00	+/+
VESA 3840 x 2160	135,00	60,00	594,00	+/+
VESA 3840 x 2160	270,00	120,00	1188,00	+/-

① **OBS!** Den här skärmen stöder VESA AdaptiveSync Display, AMD FreeSync Premium, VESA DisplayHDR 400.

Tabell 10. PIP förinställda visningslägen.

Visningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkroniserad polaritet (horisontell/vertikal)
VESA 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA 640 x 480	37,50	75,00	31,50	-/-
IBM 720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA 720 x 480	31,47	59,94	27,00	-/-
VESA 720 x 576	31,25	50,00	27,00	-/-
VESA 800 x 600	37,88	60,32	40,00	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75,00	49,50	+/+
VESA 1024 x 768	48,36	60,00	65,00	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA 1152 x 864	67,50	75,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 720	37,50	50,00	74,25	+/+
VESA 1280 x 720	45,00	60,00	74,25	+/+
VESA 1280 x 800	49,31	59,91	71,00	+/+
VESA 1280 x 960	60,00	60,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	63,98	60,02	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	78,98	75,02	135,00	+/+
VESA 1440 x 900	55,94	59,89	106,50	-/+
VESA 1680 x 1050	65,29	59,95	146,25	-/+
VESA 1920 x 1080	56,25	50,00	148,50	+/+
VESA 1920 x 1080	67,50	60,00	148,50	+/+
VESA 1920 x 1080	135,00	120,00	297,00	+/+

Tabell 11. PBP förinställda visningslägen.

Visningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkroniserad polaritet (horisontell/vertikal)
VESA 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA 640 x 480	37,50	75,00	31,50	-/-
VESA 640 x 1440	88,75	59,93	71,00	+/-
IBM 720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA 720 x 480	31,47	59,94	27,00	-/-
VESA 720 x 576	31,25	50,00	27,00	-/-
VESA 800 x 600	37,88	60,32	40,00	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75,00	49,50	+/+
VESA 960 x 1440	88,84	59,99	99,50	+/-
VESA 1024 x 768	48,36	60,00	65,00	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA 1152 x 864	67,50	75,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 720	37,50	50,00	74,25	+/+
VESA 1280 x 720	45,00	60,00	74,25	+/+
VESA 1280 x 800	49,31	59,91	71,00	+/+
VESA 1280 x 960	60,00	60,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	63,98	60,02	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	78,98	75,02	135,00	+/+
VESA 1280 x 1440	88,72	59,90	127,75	+/-
VESA 1440 x 900	55,94	59,89	106,50	-/+
VESA 1600 x 1440	887,78	59,95	156,25	+/-
VESA 1680 x 1050	65,29	59,95	146,25	-/+
VESA 1920 x 1080	56,25	50,00	148,50	+/+
VESA 1920 x 1080	67,50	60,00	148,50	+/+
VESA 1920 x 1440	88,82	59,97	184,75	+/-

Elektriska specifikationer

Tabell 12. Elektriska specifikationer.

Beskrivning	Värde
Videoingångssignaler	HDMI/DP, 600 mV för varje differentiell linje, 100 Ω ingångsimpedans per differentiell parkoppling
Ingångsspänning/frekvens/ström	100 VAC till 240 VAC/50 Hz eller 60 Hz $\pm$ 3 Hz/1,5 A (normal)
Ingångsström	• 120 V: 30 A (högst) vid 0 °C (kallstart) • 240 V: 60 A (högst) vid 0 °C (kallstart)
Energiförbrukning	• 0,30 W (avstängt läge)¹ • 0,30 W (Vänteläge)¹ • 33 W (På-läge)¹ • 112,4 W (max)² • 33 W (P_{on})³ • 102,89 kWh (TEC)³

¹ Enligt specifikation i EU 2019/2021 och EU 2019/2013.

² Maximal inställning av ljusstyrka och kontrast med maximal effektbelastning på alla USB-portar.

³ P_{on}: Strömförbrukning i På-läge som mäts med hänvisning till Energy Star-testmetoden.

TEC: Total energiförbrukning i kWh som mäts med hänvisning till Energy Star-testmetoden.

Detta dokument är enbart informativt och avspeglar laboratorieprestanda.

Din produkt kan uppträda annorlunda, beroende på programmet, delarna och kringutrustningen du har beställt, och är inte skyldiga att uppdatera sådan information.

Kunden bör därför inte förlita sig på denna information för att fatta beslut om elektriska toleranser eller annat. Ingen uttrycklig eller underförstådd garanti för att vara fullständig och exakt.

Fysiska egenskaper

Tabell 13. Fysiska egenskaper.

Beskrivning	Värde
Mått (med stativ)	
Höjd (utökad)	583,33 mm (22,97 in.)
Höjd (komprimerad)	473,75 mm (18,65 in.)
Bredd	707,42 mm (27,85 in.)
Djup	232 mm (9,13 in.)
Mått (utan stativ)	
Höjd	418,67 mm (16,48 in.)
Bredd	707,42 mm (27,85 in.)
Djup	121,65 mm (4,79 in.)
Stativets mått	
Höjd (utökad)	447,30 mm (17,61 in.)
Höjd (komprimerad)	410,44 mm (16,16 in.)
Bredd	270 mm (10,63 in.)
Djup	232 mm (9,13 in.)
Vikt	
Vikt med förpackning	13,63 kg (30,05 lb)
Vikt med stativenhet och kablar	9,63 kg (21,24 lb)
Vikt utan stativ (för väggmontering eller VESA-montering - inga kablar)	6,72 kg (14,82 lb)
Stativenhetens vikt	2,50 kg (5,51 lb)
Framramens glans	4 ± 2 gu

Miljöegenskaper

Tabell 14. Miljöegenskaper.

Beskrivning	Värde
Kompatibla standarder	• RoHS-kompatibel • Bildskärm med reducerad BFR/PVC-mängd (dess kretskort är tillverkade av BFR/PVC-fria laminat). • Arsenikfritt glas och kvicksilverfritt endast för panelen.
Temperatur	
Drift	0 °C till 40 °C (32 °F till 104 °F)
Avstängd	• Förvaring: -20 °C till 60 °C (-4 °F till 140 °F) • Transport: -20 °C till 60 °C (-4 °F till 140 °F)
Fuktighet	
Drift	10 % till 80 % (utan kondens)
Avstängd	• Förvaring 5 % till 90 % (utan kondens) • Transport 5 % till 90 % (utan kondens)
Höjd	
Drift (max)	5 000 m (16 404 ft)
Avstängd (max)	12 192 m (40 000 ft)
Värmeavgivning	• 383,53 BTU/timme (max) • 112,60 BTU/timme (På-läge)

Poltilldelning

DisplayPort

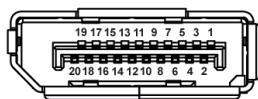


Bild 4. 20-polig DisplayPort

Tabell 15. Poltilldelning - DisplayPort.

Polnummer	20-polsidan på den anslutna signalkabeln
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Hot Plug-detektering
19	Re-PWR
20	3,3 V DP_PWR

HDMI-port (eARC/ARC)

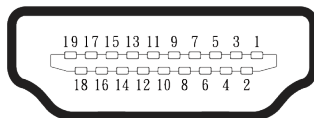


Bild 5. 19-polig HDMI-port (eARC/ARC)

Tabell 16. Polkonfiguration – HDMI-port (eARC/ARC).

Polnummer	19-polsidan på den anslutna signalkabeln
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 SHIELD
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 SHIELD
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 SHIELD
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK SHIELD
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	eARC TX+
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	DDC/CEC Jord
18	+5 V STRÖM
19	HOT PLUG DETECT (eARC TX-)

HDMI-port

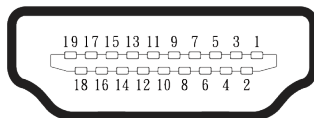


Bild 6. 19-polig HDMI-port

Tabell 17. Poltilldelning - HDMI-port.

Polnummer	19-polsidan på den anslutna signalkabeln
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 SHIELD
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 SHIELD
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 SHIELD
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK SHIELD
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	Reserverad (N.C. på enhet)
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	DDC/CEC Jord
18	+5 V STRÖM
19	HOT PLUG-DETEKTERING

USB-gränssnitt (Universal Serial Bus)

I det här avsnittet finns information om de USB-portar som finns på skärmen.

Bakre

- En USB 5 Gbps-port (uppströms) av typ B.

Tabell 18. USB 5 Gbps USB-B (uppströms).

Överföringshastighet	Datahastighet
USB 5 Gbps	5 Gbps
USB 2.0	480 Mbps
USB 1.0	12 Mbps

Snabbåtkomst (nedtill)

- En USB 5 Gbps-port (utgång).

Tabell 19. USB 5 Gbps USB-A nedströms.

Överföringshastighet	Datahastighet	Maximal effekt som stöds
USB 5 Gbps	5 Gbps	4,5 W
USB 2.0	480 Mbps	4,5 W
USB 1.0	12 Mbps	4,5 W

- En USB-C-port med 5 Gbps nedströms.

Tabell 20. USB-C 5 Gbps nedströms.

Överföringshastighet	Datahastighet	Maximal effekt som stöds
USB 5 Gbps	5 Gbps	15 W
USB 2.0	480 Mbps	15 W
USB 1.0	12 Mbps	15 W

① **OBS!** En dataöverföringshastighet på 5 Gbps kräver en dator som stöder USB 5 Gbps.

① **OBS!** USB-portarna på skärmen fungerar endast när skärmen är påslagen eller i vänteläge. Om du stänger av bildskärmen och sedan slår på den kan det ta några sekunder för ansluten kringutrustning att återuppta normal funktion.

USB uppströmsport

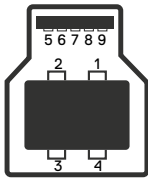


Bild 7. USB-B uppströmsport

Tabell 21. Poltilldelningar - USB uppströmsport.

Polnummer	9-polig sida av kontakten
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdB_SSTX-
6	StdB_SSTX+
7	GND_DRAIN
8	StdB_SSRX-
9	StdB_SSRX+
Shell	Shield

USB-nedströmsport

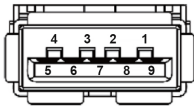


Bild 8. USB-A nedströmsport.

Tabell 22. Poltilldelningar - USB nedströmsport.

Polnummer	9-polig sida av kontakten
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND
8	SSTX-
9	SSTX+

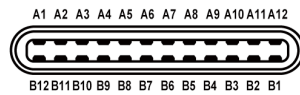


Bild 9. USB-C-kontakt

Tabell 23. Polkonfiguration – USB-C-port.

Polnummer	Signalnamn	Polnummer	Signalnamn
A1	GND	B1	GND
A2	TX1+	B2	TX2+
A3	TX1-	B3	TX2-
A4	VBUS	B4	VBUS
A5	CC1	B5	CC2
A6	D+	B6	D+
A7	D-	B7	D-
A8	SBU1	B8	SBU2
A9	VBUS	B9	VBUS
A10	RX2-	B10	RX1-
A11	RX2+	B11	RX1+
A12	GND	B12	GND

Plug-and-Play

Du kan ansluta skärmen till vilken Plug-and-Play-kompatibel dator som helst. Bildskärmen förser automatiskt datorn med sin EDID (Extended Display Identification Data) med hjälp av DDC-protokoll (Display Data Channel), så att datorn kan konfigurera sig själv och optimera bildskärmens inställningar. De flesta skärminstallationerna är automatiska, men du kan välja olika inställningar efter behov. För mer information om att ändra bildskärmsinställningarna, se [Använda bildskärmen](#).

Kvalitet och pixelpolicy för LCD-bildskärm

Under tillverkningen av LCD-bildskärmen är det inte ovanligt att en eller flera pixlar fastnar i ett låst läge som är svåra att se och det påverkar inte visningskvalitet eller användbarhet. Mer information om kvalitet och pixelpolicy för Dell-skärmar finns i [Riktlinjer för pixlar på Dell-skärmar](#).

Ergonomi

△ **FÖRSIKTIGHET: Felaktig eller långvarig användning av tangentbord kan leda till personskador.**

△ **FÖRSIKTIGHET: Att titta på bildskärmen under långa perioder kan leda till ögonstress.**

För komfort och effektivitet ska följande riktlinjer följas vid installation och användning av datorarbetsstationen:

- Placera datorn så att bildskärmen och tangentbordet är rakt framför dig när du arbetar. Specialhyllor kan köpas för att hjälpa dig att placera tangentbordet rätt.
- För att minska risken för ansträngda ögon och smärta i nacke, arm, rygg eller axlar när du använder skärmen under långa perioder rekommenderar vi att du:
 1. Ställer in avståndet till skärmen mellan 50 cm och 70 cm (20 in. till 28 in.) från dina ögon.
 2. Blinka ofta för att fukta ögonen eller fukta dem med vatten efter långvarig användning av bildskärmen.
 3. Ta regelbundna och frekventa pauser på 20 minuter varannan timme.
 4. Titta bort från bildskärmen och fäst blicken på ett avlägset objekt 6 m (20 ft.) bort i minst 20 sekunder under pauserna.
 5. Gör stretchövningar för att lossa spänningar i nacke, armar, rygg och axlar under pauserna.
- Se till att skärmen är i ögonhöjd eller något lägre när du sitter framför skärmen.
- Justera inställningarna för bildskärmens lutning, kontrast och ljusstyrka.
- Justerar den omgivande belysningen (t.ex. takbelysning, skrivbordsbelysning och gardiner eller persienner i fönster i närheten) för att minimera reflexer och blänk på bildskärmens skärm.
- Använd en stol som ger bra stöd för ländryggen.
- Håll underarmarna horisontellt med handlederna i en neutral, bekväm position under arbetet med tangentbordet eller musen.
- Lämna alltid utrymme för att vila händerna när du använder tangentbordet eller musen.
- Låt överarmarna vila naturligt på stolens båda sidor.
- Låt fötterna vila plant mot golvet.
- När du sitter, se till att tyngden av dina ben ligger på fötterna och inte på sätets främre del. Justera höjden på din stol eller använd ett fotstöd om det behövs för att bibehålla en korrekt hållning.
- Variera dina arbetsaktiviteter. Försök att organisera arbetet så att du inte behöver sitta och arbeta under långa perioder. Försök att stå upp eller res dig och gå runt med regelbundna intervall.
- Håll området under skrivbordet fritt från hinder och kablar eller elsladdar som kan påverka så att kabeln inte sitter bekvämt eller utgör en potentiell risk för att snubbla.

