

Alienware 34 240Hz QD-OLED Spelbildskärm

AW3425DW

Bruksanvisning

Anmärkningar, försiktighetsanvisningar och varningar

- ① **ANMÄRKNING:** En ANMÄRKNING innebär viktig information som hjälper dig att använda din produkt på bästa sätt.
- △ **FÖRSIKTIGHETSANVISNING:** En FÖRSIKTIGHETSANVISNING innebär risk för skada på maskinvara eller dataförlust och instruerar dig om hur du undviker problemet.
- ⚠ **VARNING:** En VARNING innebär risk för materiella skador, personskador eller livsfara.

Innehåll

Säkerhetsanvisningar	5
Om din bildskärm	6
Kartongens innehåll	6
Produktens egenskaper	7
Identifiering av delar och kontroller	8
Vy framifrån	8
Vy bakifrån	9
Vy underifrån	10
Bildskärmens specifikationer	12
Upplösningsspecifikationer	13
Videolägen som stöds	13
Förinställda bildvisningslägen	14
Konsolläge (endast HDMI)	15
Elspecifikationer	16
Fysiska egenskaper	17
Miljöegenskaper	18
Stift-tilldelning	19
DisplayPort	19
HDMI-port	20
USB-gränssnitt (universell seriebuss)	21
Plug-and-Play	23
Kvalitets- och pixelpolicy för QD-OLED-skärmar	23
Ergonomi	24
Hantera och flytta bildskärmen	25
Riktlinjer för underhåll	26
Rengöring av bildskärmen	26
Installera bildskärmen	28
Koppla ihop bildskärmsstativet	28
Använda justering av lutning, vridning och höjd	31
Lutnings- och svängningsjustering	31
Höjjustering	31
Arrangera dina kablar	32
Ansluta bildskärmen	33
Säkra bildskärmen med ett Kensingtonlås (tillval)	34
Ta bort bildskärmens stativ	35
VESA-väggmontering (tillval)	36
Användning av bildskärmen	37
Sätta på bildskärmen	37
Med hjälp av joystick-styrenheten	37
Öppna Menystartaren	39
Använda menyn på skärmen (OSD-menyn)	40
Öppna menysystemet	40
OSD-varningsmeddelande	60
Låsa kontrollknapparna	64
Ställa in högsta möjliga upplösning	65
Krav för att visa eller spela upp HDR-innehåll	65

Använda funktionen AlienFX	66
Nödvändiga krav	66
Installera AWCC via Windows update	66
Installera AWCC från Dells supportwebbplats	66
Justera belysningseffekter	67
Justera spelfunktionerna	68
Allmän konfiguration	68
Anpassning av visningslägen	69
Inställningar	70
Bildskärmskonfiguration	70
Ingångskonfiguration	71
Felsökning	72
Självtest	72
Inbyggd diagnostik	73
Skärmtest	73
Fläkttest	73
Vanliga problem	74
Projektspecifika problem	77
Specifika problem med USB (universell seriebuss)	77
Regelverksinformation	78
FCC-meddelanden (endast USA) och övrig regelverksinformation	78
EU:s produktdatabas för energimärkning och produktinformationsblad	78
Kontakta Dell	79

Säkerhetsanvisningar

Använd följande säkerhetsriktlinjer för att skydda bildskärmen från potentiell skada och för att värna om din personliga säkerhet. Om inget annat sägs förutsätter varje procedur som ingår i detta dokument att du har läst säkerhetsinformationen som medföljer bildskärmen vid leverans.

- ① **ANMÄRKNING:** Innan du använder bildskärmen ska du läsa säkerhetsinformationen som levereras med bildskärmen och finns märkt på produkten. Behåll dokumentationen på ett säkert ställe för framtida referens.
- ⚠ **VARNING:** Att använda styrenheter, justeringar eller procedurer som skiljer sig från de som anges i detta dokument kan medföra risk för elektriska stötar, elektrisk fara, och/eller mekanisk fara.
- ⚠ **FÖRSIKTIGHETSANVISNING:** Att lyssna på ljud vid hög volym genom hörlurar (på bildskärmar som stöder detta) kan på lång sikt skada din hörsel.
- Placera bildskärmen på en solid yta och hantera den varsamt.
 - Skärmen är ömtålig och kan skadas om den tappas eller utsätts för vassa föremål.
 - Försäkra dig alltid om att bildskärmens elektriska specifikationer uppfyller de elektriska specifikationerna för eluttagen den ansluts till där den används.
 - Förvara bildskärmen i rumstemperatur. Alltför kalla eller varma miljöer kan inverka negativt på QD-OLED-kristallerna i skärmen.
 - Anslut strömkablarna från bildskärmen till ett lättåtkomligt vägguttag i närheten. Se [Ansluta bildskärmen](#).
- Placera inte och använd inte bildskärmen på ett vått underlag eller nära vatten.
- Utsätt inte bildskärmen för kraftiga vibrationer eller kraftiga stötar. Placera till exempel inte bildskärmen inuti bagageutrymmet på en bil.
- Koppla bort bildskärmens strömkabel från eluttaget när den ska stå oanvänd en längre period.
- För att undvika elektriska stötar ska du inte försöka att avlägsna några paneler i chassiet eller bildskärmens insida.
- Läs noga dessa anvisningar. Behåll det här dokumentet för framtida referens. Följ samtliga varningar och anvisningar som är märkta på produkten.
- Vissa bildskärmar kan väggmonteras med hjälp av VESA-fästet som säljs separat. Försäkra dig om att du använder de korrekta VESA-specifikationerna som anges i väggmonteringsavsnittet i Bruksanvisning.

För mer information om säkerhetsanvisningar, se dokumentet Information om säkerhet, miljö och föreskrifter (SERI) som medföljer din bildskärm.

Om din bildskärm

Kartongens innehåll

I tabellen nedan finns en lista över de komponenter som levereras med din bildskärm. Om någon komponent saknas ska du kontakta Dell. För ytterligare information, se [Kontakta Dell](#).

① **ANMÄRKNING:** Vissa komponenter kan vara tillval och medföljer därför inte bildskärmen. Vissa funktioner kanske inte är tillgängliga i vissa länder.

Tabell 1. Bildskärm och tillbehör inuti kartongen.

Bild av komponent	Beskrivning av komponent
	Bildvisning
	Stativarm
	Stativfot
	Strömkabel (varierar beroende på land eller region)
	HDMI 2.1 FRL-kabel (1,80 m)
	DisplayPort till DisplayPort 1.4-kabel (1,80 m)
	USB typ A- till typ B-kabel (5 Gbit/s) (aktiverar USB-portarna på bildskärmen. 1,80 m)
	Mikrofiberduk

Bild av komponent	Beskrivning av komponent
  	• QR-kodkort • Information om säkerhet, miljö och föreskrifter • Alienware-klistermärke

Produktens egenskaper

Alienware AW3425DW Spelbilsdskärm är en bildskärm av QD-OLED-typ (Quantum Dot-Organic Light Emitting Diode) som använder oxidtunnfilmstransistor (TFT) som aktivt element. Bildskärmens egenskaper inbegriper:

- 868,2 mm (34,2 tum) visningsbart område (diagonalt).
 - AMD FreeSync Premium Pro, NVIDIA G-SYNC Compatible Certification och VESA AdaptiveSync Display-certifiering minskar grafiska förvrängningar som skärmburstningar och hackande bild för en jämnare, mjukare spelupplevelse.
 - Stöder AMD FreeSync Premium Pro, NVIDIA G-SYNC Compatible Certification och VESA AdaptiveSync Display med en uppdateringsfrekvens på 240 Hz och en extremt snabb svarstid på 0,03 ms grått-till-grått.
 - Färgomfång på DCI-P3 99,30%.
 - VESA DisplayHDR True Black 400.
 - HDMI 2.1 FRL.
 - Stöder lutning, svängning och höjdjustering.
 - Löstagbart stativ och 100 mm Video Electronics Standards Association (VESA) monteringshål för flexibla monteringsmöjligheter.
 - Digitalt anslutningsbar med 1 DisplayPort och 2 HDMI-portar.
 - Bildskärmen är utrustad med:
 - 1 USB 5 Gbit/s typ B uppströmsport
 - 1 USB 5 Gbit/s typ A nedströmsport
 - 1 USB-C 5 Gbit/s nedströmsport med 15 W laddning
 - Stöder Plug-and-play om detta stöds av din dator.
 - Justering via OSD-menyer (On-Screen Display) gör det enkelt att konfigurera och optimera skärmen.
 - Stöder val av lägena PBP (bild bredvid bild) och PIP (bild i bilden) och CONSOLE MODE (KONSOLLÄGE).
 - **AW3425DW** erbjuder ett par förvalslägen för användarens egna önskemål, inklusive:
 - SKAPARE
 - Förstapersonsskjutspele (FPS)
 - Onlinebaserade arenastridsspele för flera spelare/Realtidsstrategispele (MOBA/RTS)
 - Rollspele (RPG)
 - Turbo (SPORTS)
 - Tre anpassningsbara spellägen

Dessutom förbättrade spelfunktioner som TIMER (VISNINGSTID), FRAME RATE (BILDHASTIGHET) och DISPLAY ALIGNMENT (SKÄRMTILLPASSNING) för att förbättra spelupplevelsen för gamers och ge bästa möjliga fördelar i spelet.
 - Plats för säkerhetslås av typen Kensingtonlås (köps separat).
 - Stativlås.
 - Strömförbrukning $\leq 0,5$ W i Vänteläge.
 - Optimerad visuell komfort med flimmerfri skärm och ComfortView Plus-funktion som minimerar avgivning av blått ljus.
 - Bildskärmen använder flimmerfri teknik som tar bort flimmer som är synligt för ögat och ger en bekvämare tittupplevelse och förebygger ögonansträngning och trötthet.
 - Bildskärmen använder en panel med svagt blått ljus som uppfyller kraven för TÜV Rheinland (Maskinvarulösning) vid fabriksåterställning eller standardinställning. Den inbyggda lösningen för svagt blått ljus minskar farlig utstrålning av blått ljus genom att justera visningsparametrarna utan att ge avkall på verklighetstrogen färgåtergivning.
- ⚠ VARNING: De potentiella långtidseffekterna av det blå ljus som avges av bildskärmen kan skada ögonen, inklusive bland annat ögontrötthet och digital påfrestning på ögonen. Funktionen ComfortView Plus är framtagen för att minska mängden blått ljus som avges från skärmen för att optimera visningskomforten för ögonen.**

Kompatibilitet för operativsystem

- Windows 10 och senare*

*Kompatibilitet för operativsystem på Dell- och Alienware-märkta bildskärmar kan variera baserat på faktorer som exempelvis:

- Specifika utgivningsdatum då operativsystemsversioner, patchar eller uppdateringar är tillgängliga.
- Specifika utgivningsdatum då Dell- och Alienware-märkt fast bildskärmsprogramvara, programvaruapplikation eller drivrutinsuppdateringar är tillgängliga på Dells supportwebbplats.

Identifiering av delar och kontroller

Vy framifrån



Bild 1. Vy framifrån med bildskärmsstativ

Tabell 2. Komponenter med beskrivningar.

Nummer	Beskrivning	Användning
1	Hål för kabelhantering	Används för att organisera kablarna genom att dra dem genom hålet.
2	Av/på-knapp (med strömindikatorlampa)	För att slå av och på bildskärmen. Fast blått sken anger att bildskärmen är påslagen och fungerar normalt. Blinkande vitt sken anger att bildskärmen befinner sig i Vänteläge.

Vy bakifrån

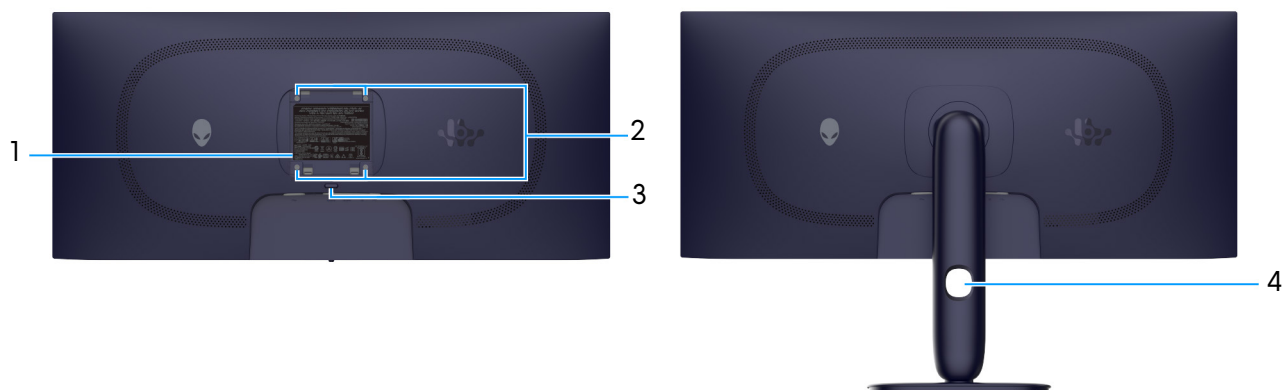


Bild 2. Vy av bildskärmen bakifrån

Tabell 3. Komponenter med beskrivningar.

Nummer	Beskrivning	Användning
1	Regelverksetikett	Förteckning över regelverksmässiga godkännanden.
2	4 st. VESA-monteringshål (100 mm x 100 mm) - bakom det fastsatta VESA-skyddet	Väggmontera bildskärmen med den VESA-kompatibla väggmonteringssatsen.
3	Stativlossningsknapp	Lossar stativet från bildskärmen.
4	Hål för kabelhantering	Används för att organisera kablarna genom att dra dem genom hålet.

Vy underifrån



Bild 3. Vy underifrån bildskärmen (utan bildskärmsstativ)

Tabell 4. Komponenter med beskrivningar.

Nummer	Beskrivning	Användning
1	My Alienware streckkodsetikett, serienummer och etikett med servicemärke	Använd numret på etiketten om du behöver kontakta Dell för teknisk support. Servicemärket är en unik alfanumerisk identifieringskod som gör att Dells servicetekniker kan identifiera maskinvarukomponenterna i din bildskärm och komma åt garantiinformation.
2	 Anslutning för strömkabel	Anslut strömkabeln (medföljer bildskärmen).
3	Plats för säkerhetslås (baserat på Kensington Security Slot)	Håll din bildskärm säker med ett säkerhetslås (köps separat) för att förhindra att din bildskärm flyttas av obehöriga.
4	Stativlås	För att låsa stativet i bildskärmen använder du en M3 x 6 mm skruv (skruv ingår ej).
5	 HDMI 1-port	Ansluts till datorn via HDMI 2.1-kabeln (en HDMI-kabel medföljer bildskärmen).
6	 HDMI 2-port	Ansluts till datorn via HDMI 2.1-kabeln (en HDMI-kabel medföljer bildskärmen).
7	 DisplayPort	Anslut din dator med DisplayPort-DisplayPort-kabeln (medföljer bildskärmen) till denna port.
8	 USB 5 Gbit/s typ B uppströmsport	Anslut USB-kabeln (medföljer bildskärmen) till den här porten och din dator för att aktivera USB-portarna på din bildskärm.
9	Joystick	Används för att styra OSD-menyn. För ytterligare information, se Användning av bildskärmen .
10	 USB typ A 5 Gbit/s nedströmsport	Anslut din USB 5 Gbit/s-enhet. ANMÄRKNING: För att använda denna port måste du ansluta USB-kabeln (medföljer bildskärmen) till USB-uppströmsporten på bildskärmen och till datorn. ANMÄRKNING: För att undvika signalinterferens, undvik att ansluta andra USB-enheter till den angränsande porten när du använder en trådlös USB-enheter på en USB nedströmsport.

Nummer	Beskrivning	Användning
11	 USB-C 5 Gbit/s nedströmsport med 15 W laddning	Anslut för att ladda USB-enhet. ❗ ANMÄRKNING: Den här porten är endast avsedd för dataöverföring. ❗ ANMÄRKNING: För att använda denna port måste du ansluta USB-kabeln (medföljer bildskärmen) till USB-uppströmsporten på bildskärmen och till datorn. ❗ ANMÄRKNING: För att undvika signalinterferens, undvik att ansluta andra USB-enheter till den angränsande porten när du använder en trådlös USB-enheter på en USB nedströmsport.

Bildskärmens specifikationer

Tabell 5. Bildskärmens specifikationer.

Beskrivning	Värde
Skärmtyp	Aktiv färgmatris
Panelteknik	Quantum Dots-Organic Light-Emitting Diode (QD-OLED)-teknik
Bildförhållande	21:9
Tittbara bilddimensioner	
Diagonalt	868,2 mm (34,2 tum)
Aktivt område	
Horisontell	800,06 mm (31,50 tum)
Vertikal	337,06 mm (13,27 tum)
Område	269668,22 mm ² (417,99 tum ²)
Pixelavstånd	
Horisontell	0,2315 mm
Vertikal	0,2315 mm
PPI (pixel per inch, bildpunkter per tum)	110
Tittvinkel	
Horisontell	178° (typvärde)
Vertikal	178° (typvärde)
Ljusstyrka	• 250 cd/m² (typvärde) • 1000 cd/m² (HDR-topp vid APL 3%)
Kontrastförhållande	1,5 miljon:1
Skärmbeläggning	Anti-reflexbehandling
Svarstid	0,03 millisekunder (grå-till-grå)
Krökning	1800R
Färgdjup	1,07 miljarder färger
Färgomfång	DCI-P3 99,30% (CIE 1976) (typvärde)
Kalibreringsprecision	Delta E < 2 (medelvärde) (sRGB, DCI-P3)
HDR-stöd	• AMD FreeSync Premium Pro • VESA DisplayHDR True Black 400
VRR-stöd	• AMD FreeSync Premium Pro • HDMI 2.1 Variable Refresh Rate (VRR) • NVIDIA G-SYNC Compatible • VESA AdaptiveSync Display
Integrerade enheter	• 1 USB 5 Gbit/s typ B uppströmsport • 2 USB 5 Gbit/s nedströmsportar (inklusive 1 USB-C 5 Gbit/sport som stöder 15 W-laddning och 1 USB typ A-port)
Anslutningar	• 1 DisplayPort 1.4 (HDCP 1.4 & 2.3)-port (Stöder upp till 3440 x 1440, 240 Hz, DSC, HDR) • 2 HDMI 2.1 (HDCP 1.4 & 2.3) (Stöder upp till 3440 x 1440, 240 Hz, FRL, HDR, VRR enligt specifikationerna i HDMI 2.1) • 1 USB 5 Gbit/s typ B uppströmsport • 1 USB 5 Gbit/s typ A nedströmsport • 1 USB-C 5 Gbit/s nedströmsport med 15 W laddning

Beskrivning	Värde
Kantbredd (bildskärmens kant till aktivt område)	
Överkant	7,53 mm
Vänster/Höger	10,44 mm
Längst ned	16,91 mm
Justerbarhet	
Stativ för höjdjustering	0 mm till 110 mm
Vinkla	-5° till 21°
Sväng	-20° till 20°
Lutningsvinkel	-5° till 5°
i ANMÄRKNING: Bildskärmen får inte monteras eller användas i stående läge (vertikalt) eller upp och ner-vänt (180°) liggande läge eftersom det kan skada bildskärmen.	
Kabelhantering	Ja
Kompatibilitet med Dell Display and Peripheral Manager	Ej tillämpl.
Alienware Command Center (AWCC)	Ja
Säkerhet	Plats för säkerhetslås (av typen Kensingtonlås, köps separat)

Upplösningsspecifikationer

Tabell 6. Upplösningsspecifikationer.

Beskrivning	DisplayPort	HDMI-port
Horisontellt svpområde	27 kHz till 389 kHz (automatisk)	27 kHz till 389 kHz (automatisk)
Vertikalt svpområde	48 Hz till 240 Hz (automatisk)	48 Hz till 240 Hz (automatisk)
Högsta förvalsupplösning	3440 x 1440 vid 240 Hz (DSC-aktiverad och visuellt förlustfri)	3440 x 1440 vid 240 Hz (DSC-aktiverad och visuellt förlustfri)

Videolägen som stöds

Tabell 7. Videolägen som stöds.

Beskrivning	Värde
Videovisningskapacitet (DisplayPort)	1080p, 720p, 576p, 480p
Videovisningskapacitet (HDMI)	1080p, 1080i, 720p, 576p, 480p

Förinställda bildvisningslägen

Tabell 8. HDMI-bildvisningslägen, förval.

Bildvisningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkroniseringspolaritet (horisontell/vertikal)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
3440 x 1440	88,82	59,97	319,75	+/-
3440 x 1440	182,99	119,99	658,75	+/-
3440 x 1440	283,13	164,9	1019,28	+/-
3440 x 1440	374,38	239,98	1347,75	+/-

Tabell 9. DisplayPort-bildvisningslägen, förval.

Bildvisningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkroniseringspolaritet (horisontell/vertikal)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
3440 x 1440	88,82	59,97	319,75	+/-

Bildvisningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkroniseringspolaritet (horisontell/vertikal)
3440 x 1440	182,99	119,99	658,75	+/-
3440 x 1440	283,13	164,90	1019,28	+/-
3440 x 1440	374,38	239,98	1347,75	+/-

① **ANMÄRKNING:** Denna bildskärm stöder NVIDIA G-SYNC Compatible. För information om grafikkort som stöder tekniken NVIDIA G-SYNC Compatible, se [NVIDIA GeForce hemsida](#).

① **ANMÄRKNING:** Denna bildskärm stöder AMD FreeSync Premium Pro, HDMI 2.1 Variable Refresh Rate (VRR) och VESA AdaptiveSync Display.

Konsolläge (endast HDMI)

Console Mode (Konsolläge) är utformat för en utmärkt bildkvalitet vid snabb svarstid och hög bildhastighet på 240 Hz för att ge bästa möjliga konsolspelupplevelse. Det stöder upp till 4K-upplösning med denna QD-OLED-bildskärm.

Tabell 10. Visningslägen i konsolläge.

Bildvisningsläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklocka (MHz)	Synkroniseringspolaritet (horisontell/vertikal)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,5	75	31,5	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,5	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,5	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,5	60	148,5	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,4	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,5	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
3440 x 1440	88,82	59,97	319,75	+/-
3440 x 1440	182,99	119,99	658,75	+/-
3440 x 1440	283,13	164,9	1019,28	+/-
3440 x 1440	374,38	239,98	1347,75	+/-
3840 x 2160	112,5	50	594	+/+
3840 x 2160	135	60	594	+/+
3840 x 2160	270	120	1188	+/+

Elspecifikationer

Tabell 11. Elspecifikationer.

Beskrivning	Värde
Signaler för videoinmatning	HDMI/DP, 600 millivolt för varje differentiallinje, 100 Ω inimpedans per differentialpar
Inspänning/infrekvens/inströmstyrka	100 V AC till 240 V AC / 50 Hz eller 60 Hz $\pm$ 3 Hz/2,8 A (typvärde)
Inkopplingsström	120 V: 30 A (maxvärde) vid 0°C (kallstart) 240 V: 60 A (maxvärde) vid 0°C (kallstart)
Strömförbrukning	0,3 W (Avstängt läge)¹ 0,5 W (Vänteläge)¹ 31,0 W (Påslaget läge)¹ 190 W (maxvärde)² 36,7 W (P_{on})³ 115,4 kWh (TEC)³

¹ Enligt definitionen i EU 2019/2021 och EU 2019/2013.

² Maximal ljusstyrka och kontrastinställning med maximal kraftbelastning på samtliga USB-portar.

³ P_{on} : Energiförbrukning i På-läge som uppmätts med hänsyn till testmetoden Energy Star.

TEC: Total energiförbrukning i kWh som uppmätts med hänsyn till testmetoden Energy Star.

Detta dokument är endast avsett i informationssyfte och återger prestanda vid laboratorieförhållanden.

Din produkts prestanda kan skilja sig beroende på programvara, komponenter och kringutrustning du beställt, och det är inte obligatoriskt att uppdatera sådan information.

Därför ska kunden inte förlita sig på denna information för att ta beslut om elektrisk tolerans eller liknande. Ingen uttrycklig eller underförstådd garanti ges avseende riktighet eller fullständighet.

Fysiska egenskaper

Tabell 12. Fysiska egenskaper.

Beskrivning	Värde
Typ av signalkabel	- HDMI FRL - DisplayPort - USB
i ANMÄRKNING: Dellbildskärmar är utformade för att fungera optimalt med de videokablar som medföljer bildskärmen. Eftersom Dell inte har någon kontroll över de olika kabeltillverkarna på marknaden eller deras kablers material, anslutningsdon eller tillverkningsprocess, lämnar Dell inga garantier avseende bildkvaliteten vid användning av kablar som inte medföljde Dell-bildskärmen.	
Mått (inklusive stativ)	
Höjd (utdragen)	555,08 mm (21,85 tum)
Höjd (infälld)	445,08 mm (17,52 tum)
Bredd	814,15 mm (32,05 tum)
Djup	232 mm (9,13 tum)
Mått (utan stativ)	
Höjd	361,55 mm (14,23 tum)
Bredd	814,15 mm (32,05 tum)
Djup	111,23 mm (4,38 tum)
Stativets mått	
Höjd (utdragen)	447,30 mm (17,61 tum)
Höjd (infälld)	410,42 mm (16,16 tum)
Bredd	270 mm (10,63 tum)
Djup	232 mm (9,13 tum)
Fot	270 mm (10,63 tum) x 232 mm (9,13 tum)
Vikt	
Vikt inklusive förpackning	12,99 kg (28,64 lb)
Vikt inklusive stativmodul och kablar	8,14 kg (17,95 lb)
Vikt utan stativmodul (anges för väggmontering eller VESA-monteringsändamål - inga kablar)	5,09 kg (11,22 lb)
Stativmodulens vikt	2,64 kg (5,82 lb)
Glans på främre ramen	10 ± 2 gu

Miljöegenskaper

Tabell 13. Miljöegenskaper.

Beskrivning	Värde
Efterlevda standarder	• Uppfyller RoHS-kraven • BFR/PVC-reducerad bildskärm (Kretskorten är tillverkade av BFR/PVC-fria laminat.) • Arsenikfritt glas och kvicksilverfri endast med avseende på panelen
Temperatur	
Drift	0°C till 40°C (32°F till 104°F)
Ur drift	• Lagring: -20°C till 60°C (-4°F till 140°F) • Frakt: -20°C till 60°C (-4°F till 140°F)
Luftfuktighet	
Drift	10% till 80% (icke-kondenserande)
Ur drift	• Lagring: 5% till 90% (icke-kondenserande) • Frakt: 5% till 90% (icke-kondenserande)
Höjd	
Drift	5000 m (16404 fot) (maxvärde)
Ur drift	12192 m (40000 fot) (maxvärde)
Värmeavledning	• 649,8 BTU/timme (maxvärde) • 105,9 BTU/timme (Påslaget läge)

Stift-tilldelning

DisplayPort

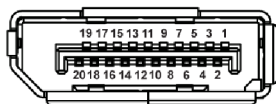


Bild 4. 20-stifts DisplayPort

Tabell 14. Stift-tilldelning - DisplayPort.

Stiftets nummer	20-stiftssidan på den anslutna signalkabeln
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Detektera direktanslutn
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

HDMI-port

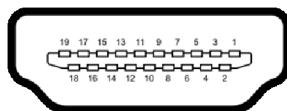


Bild 5. 19-stifts HDMI-port

Tabell 15. Stift-tilldelning - HDMI-porten.

Stiftets nummer	19-stiftssidan av den anslutna signalkabeln
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 SKÄRMNING
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 SKÄRMNING
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 SKÄRMNING
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK SKÄRMNING
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	Reserverad (normalt sluten på enheten)
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	DDC/CEC Jord
18	+5 V STRÖMFÖRSÖRJNING
19	DETEKTERA DIREKTANSLUTN

USB-gränssnitt (universell seriebuss)

Det här avsnittet innehåller information om USB-portarna som är tillgängliga på bildskärmen.

- ① **ANMÄRKNING:** Bildskärmen är USB 5 Gbit/s-kompatibel. För USB 5 Gbit/s-funktionalitet krävs en dator som stöder USB 5 Gbit/s.

Din bildskärm har följande USB-portar:

Tabell 16. USB-portar.

Port	Placering
1 x USB typ B uppströms	Längst ned
1 x USB typ A nedströms	Längst ned (Snabbåtkomst)
1 x USB-C-nedströms	Längst ned (Snabbåtkomst)

- ① **ANMÄRKNING:** USB-portarna på bildskärmen fungerar bara när bildskärmen är påslagen eller i Vänteläge. Om du stänger av bildskärmen och sedan sätter på den igen kan det ta några sekunder innan anslutna enheter kan användas normalt igen.

Tabell 17. Överföringshastighet.

Överföringshastighet	Datahastighet	Strömförbrukning
SuperSpeed	5 Gbit/s	4,50 W
Hög hastighet	480 Mbit/s	4,50 W
Full hastighet	12 Mbit/s	4,50 W

Tabell 18. USB-C-specifikationer.

USB-C	Beskrivning
Data	USB 5 Gbit/s
Strömladdning	Upp till 15 W

USB typ B uppströmsport

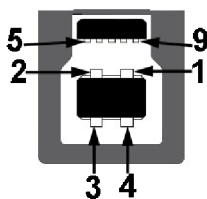


Bild 6. USB 5 Gbit/s typ B uppströmsport

Tabell 19. Stifttilldelningar - USB typ B uppströmsport.

Stiftets nummer	Signalnamn
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdB_SSTX-
6	StdB_SSTX+
7	GND_DRAIN
8	StdB_SSRX-
9	StdB_SSRX+
Shell	Shield

USB typ A-nedströmsport



Bild 7. USB typ A 5 Gbit/s nedströmsport

Tabell 20. Stift-tilldelning - USB typ A-nedströmsport.

Stiftets nummer	Signalnamn
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdA_SSRX-
6	StdA_SSRX+
7	GND_DRAIN
8	StdA_SSTX-
9	StdA_SSTX+
Shell	Shield

USB-C-nedströmsanslutning

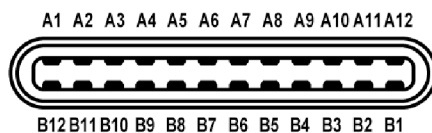


Bild 8. USB-C-nedströmsport (5 Gbit/s)

Tabell 21. Stift-tilldelning - USB-C-nedströmsport.

Stiftets nummer	Signalnamn	Stiftets nummer	Signalnamn
A1	GND	B1	GND
A2	TX1+	B2	TX2+
A3	TX1-	B3	TX2-
A4	VBUS	B4	VBUS
A5	CC1	B5	CC2
A6	D+	B6	D+
A7	D-	B7	D-
A8	SBU1	B8	SBU2
A9	VBUS	B9	VBUS
A10	RX2-	B10	RX1-
A11	RX2+	B11	RX1+
A12	GND	B12	GND

Plug-and-Play

Du kan ansluta bildskärmen till vilken Plug-and-Play-kompatibel dator som helst. Bildskärmen tillhandahåller sin EDID (utökad information för bildskärmsidentifiering) till datorn över DDC-protokollen, så att datorn kan utföra nödvändig konfiguration och optimera bildskärmsinställningarna. De flesta bildskärmsinstallationer sker automatiskt; du kan välja olika inställningar efter behov. För mer information om att ändra bildskärmsinställningar, se [Användning av bildskärmen](#).

Kvalitets- och pixelpolicy för QD-OLED-skärmar

Under QD-OLED-tillverkningsprocessen är det inte ovanligt att en eller flera pixlar fixeras i ett oföränderligt tillstånd. De är svåra att upptäcka och påverkar inte skärmens kvalitet eller användbarhet. För mer information om Dells kvalitets- och pixelpolicy för bildskärmar, se [Dells riktlinjer för bildpunkter på skärmen](#).

Ergonomi

△ **FÖRSIKTIGHETSANVISNING: Felaktig eller utdragen användning av tangentbordet kan leda till skador.**

△ **FÖRSIKTIGHETSANVISNING: Att titta på bildskärmen under längre perioder kan leda till ansträngda ögon.**

Av bekvämlighets- och effektivitetsskäl, observera följande riktlinjer när du konfigurerar och använder din arbetsstation med dator:

- Placera datorn så att bildskärmen och tangentbordet befinner sig direkt framför dig när du arbetar. Särskilda hyllor finns tillgängliga till försäljning för att hjälpa dig placera tangentbordet korrekt.
- För att minska risken för ansträngda ögon och smärta i nacke, armar, rygg och axlar från användning av bildskärmen under långa perioder rekommenderas du:
 1. Ställer in ett avstånd till skärmen på mellan 50 och 70 cm (20–28 tum) från dina ögon.
 2. Blinka ofta för att fukta ögonen eller vät ögonen med vatten när du har använt bildskärmen under lång tid.
 3. Ta regelbundna pauser på 20 minuter varannan timme.
 4. Titta bort från bildskärmen och fäst blicken på en avlägsen punkt på cirka 6 meters (20 fots) avstånd i minst 20 sekunder under pauserna.
 5. Stretcha olika delar av kroppen när du tar en paus, för att minska spänningar i nacke, armar, rygg och axlar.
- Försäkra dig om att bildskärmen är i nivå med ögonen eller något lägre när du sitter framför bildskärmen.
- Justera bildskärmens lutning och inställningarna för kontrast och ljusstyrka.
- Justera belysningen i din omgivning (som taklampor, skrivbordslampor och gardiner eller persienner på fönster i närheten) för att minska reflektioner och reflexer i bildskärmen.
- Använd en stol med ordentligt stöd för ländryggen.
- Håll underarmarna horisontella med handlederna i en neutral och bekväm ställning medan du använder tangentbordet eller musen.
- Lämna alltid utrymme för att vila händerna medan du använder tangentbordet eller musen.
- Låt överarmarna vila naturligt på båda sidorna av stolen.
- Försäkra dig om att fötterna vilar platt på golvet.
- När du sitter, försäkra dig om att vikten av dina ben vilar på fötterna och inte på främre delen av stolen. Justera stolshöjden eller använd fotstöd vid behov för att uppnå korrekt hållning.
- Variera dina arbetsuppgifter. Försök att organisera ditt arbete så att du inte behöver sitta och arbeta under långa tidsperioder. Försök att stå upp eller res dig och gå omkring en stund med jämna mellanrum.
- Sörj för att området under skrivbordet är fritt från hinder och kablar eller strömladdar som kan inverka negativt på hur bekvämt du sitter eller utgör en snubbelrisk.

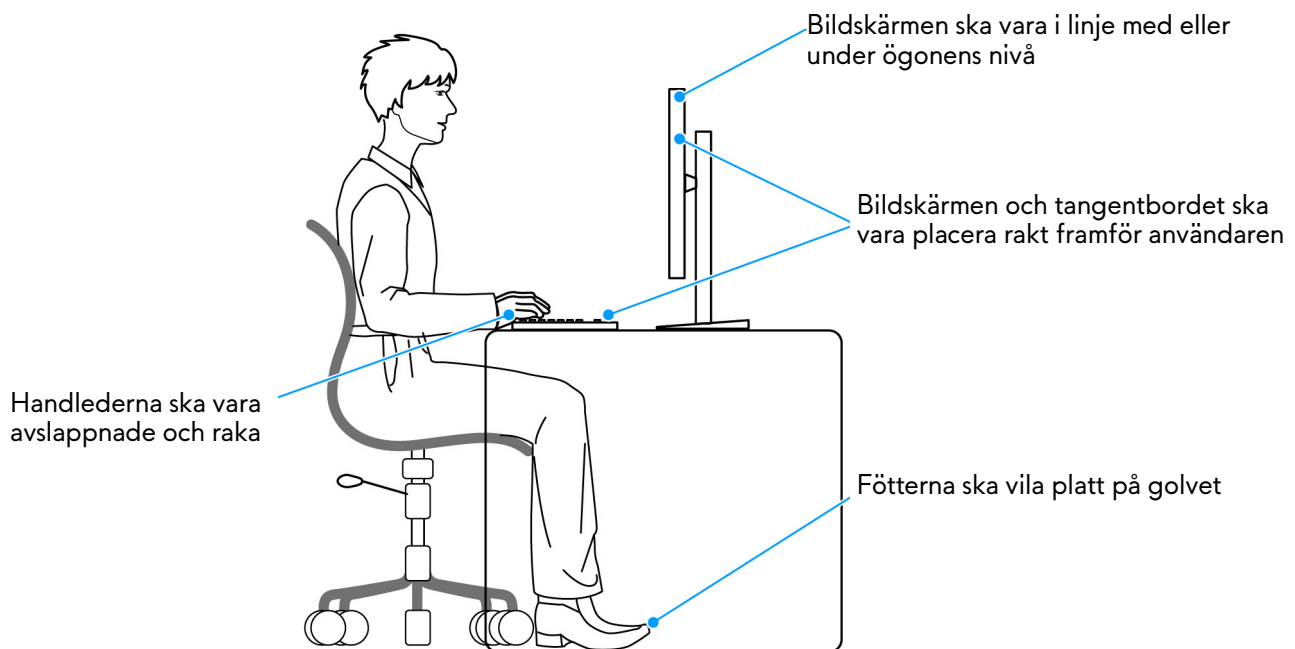


Bild 9. Korrekt sitthållning vid användning av bildskärmen

Hantera och flytta bildskärmen

För att tillse att bildskärmen hanteras på ett säkert sätt när den lyfts eller flyttas, följ dessa riktlinjer:

- Stäng av datorn och bildskärmen innan du flyttar eller lyfter bildskärmen.
- Dra ur samtliga kablar från bildskärmen.
- Placera bildskärmen i originalkartongen tillsammans med originalförpackningsmaterialen.
- Håll ett fast tag i nederkanten och sidan av bildskärmen utan att anlägga överdrivet tryck när du lyfter eller flyttar bildskärmen.

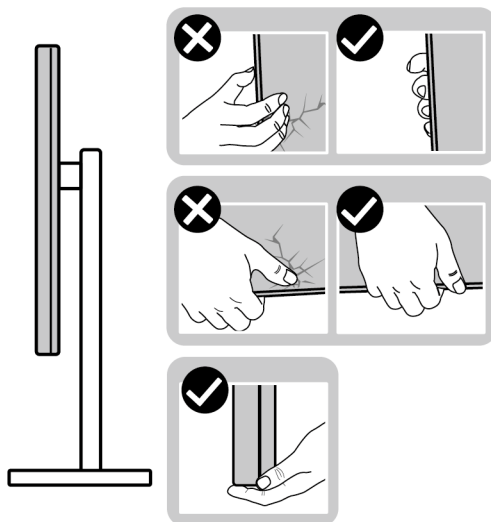


Bild 10. Korrekt tillvägagångssätt vid hantering och flytt av bildskärmen

- När du lyfter eller flyttar bildskärmen ska du se till att skärmen är vänd bort från dig, och tryck inte på själva skärmen, för att undvika att den repas eller skadas.