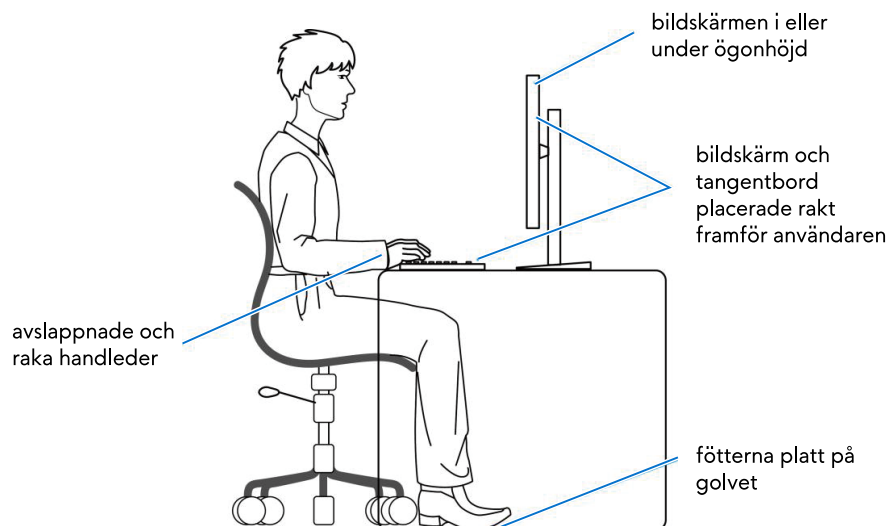


Bild 10. Korrekt sittställning när du använder skärmen

Hantera och flytta bildskärmen

För att säkerställa att skärmen hanteras på ett säkert sätt när du lyfter eller flyttar den, följ de riktlinjer som nämns nedan:

- Stäng av datorn och bildskärmen innan du flyttar eller lyfter bildskärmen.
- Koppla ifrån alla kablar från bildskärmen.
- Placera bildskärmen i originalförpackningen med det ursprungliga förpackningsmaterialet.
- Håll stadigt i bildskärmens underkant utan att trycka hårt när du lyfter eller flyttar den.

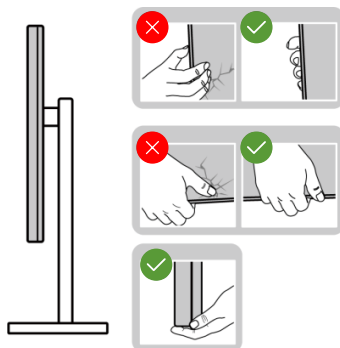


Bild 11. Flytta eller lyfta skärmen

- När du lyfter eller flyttar skärmen ska du se till att skärmen är vänd bort från dig. Tryck inte på skärmen för att undvika repor och skador.

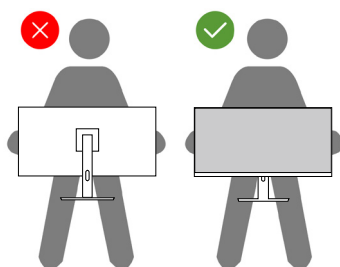


Bild 12. Se till att skärmen är vänd bort från dig

- Undvik plötsliga stötar eller vibrationer när bildskärmen transporteras.
- Vänd inte bildskärmen upp och ned när du håller i stativets fot eller stativets stigdel när du lyfter eller flyttar bildskärmen. Bildskärmen kan skadas oavsiktligt eller orsaka personsador.

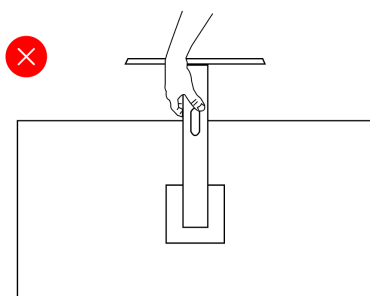


Bild 13. Vänd inte skärmen upp och ner

Riktlinjer för underhåll

Rengöra skärmen

△ **FÖRSIKTIGHET:** Läs och följ [Säkerhetsanvisningar](#) innan du rengör bildskärmen.

△ **VARNING:** Dra ut elkabeln ur eluttaget innan du rengör bildskärmen.

För bästa praxis, följ instruktionerna som anges nedan när du packar upp, rengör eller hanterar skärmen:

- Använd en ren trasa som är lätt fuktad med vatten för att rengöra Dell-skärmens stativ, skärm och chassi. Om du har tillgång till det, använd en rengöringsduk eller en lösning som lämpar sig för rengöring av Dell-skärmar.
- När du har rengjort bordets yta ska du se till att den är helt torr och fri från fukt och rengöringsmedel innan du placerar Dell-skärmen på den.
 - △ **FÖRSIKTIGHET:** Använd inte rengöringsmedel eller andra kemikalier som bensen, thinner, ammoniak, slipmedel eller tryckluft.
 - △ **FÖRSIKTIGHET:** Användning av kemikalier för rengöring kan leda till förändringar i skärmens utseende, t.ex. färgblekning, mjölkaktig film på skärmen, deformation, ojämna mörka skuggor och avskalning av skärmen.
 - △ **VARNING:** Spraya inte rengöringslösningen eller ens vatten direkt på skärmens yta. Om du gör det kan vätskor samlas i underdelen av skärmen och korrodera elektroniken, vilket kan leda till permanenta skador. Applicera istället rengöringslösningen eller vattnet på en mjuk trasa och rengör sedan skärmen.
 - ① **OBSERVERA:** Skador på skärmen på grund av felaktiga rengöringsmetoder och användning av bensen, thinner, ammoniak, slipmedel, alkohol, tryckluft, tvättmedel av något slag leder till en kundinducerad skada (CID). CID omfattas inte av Dells standardgaranti.
- Om du ser ett vitt pulver när du packar upp bildskärmen, torka bort det med en trasa.
- Hantera skärmen med försiktighet eftersom en mörkare skärm kan bli repad och visa vita skrapmärken mer än en ljusare skärm.
- Använd en dynamiskt föränderlig skärmläckare och stäng av bildskärmen när du inte använder den, för att bibehålla bästa bildkvalitet på bildskärmen.

Installera bildskärmen

Montera stativet

△ **FÖRSIKTIGHET:** Följande steg är viktiga för att skydda din skärm. Följ instruktionerna för att slutföra installationen.

① **OBS!** Stativet är inte installerat på fabriken när det levereras.

① **OBS!** Följande instruktioner gäller endast för stativet som medföljde din bildskärm. Om du monterar ett stativ som du har köpt någon annanstans, följ instruktionerna som medföljde det stativet.

1. Ta bort stativets bas och stativarmen från förpackningsmaterialet.

① **OBS!** Bilderna är endast avsedda som illustrationer. Förpackningsdynans placering och utseende kan variera från modell till modell.

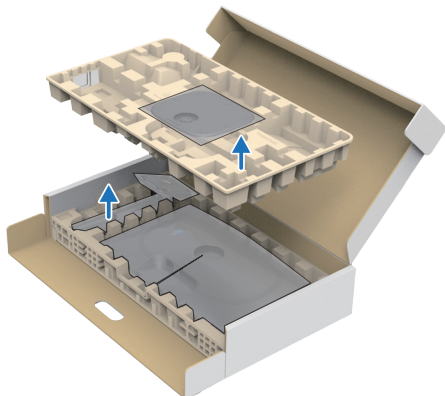


Bild 14. Ta bort stativets bas och stativets förhöjningsdel

2. Rikta in och placera stativet på stativbasen.

3. Öppna skruvhandtaget längst ner på stativbasen och vrid det medurs för att säkra stativet.

4. Stäng skruvhandtaget.

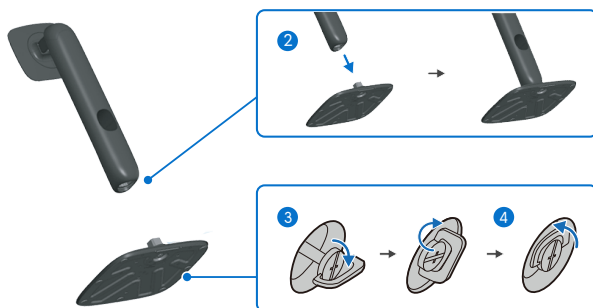


Bild 15. Montera stativets stigdel på stativbasen

5. Öppna skyddskåpan på skärmen för att komma åt VESA-platsen på skärmen.

① **OBS!** Innan du monterar stativet på skärmen måste du se till att den främre klaffen är öppen så att det finns plats för monteringen.

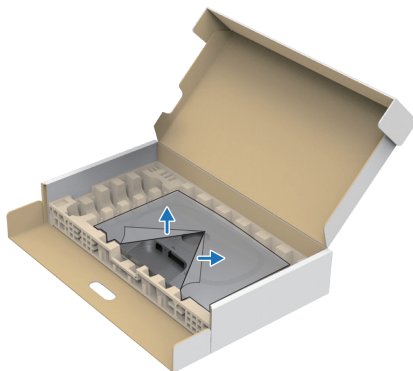


Bild 16. Öppna skyddskåpan

6. Fästa stativet på skärmen.

- Montera de två flikarna på den övre delen av stativet i spåret på baksidan av skärmen.
- Pressa ner stativet tills det snäpper fast.

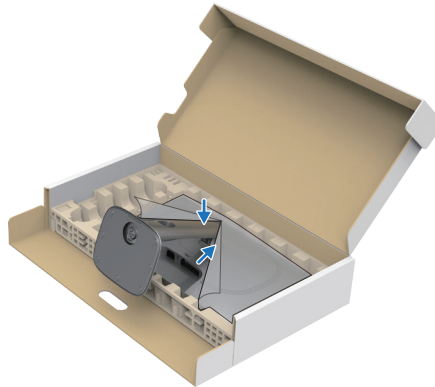


Bild 17. Fästa stativet på skärmen.

7. Håll i stativhöjningen och lyft skärmen försiktigt, placera den sedan på en plan yta.

△ **FÖRSIKTIGHET: Lyft bildskärmen försiktigt så att den inte glider ur händerna eller faller.**

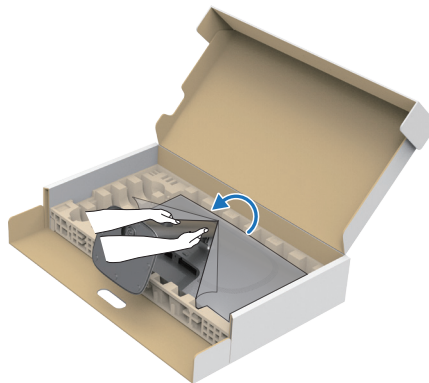


Bild 18. Håll i stativet och lyft skärmen

8. Lyft skyddskåpan från bildskärmen.



Bild 19. Lyft skyddskåpan från bildskärmen

Använda lutnings- och höjdjustering

① **OBS!** Följande instruktioner gäller endast montering av stativet som medföljde din bildskärm. Om du monterar ett stativ som du har köpt någon annanstans, följ instruktionerna som medföljde det stativet.

Justering av lutning

Med stativet fäst på skärmen kan du luta skärmen för att få den mest bekväma visningsvinkeln.



Bild 20. Justering av lutning

Höjdjustering

① **OBS!** Stativet kan förlängas vertikalt upp till 110 mm. Följande bild illustrerar hur du justerar stativet vertikalt.



Bild 21. Höjdjustering

Organisera dina kablar

När du har anslutit alla nödvändiga kablar till skärmen och datorn (se [Ansluta bildskärmen](#) för kabelanslutning), dra kablarna genom kabelhanteringsfacket på stativet.

Om en kabel inte når fram till datorn när du drar den genom kortplatsen ansluter du kabeln direkt till datorn i stället.



Bild 22. Organisera kablar

Ansluta bildskärmen

⚠ **VARNING:** Innan du påbörjar någon av procedurerna i detta avsnitt, följ [Säkerhetsanvisningar](#).

⚠ **FÖRSIKTIGHET:** Innan du använder skärmen rekommenderas det att du fäster stativet på en vägg med hjälp av buntband eller en vajer som kan bära skärmens vikt för att förhindra att skärmen faller ned.

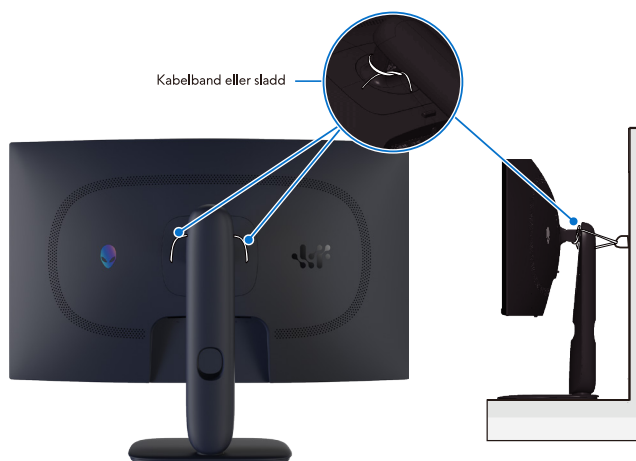


Bild 23. Säkra din skärm

① **OBS!** Anslut inte alla kablar till datorn samtidigt.

① **OBS!** Bilderna är endast avsedda som illustration. Datorns utseende kan variera.

Ansluta bildskärmen till datorn:

1. Stäng av datorn och koppla ifrån elkabeln.
2. Anslut DisplayPort-kabeln eller HDMI-kabeln från skärmen till datorn.
3. Anslut USB-B-änden av uppströmskabeln till skärmen och USB-A-änden av kabeln till datorn.
4. Anslut USB-tillbehören till skärmens USB-nedströmsportar med 5 Gbps hastighet.
5. Anslut datorns och skärmens strömkablar till ett vägguttag.
6. Slå på skärmen och datorn.
7. Om skärmen visar en bild är installationen klar. Om det inte visas någon bild, se [Vanliga problem](#).

Ansluta DisplayPort-kabeln (DP till DP)



Bild 24. Ansluta DisplayPort-kabeln (DP till DP)

Anslutning av HDMI-kabeln



Bild 25. Anslutning av HDMI-kabeln

Ansluta USB-B-kabeln (typ-B till typ-A)



Bild 26. Ansluta USB-B-kabeln (typ-B till typ-A)

Säkra din bildskärm med ett Kensington-lås (tillval)

Säkerhetslåsspåret finns på undersidan av bildskärmen (se [Spår för säkerhetslås](#)). Fäst skärmen vid ett bord med Kensington-säkerhetslåset.

Mer information om hur du använder Kensington-låset (köps separat) finns i dokumentationen som medföljer låset.

i OBS! Följande bild är endast avsedd som illustration. Låsets utseende kan variera.

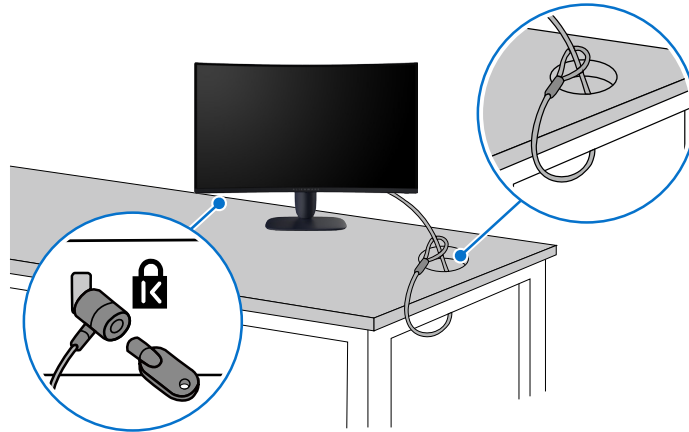


Bild 27. Använda Kensingtonlås

Borttagning av bildskärmsstativet

- △ **FÖRSIKTIGHET:** För att undvika repor på LCD-skärmen när du tar bort stativet, se till att skärmen placeras på en mjuk, ren yta och hantera den försiktigt.
- △ **FÖRSIKTIGHET:** Följande instruktioner gäller endast för det stativ som levereras tillsammans med skärmen. Om du tar bort ett stativ som du har köpt från någon annan källa, följ instruktionerna som medföljer stativet.

Ta av stativet:

1. Stäng av skärmen.
2. Koppla bort alla kablar från datorn.
3. Koppla bort kablarna från skärmen och skjut ut dem genom kabelhanteringsfacket på stativhöjden.
4. Placera bildskärmen på ett mjukt tyg eller kudde.
5. Håll stativutlösningsskruven intryckt på bildskärmens baksida.
6. Lyft upp och ta av stativet från bildskärmen.

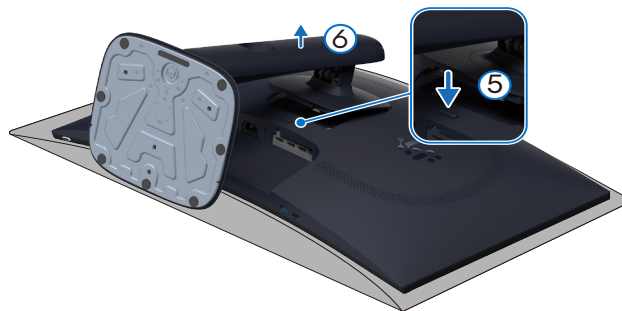


Bild 28. Borttagning av skärmsstativet

VESA-väggmontering (tillval)



Bild 29. VESA-väggmontering

- ① **OBS!** Använd M4 x 10 mm skruvar för att ansluta skärmen till väggmonteringssatsen.

Se instruktionerna som följer med den VESA-kompatibla väggmonteringssatsen.

1. Placera bildskärmen på ett mjukt tyg eller dyna på kanten av skrivbordet.
 2. Ta av stativet. Se [Borttagning av bildskärmsstativet](#).
 3. Använd en stjärnskruvmejsel för att ta bort de fyra skruvarna som håller fast plastkåpan.
 4. Sätt fast fästet från väggmonteringssatsen på bildskärmen.
 5. Montera skärmen på väggen. Mer information finns i den dokumentation som medföljer väggmonteringssatsen.
- ① **OBS!** Endast för användning med UL-, CSA- eller GS-märkt väggmonteringssats med en minsta bärförmåga på 26,88 kg.

Använda bildskärmen

Starta bildskärmen

Tryck på strömbrytaren för att slå på bildskärmen.



Bild 30. Starta bildskärmen

Använda joysticken

Använd joystickkontrollen längst ned på skärmen för att göra OSD-justeringar (On-Screen Display).



Bild 31. Använda joysticken

Tabell 24. Använda joystickkontrollen.

Joystick	Beskrivning
	- När OSD-menyn är aktiverad trycker du på joystickknappen för att bekräfta valet eller spara inställningarna. - När OSD-menyn är avstängd trycker du på joystickknappen för att öppna OSD-huvudmenyn. Se Åtkomst till startmenyn.
	- För 4-vägs (vänster, höger, upp och ner) riktningssnavigering. - Växlar mellan menyalternativen. - Ökar eller minskar parametrarna för det valda menyalternativet.
	Väljer och öppnar undermenyn.
	Återgår till menyn på högre nivå eller avslutar den aktuella menyn.
	Som standard, när OSD-menyn är avstängd, bläddrar du mellan de förinställda alternativen AlienVision Vision 1 och Off (Av) genom att trycka nedåt på joystickknappen.

Åtkomst till startmenyn

När du flyttar eller trycker på joystickknappen visas startmenyn längst ned i mitten av skärmen, så att du kan komma åt OSD-menyn och genvägsfunktionerna.

Flytta joystickknappen för att välja en funktion.

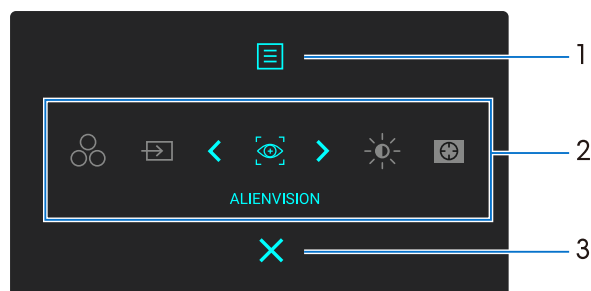


Bild 32. OSD-meny (On-Screen Display)

Följande tabell beskriver startmenyns funktioner:

Tabell 25. Beskrivning av startmeny-funktionerna.

Märkning	Ikön	Beskrivning
1	 MENU (MENY)	Använd knappen MENY för att öppna skärmmenyn (OSD) och välja OSD-menyn. Se Åtkomst till menysystemet .
	När du flyttar joystickknappen åt vänster eller höger för att växla mellan genvägsfunktionerna markeras det valda objektet och flyttas till mittpositionen. Tryck på joystickknappen för att öppna dess undermeny och gör justeringar genom att flytta joystickknappen. (i) OBS! Du kan ställa in dina önskade snabbkommandon. För mer information, se Personalize (Anpassa) .	
	 PRESET MODES (FÖRINSTÄLLNINGSLÄGEN)	För att välja ett önskat färgläge från listan med PRESET MODES (FÖRINSTÄLLNINGSLÄGEN) .
	 INPUT SOURCE (INGÅNGSKÄLLA)	För att välja en ingångskälla från listan över videosignaler som kan anslutas till din bildskärm.
	 ALIENVISION	För att välja ett önskat visningsläge för spel eller stänga av ALIENVISION .
	 BRIGHTNESS/CONTRAST (LJUSSTYRKA/KONTRAST)	För att komma åt justeringsreglagen för ljusstyrka och kontrast.
	 DARK STABILIZER (MÖRK STABILISATOR)	För att komma åt justeringsreglaget DARK STABILIZER (MÖRK STABILISATOR) .
3	 EXIT (AVSLUTA)	Använd knappen för att gå tillbaka till huvudmenyn eller STÄNG OSD-huvudmenyn.

När startmenyn är aktiverad visas OSD-statusfältet längst upp i mitten av skärmen och visar de aktuella inställningarna för vissa OSD-funktioner.

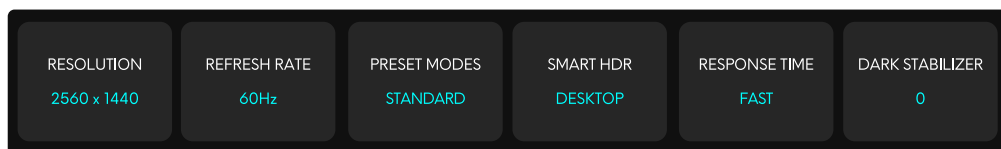


Bild 33. OSD Statusfält

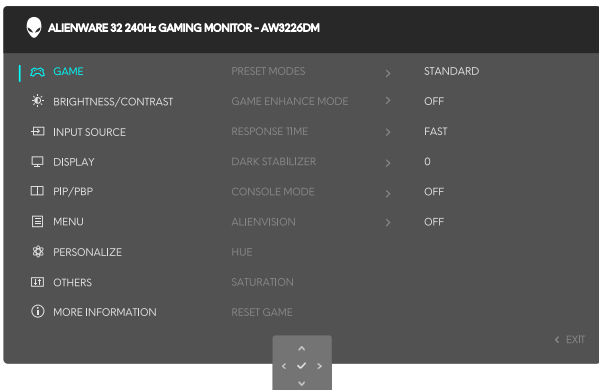
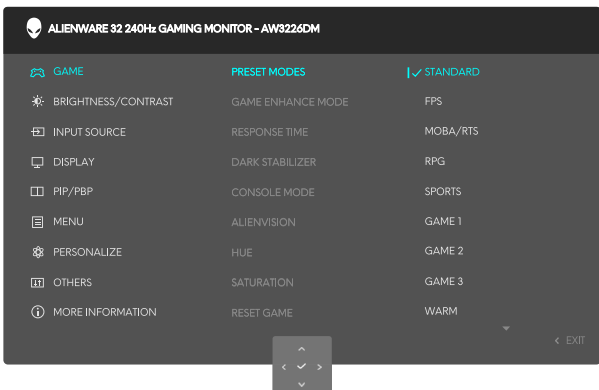
Använda skärmmenyn (OSD)

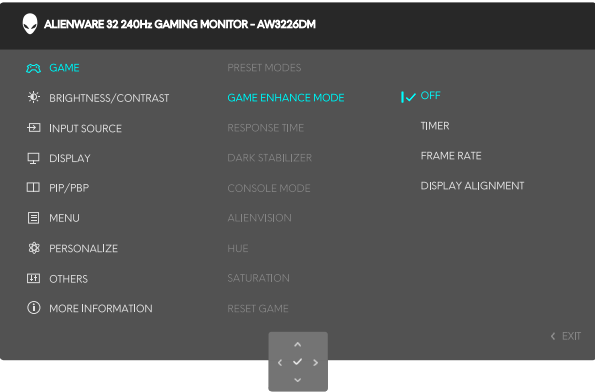
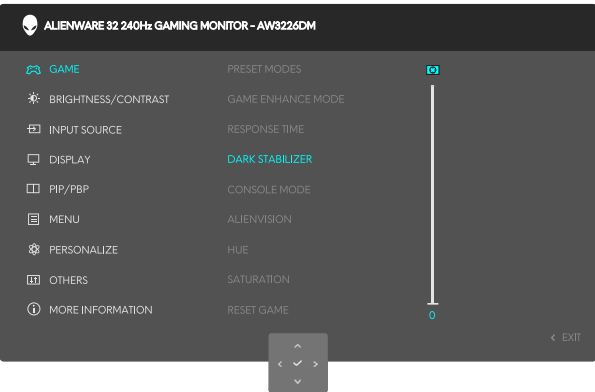
Åtkomst till menysystemet

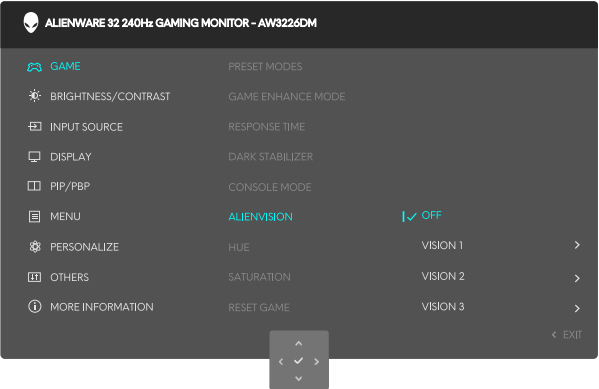
När du har ändrat inställningarna trycker du på joystickknappen för att spara ändringarna innan du går vidare till en annan meny eller lämnar OSD-menyn.

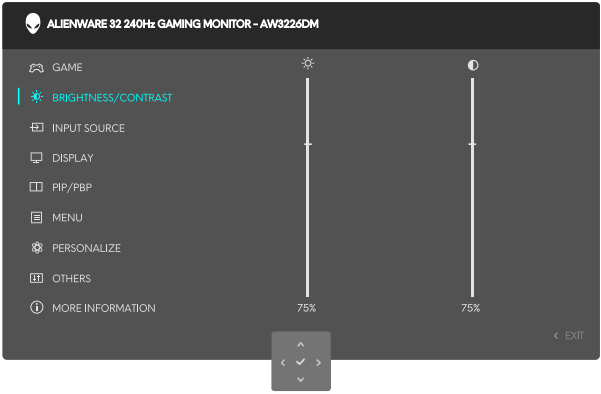
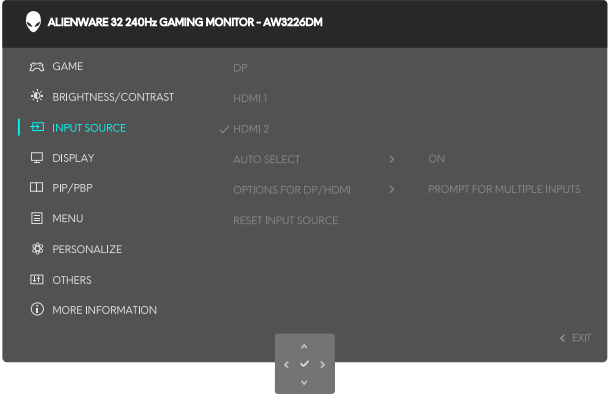
❗ **OBS!** Flytta joystickknappen åt vänster för att avsluta det aktuella menyalternativet och återgå till föregående meny.