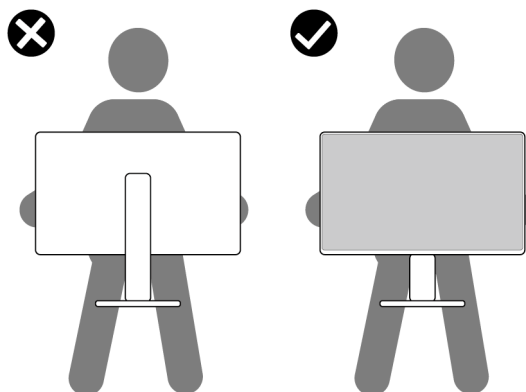


Bild 11. Korrekt sätt att lyfta bildskärmen på

- Vid transport av bildskärmen ska du undvika plötsliga stötar eller vibrationer.
- När du lyfter eller flyttar bildskärmen ska du inte vända bildskärmen upp och ned när du håller i stativets fot eller arm. Det kan leda till att du råkar skada bildskärmen eller förorsakar en personskada.

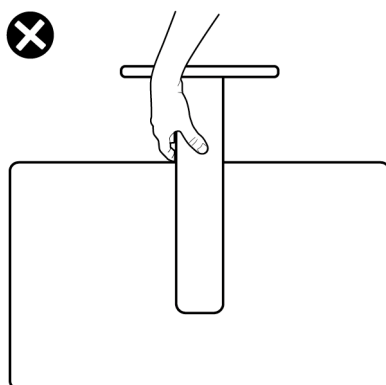


Bild 12. Felaktigt sätt att lyfta eller flytta bildskärmen på

Riktlinjer för underhåll

Rengöring av bildskärmen

△ **FÖRSIKTIGHETSANVISNING:** Läs och följ [Säkerhetsanvisningar](#) innan du rengör bildskärmen.

△ **VARNING:** Koppla ur bildskärmens strömkabel från eluttaget innan du börjar rengöra bildskärmen.

För bästa resultat, följ anvisningarna i listan nedan när du packar upp, rengör och hanterar bildskärmen:

- Använd en ren och lätt vattenfuktad tygtrasa för att rengöra stativmodulen, skärmen och chassiet på din Dell-bildskärm. Om tillgänglig använder du en skärmrengörande våtservett eller lösning som är lämplig för rengöring av Dell-bildskärmar.
- När du har rengjort bordsytan ska du säkerställa att den är helt torr och fri från fukt eller rengöringsmedel innan du placerar Dell-bildskärmen på den.
- Med en tillgänglig torr tygtrasa, torka försiktigt filmytan, i en riktning i taget, för att avlägsna fläckar och damm.

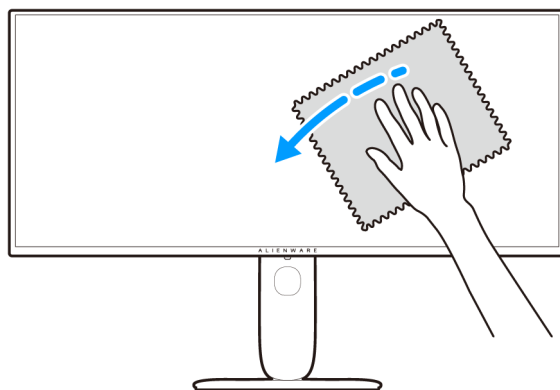


Bild 13. Korrekt sätt att göra rent filmytan på

△ **FÖRSIKTIGHETSANVISNING:** Använd inte detergenta rengöringsmedel eller andra kemikalier som bensin, thinner, ammoniak, rengöringsmedel med slipverkan, eller tryckluft.

△ **FÖRSIKTIGHETSANVISNING:** Vid användning av kemiska rengöringsmedel kan bildskärmens utseende förändras, t.ex. kan den deformeras, ytskiktet kan börja flaga av, färgerna kan blekas, oregelbundna mörka partier uppstå, eller en mjölkvit film bildas på bildskärmen.

Tabell 22. Rengöringsmedel för skärmen.

Rengöringsmedel	
Använd gärna 	• Filtrerat eller destillerat vatten • Neutralt eller basiskt rengöringsmedel (till exempel diskmedel) med vatten • LCD/LED skärmrengöring (utan aceton)
Använd inte 	• Toluen/acetone/lösningsmedel • Vanlig fönsterputs • Hushållsrengöringsprodukter • Rengöringsmedel med slipverkan • Rengöringsmedel som innehåller väteperoxid

⚠ VARNING: Spruta inte på rengöringslösning eller ens vatten direkt på bildskärmens yta. Det gör att vätska kan ansamlas längst ner på bildskärmens panel, som gör att elektroniken korroderar och medför permanent skada. Applicera i stället rengöringslösningen eller vattnet på en mjuk tygtrasa och rengör sedan bildskärmen.

- ① ANMÄRKNING:** Skador på bildskärmen till följd av felaktiga rengöringsmetoder, och användning av någon form av bensin, thinner, ammoniak, rengöringsmedel med frätande verkan, tryckluft eller detergenta rengöringsmedel medför vad som kallas kundorsakad skada (CID=Customer Induced Damage). Sådan CID omfattas inte av Dells standardgaranti.
- Om du ser rester av ett vitt pulver medan du packar upp din bildskärm ska du torka bort det med en tygtrasa.
 - Hantera din bildskärm aktsamt eftersom en mörkfärgad bildskärm kan repas och få vita skrapmärken mer än en bildskärm i ljusare färg.
 - För att bidra till att bibehålla bästa bildkvalitet på din bildskärm rekommenderas du använda en dynamiskt föränderlig skärmläckare och att stänga av bildskärmen när den inte används.

Installera bildskärmen

Koppla ihop bildskärmsstativet

△ **FÖRSIKTIGHETSANVISNING:** Följande steg är viktiga för att skydda din skärm. Följ anvisningarna på bilderna för att slutföra installationen.

① **ANMÄRKNING:** Stativmodulen är inte förmonterad när bildskärmen levereras från fabriken.

① **ANMÄRKNING:** Följande anvisningar gäller endast för stativet som medföljde bildskärmen. Om du ansluter ett stativ från någon annan tillverkare ska du följa installationsanvisningarna som medföljer det stativet.

1. Avlägsna stativhissen och stativfoten från förpackningskudden.

① **ANMÄRKNING:** Bilderna används endast i illustrationssyfte. Förpackningskuddens faktiska utseende och placering kan variera.

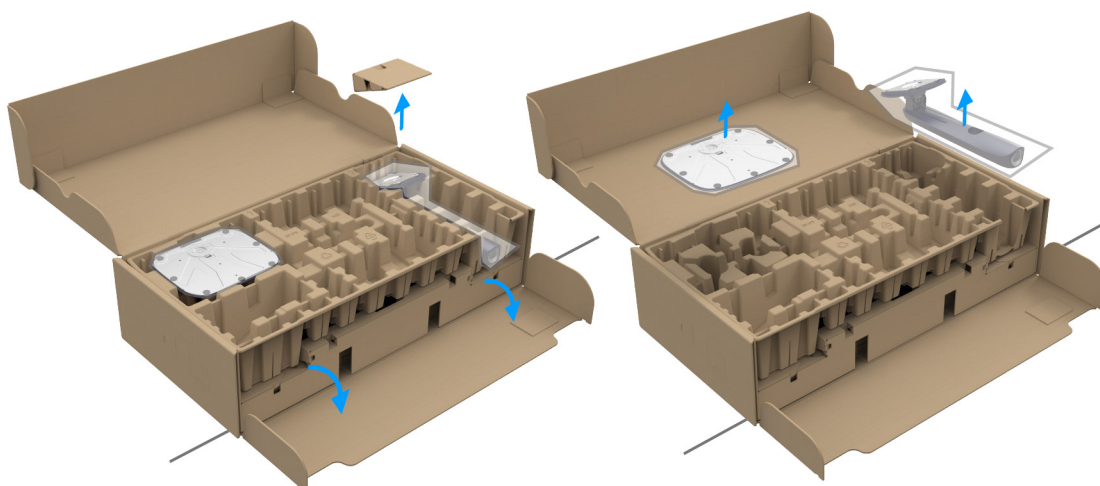


Bild 14. Avlägsna stativfoten och stativhissen

2. Passa ihop stativarmen med stativets fot.

3. Öppna skruvhandtaget längst ned på stativets fot och vrid det medurs för att fixera stativet.

4. Stäng skruvhandtaget.

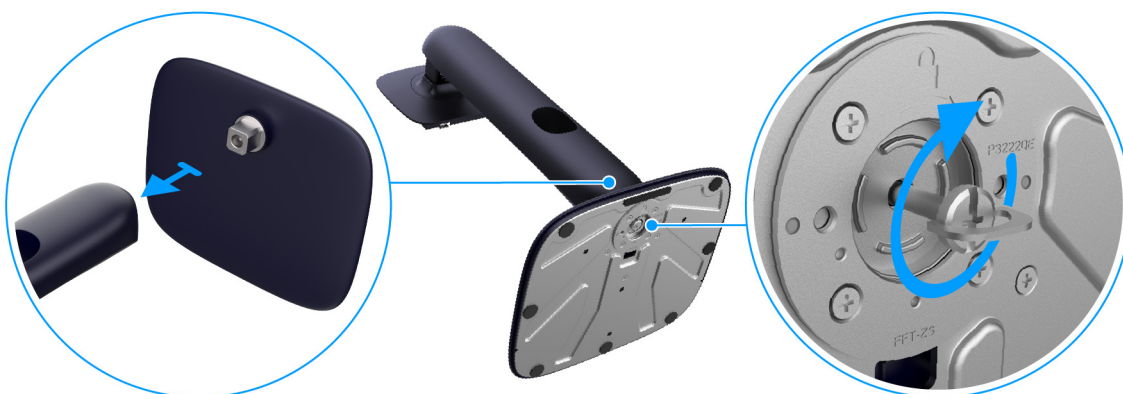


Bild 15. Montera stativhissen på stativfoten

5. Öppna skyddsluckan på bildskärmen för att komma åt VESA-platsen på bildskärmen.
- ① **ANMÄRKNING:** Innan du fäster stativmodulen i bildskärmen måste du försäkra dig om att fliken på fronten är helt öppen så att det finns utrymme för montering.

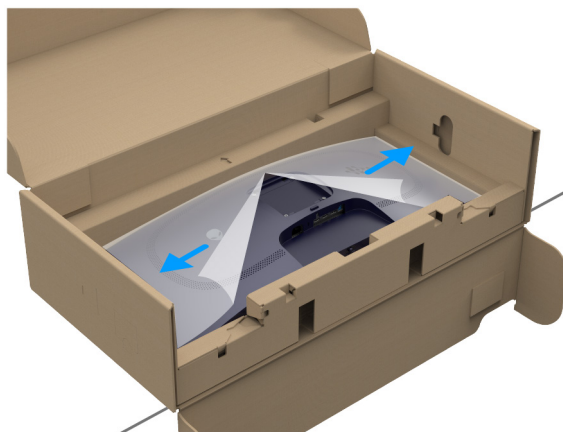


Bild 16. Öppna skyddsomslaget

6. För försiktigt in flikarna på stativets arm i skårorna på bildskärmens bakre panel och tryck stativet nedåt tills det snäpper fast.

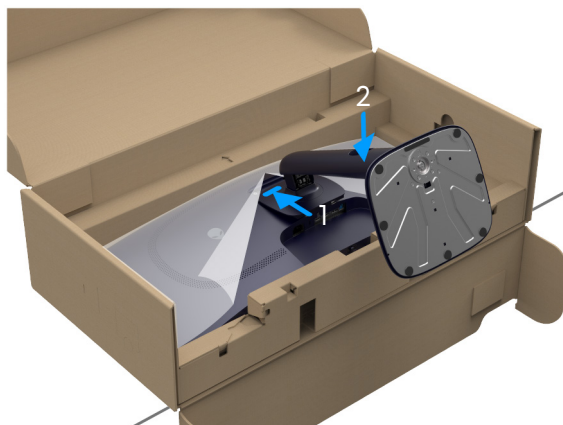


Bild 17. Sätta fast stativmodulen på bildskärmen

7. Fatta tag i stativarmen och lyft bildskärmen försiktigt. Placera den sedan på ett plant underlag.
- △ **FÖRSIKTIGHETSANVISNING:** Fatta ett stadigt tag i stativets arm när du lyfter bildskärmen för att undvika att råka skada den.

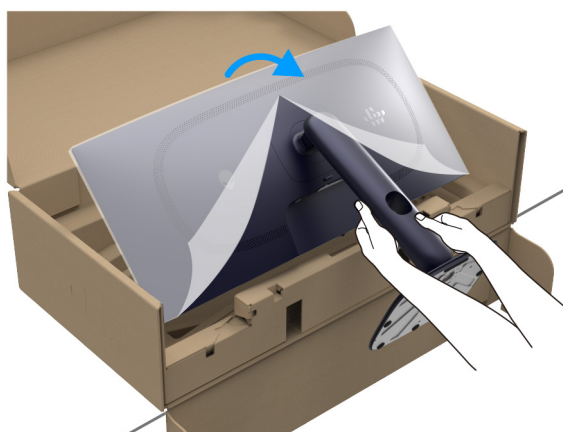


Bild 18. Ta ut bildskärmen ur kartongen den är förpackad i

8. Lyft bort skyddsomslaget från bildskärmen.

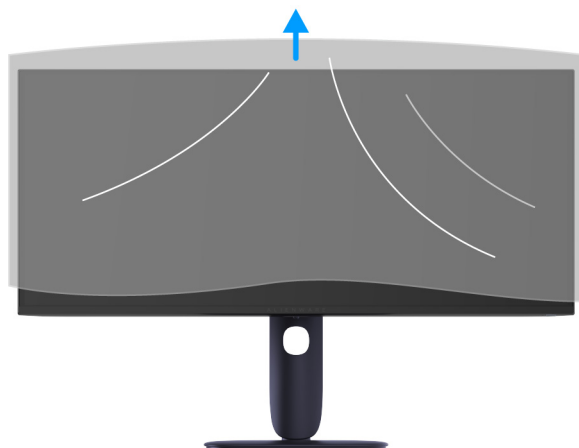


Bild 19. Lyft bort skyddsomslaget från bildskärmen

Använda justering av lutning, vridning och höjd

- ① **ANMÄRKNING:** Följande anvisningar gäller endast för stativet som medföljde bildskärmen. Om du ansluter ett stativ från någon annan tillverkare ska du följa installationsanvisningarna som medföljer det stativet.

Lutnings- och svängningsjustering

Med stativet fäst vid bildskärmen kan du luta och svänga bildskärmen till bekvämaste möjliga tittvinkel.

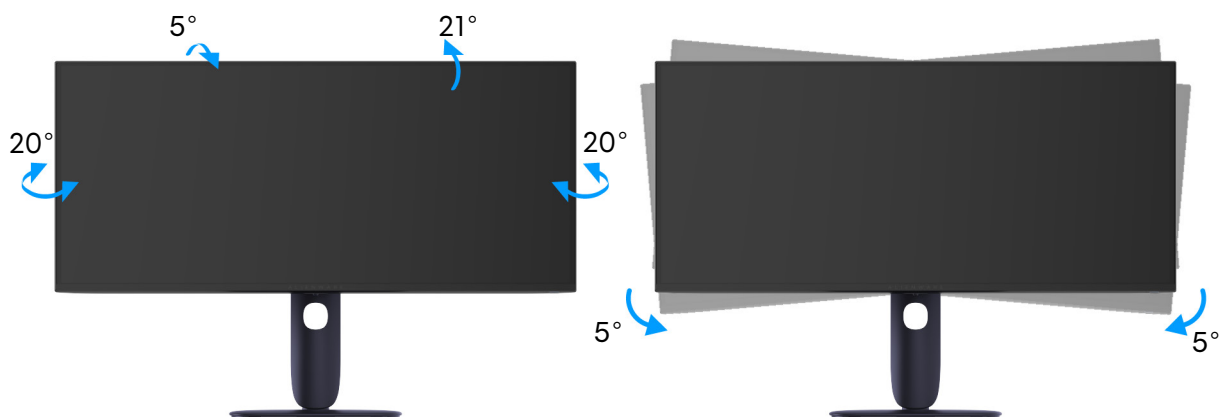


Bild 20. Lutnings- och svängningsjustering

- ① **ANMÄRKNING:** Stativmodulen är inte förmonterad när bildskärmen levereras från fabriken.
① **ANMÄRKNING:** Bildskärmen kan vinklas på snedden mellan -5° och +5° men går inte att rotera.

Höjdjustering

- ① **ANMÄRKNING:** Stativet kan förlängas vertikalt upp till 110 mm. På följande bild visas hur du gör för att förlänga stativet vertikalt.



Bild 21. Höjdjustering

Arrangera dina kablar

När du har anslutit alla kablar som krävs till din bildskärm och dator, (se [Ansluta bildskärmen](#) för kabelanslutning) drar du kablarna genom kabelhanteringshålet på stativet.

Om en kabel inte räcker fram till datorn när du drar den genom kabelhanteringshålet ansluter du den direkt till datorn i stället.



Bild 22. Arrangera dina kablar

Ansluta bildskärmen

⚠ **VARNING:** Följ [Säkerhetsanvisningar](#) innan du sätter igång med någon av procedurerna i det här avsnittet.

① **ANMÄRKNING:** Dell bildskärmar är framtagna för att fungera optimalt med kablar från Dell som medföljer i kartongen. Dell garanterar inte bildkvaliteten eller prestanda om andra kablar än Dells kablar används.

① **ANMÄRKNING:** Dra kablar genom kabelhanteringshålet innan du ansluter dem.

① **ANMÄRKNING:** Anslut inte alla kablar till datorn på samma gång.

① **ANMÄRKNING:** Bilderna används endast i illustrationssyfte. Datorns utseende kan variera.

Så här ansluter du bildskärmen till datorn:

1. Stäng av datorn och koppla ur strömkabeln.
 2. Anslut DisplayPort- till DisplayPort-kabeln eller HDMI-kabeln från bildskärmen till datorn.
 3. Anslut USB typ B-änden på uppströmskabeln till bildskärmen och USB typ A-änden på kabeln till datorn.
 4. Anslut USB-kringutrustningen till USB 5 Gbit/s-nedströmsportarna på bildskärmen.
 5. Anslut strömkablarna från datorn och från bildskärmen till ett vägguttag.
- ⚠ **FÖRSIKTIGHETSANVISNING:** Innan du använder bildskärmen rekommenderas du fästa stativhissen vid en vägg med hjälp av buntband eller lina/snöre starkt nog att bära bildskärmens vikt för att förebygga att bildskärmen faller.

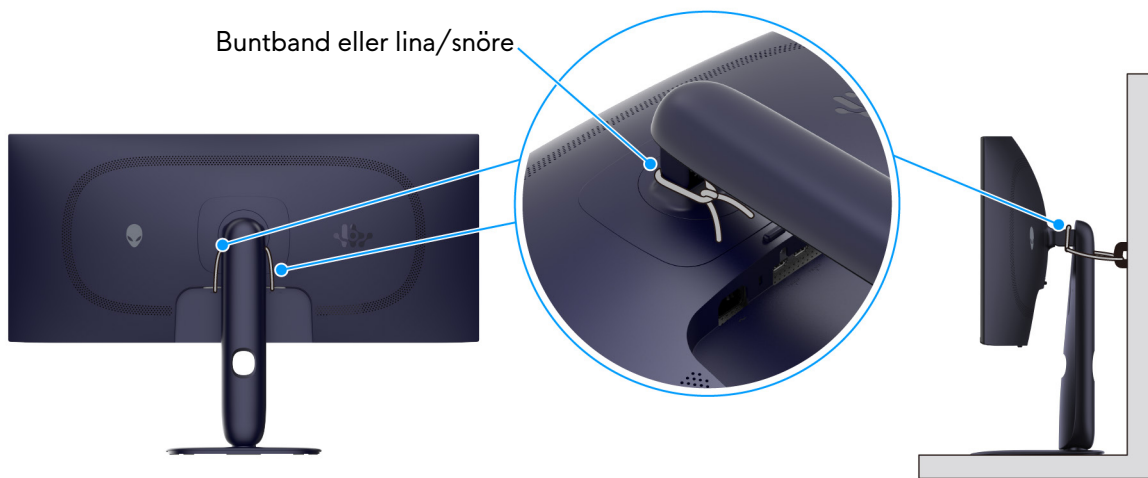


Bild 23. Fäst stativhissen vid en vägg för att förhindra att bildskärmen faller

6. Sätt på bildskärmen och datorn.
Om det visas en bild på bildskärmen är installationen färdig. Om ingen bild visas, se [Vanliga problem](#).

Ansluta DisplayPort-kabeln (DP till DP)

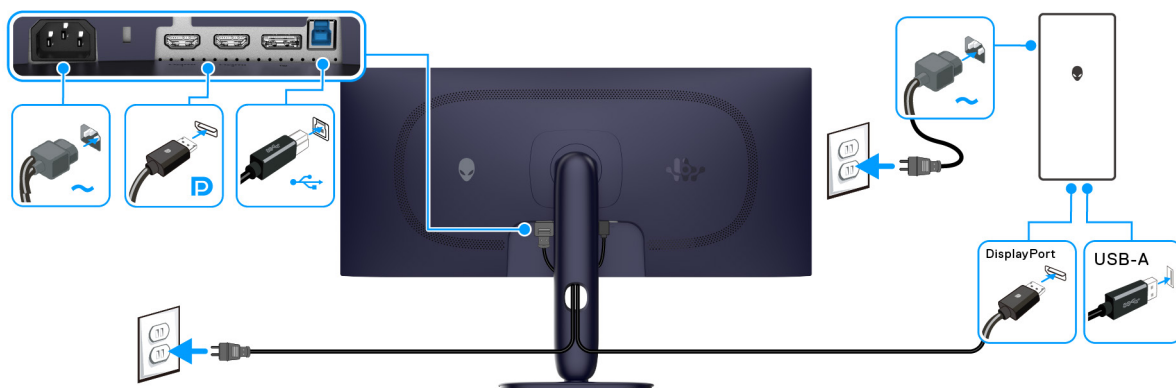


Bild 24. DisplayPort-anslutning

Ansluta HDMI-kabeln

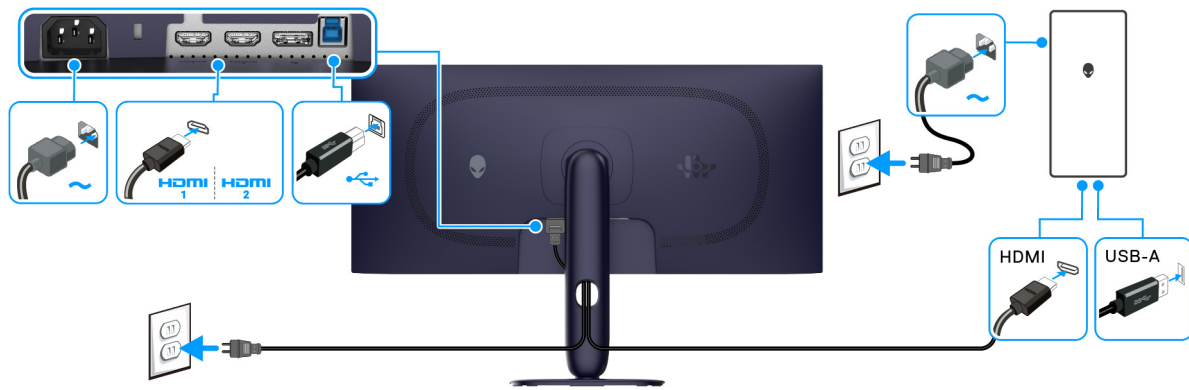


Bild 25. HDMI-anslutning

Säkra bildskärmen med ett Kensingtonlås (tillval)

Skåran för säkerhetslåset sitter längst ned på bildskärmen (se [Plats för säkerhetslås](#)). Fäst bildskärmen säkert vid ett bord med hjälp av Kensington-säkerhetslåset.

För mer information om hur Kensingtonlåset används (köps separat), se dokumentationen som medföljer låset.

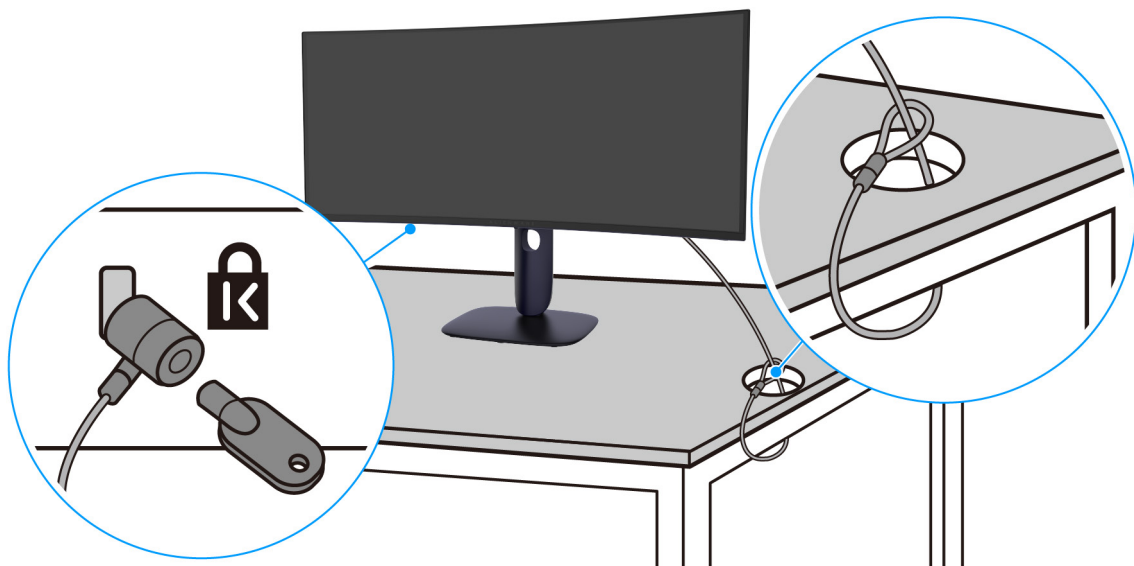


Bild 26. Använda Kensingtonlåset

① **ANMÄRKNING:** Bilden används endast i illustrationssyfte. Låsets utseende kan variera.

Ta bort bildskärmens stativ

- △ **FÖRSIKTIGHETSANVISNING:** För att förhindra att skärmen repas medan du tar bort stativet ska du försäkra dig om att bildskärmen är placerad på en mjuk yta och hantera den varsamt.
- △ **FÖRSIKTIGHETSANVISNING:** Följande steg är specifikt avsedda för att ta bort stativet som medföljer bildskärmen. Om du tar bort ett stativ som du köpt från någon annan källa ska du följa installationsanvisningarna som medföljer det stativet.
- ① **ANMÄRKNING:** Innan du tar bort stativet ska du försäkra dig om att du har kopplat bort samtliga kablar från bildskärmen.

Ta bort stativet:

1. Placera bildskärmen på ett mjukt tyg eller en kudde.
2. Tryck och håll in lossningsknappen för stativet på bildskärmens baksida.

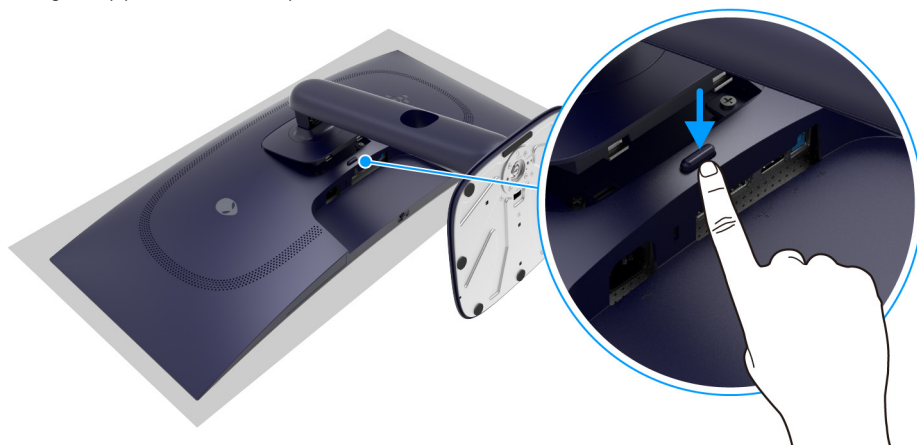


Bild 27. Tryck och håll in lossningsknappen för stativet

3. Lyft stativmodulen uppåt och bort från bildskärmen.

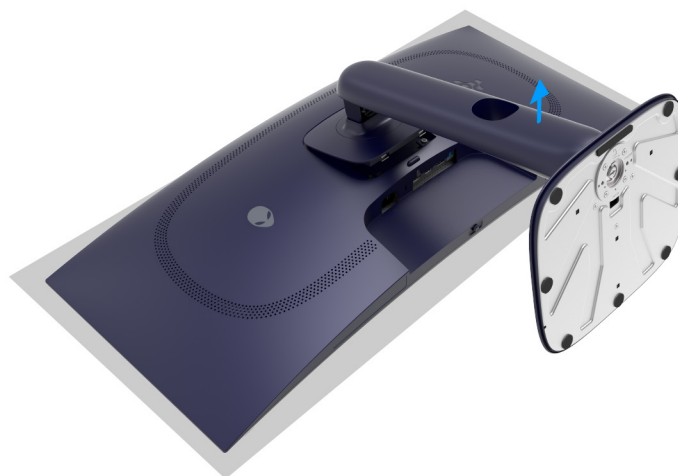


Bild 28. Ta bort bildskärmens stativ

VESA-väggmontering (tillval)

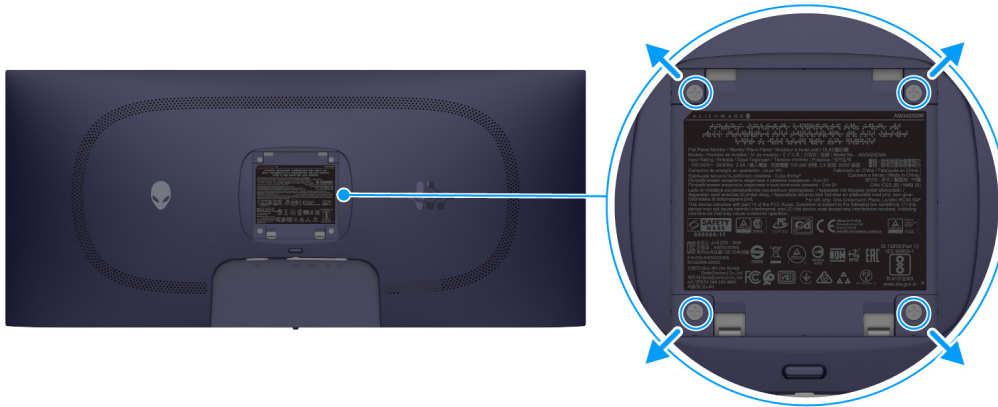


Bild 29. VESA-väggmontering

① **ANMÄRKNING:** Använd M4 x 10 mm-skrivar för att ansluta bildskärmen till väggmonteringssatsen.

Se anvisningarna till den VESA-kompatibla väggmonteringssatsen.

1. Placera bildskärmspanelen ovanpå ett mjukt tyg eller en kudde på en stabil, platt yta.
2. Ta bort bildskärmens stativ. (Se [Ta bort bildskärmens stativ.](#))
3. Skruva ur de fyra skruvarna som håller plastskyddet på plats med en stjärnskruvmejsel.
4. Fäst monteringskonsolen från väggmonteringssatsen vid bildskärmen.
5. Montera bildskärmen på väggen. För mer information, se dokumentationen som medföljer väggmonteringssatsen.

① **ANMÄRKNING:** Endast för användning med UL eller CSA eller GS-listad väggmonteringskonsol med en minsta viktbärande/lastbärande kapacitet på 22 kg.

Användning av bildskärmen

Sätta på bildskärmen

Tryck på av/på-knappen för att sätta på bildskärmen.

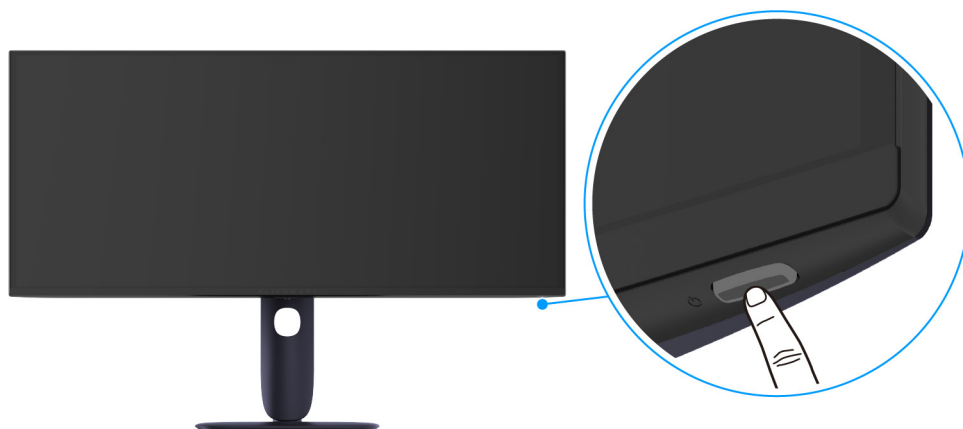


Bild 30. Sätta på bildskärmen

Med hjälp av joystick-styrenheten

Använd joystick-styrenheten nedtill på bildskärmen för att utföra justeringar i OSD-menyn (menyn på skärmen).



Bild 31. Med hjälp av joystick-styrenheten

1. Tryck på joystick-knappen för att starta Menystartaren.
2. Rör joysticken uppåt/nedåt/åt vänster/åt höger för att bläddra genom alternativen.
3. Tryck på joystickknappen igen för att bekräfta inställningarna och avsluta.

Tabell 23. Joystickrörelse.

Joystick	Beskrivning
	• När OSD-menyn är aktiverad trycker du på joystickknappen för att bekräfta valet eller spara inställningarna. • När OSD-menyn är inaktiverad trycker du på joystickknappen för att starta Menystartaren. Se Öppna Menystartaren.
	• För navigering i fyra riktningar (åt vänster, åt höger, uppåt och nedåt). • Bläddrar genom menyalternativen. • Ökar eller minskar värdet för det menyalternativ som är markerat.
	Väljer och öppnar undermenyn.

Joystick	Beskrivning
	Återgår till den övre menyn eller avslutar den aktuella menyn.

Du kan tilldela de fyra riktningrörelserna som direktknapp 1/2/3/4 för att komma åt en viss OSD-menyfunktion. För ytterligare information, se [DIRECT KEY GUIDE \(VÄGLEDNING FÖR DIREKT-KNAPP\)](#).

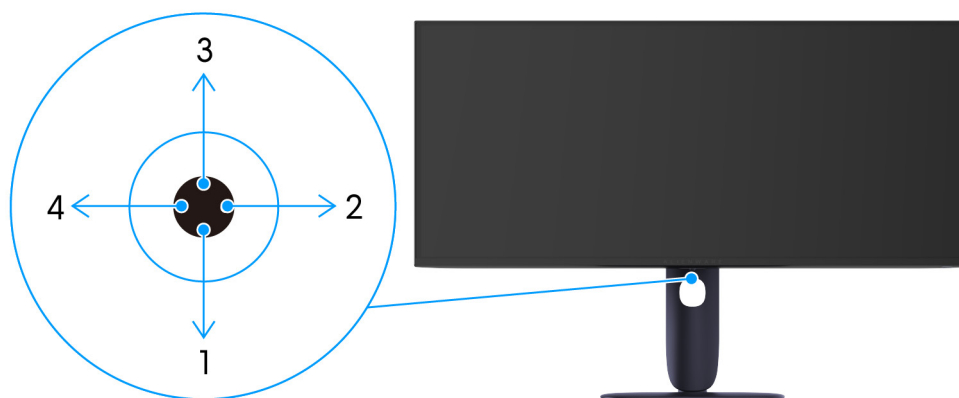


Bild 32. Joystick och Direkt-knappar

Öppna Menystartaren

När du trycker på joystickknappen visas Menystartaren längst ned i mitten av skärmen så att du kan komma åt OSD-menyn och genvägsfunktionerna.

När du vill välja en funktion flyttar du joystickspaken.

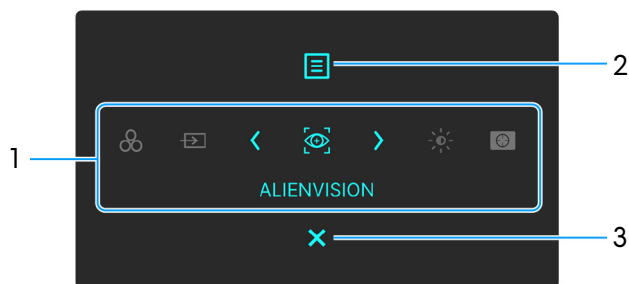


Bild 33. Menystartaren

Följande tabell beskriver funktionerna i Menystartaren:

Tabell 24. Beskrivning av Menystartaren.

Nummer	Ikön	Beskrivning
1		När du flyttar joystickknappen åt vänster eller höger för att växla genom genvägsfunktionerna blir det valda objektet markerat och hamnar i mittpositionen. Tryck på joystickknappen för att öppna dess undermeny och gör justeringar genom att röra på joysticken. ❗ ANMÄRKNING: Du kan ställa in önskade genvägsknappar. För ytterligare information, se PERSONALIZE (ANPASSA). ❗ ANMÄRKNING: När du har ändrat inställningarna följer du navigeringsknapparna för att bekräfta ändringarna innan du går vidare till en annan funktion eller avslutar.
	 GENVÄGSKNAPP 1	PRESET MODES (FÖRVALSLÄGEN): Väljer ett önskat färgläge från listan av förvalslägen.
	 GENVÄGSKNAPP 2	INPUT SOURCE (INGÅNGSKÄLLA): Väljer en ingångskälla från listan över videosignaler som kan vara anslutna till bildskärmen.
	 GENVÄGSKNAPP 3	ALIENVISION: För att välja/anpassa ett visningsläge för spel eller stänga av ALIENVISION.
	 GENVÄGSKNAPP 4	BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)/CONTRAST (KONTRAST): Tar fram skjutreglagen för justering av ljusstyrka och kontrast.
	 GENVÄGSKNAPP 5	DARK STABILIZER (SVARTSTABILISATORN): Ger direkt åtkomst till skjutreglaget för DARK STABILIZER (SVARTSTABILISATORN).
2	 Meny	Aktiverar menyn på skärmen (OSD-menyn)-huvudmenyn. Se Öppna menysystemet .
3	 Stäng	Stänger Menystartaren.