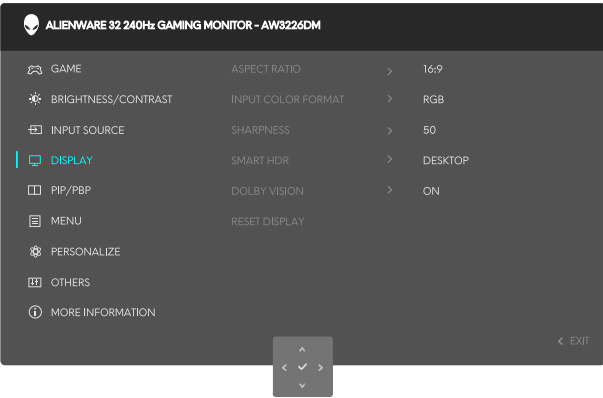
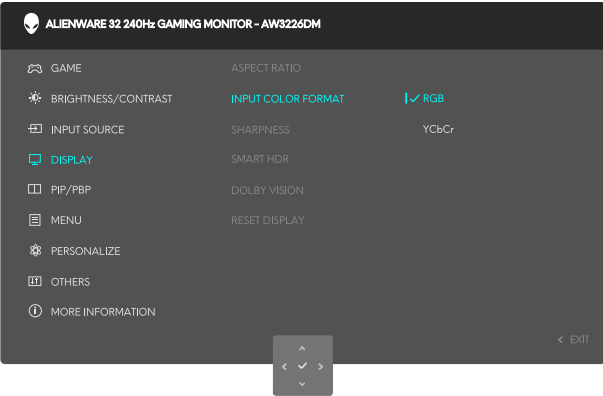
Tabell 26. Beskrivning av OSD-menyn.

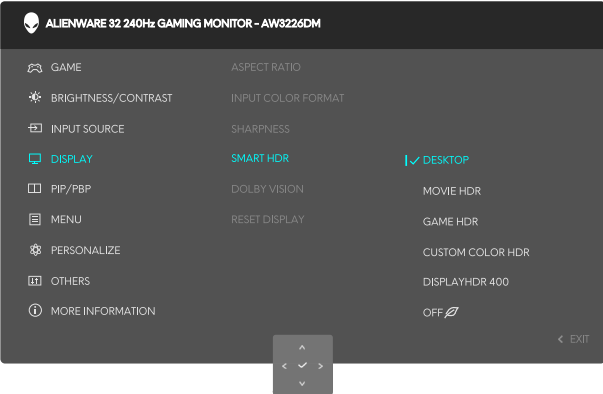
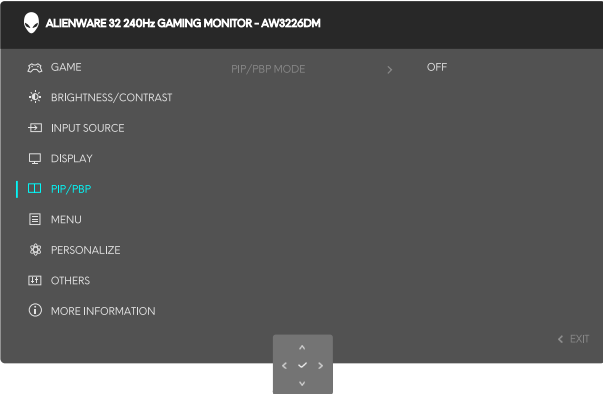
Ikön	Meny och undermenyer	Beskrivning
	GAME (SPEL)	Använd den här menyn för att anpassa din visuella spelupplevelse. 
	PRESET MODES (FÖRINSTÄLLNINGSLÄGEN)	Ger dig möjlighet att välja ett förinställt färgläge eller skapa egna färglägen.  • STANDARD: Läser in skärmens standardinställning för färg. Detta är ett förinställningsläge som är standard. • FPS: Laddar färginställningar som är idealiska för FPS-spel (First-Person Shooter). • MOBA/RTS: Laddar färginställningar som är idealiska för MOBA-spel (Multiplayer Online Battle Arena) och RTS-spel (Real-Time Strategy). • RPG: Laddar färginställningar som är idealiska för rollspel (RPG). • SPORTS: Laddar färginställningar som är idealiska för sportspel. • GAME 1 (SPEL 1)/GAME 2 (SPEL 2)/GAME 3 (SPEL 3): Gör det möjligt för dig att anpassa inställningarna för RESPONSE TIME (SVARSTID), GAIN (FÖRSTÄRKNING), OFFSET, HUE (NYANS), SATURATION (MÄTTNAD) och DARK STABILIZER (MÖRK STABILISATOR) för dina spelbehov. • WARM (VARM): Presenterar färger vid lägre färgtemperaturer. Skärmen blir varmare med en röd/gul ton. • COOL (KALL): Presenterar färger vid högre färgtemperaturer. Skärmen blir kallare med en blå ton. • sRGB: Laddar in färginställningar som är idealiska för sRGB.

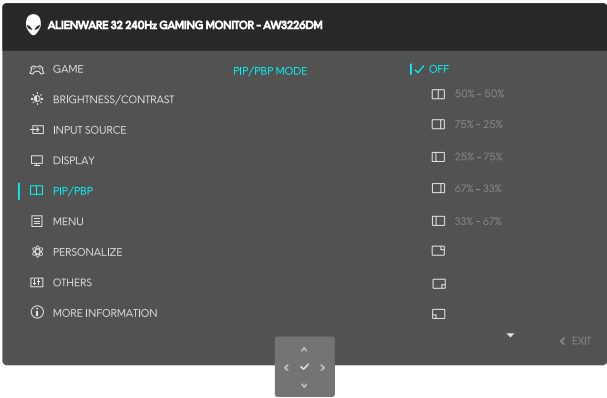
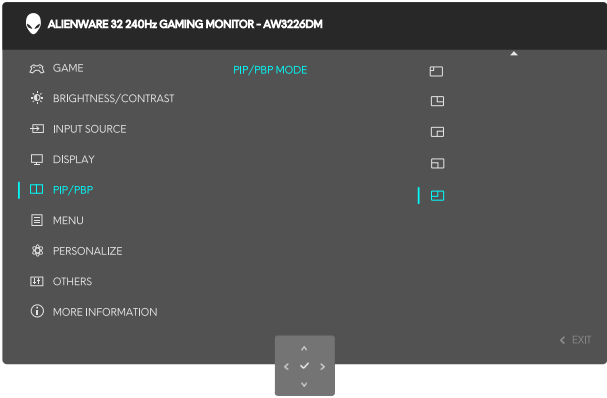
Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	PRESET MODES (FÖRINSTÄLLNINGSLÄGEN)	• CUSTOM COLOR (ANPASSAD FÄRG): Gör det möjligt att manuellt justera färginställningarna. Använd joystickknappen för att justera GAIN (FÖRSTÄRKNING), OFFSET, HUE (NYANS) och SATURATION (MÄTTNAD) för att skapa dina egna förinställda färglägen. ❶ OBS! Denna funktion är avaktiverad när CONSOLE MODE (KONSOLLÄGE) är på. ❶ OBS! Funktionen är inaktiverad när SMART HDR eller DOLBY VISION är aktiverad och HDR-innehåll visas.
	GAME ENHANCE MODE (SPELFÖRBÄTTRINGSLÄGE)	Funktionen har tre funktioner som förbättrar din spelupplevelse.  • OFF (AV): För att inaktivera funktionerna under spelförbättringsläget. • TIMER: För att aktivera eller inaktivera timern i det övre vänstra hörnet av skärmen. Timern visar den tid som förflutit sedan spelet startade. Välj ett alternativ i listan med tidsintervall för att hålla dig informerad om den återstående tiden. • FRAME RATE (BILDFREKVENNS): För att visa aktuella bildrutor per sekund när du spelar spel. Ju högre hastighet, desto jämnare är rörelsen. • DISPLAY ALIGNMENT (BILDJUSTERING): För att säkerställa perfekt justering av videoinnehållet från flera skärmar. Om du trycker på joystickknappen igen avslutas DISPLAY ALIGNMENT (BILDJUSTERING)-läget.
	RESPONSE TIME (SVARSTID)	Låter dig ställa in svarstiden till FAST (SNABB) , SUPER FAST (SUPERSNABB) eller EXTREME (EXTREM) .
	DARK STABILIZER (MÖRK STABILISATOR)	Funktionen förbättrar synligheten i mörka spelscenarier. Ju högre värde (mellan 0 och 3), desto bättre synlighet i det mörka området av skärmbilden.  ❶ OBS! Denna funktion är inaktiverad när SMART HDR eller DOLBY VISION är aktiverad och HDR-innehåll visas.

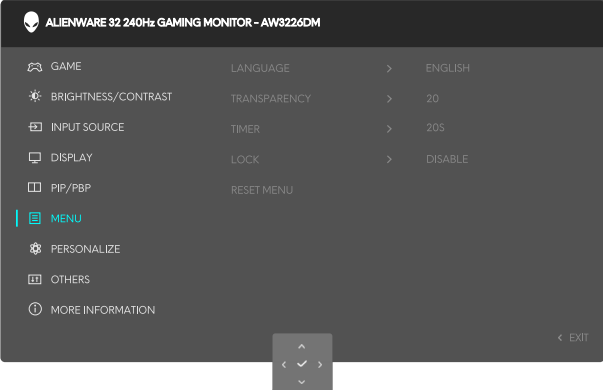
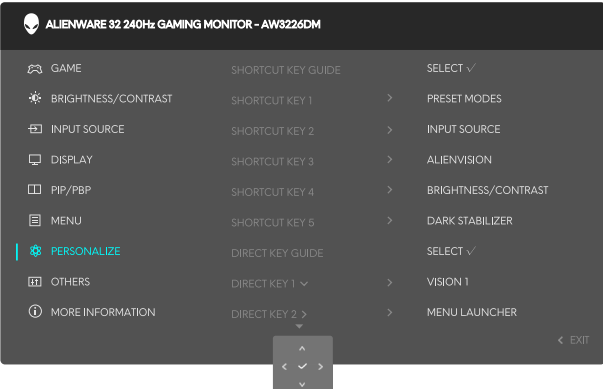
Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	CONSOLE MODE (KONSOLLÄGE)	Justerar CONSOLE MODE (KONSOLLÄGE) till ON (PÅ)/OFF (AV), COLOR (FÄRG), GAMMA eller SOURCE TONE MAP (KARTA ÖVER KÄLLTONER). Om du aktiverar funktionen får du den bästa spelupplevelsen när du spelar konsolspel. • ON (PÅ)/OFF (AV): Välj ON (PÅ) eller OFF (AV) för att aktivera eller avaktivera funktionerna under CONSOLE MODE (KONSOLLÄGE). • COLOR (FÄRG): Justera RGB manuellt från 0 till 100. Som standard är RGB inställt på 100. • GAMMA: Justera manuellt GAMMA från 1,8 till 2,6. Som standard är GAMMA inställd på 2,2. • SOURCE TONE MAP (KARTA ÖVER KÄLLTONER): Välj för att låta HDR-innehållet tonmappas av källanheten. ❗ OBS! CONSOLE MODE (KONSOLLÄGE) är endast för HDMI. Förinställda lägen är inte tillgängliga när CONSOLE MODE (KONSOLLÄGE) är aktiverat. ❗ OBS! COLOR (FÄRG)/GAMMA är inaktiverad när SMART HDR eller DOLBY VISION är aktiverad och HDR-innehåll visas. ❗ OBS! SOURCE TONE MAP (KARTA ÖVER KÄLLTONER) är inaktiverad när DOLBY VISION är aktiverad eller inget HDR-innehåll visas.
	ALIENVISION	ALIENVISION erbjuder flera bildlägen för spel. Du kan gå igenom alternativen för att se förhandsgranskningen. Som standard är ALIENVISION OFF (AV).  ❗ OBS! Fler AlienVision-inställningar finns tillgängliga via Alienware Command Center (AWCC).
	HUE (NYANS)	Denna funktion kan skifta videobildens färg till grön eller lila. Detta används för att anpassa hudtonen. Använd joystickknappen för att justera nyansnivån från 0 till 100. Högre nivåer ökar den gröna nyansen i videobilden, medan lägre nivåer ökar den lila nyansen i videobilden. ❗ OBS! Denna funktion är endast tillgänglig när du väljer FPS, MOBA/RTS, SPORTS eller RPG som förinställt läge.
	SATURATION (MÄTTNAD)	Denna funktion kan justera färgmättnaden på videobilden. Använd joystickknappen för att justera mättnadsnivån från 0 till 100. Högre nivåer gör att videobilden blir mer färgstark, medan lägre nivåer gör att videobilden blir mer monokrom. ❗ OBS! Denna funktion är endast tillgänglig när du väljer FPS, MOBA/RTS, SPORTS eller RPG som förinställt läge.
	RESET GAME (ÅTERSTÄLL SPEL)	Återställer alla inställningar under GAME (SPEL)-menyn till fabriksinställningarna.