När Menystartaren är på visas OSD-statusfältet högst upp i mitten av skärmen med de aktuella inställningarna för vissa OSD-funktioner.

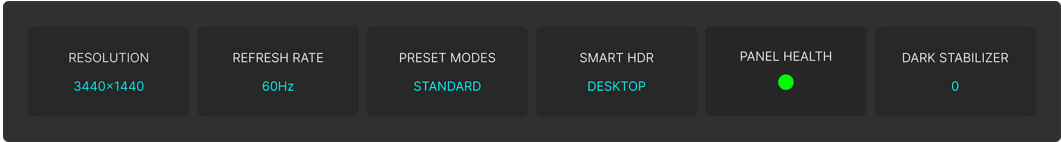


Bild 34. OSD-statusfältet

Normalt visas en grön prick under **PANEL HEALTH (PANELHÄLSA)**. När en gul prick visas föreslås det att du ska utföra **PIXEL REFRESH (PIXELUPPDATERING)**. För ytterligare information, se [OLED PANEL MAINTENANCE \(UNDERHÅLL AV OLED-PANELEN\)](#).

Använda menyn på skärmen (OSD-menyn)

Öppna menysystemet

När OSD-menyn är aktiv justerar du inställningarna genom att flytta på joystickknappen och följa navigeringsknapparna längst ned i mitten på OSD-menyn.



Bild 35. Navigationsknappar

① **ANMÄRKNING:** När du har ändrat inställningarna följer du navigeringsknapparna för att bekräfta ändringarna innan du går vidare till en annan meny eller avslutar OSD-menyn.

Tabell 25. Beskrivning av OSD-menyn.

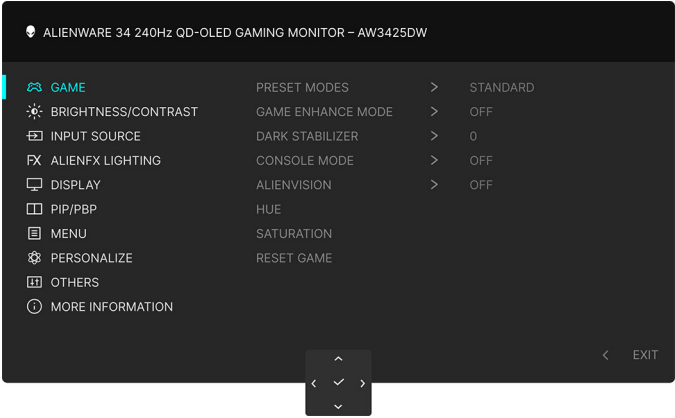
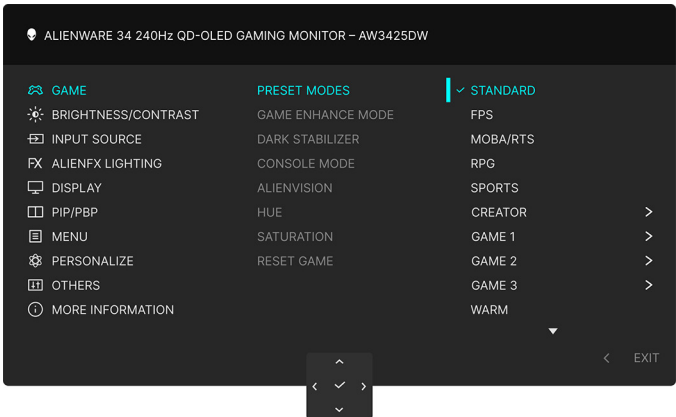
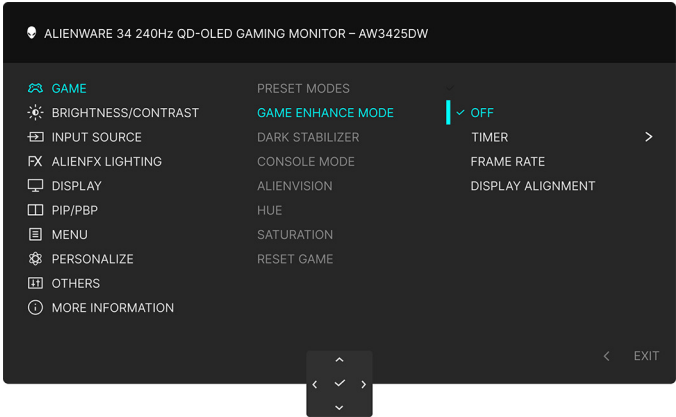
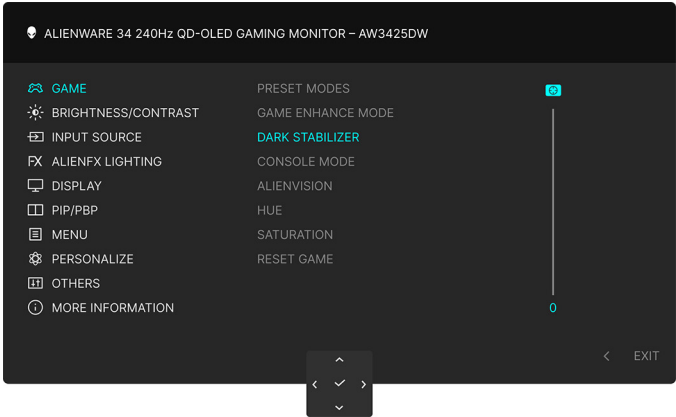
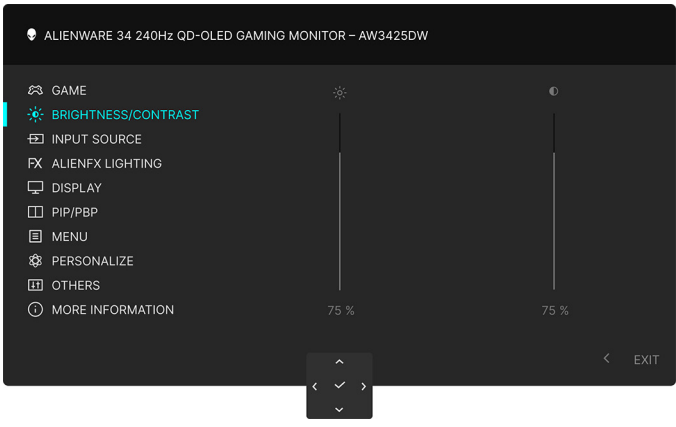
Ikön	Meny och undermeny	Beskrivning
	GAME (SPEL)	Använd denna meny för att personanpassa din visuella spelupplevelse. 

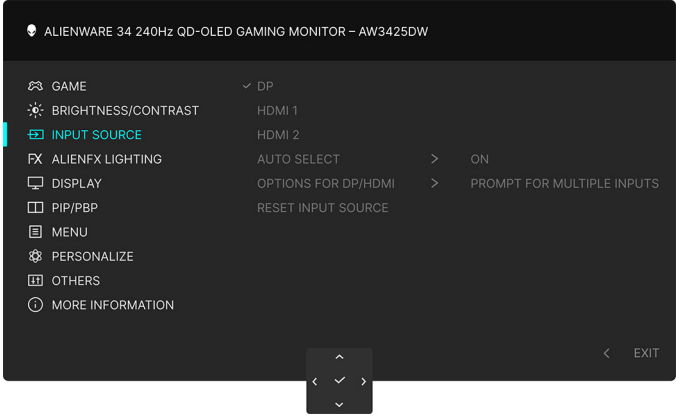
Bild 36. Meny GAME (SPEL)

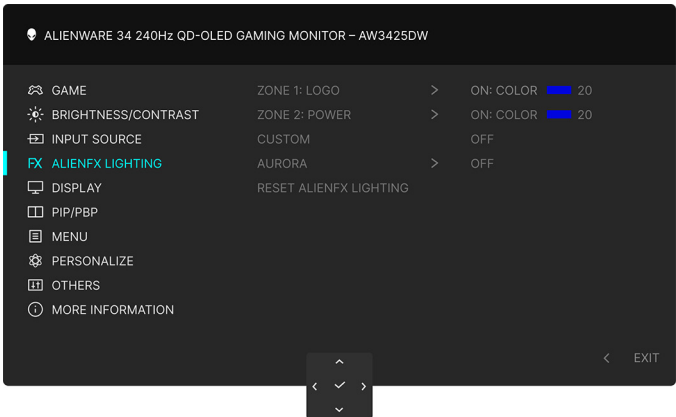
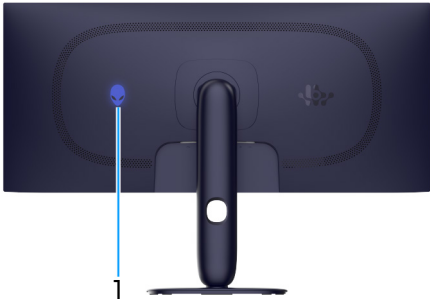
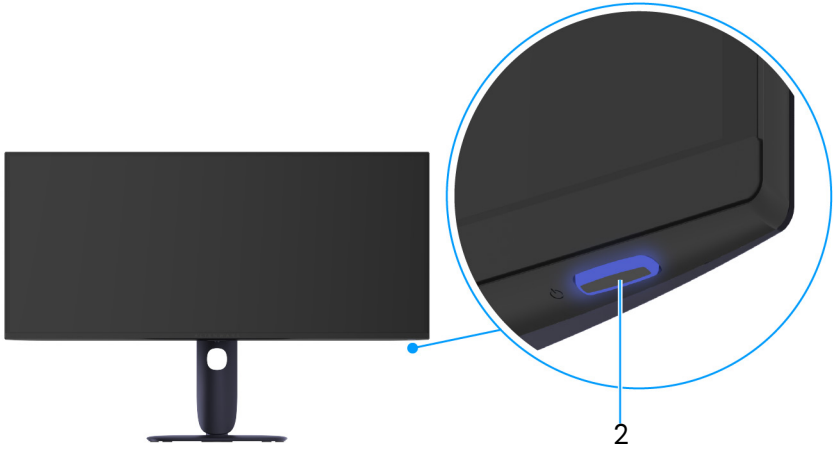
Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	PRESET MODES (FÖRVALSLÄGEN)	Låter dig välja ett förvalsfärgläge eller skapa dina egna färglägen.  Bild 37. Menyn PRESET MODES (FÖRVALSLÄGEN) • STANDARD: Läser in bildskärmens standardfärginställningar. Det här är standardförvalsläget. • FPS: Läser in idealiska inställningar för förstapersonsskjutspele (FPS). • MOBA/RTS: Läser in idealiska färginställningar för onlinebaserade arenastridsspel för flera spelare (MOBA) och realtids-strategispele (RTS). • RPG: Läser in idealiska inställningar för rollspel (RPG). • SPORTS (SPORT): Läser in färginställningar som är idealiska för sportspel. • CREATOR (SKAPARE): Låter dig ställa in COLOR SPACE (FÄRGRYMD) till DCI-P3 eller sRGB och justera GAMMA-nivån (från 1,8 till 2,6). • GAME 1 (SPEL 1)/GAME 2 (SPEL 2)/GAME 3 (SPEL 3): Låter dig anpassa inställningarna för GAIN (FÖRSTÄRKNING), OFFSET (FÖRSKJUTNING), HUE (FÄRGTON), SATURATION (FÄRGMÄTTNAD), och DARK STABILIZER (SVARTSTABILISATORN) för dina spelbehov. • WARM (VARM): Presenterar färger vid lägre färgtemperaturer. Skärmen verkar varmare med en röd/gul färgnyans. • COOL (KALL): Presenterar färger vid högre färgtemperaturer. Skärmen ser kallare ut, med en anstrykning av blått. • CUSTOM COLOR (ANPASSAD FÄRG): Gör det möjligt att justera färginställningarna manuellt. Använd joystickknappen för att justera GAIN (FÖRSTÄRKNING), OFFSET (FÖRSKJUTNING), HUE (FÄRGTON) och SATURATION (FÄRGMÄTTNAD) för att skapa dina egna förinställda färglägen. ① ANMÄRKNING: Den här funktionen är inaktiverad när CONSOLE MODE (KONSOLLÄGE) är på. ① ANMÄRKNING: Funktionen är inaktiverad när SMART HDR är aktiverad och HDR-innehåll visas.

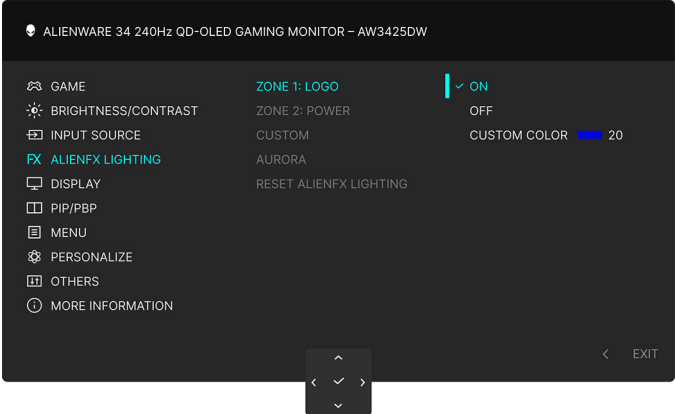
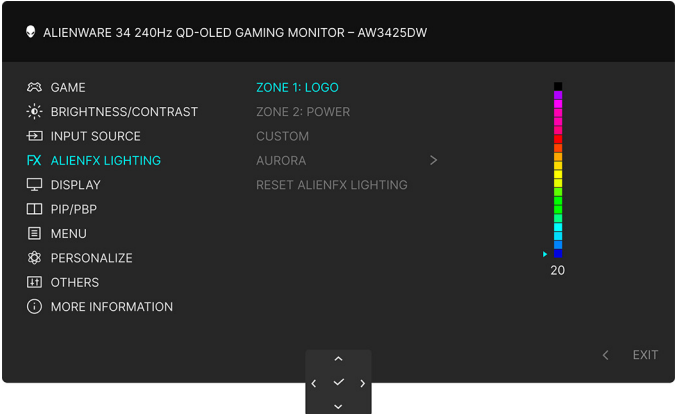
Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	GAME ENHANCE MODE (SPELFÖRBÄTTRINGSLÄGE)	Det här läget erbjuder tre funktioner för att förbättra din spelupplevelse.  Bild 38. Menyn GAME ENHANCE MODE (SPELFÖRBÄTTRINGSLÄGE) • OFF (AV): Inaktiverar funktionerna under GAME ENHANCE MODE (SPELFÖRBÄTTRINGSLÄGE). • TIMER (VISNINGSTID): Aktiverar eller inaktiverar visningstiden längst upp till vänster på skärmen. The timer shows the time remaining since the game starts. Välj ett alternativ från tidsintervallslistan för att hålla dig medveten om hur mycket tid som återstår. Tillgängliga tidsintervall är 30 min, 40 min, 50 min, 60 min och 90 min. • FRAME RATE (BILDHASTIGHET): Visar det aktuella antalet bildrutor per sekund vid spelande. Ju högre hastighet, desto jämnare ser rörelser ut. • DISPLAY ALIGNMENT (SKÄRMTILLPASSNING): Bidrar till att säkerställa perfekt tillpassning av videoinnehåll mellan flera skärmar. Tryck en gång till på joystickknappen för att avsluta DISPLAY ALIGNMENT (SKÄRMTILLPASSNING)-läge.
	DARK STABILIZER (SVARTSTABILISATORN)	Den här funktionen förbättrar synligheten i mörka spelscenarion. Ju högre värde (från 0 till 3) desto bättre synlighet i mörka områden av visningsbilden.  Bild 39. Menyn DARK STABILIZER (SVARTSTABILISATORN) ❗ ANMÄRKNING: Funktionen är inaktiverad när SMART HDR är aktiverad och HDR-innehåll visas.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	CONSOLE MODE (KONSOLLÄGE)	Justerar CONSOLE MODE (KONSOLLÄGE) till ON (PÅ)/OFF (AV), COLOR (FÄRG), GAMMA eller SOURCE TONE MAP (KÄLLTONSOMVANDLING). Att aktivera den här funktionen ger den bästa spelupplevelsen när du spelar konsolspel. För ytterligare information, se Konsolläge (endast HDMI). • ON (PÅ)/OFF (AV): Välj ON (PÅ) eller OFF (AV) för att aktivera eller inaktivera funktionerna under CONSOLE MODE (KONSOLLÄGE). • COLOR (FÄRG): Justera RGB manuellt från 0 till 100. Som standard är RGB inställt på 100. • GAMMA: Justera GAMMA manuellt från 1,8 till 2,6. Som standard är GAMMA inställd på 2,2. • SOURCE TONE MAP (KÄLLTONSOMVANDLING): Välj för att låta HDR-innehållet tonomvandlas av källanheten. ❶ ANMÄRKNING: CONSOLE MODE (KONSOLLÄGE) är enbart för HDMI. PRESET MODES (FÖRVALSLÄGEN) är inaktiverade när CONSOLE MODE (KONSOLLÄGE) är inställt till ON (PÅ). ❶ ANMÄRKNING: COLOR (FÄRG)/GAMMA är inaktiverad när SMART HDR är aktiverad och HDR-innehåll visas.
	ALIENVISION	Låter dig anpassa dina egna visningslägen (VISION 1, VISION 2 och VISION 3) för olika spelscenarier. Som standard är ALIENVISION OFF (AV). Bild 40. Menyn ALIENVISION Du kan gå igenom alternativen och göra justeringar för varje visionsläge. VISION SETTINGS (INSTÄLLNINGAR FÖR VISION): • MODE (LÄGE): Välj NIGHT (NATT) för att tydligt identifiera föremål i mörkret eller välj CHROMA (KROMA) för att använda en värmefärgpalett som visar temperaturvariationer i scenen. Välj OFF (AV) för att inaktivera funktionerna under VISION SETTINGS (INSTÄLLNINGAR FÖR VISION). • SIZE (STORLEK): För justering av storleken på närbildsfönstret som tillämpar visionläget. • SHARPNESS (SKÄRPA): För att justera skärpenivån för bilderna i närbildsfönstret. CROSSHAIR (KORSHÅR): • STYLE (FORMAT): Låter dig välja önskad typ av korshår för hjälp med högre precision vid siktandet. Om du väljer OFF (AV) stängs funktionen av. • COLOR (FÄRG): Låter dig välja önskad korshårsfärg. Om du väljer DYNAMIC (DYNAMISK) ändras korshårsfärgen dynamiskt beroende på bakgrundsfärgen. ❶ ANMÄRKNING: Fler ALIENVISION-alternativ är tillgängliga via Alienware Command Center (AWCC).

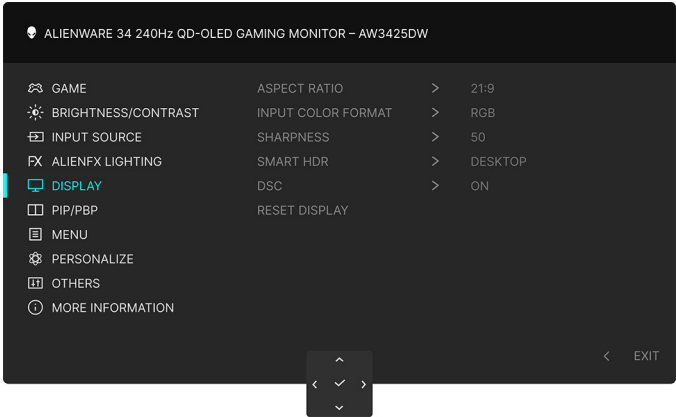
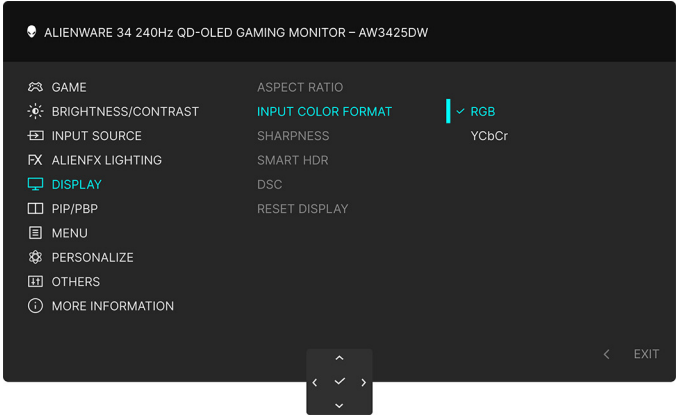
Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	HUE (FÄRGTON)	Denna funktion kan ändra bildens färgton i riktning mot grönt eller lila. Det här används för att justera önskad hudton. Använd joystickknappen för att justera färgtonsnivån från 0 till 100. Högre nivåer ökar den gröna färgtonen i bilden medan lägre nivåer ökar den lila färgtonen i bilden. ❶ ANMÄRKNING: Den här funktionen är tillgänglig endast när du väljer något av förvalslägena FPS, MOBA/RTS, RPG eller SPORTS (SPORT). ❶ ANMÄRKNING: Funktionen är inaktiverad när SMART HDR är aktiverad och HDR-innehåll visas.
	SATURATION (FÄRGMÄTTNAD)	Denna funktion kan justera färgmättningen i videobilden. Använd joystickknappen för att justera färgmättnadsnivån från 0 till 100. Högre nivåer gör bilden mer färgrik medan lägre nivåer ökar mängden svartvitt i bilden. ❶ ANMÄRKNING: Den här funktionen är tillgänglig endast när du väljer något av förvalslägena FPS, MOBA/RTS, RPG eller SPORTS (SPORT). ❶ ANMÄRKNING: Funktionen är inaktiverad när SMART HDR är aktiverad och HDR-innehåll visas.
	RESET GAME (ÅTERSTÄLL SPEL)	Återställer alla inställningar under menyn GAME (SPEL) till fabriksinställningarna.
	BRIGHTNESS/CONTRAST (LJUSSTYRKA/KONTRAST)	Använd den här menyn för att aktivera justering av BRIGHTNESS/CONTRAST (LJUSSTYRKA/KONTRAST).  Bild 41. Menyn BRIGHTNESS/CONTRAST (LJUSSTYRKA/KONTRAST) ❶ ANMÄRKNING: Manuell justering av BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA) eller CONTRAST (KONTRAST) är inaktiverad när SMART HDR är aktiverat och HDR-innehåll visas.
	BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)	Funktionen BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA) justerar luminansen hos bildskärmen. Flytta joystickknappen för att justera ljusstyrkenivån (från 0 till 100).
	CONTRAST (KONTRAST)	Justera alltid BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA) först. Justera sedan CONTRAST (KONTRAST) bara om vidare justering är nödvändig. Rör på joystickknappen för att justera kontrastnivån (från 0 till 100). Funktionen CONTRAST (KONTRAST) justerar graden av skillnad mellan mörker och ljus i bilden som visas på bildskärmen.

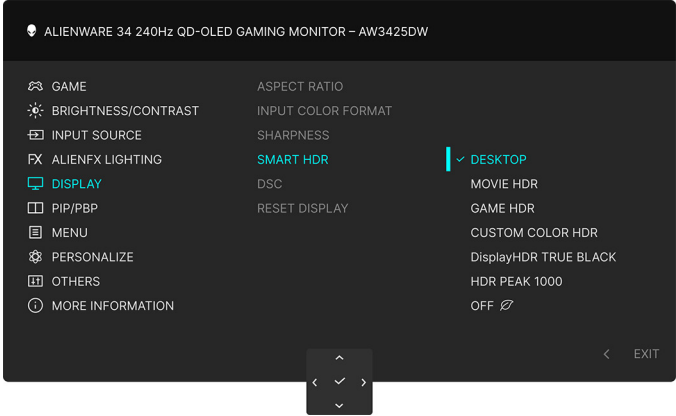
Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	INPUT SOURCE (INGÅNGSKÄLLA)	Använd menyn INPUT SOURCE (INGÅNGSKÄLLA) för att välja mellan olika videosignaler som kan vara anslutna till bildskärmen.  Bild 42. Menyn INPUT SOURCE (INGÅNGSKÄLLA)
	DP	Välj ingången DP när du använder DisplayPort-kontakten (DP). Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet.
	HDMI 1	Välj ingången HDMI 1 eller HDMI 2 när du använder HDMI-kontakten. Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet.
	HDMI 2	
	AUTO SELECT (VÄLJ AUTOMATISKT)	Söker automatiskt efter tillgängliga ingångskällor. Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet.
	OPTIONS FOR DP/HDMI (ALTERNATIV FÖR DP/HDMI)	Låter dig ställa in denna funktion på: • PROMPT FOR MULTIPLE INPUTS (FRÅGA VID FLERA INGÅNGSKÄLLOR): Visar alltid meddelandet "Switch to DP/HDMI Video Input" (Växla till DP-/HDMI-videoinmatning) så du kan välja om du vill växla eller inte. • ALWAYS SWITCH (VÄXLA ALLTID): Växlar alltid till DP/HDMI-videoinmatning (utan att fråga) när DisplayPort- eller HDMI-kabeln ansluts. • OFF (AV): Växlar aldrig automatiskt till DP/HDMI-videoinmatning när DisplayPort- eller HDMI-kabeln är ansluten. Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet. ① ANMÄRKNING: Denna funktion är inaktiverad när AUTO SELECT (VÄLJ AUTOMATISKT) är inställt på OFF (AV).
	RESET INPUT SOURCE (ÅTERSTÄLL INGÅNGSKÄLLA)	Återställer alla inställningar under menyn INPUT SOURCE (INGÅNGSKÄLLA) till fabriksinställningarna.

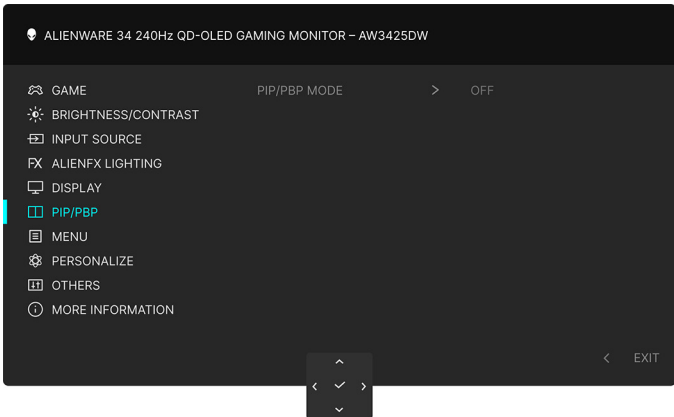
Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	ALIENFX LIGHTING (ALIENFX-BELYSNING)	Justerar LED-belysningsinställningarna för Alienware-logotypen och av/på-knappen.  Bild 43. Menyn ALIENFX LIGHTING (ALIENFX-BELYSNING) Välj en zon från undermenyn innan du gör några justeringar. Följande illustrationer visar belysningszonerna.  Bild 44. Zon 1  Bild 45. Zon 2

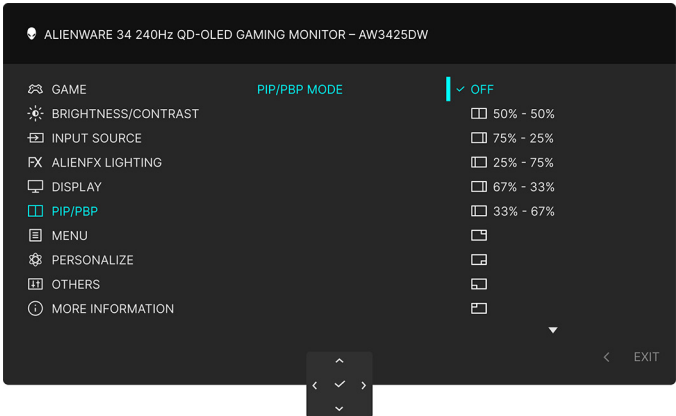
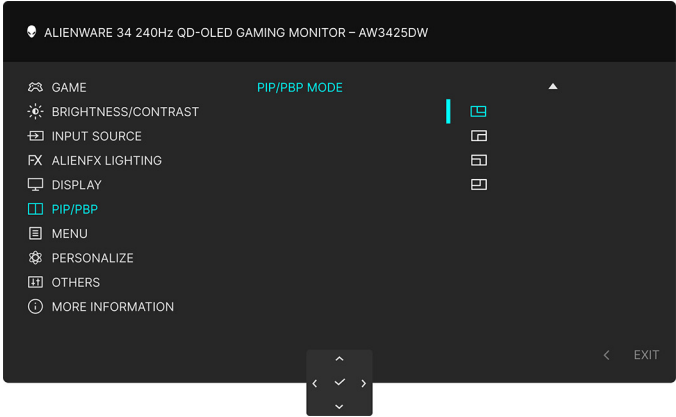
Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	ZONE 1: LOGO (ZON 1: LOGOTYP)	Om du vill ange en LED-belysningsfärg för den valda zonen väljer du ON (PÅ) och flyttar joystickknappen för att markera CUSTOM COLOR (ANPASSAD FÄRG). Tryck sedan på joystickknappen för att gå in i undermenyn. 
	ZONE 2: POWER (ZON 2: AV/PÅ-KNAPP)	Bild 46. Menyn ALIENFX LIGHTING (ALIENFX-BELYSNING) Flytta sedan joystickknappen för att göra ett val från listan med tillgängliga färger.  Bild 47. Menyn ALIENFX LIGHTING (ALIENFX-BELYSNING)

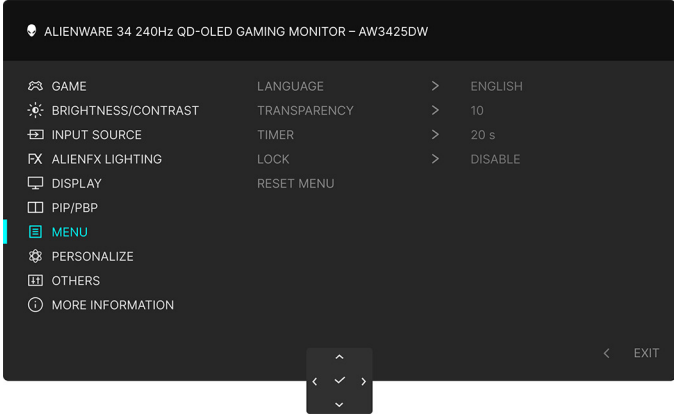
Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning																																																																																				
		Följande tabell visar färgnumret och RGB-koderna som används för led-färgerna. Tabell 26. RGB-koderna som används för led-färgerna. <table><tr><th>Nr.</th><th>R</th><th>G</th><th>B</th></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>2</td><td>38</td><td>0</td><td>180</td></tr><tr><td>3</td><td>51</td><td>0</td><td>198</td></tr><tr><td>4</td><td>195</td><td>0</td><td>195</td></tr><tr><td>5</td><td>186</td><td>16</td><td>123</td></tr><tr><td>6</td><td>194</td><td>0</td><td>65</td></tr><tr><td>7</td><td>185</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>8</td><td>166</td><td>51</td><td>0</td></tr><tr><td>9</td><td>185</td><td>96</td><td>0</td></tr><tr><td>10</td><td>195</td><td>140</td><td>0</td></tr><tr><td>11</td><td>130</td><td>219</td><td>0</td></tr><tr><td>12</td><td>62</td><td>223</td><td>0</td></tr><tr><td>13</td><td>40</td><td>223</td><td>0</td></tr><tr><td>14</td><td>0</td><td>195</td><td>0</td></tr><tr><td>15</td><td>0</td><td>205</td><td>25</td></tr><tr><td>16</td><td>0</td><td>205</td><td>45</td></tr><tr><td>17</td><td>10</td><td>230</td><td>180</td></tr><tr><td>18</td><td>0</td><td>101</td><td>247</td></tr><tr><td>19</td><td>0</td><td>25</td><td>247</td></tr><tr><td>20</td><td>0</td><td>0</td><td>255</td></tr></table>	Nr.	R	G	B	1	0	0	0	2	38	0	180	3	51	0	198	4	195	0	195	5	186	16	123	6	194	0	65	7	185	0	0	8	166	51	0	9	185	96	0	10	195	140	0	11	130	219	0	12	62	223	0	13	40	223	0	14	0	195	0	15	0	205	25	16	0	205	45	17	10	230	180	18	0	101	247	19	0	25	247	20	0	0	255
	Nr.	R	G	B																																																																																		
	1	0	0	0																																																																																		
	2	38	0	180																																																																																		
	3	51	0	198																																																																																		
	4	195	0	195																																																																																		
	5	186	16	123																																																																																		
	6	194	0	65																																																																																		
	7	185	0	0																																																																																		
	8	166	51	0																																																																																		
9	185	96	0																																																																																			
10	195	140	0																																																																																			
11	130	219	0																																																																																			
12	62	223	0																																																																																			
13	40	223	0																																																																																			
14	0	195	0																																																																																			
15	0	205	25																																																																																			
16	0	205	45																																																																																			
17	10	230	180																																																																																			
18	0	101	247																																																																																			
19	0	25	247																																																																																			
20	0	0	255																																																																																			
		För att stänga av ljustet på ZONE 1: LOGO (ZON 1: LOGOTYP) väljer du OFF (AV). För ZONE 2: POWER (ZON 2: AV/PÅ-KNAPP) kan du välja att stänga av ljustet när bildskärmen är antingen på eller i vänteläge eller bäggedera. ① ANMÄRKNING: CUSTOM COLOR (ANPASSAD FÄRG) är inaktiverad när AURORA är inställd på ON (PÅ).																																																																																				
	CUSTOM (ANPASSAT)	Det här är en skrivskyddad meny. När du använder CUSTOM COLOR (ANPASSAD FÄRG) för att justera led-belysningen visas statusen för den här menyn som OFF (AV); när du gör led-belysningsjusteringar via AlienFX-appen visas statusen ON (PÅ).																																																																																				
	AURORA	Välj för att tillämpa Aurora-effekten på belysningen i Zon 1 och Zon 2.																																																																																				
	RESET ALIENFX LIGHTING (ÅTERSTÄLL ALIENFX-BELYSNINGEN)	Återställer alla inställningar under menyn ALIENFX LIGHTING (ALIENFX-BELYSNING) till fabriksinställningarna.																																																																																				

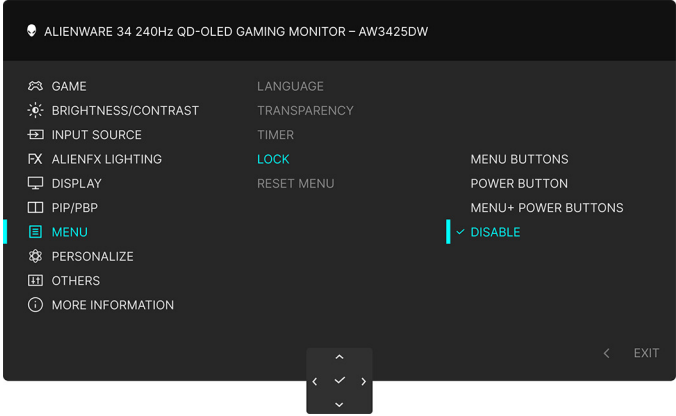
Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	DISPLAY (VISNING)	Använd menyn DISPLAY (VISNING) för att justera bilderna.  Bild 48. Menyn DISPLAY (VISNING)
	ASPECT RATIO (BILDFÖRHÅLLANDE)	Justerar bildförhållandet till 21:9, AUTO RESIZE (ÄNDRA STORLEK AUTOMATISKT) eller 4:3. ❗ ANMÄRKNING: Den här funktionen är inaktiverad när PIP/PBP är aktiverat.
	INPUT COLOR FORMAT (INMATAT FÄRGFORMAT)	Låter dig ställa in videoinmatningsläge till: • RGB: Välj detta alternativ om din bildskärm är ansluten till en dator eller mediespelare som stöder RGB-utmatning. • YCbCr: Välj detta alternativ om din mediaspelare bara stöder YCbCr-utmatning.  Bild 49. Menyn INPUT COLOR FORMAT (INMATAT FÄRGFORMAT)
	SHARPNESS (SKÄRPA)	Denna funktion kan göra att bilden blir skarpere eller mjukare. Rör på joystickknappen för att justera skärpenivån från 0 till 100.

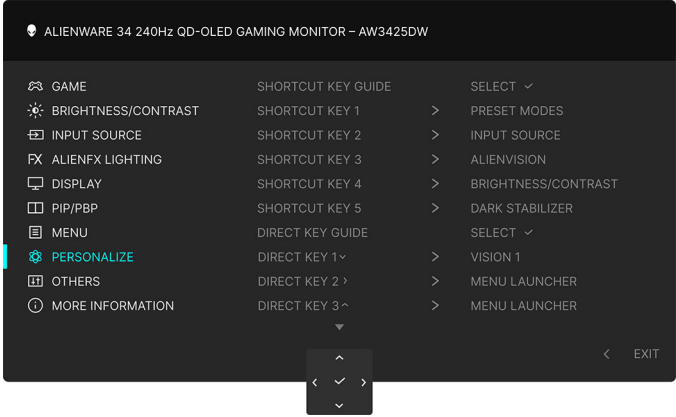
Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	SMART HDR	Funktionen SMART HDR (högt dynamiskt omfång) förbättrar bildskärmens utmatning genom optimal justering av kontrast, färg- och lyskraftomfång för en mer verklighetstrogen bild.  Bild 50. Menyn SMART HDR • DESKTOP (SKRIVBORDSDATOR): Lämpligt när bildskärmen används med en stationär skrivbordsdator. • MOVIE HDR (FILM-HDR): Lämpligt för uppspelning av HDR-videoinnehåll. • GAME HDR (SPEL-HDR): Lämpligt för spelande av HDR-kompatibla spel. Scenerna ser mer realistiska ut och spelupplevelsen blir uppslukande och underhållande. • CUSTOM COLOR HDR (ANPASSAD FÄRG-HDR): Låter dig skapa ditt eget HDR-läge genom att justera inställningarna för CONTRAST (KONTRAST), HUE (FÄRGTON) och SATURATION (FÄRGMÄTTNAD). • DisplayHDR TRUE BLACK: Uppfyller kriterierna för DisplayHDR True Black-standard, med stöd för en högsta ljusstyrka på 400 cd/m². • HDR PEAK 1000: Lämpligt för att spela HDR-innehåll med en högsta ljusstyrka på 1000 cd/m². Du kan inaktivera SMART HDR genom att välja OFF (AV). Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet. ① ANMÄRKNING: SMART HDR är inaktiverad när PIP/PBP är aktiverat. ① ANMÄRKNING: När du aktiverar och inaktiverar SMART HDR förväntas en tom skärm (i cirka 5 sekunder). Detta är normalt och innebär att bildskärmen byter visningsläge. Slå inte på eller av bildskärmen. ① ANMÄRKNING: När bildskärmen behandlar HDR-innehåll, är PRESET MODES (FÖRVALSLÄGEN), DARK STABILIZER (SVARTSTABILISATORN), BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA), och CONTRAST (KONTRAST) inaktiverade. ① ANMÄRKNING: AW3425DW stöder inte HLG.
	DSC	Låter dig slå på och av DSC (Display Stream Compression).
	RESET DISPLAY (ÅTERSTÄLL VISNING)	Återställer alla inställningar under menyn DISPLAY (VISNING) till fabriksinställningarna.