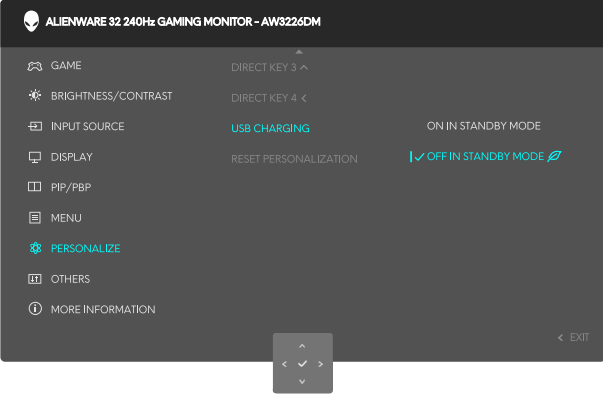
Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	BRIGHTNESS/CONTRAST (LJUSSTYRKA/KONTRAST)	Använd denna meny för att aktivera BRIGHTNESS/CONTRAST (LJUSSTYRKA/KONTRAST)-justering. 
	BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)	BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA) justerar bakgrundsbelysningens luminans. Flytta joystickknappen för att justera ljusstyrkan (från 0 till 100). ❗ OBS! Manuell justering av BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA) är inaktiverad när SMART HDR eller DOLBY VISION är aktiverad och HDR-innehåll visas.
	CONTRAST (KONTRAST)	Justera först BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA) och justera sedan CONTRAST (KONTRAST) endast om ytterligare justering är nödvändig. Flytta joystickknappen för att justera kontrastnivån (från 0 till 100). Funktionen CONTRAST (KONTRAST) justerar graden av skillnad mellan mörker och ljus på skärmen. ❗ OBS! Manuell justering av CONTRAST (KONTRAST) är inaktiverad när SMART HDR eller DOLBY VISION är aktiverad och HDR-innehåll visas.
	INPUT SOURCE (INGÅNGSKÄLLA)	Använd Ingångskällans meny för att välja mellan olika videosignaler som kan vara anslutna till din bildskärm. 
	DP	Välj DP-ingången när du använder DisplayPort-porten (DP). Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet.
	HDMI 1 HDMI 2	Välj ingången HDMI 1 eller HDMI 2 när du använder HDMI-porten. Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet.
	AUTO SELECT (VÄLJ AUTOMATISKT)	Söker automatiskt efter tillgängliga ingångskällor. Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet.

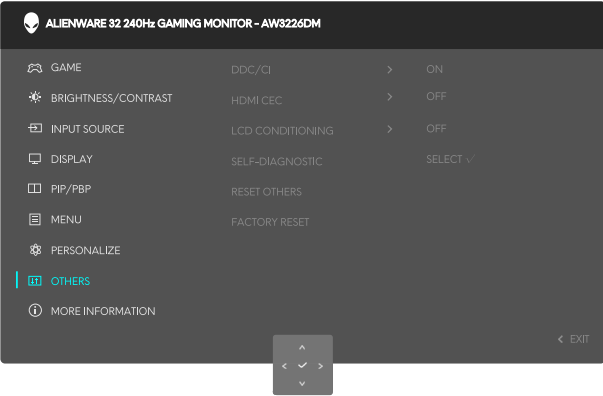
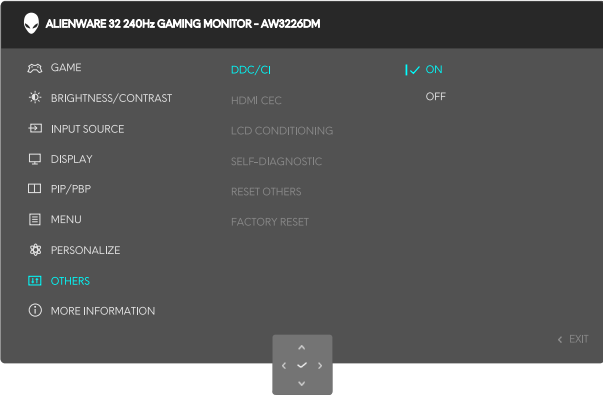
Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	OPTIONS FOR DP/HDMI (ALTERNATIV FÖR DP/HDMI)	Gör att du kan ställa in denna funktion till: • PROMPT FOR MULTIPLE INPUTS (FRÅGA EFTER FLERA INMATNINGAR): Visar alltid meddelandet "Switch to DP/HDMI Video Input (Växla till DP/HDMI-videoingång)" så att du kan välja om du vill växla eller inte. • ALWAYS SWITCH (VÄXLA ALLTID): Växlar alltid till DP/HDMI videoingång (utan att fråga) när DisplayPort- eller HDMI-kabeln är ansluten. • OFF (AV): Växlar aldrig automatiskt till DP/HDMI videoingång när DisplayPort- eller HDMI-kabeln är ansluten. Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet. ❗ OBS! Denna funktion är avaktiverad när AUTO SELECT (VÄLJ AUTOMATISKT) är inställd på OFF (AV).
	RESET INPUT SOURCE (ÅTERSTÄLL INGÅNGSKÄLLA)	Återställer alla inställningar under menyn INPUT SOURCE (INGÅNGSKÄLLA) till fabriksinställningarna.
	DISPLAY (SKÄRM)	Använd menyn DISPLAY (SKÄRM) för att justera bilderna. 
	ASPECT RATIO (BILDFÖRHÅLLANDE)	Justerar bildförhållandet till 16:9, AUTO RESIZE (AUTOMATISK STORLEKSÄNDRING) eller 4:3. ❗ OBS! Denna funktion är inaktiverad när PIP/PBP är aktiverad.
	INPUT COLOR FORMAT (FORMAT FÖR FÄRGINMATNING)	Ger dig möjlighet att ställa in videoinmatningsläget till: • RGB: Välj detta alternativ om bildskärmen är ansluten till en dator eller mediaspelare med stöd för RGB-utmatning. • YCbCr: Välj detta alternativ om din mediaspelare enbart stödjer YCbCr-utmatning. 
	SHARPNESS (SKÄRPA)	Med den här funktionen kan du få bilden att se skarpare eller mjukare ut. Flytta joystickknappen för att justera skärpanivån från 0 till 100.

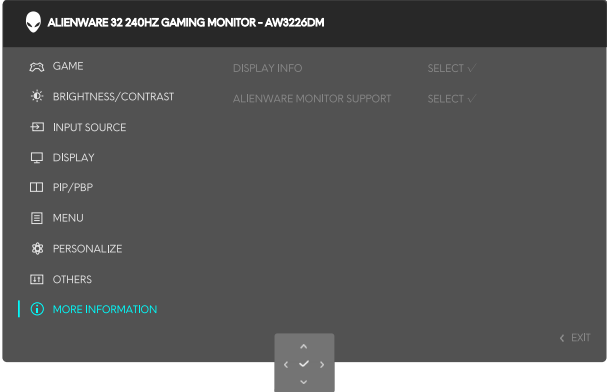
Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	SMART HDR	Funktionen SMART HDR (High Dynamic Range) förbättrar bildåtergivningen genom optimal justering av kontrast och färg- och ljusstyrka för att efterlikna verklighetstroga bilder.  • DESKTOP (STATIONÄR DATOR): Lämplig för användning av skärmen med en stationär dator. • MOVIE HDR (FILM HDR): Lämplig för uppspelning av HDR-videoinnehåll. • GAME HDR (SPEL HDR): Lämplig för att spela HDR-kompatibla spel. Den visar mer realistiska scener och gör spelupplevelsen mer uppslukande och underhållande. • CUSTOM COLOR HDR (ANPASSAD FÄRG HDR): Gör det möjligt att skapa ett eget HDR-läge genom att justera inställningarna för CONTRAST (KONTRAST), HUE (NYANS) och SATURATION (MÄTTNAD). • DISPLAYHDR 400: Uppfyller DisplayHDR True Black-standarden och har en maximal ljusstyrka på 400 cd/m². • OFF (AV)  : Avaktivera SMART HDR genom att välja OFF (AV). ⓘ OBS! När Dolby Vision är aktiverat är SMART HDR inaktiverat. ⓘ OBS! När man aktiverar och inaktiverar SMART HDR förväntas skärmen vara tom (i cirka 5 sekunder). Detta är ett normalt beteende när skärmen ändrar visningsläge. Slå inte på/av skärmen. ⓘ OBS! När bildskärmen bearbetar HDR-innehåll är PRESET MODES (FÖRINSTÄLLNINGSLÄGEN), DARK STABILIZER (MÖRK STABILISATOR), BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA) och CONTRAST (KONTRAST) inaktiverade. ⓘ OBS! Funktionen är avaktiverad när PIP/PBP är aktiverad.
	DOLBY VISION	Med Dolby Vision kan du ställa in Dolby Vision ON (PÅ) eller OFF (AV). ⓘ OBS! Funktionen är inaktiverad när SMART HDR är inställd på OFF (AV).
	RESET DISPLAY (ÅTERSTÄLL SKÄRM)	Återställer alla inställningar under menyn DISPLAY (SKÄRM) till fabriksinställningarna.
	PIP/PBP	Med den här funktionen visas ett fönster med bilder från en annan ingångskälla.  ⓘ OBS! I PBP-läget visas bilderna i mitten av de delade fönstren.

Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	PIP/PBP MODE (PIP/PBP-LÄGE)	Gör det möjligt att välja ett PBP- eller PIP-läge från listan med förinställningar, som ger olika storlekar och positioner för underfönstret. Alternativen visas i grafiskt format, vilket ger en snabb förståelse för olika layoutinställningar. Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet. Som standard är PIP/PBP MODE (PIP/PBP-LÄGE) inställt på OFF (AV).  
	PIP/PBP (SUB)	Välj mellan de olika videosignaler som kan vara anslutna till skärmen för underfönstret PIP/PBP. Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet. ❗ OBS! Denna funktion är endast tillgänglig när PIP/PBP MODE (PIP/PBP-LÄGE) är aktiverad.
	VIDEO SWAP (VÄXLA VIDEO)	Välj för att växla videoklipp mellan huvudfönstret och underfönstret i PIP/PBP-läge. ❗ OBS! Denna funktion är endast tillgänglig när PIP/PBP MODE (PIP/PBP-LÄGE) är aktiverad.
	AUDIO (LJUD)	Låter dig ställa in ljudkällan från huvudfönstret eller underfönstret. ❗ OBS! Denna funktion är endast tillgänglig när PIP/PBP MODE (PIP/PBP-LÄGE) är aktiverad. ❗ OBS! Funktionen är inaktiverad när HDMI 1 eARC/ARC-porten inte är ansluten till externa ljudsystem.
	CONTRAST (KONTRAST) (SUB)	Välj för att justera kontrastnivån på bilden i PIP/PBP MODE (PIP/PBP-LÄGE). Flytta joystickknappen för att justera kontrastnivån från 0 till 100. ❗ OBS! Denna funktion är endast tillgänglig när PIP/PBP MODE (PIP/PBP-LÄGE) är aktiverad. ❗ OBS! Denna funktion är inaktiverad när SMART HDR eller DOLBY VISION är aktiverad och HDR-innehåll visas.

Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	MENU (MENY)	Välj detta alternativ för att justera OSD-menyens inställningar, t.ex. OSD-menyens språk, hur länge menyn blir kvar på skärmen osv. 
	LANGUAGE (SPRÅK)	Ställ in OSD-visningens språk på ett av de åtta språken: • ENGLISH • ESPAÑOL • FRANÇAIS • DEUTSCH • PORTUGUÊS (BRASIL) • РУССКИЙ • 简体中文 • 日本語
	TRANSPARENCY (GENOMSKINLIGHET)	Välj detta alternativ för att ändra menyens transparens genom att flytta joystickknappen (från 0 till 100).
	TIMER	Ställer in hur länge OSD ska vara aktivt efter att du senast tryckte på en knapp. Flytta joystickknappen för att justera reglaget i steg om 1 sekund, från 5 till 60 sekunder.
	LOCK (LÅS)	Välj detta alternativ för att låsa skärmens kontrollknappar för att förhindra åtkomst till OSD-menyn och/eller strömbrytaren. • MENU BUTTONS (MENYKNAPPAR): OSD-menyinställningarna är låsta och inte tillgängliga. • POWER BUTTON (STRÖMKNAPP): Strömbrytaren är låst. • MENU + POWER BUTTONS (MENY + STRÖMKNAPP): OSD-menyinställningarna är inte tillgängliga och strömbrytaren är låst. • DISABLE (INAKTIVERA): Avaktivera låsfunktionen.
RESET MENU (ÅTERSTÄLL MENY)		Återställ alla inställningar för OSD-menyn till fabriksinställningsvärdena.
	PERSONALIZE (ANPASSA)	

Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	SHORTCUT KEY 1 (SNABBKNAPP 1)	Gör det möjligt att välja en funktion från listan och ställa in den som en genvägsknapp. Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet.
	SHORTCUT KEY 2 (SNABBKNAPP 2)	• PRESET MODES (FÖRINSTÄLLNINGSLÄGEN) • GAME ENHANCE MODE (SPELFÖRBÄTTRINGSLÄGE) • DARK STABILIZER (MÖRK STABILISATOR) • ALIENVISION • BRIGHTNESS/CONTRAST (LJUSSTYRKA/KONTRAST) • INPUT SOURCE (INGÅNGSKÄLLA) • ASPECT RATIO (BILDFÖRHÅLLANDE) • SMART HDR • DISPLAY INFO (VISA INFORMATION) • PIP/PBP MODE (PIP/PBP-LÄGE) • VIDEO SWAP (VÄXLA VIDEO)
	SHORTCUT KEY 3 (SNABBKNAPP 3)	
	SHORTCUT KEY 4 (SNABBKNAPP 4)	
	SHORTCUT KEY 5 (SNABBKNAPP 5)	
	DIRECT KEYS GUIDE (GUIDE FÖR DIREKTKNAPPAR)	Aktivera eller inaktivera DIRECT KEY (DIREKTKNAPP) -funktionen.
	DIRECT KEY 1 (DIREKTKNAPP 1)	Gör det möjligt att välja en funktion från listan och ställa in den som direktknapp. Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet.
	DIRECT KEY 2 (DIREKTKNAPP 2)	• OFF (AV) • MENU LAUNCHER (STARTMENY) • VISION 1 • VISION 2 • VISION 3 • PRESET MODES (FÖRINSTÄLLNINGSLÄGEN) • GAME ENHANCE MODE (SPELFÖRBÄTTRINGSLÄGE) • DARK STABILIZER (MÖRK STABILISATOR) • BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA) • CONTRAST (KONTRAST) • INPUT SOURCE (INGÅNGSKÄLLA) • ASPECT RATIO (BILDFÖRHÅLLANDE) • SMART HDR • DISPLAY INFO (VISA INFORMATION) • PIP/PBP MODE (PIP/PBP-LÄGE) • VIDEO SWAP (VÄXLA VIDEO)
	DIRECT KEY 3 (DIREKTKNAPP 3)	
	DIRECT KEY 4 (DIREKTKNAPP 4)	
	USB CHARGING (USB-LADDNING)	Gör det möjligt att aktivera eller inaktivera USB -funktionen under skärmens standbyläge. 
	RESET PERSONALIZATION (ÅTERSTÄLL ANPASSNING)	Återställer snabbknappar till fabriksinställda värden.

Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	OTHERS (ÖVRIGT)	Ändrar OSD-inställningarna, t.ex. DDC/CI, LCD CONDITIONING (LCD-KONDITIONERING), SELF-DIAGNOSTIC (SJÄLVDIAGNOSTIK) och så vidare. 
	DDC/CI	Med DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface) kan du justera bildskärmsinställningarna med programvara på din dator. Välj OFF (AV) för att stänga av denna funktion. Aktivera den här funktionen för att få bästa möjliga användarupplevelse och optimal prestanda för din bildskärm. 
	HDMI CEC	Här kan du aktivera eller inaktivera funktionen HDMI CEC. När du använder ARC med en enhet som till exempel en soundbar ska du aktivera HDMI CEC.
	LCD CONDITIONING (LCD-KONDITIONERING)	Bidrar till att förhindra bildkvarhållning. Beroende på graden av bildkvarhållning, kan det ta lite tid för programmet att köra. För att starta LCD CONDITIONING (LCD-KONDITIONERING), välj ON (PÅ).
	SELF-DIAGNOSTIC (SJÄLVDIAGNOSTIK)	Här kan du kontrollera om skärmen fungerar som den ska.
	RESET OTHERS (ÅTERSTÄLL ÖVRIGT)	Återställer alla inställningar under menyn OTHERS (ÖVRIGT) till de förinställda fabriksvärdena.
	FACTORY RESET (FABRIKSÅTERSTÄLLNING)	Återställer alla OSD-inställningar till fabriksinställningarna.

Ikon	Meny och undermenyer	Beskrivning
	MORE INFORMATION (MER INFORMATION)	Välj detta alternativ för DISPLAY INFO (VISA INFORMATION) och ALIENWARE MONITOR SUPPORT (STÖD FÖR ALIENWARE-SKÄRMAR). 

OSD-varningsmeddelanden

Du kommer att se följande meddelande när skärmen inte stöder ett visst upplösningssläge:

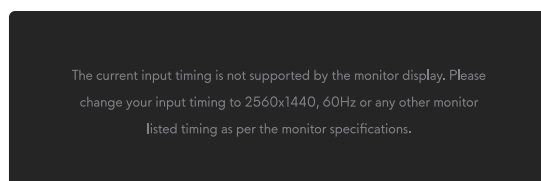


Bild 34. Varningsmeddelande om ett visst upplösningssläge inte stöds

Detta betyder att bildskärmen inte kan synkronisera med signalen som kommer från datorn. Se [Bildskärmsspecifikationer](#) för de horisontella och vertikala frekvensområden som stöds av den här skärmen. Den rekommenderade upplösningen är **2560 x 1440**.

❗ **OBS!** Meddelandet kan variera något beroende på den anslutna ingångssignalen.

Du kommer att se följande meddelande innan **DDC/CI-funktionen** avaktiveras:

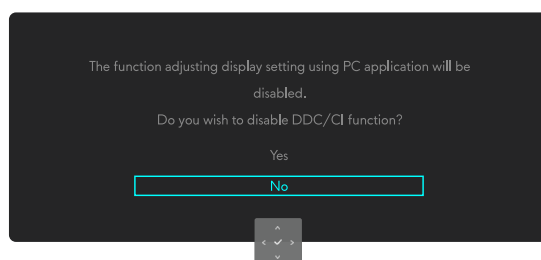


Bild 35. Varningsmeddelande från DDC/CI

Du ser följande meddelande när du för första gången höjer **BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)**-nivån över fabriksinställningen för första gången:

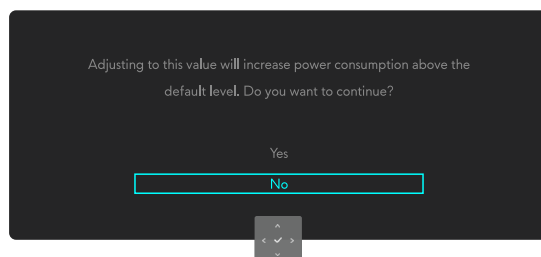


Bild 36. Varningsmeddelande vid ökning av ljusstyrkan

❗ **OBS!** Om du väljer **Yes (Ja)**, kommer meddelandet inte att visas nästa gång du ändrar **BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)**-inställningen.

Du kommer att se följande meddelande när du ställer in **PRESET MODES (FÖRINSTÄLLNINGSLÄGEN)** till **FPS**, **MOBA/RTS** eller **SPORTS** för första gången:

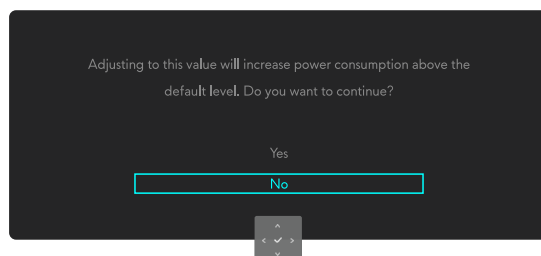


Bild 37. Varningsmeddelande vid inställning av förinställda lägen

❗ **OBS!** Om du väljer **No (Nej)**, kommer **BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)**-nivån att ändras till 75 % för dessa **PRESET MODES (FÖRINSTÄLLNINGSLÄGEN)**.

Du kommer att se följande meddelande när du ändrar standardinställningen för energisparfunktioner till **SMART HDR** eller **USB CHARGING (USB-LADDNING)** för första gången efter fabriksåterställning:

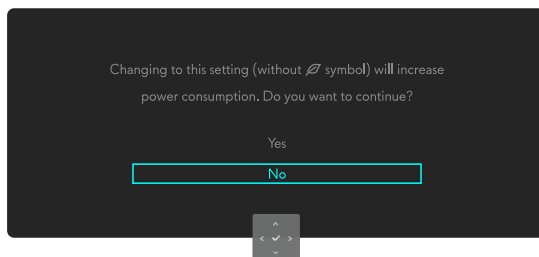


Bild 38. Varningsmeddelande vid ändring av standardinställningen

- ① **OBS!** Om du väljer **Yes (Ja)** för någon av de ovan nämnda funktionerna, kommer meddelandet inte att visas nästa gång du ändrar inställningarna för dessa funktioner. När du gör en fabriksåterställning visas meddelandet igen.

Du kommer att se följande meddelande när bildskärmen går in i **Standby Mode (Standbyläge)**:

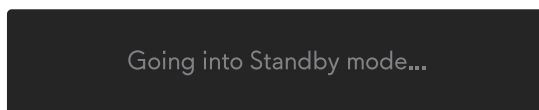


Bild 39. Varningsmeddelande när du går in i standbyläge

- ① **OBS!** Meddelandet kan variera något beroende på den anslutna ingångssignalen.

Aktivera datorn och väck skärmen för att få [Åtkomst till startmenyn](#).

OSD:n fungerar bara i det normala driftsläget. Om du trycker på joystickknappen i standbyläget visas följande meddelande beroende på vilken ingång som valts:

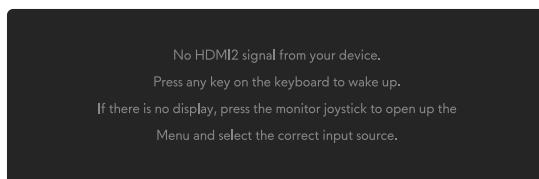


Bild 40. Varningsmeddelande för åtkomst till startmenyn

- ① **OBS!** Meddelandet kan variera något beroende på den anslutna ingångssignalen.

Aktivera datorn och väck skärmen för att få [Åtkomst till startmenyn](#).

Följande meddelande visas om **DP-**, **HDMI 1-** eller **HDMI 2-**ingång har valts och motsvarande kabel inte är ansluten:

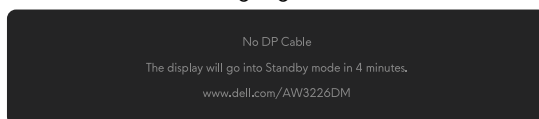


Bild 41. Varningsmeddelande för avsaknad av DP-kabel

eller

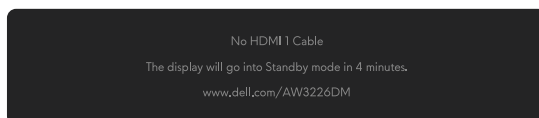


Bild 42. Varningsmeddelande om HDMI 1-kabel saknas

eller

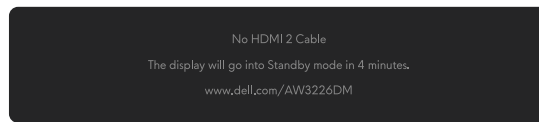


Bild 43. Varningsmeddelande om HDMI 2-kabel saknas

① **OBS!** Meddelandet kan variera något beroende på den valda ingångssignalen.

Du kommer att se följande meddelande när **Factory Reset (Fabriksåterställning)** är valt:

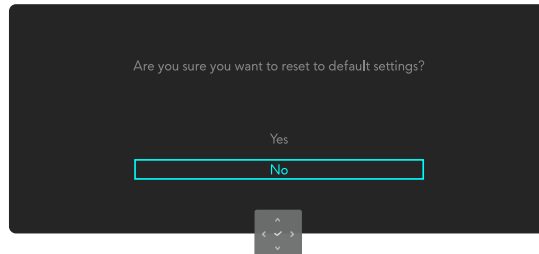


Bild 44. Varningsmeddelande för fabriksåterställning

För mer information, se [Felsökning](#).

Låsning av kontrollknapparna

Du kan låsa kontrollknapparna på skärmen för att förhindra åtkomst till OSD-menyn och/eller strömbrytaren.

1. För joystickknappen uppåt/nedåt/vänster/höger och håll den intryckt i ca 4 sekunder tills en popup-meny visas.
2. Flytta joystickknappen för att välja ett av följande alternativ:

 : OSD-menyinställningarna är låsta och inte tillgängliga.

 : Strömbrytaren är låst.

 : OSD-menyinställningarna är inte tillgängliga och strömbrytaren är låst.

3. Tryck på joystickknappen för att bekräfta konfigurationen.

För att låsa upp, flytta och håll joystickknappen uppåt/nedåt/vänster/höger i ca 4 sekunder tills en meny visas på skärmen, och välj sedan  för att låsa upp och stänga popup-menyn.

Ställa in den maximala upplösningen

① **OBS!** Stegen kan variera något beroende på vilken version av Windows du har.

Ställa in den maximala upplösningen för bildskärmen:

I Windows 10 och Windows 11:

1. Högerklicka på skrivbordet och klicka på **Display Settings (Bildinställningar)**.
2. Om du har mer än en bildskärm ansluten väljer du **AW3226DM**.
3. Klicka på **Display Resolution (Bildupplösning)** rullgardinsmenyn och välj **2560 x 1440**.
4. Klicka på **Keep changes (Behåll ändringar)**.

Om du inte ser 2560 x 1440 som ett alternativ måste du uppdatera grafikdrivrutinen till den senaste versionen. Beroende på vilken dator du har, ska du utföra någon av följande procedurer:

Om du har en stationär eller bärbar dator från Dell:

- Gå till [Dells support sida](#) ange din servicetag och hämta den senaste drivrutinen för ditt grafikkort.

Om du använder en annan dator än en Dell-dator (bärbar eller stationär):

- Gå till supportwebbplatsen för din dator som inte är från Dell och hämta de senaste drivrutinerna för grafikkortet.
- Gå till supportsidan för ditt grafikkort och hämta de senaste drivrutinerna för grafikkortet.

Krav för att visa eller spela upp HDR-innehåll

1. Genom Ultra Blu-Ray DVD eller spelkonsoler

Se till att DVD-spelaren eller spelkonsolen är HDR-kompatibel, t.ex. Panasonic DMP-UB900 eller PS5.

2. Via en dator

Se till att det grafikkort som används är HDR-kompatibelt, dvs. att det har en HDMI 2.1 (med HDR-alternativ) kompatibel port och att HDR-grafikdrivrutinen är installerad. HDR-kompatibelt applikationsprogram måste användas, t.ex. Cyberlink PowerDVD 17, Windows 10/11 Movies och TV app.

❶ **OBSERVERA:** För att hämta och installera den senaste grafikdrivrutinen som stöder uppspelning av HDR-innehåll på din stationära eller bärbara dator från Dell, se [Drivrutiner på Dells support sida](#).

NVIDIA

För ett komplett utbud av HDR-kompatibla NVIDIA-grafikkort, se [NVIDIA:s hemsida](#).

Se till att ladda ner den drivrutin som stöder uppspelningsläge för fullskärm (t.ex. datorspel, Ultra Blu-Ray-spelare), HDR på Win 10 Redstone 2 OS: 381.65 eller senare.

AMD

För ett komplett utbud av HDR-kompatibla AMD-grafikkort, se [AMD:s hemsida](#). Läs HDR:s supportinformation för drivrutiner och ladda ner den senaste drivrutinen.

Intel (integrerad grafik)

HDR-kompatibel processor: Cannon Lake eller senare

Lämplig HDR-spelare: Windows 10 Film och TV-app

Operativsystem (OS) med HDR-stöd: Windows 10 Redstone 3

Drivrutin med HDR-stöd: Se [Drivrutiner på Intels support sida](#) för den senaste HDR-drivrutinen

❶ **OBS!** HDR-uppspelning via OS (t.ex. uppspelning av HDR i ett fönster på skrivbordet) kräver Windows 10 Redstone 2 eller senare med ett lämpligt applikationsprogram, t.ex. PowerDVD 17. För uppspelning av skyddat innehåll krävs lämplig DRM-programvara och/eller hårdvara, t.ex. Microsoft PlayReady. För supportinformation, se [Microsofts support sida](#).