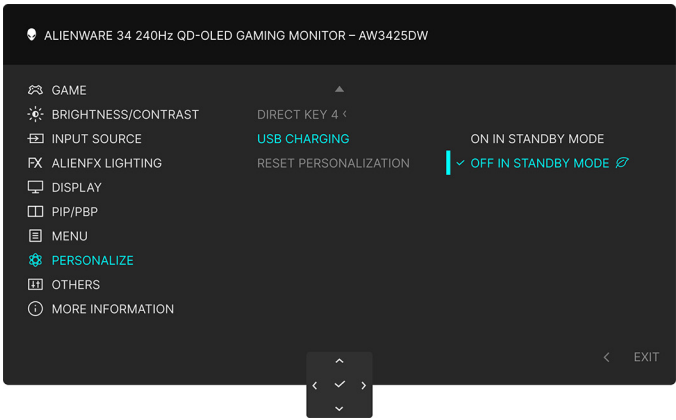
Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning																			
	PIP/PBP	Denna funktion lägger till ett fönster som visar bilder från en annan ingångskälla.  Bild 51. Menyn PIP/PBP Tabell 27. Signalkonfiguration för PIP/PBP <table><tr><th rowspan="2">Huvudfönster</th><th colspan="3">Underfönster</th></tr><tr><th>DP</th><th>HDMI 1</th><th>HDMI 2</th></tr><tr><td>DP</td><td>—</td><td>✓</td><td>✓</td></tr><tr><td>HDMI 1</td><td>✓</td><td>—</td><td>✓</td></tr><tr><td>HDMI 2</td><td>✓</td><td>✓</td><td>—</td></tr></table> ANMÄRKNING: I PBP-läge visas bilderna i mitten av de delade fönstren.	Huvudfönster	Underfönster			DP	HDMI 1	HDMI 2	DP	—	✓	✓	HDMI 1	✓	—	✓	HDMI 2	✓	✓	—
Huvudfönster	Underfönster																				
	DP	HDMI 1	HDMI 2																		
DP	—	✓	✓																		
HDMI 1	✓	—	✓																		
HDMI 2	✓	✓	—																		

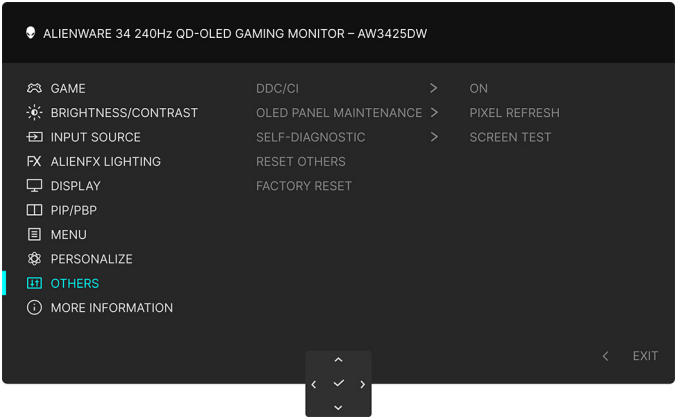
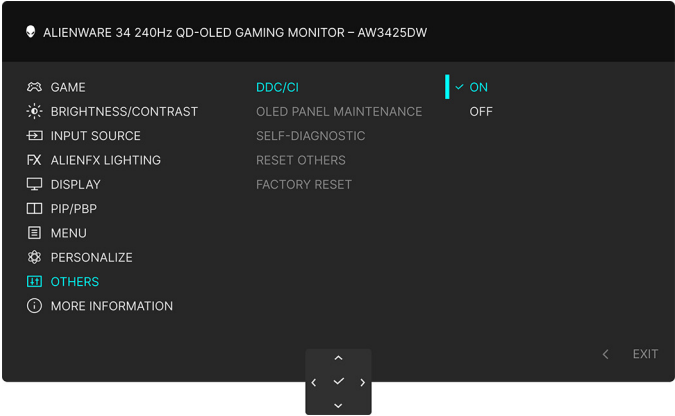
Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	PIP/PBP MODE (PIP/PBP-LÄGE)	Låter dig välja ett PBP- eller PIP-läge från förvalslistan, som erbjuder underfönstret olika storlekar och placering. Alternativen visas visuellt för att ge en snabb översikt av vad de olika arrangemangsställningarna innebär. Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet. Som standard är PIP/PBP MODE (PIP/PBP-LÄGE) inställt på OFF (AV).  Bild 52. Menyn PIP/PBP MODE (PIP/PBP-LÄGE)  Bild 53. Menyn PIP/PBP MODE (PIP/PBP-LÄGE)
	PIP/PBP (SUB) (PIP/PBP (UNDER))	Välj bland de tillgängliga videosignalerna som är anslutna till bildskärmen för PIP/PBP-underfönstret. Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet. ① ANMÄRKNING: Denna funktion är bara tillgänglig när PIP/PBP MODE (PIP/PBP-LÄGE) är aktiverat.
	VIDEO SWAP (VIDEOBYTE)	Välj detta för att byta mellan huvudfönstret och underfönstret i PIP/PBP-läge. ① ANMÄRKNING: Denna funktion är bara tillgänglig när PIP/PBP MODE (PIP/PBP-LÄGE) är aktiverat.
	CONTRAST (SUB) (KONTRAST (UNDER))	Välj för att justera kontrasten på bilden i PIP/PBP-läget. Rör på joystickknappen för att justera kontrastnivån från 0 till 100. ① ANMÄRKNING: Denna funktion är bara tillgänglig när PIP/PBP MODE (PIP/PBP-LÄGE) är aktiverat. ① ANMÄRKNING: Funktionen är inaktiverad när SMART HDR är aktiverad och HDR-innehåll visas.

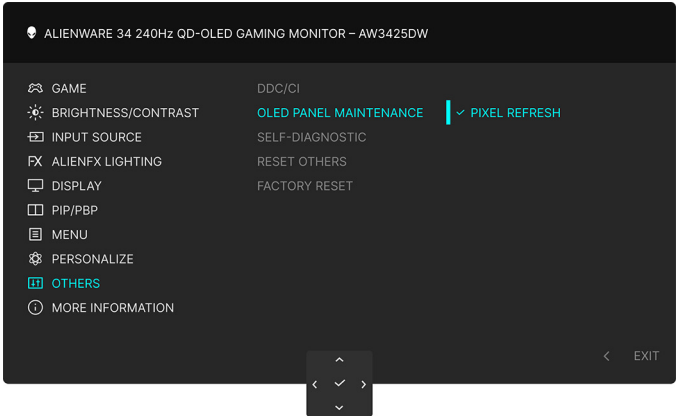
Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	MENU (MENY)	Använd denna meny för att justera inställningarna för OSD-menyn som t.ex. språken i OSD-menyn, hur lång tid menyn ska visas på skärmen, och så vidare.  Bild 54. Menyn MENU (MENY)
	LANGUAGE (SPRÅK)	Ställer in OSD-meny språket till ett av åtta språk: • Engelska • Spanska • Franska • Tyska • Brasiliansk portugisiska • Ryska • Förenklad kinesiska • Japanska
	TRANSPARENCY (GENOMSYNLIGHET)	Flytta joystickknappen för att ändra menyns genomsynlighet (från 0 till 100).
	TIMER (VISNINGSTID)	Anger hur länge OSD-menyn ska fortsätta att visas efter sista gången du använde joystickknappen. Rör på joystickknappen för att justera skjutreglaget i steg om 1 sekund, från 5 till 60 sekunder.

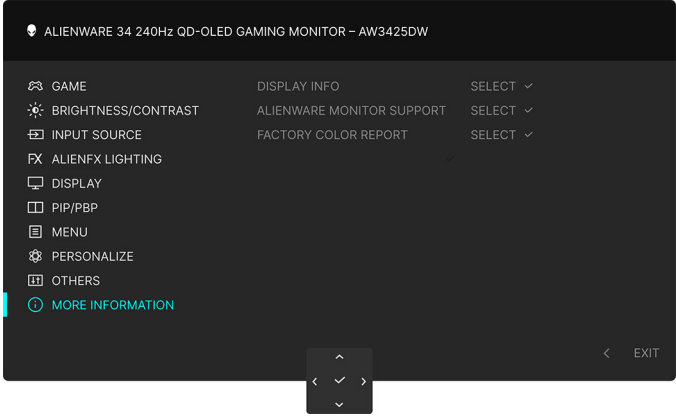
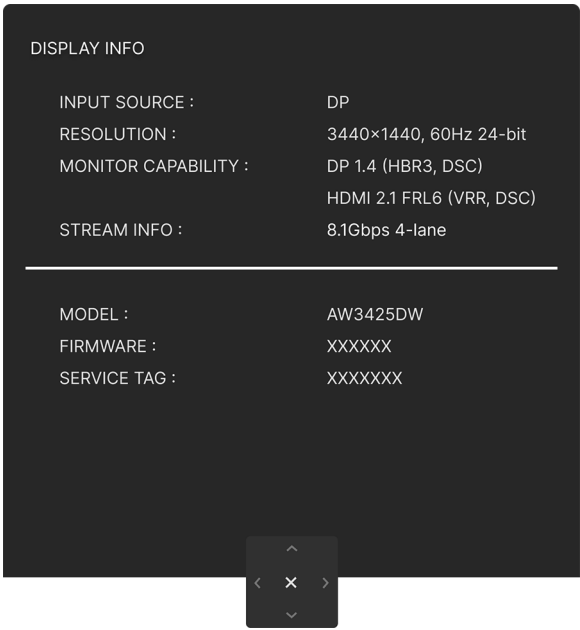
Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	LOCK (LÅS)	Genom att låsa kontrollknapparna på bildskärmen kan du förhindra att någon kommer åt kontrollerna.  Bild 55. Menyn Lock (Lås) • MENU BUTTONS (MENYKNAPPAR): Alla joystickfunktioner är låsta och kan inte kommas åt av användaren. • POWER BUTTON (AV/PÅ-KNAPP): Endast av/på-knappen är låst och kan inte kommas åt av användaren. • MENU + POWER BUTTONS (MENY + AV/PÅ-KNAPPEN): Både joystickknappen och av/på-knappen är låsta och kan inte kommas åt av användaren. Standardinställningen är DISABLE (INAKTIVERA). Alternativ låsningsmetod: Du kan röra på och hålla kvar joystickknappen uppåt eller nedåt eller åt vänster eller åt höger i 4 sekunder för att ställa in låsalternativen med hjälp av popup-menyn, och sedan trycka på joysticken för att bekräfta configurationen. För ytterligare information, se Låsa kontrollknapparna. ① ANMÄRKNING: För att låsa upp rör du på och håller kvar joysticken framåt, bakåt åt vänster eller åt höger i 4 sekunder och trycker sedan på joysticken för att bekräfta ändringarna och stänga popup-menyn.
	RESET MENU (ÅTERSTÄLL MENY)	Återställer alla inställningar under menyn MENU (MENY) till fabriksinställningarna.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	PERSONALIZE (ANPASSA)	 Bild 56. Menyn PERSONALIZE (ANPASSA)
	SHORTCUT KEY GUIDE (VÄGLEDNING FÖR GENVÄGSKNAPPAR)	Välj och följ anvisningarna på skärmen för att anpassa genvägsknapparna i Menystartaren.
	SHORTCUT KEY 1 (GENVÄGSKNAPP 1)	Låter dig välja en av funktionerna från listan som visas och ställa in den som genvägstangent. Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet.
	SHORTCUT KEY 2 (GENVÄGSKNAPP 2)	• PRESET MODES (FÖRVALSLÄGEN)
	SHORTCUT KEY 3 (GENVÄGSKNAPP 3)	• GAME ENHANCE MODE (SPELFÖRBÄTTRINGSLÄGE)
	SHORTCUT KEY 4 (GENVÄGSKNAPP 4)	• DARK STABILIZER (SVARTSTABILISATORN)
	SHORTCUT KEY 5 (GENVÄGSKNAPP 5)	• ALIENVISION
		• BRIGHTNESS/CONTRAST (LJUSSTYRKA/KONTRAST) • INPUT SOURCE (INGÅNGSKÄLLA) • ASPECT RATIO (BILDFÖRHÅLLANDE) • SMART HDR • DISPLAY INFO (VISNINGSGENOMGÅNG) • PIP/PBP MODE (PIP/PBP-LÄGE) • VIDEO SWAP (VIDEOBYTE)

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	DIRECT KEY GUIDE (VÄGLEDNING FÖR DIREKT-KNAPP)	Välj och följ anvisningarna på skärmen för att tilldela önskade funktioner till de fyra riktningrörelserna på joystickknappen.
	DIRECT KEY 1 ∨ (DIREKT-KNAPP 1 ∨)	Låter dig välja en av funktionerna från listan som visas och ställa in den som direktknapp. Tryck på joystickknappen för att bekräfta valet.
	DIRECT KEY 2 ∷ (DIREKT-KNAPP 2 ∷)	• MENU LAUNCHER (MENYSTARTAREN) • VISION 1
	DIRECT KEY 3 ∧ (DIREKT-KNAPP 3 ∧)	• VISION 2 • VISION 3
	DIRECT KEY 4 < (DIREKT-KNAPP 4 <)	• PRESET MODES (FÖRVALSLÄGEN) • GAME ENHANCE MODE (SPELFÖRBÄTTRINGSLÄGE) • DARK STABILIZER (SVARTSTABILISATORN) • BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA) • CONTRAST (KONTRAST) • INPUT SOURCE (INGÅNGSKÄLLA) • ASPECT RATIO (BILDFÖRHÅLLANDE) • SMART HDR • DISPLAY INFO (VISNINGSGRÄNS) • PIP/PBP MODE (PIP/PBP-LÄGE) • VIDEO SWAP (VIDEOBYTE) När du ställer in en direktknapp på OFF (AV), återgår den till den ursprungliga förvalda funktionen. ① ANMÄRKNING: När det inte finns någon bildsignal fungerar inte direktknappen.
	USB CHARGING (USB-LADDNING)	Låter dig aktivera eller inaktivera USB-funktion när bildskärmen är i vänteläge.  Bild 57. Meny USB CHARGING (USB-LADDNING)
	RESET PERSONALIZATION (ÅTERSTÄLL ANPASSNING)	Återställer alla inställningar under menyn PERSONALIZE (ANPASSA) till fabriksinställningarna.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	OTHERS (ÖVRIGA)	 Bild 58. Menyn OTHERS (ÖVRIGA)
	DDC/CI	DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface) låter dig justera bildskärmsinställningarna (ljusstyrka, färgbalans osv.) med hjälp av programvaran i din dator. Du kan inaktivera denna funktion genom att välja OFF (AV). Aktivera denna funktion för bästa möjliga användarupplevelse och optimal prestanda i din bildskärm.  Bild 59. Menyn DDC/CI

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	OLED PANEL MAINTENANCE (UNDERHÅLL AV OLED-PANELEN)	För att minska tillfälligt kvardröjande bild på skärmen kan du manuellt aktivera PIXEL REFRESH (PIXELUPPDATERING) när du har använt bildskärmen ett par timmar. Alternativt aktiveras funktionen automatiskt när du har använt bildskärmen i 4 timmar. Denna process tar cirka 6 till 8 minuter att slutföra.  Bild 60. Menyn OLED PANEL MAINTENANCE (UNDERHÅLL AV OLED-PANELEN) ① ANMÄRKNING: Strömindikatorlampan blinkar långsamt grönt under uppdateringsprocessen. ① ANMÄRKNING: Om den totala användningstiden överstiger 4 timmar, aktiveras PIXEL REFRESH (PIXELUPPDATERING) automatiskt när bildskärmen försätts i vänteläget eller när du trycker på strömknappen för att stänga av bildskärmen.
	SELF-DIAGNOSTIC (SJÄLVDIAGNOSTIK)	Använd denna funktion för att utföra SCREEN TEST (SKÄRMTEST) eller/och FAN TEST (FLÄKTTEST) , se Inbyggd diagnostik .
	RESET OTHERS (ÅTERSTÄLL ÖVRIGA)	Återställer alla inställningar under menyn OTHERS (ÖVRIGA) till fabriksinställningarna.
	FACTORY RESET (FABRIKSÅTERSTÄLLNING)	Återställer alla OSD-menyinställningar till fabriksinställningarna.

Ikon	Meny och undermeny	Beskrivning
	MORE INFORMATION (MER INFORMATION)	Använd den här menyn för att visa bildskärmsinformation eller söka efter mer bildskärmsstöd.  Bild 61. Menyn MORE INFORMATION (MER INFORMATION)
	DISPLAY INFO (VISNINGSINFORMATION)	Visar nuvarande inställningar, versionen av det fasta programmet och servicemärket för din bildskärm.  Bild 62. Menyn DISPLAY INFO (VISNINGSINFORMATION)
	ALIENWARE MONITOR SUPPORT (STÖD FÖR ALIENWARE-BILDSKÄRM)	För att få åtkomst till de allmänna bildskärmsstödmaterialen för din bildskärm, använd din smartphone för att skanna QR-koden.
	FACTORY COLOR REPORT (FABRIKS-FÄRGRAPPORT)	Låter dig granska färgdata från kalibreringen som utfördes vid löpande bandet i fabriken. ① ANMÄRKNING: Den här funktionen inaktiveras när bildskärmen eller gränssnittspanelen ersätts.

OSD-varningsmeddelande

Följande meddelande visas när bildskärmen inte stöder ett visst upplösningsläge:

The current input timing is not supported by the monitor display. Please change your input timing to 3440×1440, 60Hz or any other monitor listed timing as per the monitor specifications.

Bild 63. Varningsmeddelande om ett visst upplösningsläge inte stöds

Det innebär att bildskärmen inte kan synkroniseras med signalen den tar emot från datorn. Se [Bildskärmens specifikationer](#) för information om vilka horisontella och vertikala frekvensområden som denna bildskärm kan hantera. Den rekommenderade upplösningen är **3440 x 1440**.

① **ANMÄRKNING:** Meddelandet kan variera något beroende på vilken insignal som är ansluten.