HDR-innehåll

HDR (High Dynamic Range) förbättrar bildkvaliteten genom att ge ljusare högdagrar, djupare skuggor och mer naturtroga färger. När HDR-innehåll spelas upp via en kompatibel enhet kan din skärm ge en klarare och mer levande bildupplevelse.

Uppspelningskrav

1. Via externa enheter

Spelkonsoler, enheter för mediastreaming eller Ultra HD Blu-ray-spelare

- Se till att enheten stöder ett HDR-format som är kompatibelt med din skärm, till exempel HDR10 eller Dolby Vision.
- Se till att enheten sänder HDR via en anslutning som stöder detta.
- Använd en kabel som klarar den nödvändiga bandbredden och HDR-signaleringsen.

2. Via en dator

Grafikkort

- Se till att din dator är utrustad med ett grafikkort som stöder HDR eller en integrerad grafikkortlösning.
- Se till att grafikutgången stöder HDR, till exempel DisplayPort 1.4, HDMI 2.1 eller senare versioner när sådana finns tillgängliga.
- Den senaste grafikkortdrivrutinen som stöder HDR är installerad.

① **OBS!** För att ladda ner de senaste drivrutinerna till din Dell-dator, besök [Dells support sida](#).

HDR-kompatibla program

Använd en mediaspelare eller ett program som stöder HDR, till exempel:

- Windows Media Player eller appen Filmer och TV.
- Programvara för uppspelning av UHD Blu-ray.
- Dataspel med HDR-stöd.

3. Dolby Vision

Denna skärm stöder Dolby Vision när den är ansluten till en dator med Windows 11 eller senare där HEVC-kodeken är installerad. För information om kompatibilitet och felsökning, se [Dolbys support sida](#).

Använda AlienFX™-funktionen

Du kan anpassa avancerade funktioner för skärmen med hjälp av AlienFX™ i Alienware Command Center (AWCC).

① **OBS!** Om du har en Alienware Gaming stationär eller bärbar dator kan du få direkt tillgång till AWCC.

① **OBS!** För mer information, se [Onlinehjälp för Alienware Command Center](#).

Förkunskapskrav

Innan du installerar AWCC på en icke-Alienware-dator:

- Se till att datorns operativsystem är Windows 10 R3 eller senare.
- Kontrollera att din Internetanslutning är aktiv.
- Om du vill justera ljuseffekterna ska du se till att ansluta Alienware-skärmen och datorn med den medföljande USB-A till USB-B uppströmskabeln.

Installera AWCC via Windows Update

1. När skärmen för första gången ansluts till en dator där AWCC-programmet inte är installerat, kommer programmet att laddas ner och installeras på datorn. Installationen tar några minuter att slutföra.
① **OBS!** Denna nedladdningsprocess är beroende av Internetanslutningen.
2. Navigera till programmappen för att kontrollera att installationen har lyckats. Alternativt kan du hitta AWCC-programmet i menyn **Start**.
3. Anslut skärmen till datorn.
4. Starta om datorn.
5. Starta AWCC.
① **OBS!** Om du inte ser skärmen på AWCC Dashboard-skärmen, gå till fönstret OS-inställningar, klicka på **Apps (Appar)**, klicka sedan på **Installed apps (Installerade appar)**, sök efter **Alienware Command Center Package Manager** för att lägga till paketen.
6. Om drivrutinsuppdateringen inte visas på datorn installerar du AWCC från Dells supportwebbplats.

Installera AWCC från Dells supportwebbplats

1. Gå till Dells supportwebbplats på [Drivrutiner på Dells supportsida](#) och skriv AW3226DM i sökrutan. Du kommer att hamna på produktsupportsidan.
2. Gå till **Drivers & Downloads (Drivrutiner och nedladdningar)**. Ladda ner den senaste versionen av programmet Alienware Command Center.
3. Navigera till den mapp där du sparade de nedladdade installationsfilerna.
4. Dubbelklicka på den nedladdade installationsfilen och följ anvisningarna på skärmen för att slutföra installationen.

Justera spelfunktionerna

1. Starta AWCC-programmet från menyn **Start**.
2. I fönstret med skrivbordsvyn klickar du på skärmen för att komma till enhetsvyn.
3. Välj panelen **GAME (SPEL)** för att anpassa följande funktioner:
 - **General Configuration (Allmän konfiguration)**: För att justera Mörk stabilisator, Responstid, Spelförbättringsläge och ställa in snabbknapp med Mörk stabilisator, Vision-växling, Vision 1/Vision 2/Vision 3.
 - **Vision 1/Vision 2/Vision 3 Configuration (Konfiguration)**: För att anpassa funktioner för visionsläge.



Bild 45. Starta AWCC-applikationen

Allmän konfiguration

Klicka på knappen **Allmänt** för att förbättra din spelupplevelse med hjälp av de funktioner som finns tillgängliga.

Tabell 27. Anpassning av Allmänt.

Egenskap	Beskrivning
Dark Stabilizer (Mörk stabilisator)	Se Dark Stabilizer (Mörk stabilisator) .
Response Time (Svarstid)	Gör det möjligt att ställa in svarstiden på Snabb, Supersnabb eller Extrem.
Game Enhance Mode (Spelförbättringsläge)	Se Frame Rate (Bildfrekvens) och Timer .
Frame Rate (Bildfrekvens)/ Timer Position	Justera positionen för övre vänster, nedre vänster, övre höger och nedre höger.
Timer	För att ställa in timern mellan Av, 30 min, 40 min, 50 min, 60 min, 90 min.
Hotkeys (Snabbtangenter) - Dark Stabilizer (Mörk stabilisator)	Se Dark Stabilizer (Mörk stabilisator) .
Hotkeys (Snabbtangenter) - Vision Toggle (Växla Vision)	Växla mellan aktiv vision aktiverad och sparad i förinställning.

Egenskap	Beskrivning
Hotkeys (Snabbtangenter) - Vision 1	Slå på/av läget Preview Vision 1.
Hotkeys (Snabbtangenter) - Vision 2	Slå på/av läget Preview Vision 2.
Hotkeys (Snabbtangenter) - Vision 3	Slå på/av läget Preview Vision 3.

Anpassning av AlienVision-lägen

AlienVision-menyn innehåller tre Visions-konfigurationer: Vision 1, Vision 2, Vision 3.

Varje Vision-konfiguration sparar olika AlienVision-effektinställningar, vilket gör att du snabbt kan växla mellan dem när som helst.

① **OBS!** Om du vill se effekterna under anpassningen av funktionerna, växla PREVIEW-omkopplaren till På.

① **OBS!** Andra produktmodeller kan ha andra funktioner som stöds.

Tabell 28. Anpassning av Vision 1/Vision 2/Vision 3.

Egenskap	Beskrivning
Vision Mode (Vision-läge)	Vision Mode omfattar Nattläge och Chroma-läge: • Night (Natt): Förbättrar kontrast och tydlighet under mörka spelscener. • Chroma: Använd en termisk färgpalett för att skilja spelobjekt från bakgrund.
Size (Storlek)	Dra i reglaget för att förstora förhandsgranskningsfönstret eller återställa det till standardstorleken. ① OBS! Den här funktionen är inte tillgänglig för Hårkors.
Sharpness (Skärpa)	Med den här funktionen kan du få bilden att se skarpare eller mjukare ut. Dra i reglaget för att justera skärpan från "Av" till "Hög". ① OBS! Denna funktion gör att bilden ser skarpare eller mjukare ut.
Crosshair (Hårkors)	Slå på eller av den här funktionen med Hårkors-omkopplaren. • Style (Stil): Välj en typ av hårkors som matchar spelet från rullgardinsmenyn. • Color (Färg): Välj önskad färginställning för hårkorset.
Reset Vision (Återställ Vision)	Återställ alla inställningar för det aktuella Vision-läget till fabriksinställningarna.

Setting (Inställning)

1. Starta AWCC-applikationen från **Start**-menyn.
2. I fönstret med Skrivbord-vyn klickar du på AW3426DWM:s skärm för att komma till enhetsvyn.
3. Välj panelen **SETTING (INSTÄLLNING)** för att anpassa följande funktioner:
 - **Display configuration (Bildkonfiguration):** För att justera ljusstyrka och kontrast på skärmen.
 - **PIP/PBP Configuration (PIP/PBP-konfiguration):** För att visa bilder från olika videokällor.

Display configuration (Bildkonfiguration)

Klicka på **Display (Skärm)** för att justera displayinställningarna.

Tabell 29. Display configuration (Bildkonfiguration).

Egenskap	Beskrivning
Brightness (Ljusstyrka)	Dra i reglagen för att göra justeringen. Se Brightness (Ljusstyrka) och Contrast (Kontrast) .
Contrast (Kontrast)	❗ OBS! Dessa funktioner kan vara inaktiverade beroende på det aktuella HDR-tillståndet.
Preset Modes (Förinställningslägen)	Listrutan Förinställda lägen ändras beroende på Use HDR (Använd HDR) -omkopplarens tillstånd. När du växlar SMART HDR till läget På, se SMART HDR . När du växlar SMART HDR till läget Av, se PRESET MODES (FÖRINSTÄLLNINGSLÄGEN) .
Use HDR (Använd HDR)	För att spela upp HDR, växla SMART HDR -omkopplaren till På eller Av.
Resolution (Upplösning)/ Refresh Rate (Uppdateringsfrekvens)	Ger dig möjlighet att ändra inställningarna för systemets upplösning och uppdateringsfrekvens. ❗ OBS! Den här funktionen är inaktiverad när du ställer in att duplicera skärmen på flera skärmar.

Input configuration (Konfiguration av ingångar)

Med den här funktionen kan du visa bilder från olika videokällor.

När du sätter **PIP/PBP**-omkopplaren i läget På visas alternativen för förinställda PBP- eller PIP-lägen under förhandsgranskningsfönstret och du kan välja önskat läge.

Denna funktion visar ett fönster som visar den visuella utmatningen från en annan ingångskälla.

Tabell 30. PIP/PBP configuration (PIP/PBP-konfiguration).

Egenskap	Beskrivning
Current Input Source (Aktuell ingångskälla)	Välj videoingångar för din bildskärm.
PIP/PBP	• PIP/PBP Configuration (PIP/PBP-konfiguration): För att spela upp PIP/PBP, växla omkopplaren till läget På eller Av. När du växlar till På kan du välja PIP/PBP-typ på de vänstra funktionsknapparna enligt följande: – PIP/PBP Av – PIP/PBP Liten – PIP/PBP Stor – 50%-50% – 25%-75% – 75%-25% – 33%-67% – 67%-33%. • Input Source (Ingångskälla): Välj videoingångar för huvudfönstret och underfönstret. • Video Swap (Växla video): Du kan växla videoingångar mellan huvudfönstret och underfönstret. • Video Swap Hotkey (Snabbknapp för videobyte): Du kan definiera genvägsknappar för att växla videoingångar mellan huvudfönstret och underfönstret. • Change PIP Position (Ändra PIP-position): Du kan definiera genvägstangenter för att växla position för PIP Sub-fönstret. • Contrast (Kontrast) (Sub): Dra skjutreglaget för att justera kontrastnivån för bilden i fönstret Sub.

Felsökning

⚠ **VARNING:** Innan du påbörjar någon av procedurerna i detta avsnitt, följ [Säkerhetsanvisningar](#).

Självtest

Bildskärmen har en självtestfunktion som ger dig möjlighet att kontrollera om bildskärmen fungerar som den ska. Om bildskärmen och datorn är rätt anslutna, men bildskärmens skärm förblir svart, kör då bildskärmens självtest genom att utföra följande steg:

1. Stäng av både datorn och bildskärmen.
2. Koppla bort videokabeln från datorn.
3. För att säkerställa att självtestet fungerar korrekt ska du ta bort alla digitala och analoga kablar från datorn.
4. Starta bildskärmen.

En dialogruta bör visas på skärmen, som indikerar att skärmen fungerar korrekt och inte tar emot någon videosignal. I självtestläget lyser strömlampan vitt (standardfärg).

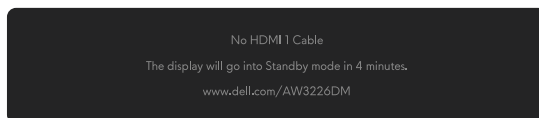


Bild 46. Varningsmeddelande om HDMI 1-kabel saknas

eller

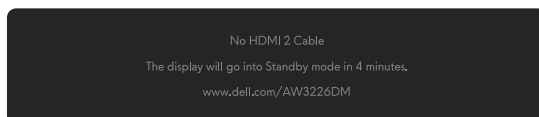


Bild 47. Varningsmeddelande om HDMI 2-kabel saknas

eller

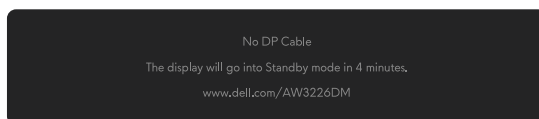


Bild 48. Varningsmeddelande för avsaknad av DP-kabel

- ① **OBS!** Meddelandet kan variera något beroende på den anslutna ingångssignalen.
- ① **OBS!** Denna dialogruta visas även under normal drift, om videokabeln är urkopplad eller skadad.
5. Stäng av bildskärmen och anslut videokabeln igen, starta därefter datorn och bildskärmen.

Om skärmen inte visar någon videoutgång efter att du har utfört ovanstående steg kan problemet ligga i grafikkortet eller datorn.

Inbyggd diagnostik

Skärmen har inbyggda diagnosverktyg som hjälper dig att avgöra om den skärmavvikelse eller det hörbara ljud du upplever är ett inneboende problem med skärmen.

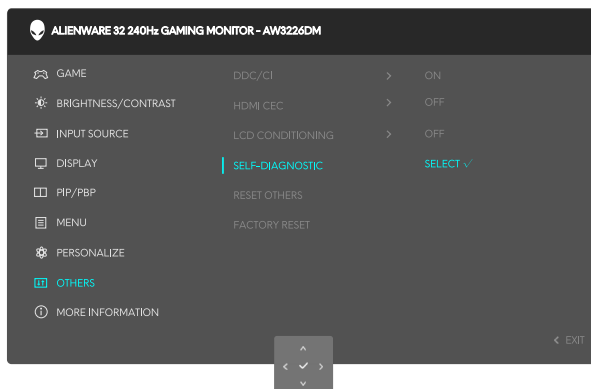


Bild 49. Meddelandet om inbyggd diagnostik

Köra den inbyggda diagnostiken:

1. Se till att skärmen är ren (det finns inga dammpartiklar på skärmens yta).
2. Flytta eller tryck på joystickknappen för att starta startmenyn.
3. Flytta joystickknappen uppåt för att välja och öppna huvudmenyn.
4. Navigera med joystickknappen och välj **OTHERS (ÖVRIGT) > SELF-DIAGNOSTIC (SJÄLVDIAGNOSTIK)** i OSD-menyn.
5. Tryck på joystickknappen för att starta den inbyggda diagnostiken. En grå skärm visas.
6. Se efter om skärmen har några defekter eller avvikelser.
7. Tryck på joystickknappen en gång till tills en röd skärm visas.
8. Se efter om skärmen har några defekter eller avvikelser.

Upprepa steg 7 och 8 tills skärmen visar färgerna grönt, blått, svart och vitt. Notera eventuella avvikelser eller defekter.

Testet är slutfört när en textskärm visas. För att avsluta, växla joystickens knappkontroll igen.

Hittas inget onormalt med skärmen när du använder det inbyggda diagnostiska verktyget, så fungerar skärmen som den ska. Kontrollera videokortet och datorn.

Vanliga problem

Följande tabell innehåller allmän information om vanliga bildskärmsproblem som du kan stöta på och möjliga lösningar:

Tabell 31. Beskrivning av vanliga problem.

Vanliga symptom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Ingen video/ strömindikator släckt	Ingen bild	• Verifiera att strömutgången fungerar som den ska med någon annan elektrisk utrustning. • Se till att strömbrytaren är ordentligt intryckt.
Ingen video/ strömindikatorn lyser	Ingen bild eller ingen ljusstyrka	• Öka ljusstyrkan och kontrastkontrollerna i BRIGHTNESS/CONTRAST (LJUSSTYRKA/KONTRAST)-menyn. • Utför skärmens Självtest funktionskontroll. • Kontrollera om poler är brutna eller böjda i videokabelns kontakt. • Kör den inbyggda diagnostiken. För mer information, se menyn SELF-DIAGNOSTIC (SJÄLVDIAGNOSTIK). • Se till att rätt ingångskälla är vald i INPUT SOURCE (INGÅNGSKÄLLA) menyn.
Dålig fokus	Bilden är suddig, oskarp eller avbildas	• Koppla bort videoförlängningskablar. • Återställ skärmen till fabriksinställningarna. För mer information, se menyn FACTORY RESET (FABRIKSÅTERSTÄLLNING). • Ändra videoupplösningen för att korrigera bildförhållandet.
Skakig/instabil video	Vågig bild eller fin rörelse	• Återställ skärmen till fabriksinställningarna. För mer information, se FACTORY RESET (FABRIKSÅTERSTÄLLNING). • Kontrollera miljöförhållanden • Flytta bildskärmen och testa i ett annat rum.
Pixlar saknas	LCD-skärmen har fläckar	• Kör på/av i cykler. • Pixel som är permanent av är en naturlig defekt som kan inträffa i LCD-teknik. • Mer information om kvalitet och pixelpolicy för Dell-skärmar finns i Riktlinjer för pixlar på Dell-skärmar.
Fastnade pixlar	LCD-skärmen har ljusa fläckar	• Kör på/av i cykler. • Pixel som är permanent av är en naturlig defekt som kan inträffa i LCD-teknik. • Mer information om kvalitet och pixelpolicy för Dell-skärmar finns i Riktlinjer för pixlar på Dell-skärmar.
Problem med ljusstyrka	Bilden är för mörk eller för ljus	• Återställ skärmen till fabriksinställningarna. För mer information, se FACTORY RESET (FABRIKSÅTERSTÄLLNING). • Justera ljusstyrkan och kontrasten i BRIGHTNESS/CONTRAST (LJUSSTYRKA/KONTRAST)-menyn.
Geometrisk förvrängning	Skärmen är inte centrerad på rätt sätt	Återställ skärmen till fabriksinställningarna. För mer information, se FACTORY RESET (FABRIKSÅTERSTÄLLNING) .
Horisontella/vertikala linjer	Skärmen har en eller flera linjer	• Återställ skärmen till fabriksinställningarna. För mer information, se FACTORY RESET (FABRIKSÅTERSTÄLLNING). • Utför skärmens Självtest funktionskontroll och avgör om dessa linjer även visas i självtestläget. • Kontrollera om poler är brutna eller böjda i videokabelns kontakt. • Kör den inbyggda diagnostiken. För mer information, se SELF-DIAGNOSTIC (SJÄLVDIAGNOSTIK).
Synkroniseringsproblem	Skärmen är förvrängd eller verkar trasig	• Återställ skärmen till fabriksinställningarna. För mer information, se FACTORY RESET (FABRIKSÅTERSTÄLLNING). • Utför skärmens Självtest funktionskontroll för att avgöra om den krypterade skärmen visas i självtestläget. • Kontrollera om poler är brutna eller böjda i videokabelns kontakt. • Starta om datorn i det säkra läget
Säkerhetsrelaterade problem	Synliga tecken på rök eller gnistor	• Utför inte några felsökningssteg. • Kontakta genast Dell.

Vanliga symptom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Periodiskt återkommande problem	Bildskärmen uppvisar funktionsstörningar regelbundet	- Kontrollera att videokabeln mellan bildskärmen och datorn är riktigt anslutna och sitter stadigt. - Återställ skärmen till fabriksinställningarna. För mer information, se FACTORY RESET (FABRIKSÅTERSTÄLLNING). - Utför skärmens Självtest funktionskontroll för att avgöra om det intermittenta problemet uppstår i självtestläge.
Färg saknas	Bilden saknar färg	- Utför skärmens Självtest funktionskontroll. - Kontrollera att videokabeln mellan bildskärmen och datorn är riktigt anslutna och sitter stadigt. - Kontrollera om poler är brutna eller böjda i videokabelns kontakt.
Fel färg	Bildens färg är inte bra	- Återställ alla inställningar i menyn GAME (SPEL) till fabriksinställningarna med hjälp av RESET GAME (ÅTERSTÄLL SPEL). - Ändra INPUT COLOR FORMAT (FORMAT FÖR FÄRGINMATNING) till RGB eller YCbCr i OSD-inställningarna DISPLAY (SKÄRM). - Kör den inbyggda diagnostiken. För mer information, se SELF-DIAGNOSTIC (SJÄLVDIAGNOSTIK).
Fel färg i HDR-läge	Färgbandning i bilderna	Försök att minska frekvensen (DP: 2560 x 1440 vid 60 Hz, HDMI: 2560 x 1440 vid 60 Hz).
Skärmbilden är för liten	Bilden är centrerad på skärmen, men fyller inte hela visningsytan	- Kontrollera ASPECT RATIO (BILDFÖRHÅLLANDE)-inställningen i DISPLAY (SKÄRM)-menyn. - Återställ skärmen till fabriksinställningarna. För mer information, se FACTORY RESET (FABRIKSÅTERSTÄLLNING).
Det går inte att justera skärmen med joystickknappen	OSD-menyn visas inte på skärmen	- Stäng av bildskärmen, koppla ifrån strömkabeln, sätt i den igen och slå på bildskärmen. - Kontrollera om OSD-menyn är låst. Om ja, flytta och håll joystickknappen uppåt/nedåt/vänster/höger i 4 sekunder för att låsa upp. För mer information, se Låsning av kontrollknapparna.
Ingen ingångssignal när man trycker på användarkontroller	Ingen bild, LED-lampan är tänd	- Kontrollera signalkällan. Kontrollera att datorn inte är i energisparläge genom att flytta musen eller trycka på någon tangent på tangentbordet. - Kontrollera att signalkabeln är korrekt inkopplad. Koppla in signalkabeln igen om det behövs. - Återställ datorn eller videospelaren.
Bilden fyller inte upp hela skärmen	Bilden kan inte fylla skärmens höjd eller bredd	- På grund av olika videoformat (bildförhållande) kan skärmen visas i helskrämsläge. - Kör den inbyggda diagnostiken. För mer information, se SELF-DIAGNOSTIC (SJÄLVDIAGNOSTIK).
De visade bilderna visas felaktigt när DP/HDMI-kabeln är ansluten via en USB-C-adapter eller docka till din bärbara eller stationära dator	Skärmen fryser, har svart skärm eller visar onormal skärm	Använd inte en USB-C-adapter eller docka. Anslut DP/HDMI-kabeln direkt till din bärbara eller stationära dator.

Vanliga symptom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Flimrande skärm	Det finns en del märkbart flimmer i de visade bilderna	- Använd den ursprungliga upplösningen på skärmen (2560 x 1440 vid 60 Hz) eller en högre uppdateringsfrekvens. - Om variabel uppdateringsfrekvens (VRR) är aktiverad på din enhet, stäng av variabel uppdateringsfrekvens (VRR). - Om du använder ett NVIDIA-grafikkort och G-Sync är aktiverat ska du stänga av G-Sync. - Om du använder ett AMD-grafikkort och Free-Sync är aktiverat ska du stänga av Free-Sync. - Uppdatera grafikkortets drivrutin och firmware till den senaste versionen. - Byt kabeln som ansluter skärmen till datorn. En defekt kabel kan leda till att signalen bryts när den överförs över kabeln. - Kontrollera omgivningen. Elektromagnetiska fält kan orsaka flimmer på skärmen. Om det finns en annan enhet ansluten till samma grenuttag som skärmen, testa att ta bort den.
Bildkvarhållning från en statisk bild blir kvar på bildskärmen under lång tid	En svag skugga från den statiska bilden visas på skärmen	- Ställ in skärmen så den stängs av när skärmen har varit överksam några minuter. Detta kan justeras i Windows Energialternativ eller Mac Energisparinställning. - Använd alternativt en dynamiskt föränderlig skärmläckare. - För mer information, se Riktlinjer för underhåll.
Ojämnheter i skärmbildernas luminans eller färg	Synliga fläckar (ljusa eller mörka) eller linjer eller Mura uppträder på skärmen	
Pixelförskjutning inträffar	Bilden på skärmen rör sig ibland något.	Pixelförskjutning är en funktion som flyttar skärmens pixlar för att förhindra att bilden fastnar på VA-paneler. Det påverkar inte din visningsupplevelse.
Det går inte att välja 10-bitars färg	Det går inte att välja 10-bitars färg från den anslutna datorn	- Om din dator är utrustad med ett NVIDIA-grafikkort går du till NVIDIA Control Panel (NVIDIA Kontrollpanel) > Resolutions (Upplösningar) > Output Color Depth (Utgångsfärgdjup), välj 10 bpc (bitar per färg) från rullgardinsmenyn Color Depth (Färgdjup) och klicka på Apply (Tillämpa). - Om din dator är utrustad med ett AMD-grafikkort, gå till AMD Radeon Pro and AMD FirePro Settings (AMD Radeon Pro och AMD FirePro-inställningar) > Display (Skärm) > Color Depth (Färgdjup) och välj 10 bpc i rullgardinsmenyn.
Det går inte att justera spelfunktionerna med hjälp av AWCC	Ingen SETTING (INSTÄLLNINGAR) -panel	- Kontrollera om DP/HDMI-kabeln är ordentligt ansluten. Koppla in DP/HDMI-kabeln igen vid behov. - Starta om datorn.

USB-specifika problem (Universal Serial Bus)

Tabell 32. USB-specifika problem (Universal Serial Bus)

Vanliga symptom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
USB-gränssnittet fungerar inte	USB-periferiprodukter fungerar inte	- Kontrollera att skärmen är påslagen (PÅ). - Anslut uppströmskabeln till din dator igen. - Återanslut USB-kringutrustningen (nedströmsport). - Stäng av skärmen och slå på den igen. - Starta om datorn. - Vissa USB-enheter som bärbara hårddiskar kräver starkare strömkälla. Anslut enheten direkt till datorn.
USB-gränssnittet är långsamt	USB-kringutrustning fungerar långsamt eller inte alls	- Kontrollera att din dator stöder USB 5 Gbps. - Vissa datorer har långsammare USB 2.0- och USB 1.1-portar. Kontrollera att rätt USB-port används. - Anslut uppströmskabeln till din dator igen. - Återanslut USB-kringutrustningen (nedströmsport). - Starta om datorn.

Vanliga symptom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Trådlös USB- kringutrustning slutar fungera när en USB- enhet är ansluten	Trådlös USB- periferiutrustning reagerar långsamt eller fungerar bara när avståndet mellan den och mottagaren minskar	• Öka avståndet mellan USB-kringutrustningen och den trådlösa USB-mottagaren. • Placera din trådlösa USB-mottagare så nära den trådlösa USB-kringutrustningen som möjligt. • Använd en USB-extenderkabel för att placera den trådlösa USB-mottagaren så långt bort som möjligt från den intilliggande USB-A-porten.

Regleringsinformation

FCC-meddelanden (endast i USA) och annan information om föreskrifter

För FCC-meddelanden och annan information om reglering, se [Dells hemsida för regelefterlevnad](#).

EU:s produktdatabas för energimärkning och produktinformationsblad

För mer information om reglerna för energimärkning, se [Europeiskt produktregister för energimärkning](#).

Kontakta Dell

Om du vill kontakta Dell för frågor om försäljning, teknisk support eller kundservice, se [Kontakta support på Dells support sida](#).

- ① **OBS!** Tillgängligheten varierar beroende på land, region eller produkt, och vissa tjänster kanske inte är tillgängliga i ditt land eller din region.
- ① **OBS!** Har du inte en aktiv internetanslutning, kan du hitta kontaktinformation på ditt inköpskvitto, följesedel, faktura eller i Dells produktkatalog.

Revisionshistorik

Följande tabell visar revisionshistoriken för detta dokument:

Tabell 33. Revisionshistorik

Revision	Datum	Beskrivning
A00	Juli 2026	Ursprungligt publiceringsdatum