Du kommer att se följande meddelande innan **DDC/CI**-funktionen inaktiveras:

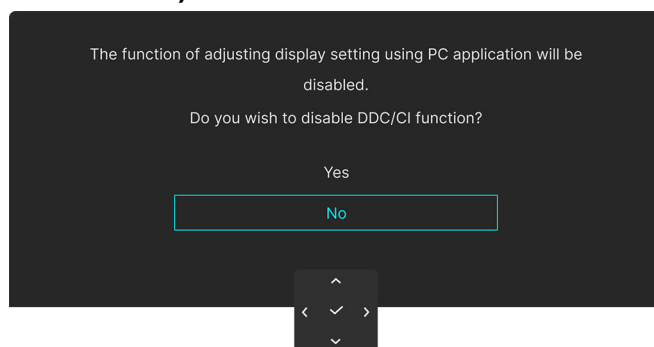


Bild 64. DDC/CI-varningsmeddelande

Följande meddelande visas när du justerar nivån för **BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)** över den fabriksinställda nivån för första gången:

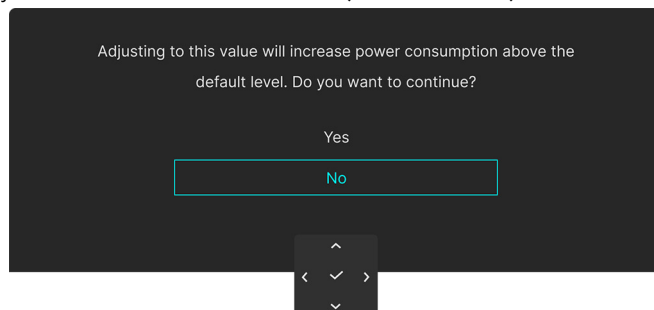


Bild 65. Varningsmeddelande vid ökning av nivå BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)

① **ANMÄRKNING:** Om du väljer **Yes (Ja)**, visas inte meddelandet nästa gång du ändrar inställningen för **BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)**.

Följande meddelande visas när du ställer in **PRESET MODES (FÖRVALSLÄGEN)** till **FPS**, **MOBA/RTS** eller **SPORTS (SPORT)** för första gången:

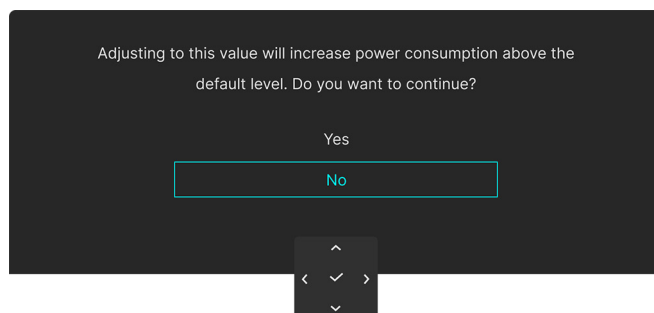


Bild 66. Varningsmeddelande om inställning av PRESET MODES (FÖRVALSLÄGEN)

- ① **ANMÄRKNING:** Om du väljer **No (Nej)**, ändras nivån för **BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)** till 75% för dessa **PRESET MODES (FÖRVALSLÄGEN)**.

Följande meddelande visas när du ställer in **SMART HDR** till **OFF (AV)** och senare väljer något förutbestämt alternativ (utan symbolen ) som ökar strömförbrukningen:

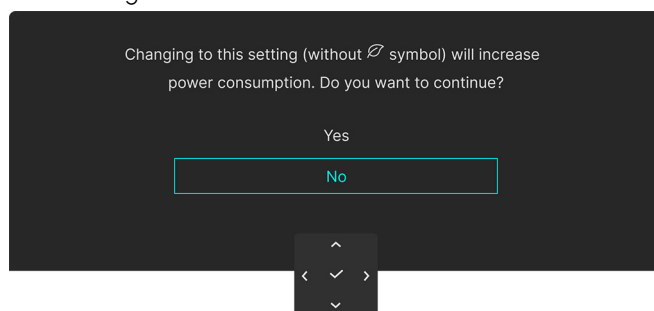


Bild 67. Varningsmeddelande om ändring av standardinställning

- ① **ANMÄRKNING:** Om du väljer **Yes (Ja)**, visas inte meddelandet även om du väljer något annat förutbestämt alternativ (utan symbolen ). När du utför en fabriksåterställning visas meddelandet igen.

Följande meddelande visas när du ändrar standardinställningen för en energisparfunktion (med symbolen ) för första gången, t.ex. **USB CHARGING (USB-LADDNING)**:

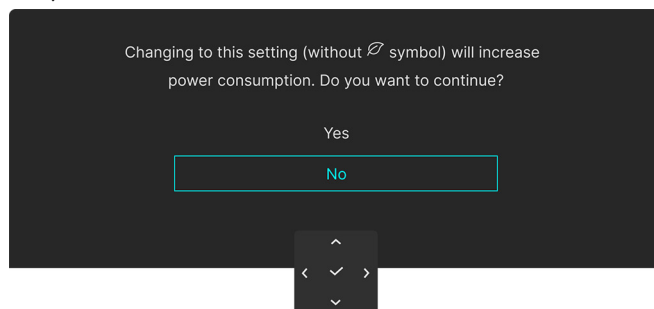


Bild 68. Varningsmeddelande om ändring av standardinställning

- ① **ANMÄRKNING:** Om du väljer **Yes (Ja)**, visas inte meddelandet även om du väljer något annat förutbestämt alternativ (utan symbolen ). När du utför en fabriksåterställning visas meddelandet igen.

Följande meddelande visas när bildskärmen går in i **Vänteläge**:

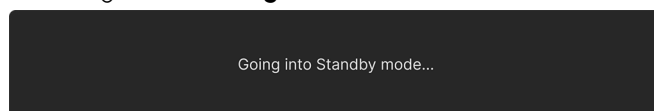


Bild 69. Varningsmeddelande om Vänteläge

- ① **ANMÄRKNING:** Meddelandet kan se något olika ut beroende på vilken insignal som är vald. Aktivera datorn och bildskärmen för åtkomst till **OSD**-menyn.

OSD-menyn fungerar enbart i normalt driftläge. Följande meddelande visas (beroende på vilken ingång som är vald) om du trycker på joystickknappen under Vänteläge:

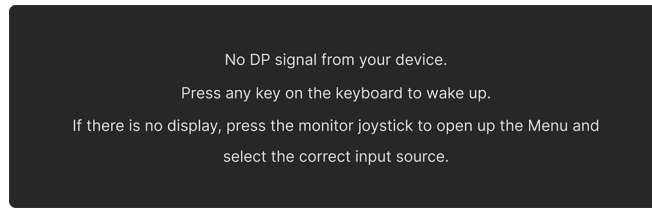


Bild 70. Varningsmeddelande om upptäckt signal

① **ANMÄRKNING:** Meddelandet kan variera något beroende på vilken insignal som är ansluten. Aktivera datorn och bildskärmen för åtkomst till **OSD**-menyn.

Följande meddelande visas om **DP**, **HDMI 1** eller **HDMI 2**-ingången är vald och motsvarande kabel inte är ansluten:

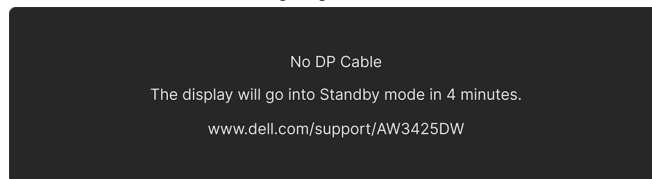


Bild 71. Varningsmeddelande om fränkopplad signalkabel

① **ANMÄRKNING:** Meddelandet kan se något olika ut beroende på vilken insignal som är vald. Aktivera datorn och bildskärmen för åtkomst till **OSD**-menyn.

Följande meddelande visas när **PIXEL REFRESH (PIXELUPPDATERING)** är valt:

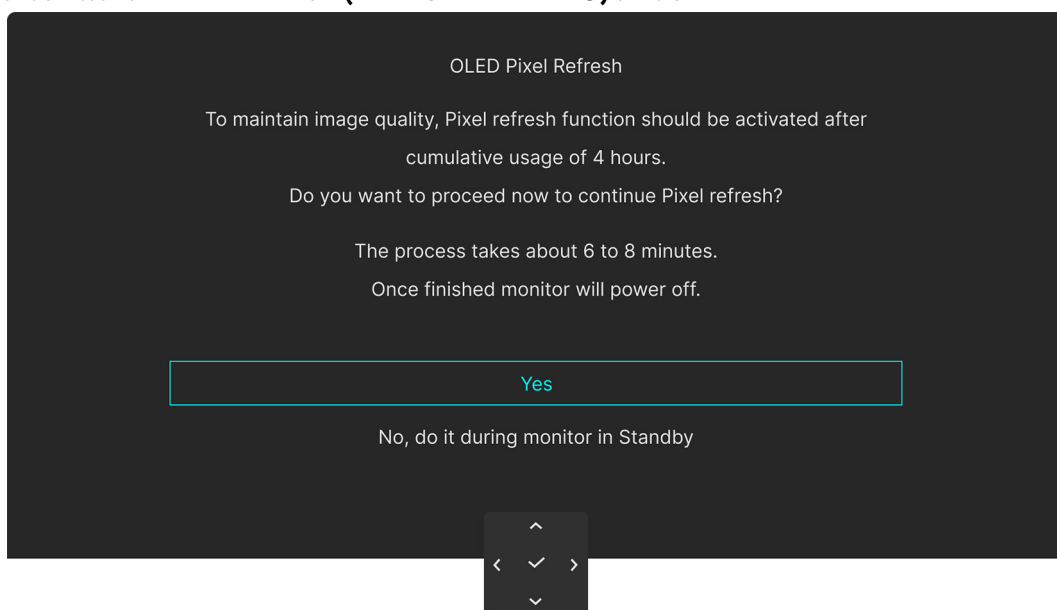


Bild 72. PIXEL REFRESH (PIXELUPPDATERING)-varningsmeddelande

När du väljer **Yes (Ja)** stängs bildskärmen av och uppdateringsprocessen körs automatiskt. Denna process tar cirka 6 till 8 minuter att slutföra.

Följande meddelande visas om du trycker på av/på-knappen medan **PIXEL REFRESH (PIXELUPPDATERING)**:

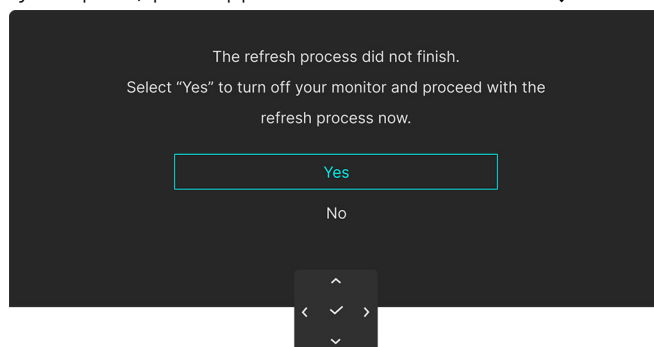


Bild 73. Varningsmeddelande om uppdateringsprocess

Följande meddelande visas när **FACTORY RESET (FABRIKSÅTERSTÄLLNING)** är valt.

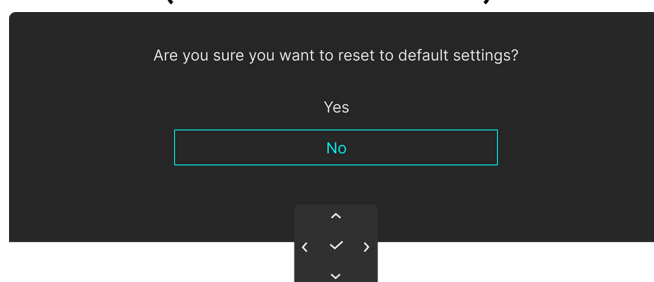


Bild 74. Varningsmeddelande om FACTORY RESET (FABRIKSÅTERSTÄLLNING)

Följande meddelande visas var 30:e minut när den inbyggda värmesensorn upptäcker ett onormalt förhållande:

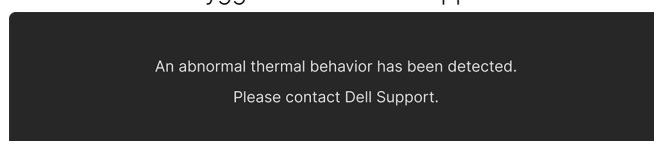


Bild 75. Varningsmeddelandet Onormalt termiskt beteende

För ytterligare information, se [Felsökning](#).

Låsa kontrollknapparna

Du kan låsa kontrollknapparna på bildskärmen för att förhindra åtkomst till OSD-menyn och/eller av/på-knappen.

1. Rör på joystickknappen uppåt/nedåt/åt vänster/åt höger i cirka 4 sekunder tills en popup-meny visas.

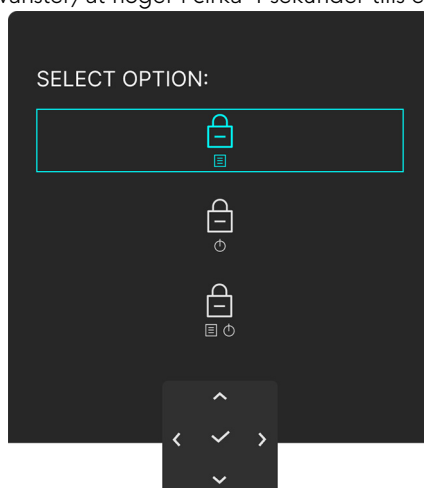


Bild 76. Meny Lås

2. Flytta joystickknappen för att välja ett av följande alternativ:

-  : OSD-menyinställningarna är låsta och inte tillgängliga.
-  : Av/på-knappen är låst.
-  : OSD-menyinställningarna är inte tillgängliga och av/på-knappen är låst.

3. Tryck på joystickknappen för att bekräfta konfigurationen.

För att låsa upp rör du på och håller kvar joystickknappen uppåt/nedåt/åt vänster/åt höger i cirka 4 sekunder tills en meny visas på skärmen och väljer sedan  för att låsa upp och stänga popup-menyn.

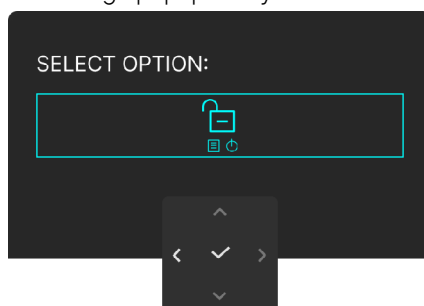


Bild 77. Lås upp menyn

- ① **ANMÄRKNING:** Meddelandet kan se något olika ut beroende på vilka inställningar som är valda.

Ställa in högsta möjliga upplösning

① **ANMÄRKNING:** Stegen kan variera något beroende på vilken version av Windows du har.

Så här ställer du in högsta möjliga upplösning för bildskärmen:

I Windows 10 och Windows 11:

1. Högerklicka på skrivbordet och klicka på **Bildskärmsinställningar**.
2. Om du har fler än en bildskärm anslutna väljer du **AW3425DW**.
3. Klicka på listrutan **Skärmupplösning** och välj **3440 x 1440**.
4. Klicka på **Behåll ändringar**.

Om du inte ser alternativet 3440 x 1440 måste du uppdatera drivrutinen till ditt grafikkort till den senaste versionen. Utför en av följande procedurer beroende på vilken dator du har:

Om du har en stationär eller bärbar Dell-dator:

- Gå till [Dells supportwebbplats](#), ange ditt servicemärke och ladda ner den senaste drivrutinen till ditt grafikkort.

Om du använder en dator (bärbar eller stationär) av annat märke än Dell:

- Gå till supportwebbplatsen för din icke-Dell-dator och ladda ner de senaste drivrutinerna för grafikkortet.
- Gå till webbplatsen för grafikkortet och ladda ner de senaste drivrutinerna för grafikkortet.

Krav för att visa eller spela upp HDR-innehåll

1. Via Ultra Blu-Ray DVD eller Spelkonsolerna

Försäkra dig om att DVD-spelaren eller spelkonsolen är HDR-kapabel, t.ex. Panasonic DMP-UB900 eller PS5.

2. Via en PC-dator

Försäkra dig om att grafikkortet som används är HDR-kompatibelt, det vill säga har en HDMI 2.1 (TMDS) (med HDR-alternativ)-kompatibel port och att drivrutinen för HDR-grafik är installerad. Ett HDR-kompatibelt applikationsprogram måste användas, t.ex. Cyberlink PowerDVD 17, appen Movies & TV för Windows 10/11.

① **ANMÄRKNING:** För att hämta och installera den senaste grafikdrivrutinen som stöder uppspelning av HDR-innehåll på din Dell stationära eller bärbara dator, se [Drivrutiner på Dells supportwebbplats](#).

NVIDIA

För det kompletta sortimentet HDR-kompatibla NVIDIA-grafikkort, se [NVIDIA:s hemsida](#).

Försäkra dig om att hämta en drivrutin som stöder uppspelning i helskrämsläge (till exempel PC-spel, UltraBluRay-spelare), HDR på operativsystemet Win 10 Redstone 2 OS: 381.65 eller senare.

AMD

För det kompletta sortimentet HDR-kompatibla AMD-grafikkort, se [AMD:s hemsida](#). Läs information om HDR-drivrutinsstöd och hämta den senaste drivrutinen.

Intel (integrerad grafik)

HDR-kapabel processor: Cannon Lake eller senare

Lämplig HDR-spelare: Appen Movies & TV för Windows 10/11

Operativsystem (OS) med HDR-stöd: Windows 10 Redstone 3

Drivrutin med HDR-support: se [Drivrutiner på Intels supportwebbplats](#) för den senaste HDR-drivrutinen.

① **ANMÄRKNING:** HDR-uppspelning via OS (t.ex. uppspelning av HDR i ett fönster inom skrivbordet) kräver Windows 10 Redstone 2 eller senare med rätt applikationsprogram, t.ex. PowerDVD 17. Uppspelning av skyddat innehåll kräver korrekt programvara och/eller maskinvara för digitalt upphovsrättsskydd, till exempel Microsoft PlayReady. För supportinformation, se [Microsofts supportwebbplats](#).

Använda funktionen AlienFX

Anpassa avancerade funktioner för din bildskärm via AlienFX i appen Alienware Command Center (AWCC).

- ① **ANMÄRKNING:** Om du har en stationär eller bärbar Alienware Gaming-dator kan du gå direkt till appen AWCC.
- ① **ANMÄRKNING:** För mer information, se [onlinehjälp](#)en i [Alienware Command Center](#).

Nödvändiga krav

Före installation av appen AWCC på ett icke-Alienware-system:

- Kontrollera att operativsystemet i datorn är Windows 10 R3 eller senare.
- Kontrollera att internetanslutningen är aktiv.
- Om du vill justera ljuseffekterna, anslut Alienware-bildskärmen till datorn med den medföljande USB typ A till typ B (5 Gbit/s)-kabeln.

Installera AWCC via Windows update

1. När bildskärmen först ansluts till ett system där appen AWCC inte finns installerad, laddas appen ner och installeras i systemet automatiskt. Installationen tar några minuter.
- ① **ANMÄRKNING:** Internetanslutning krävs för processen.
2. Navigera till programmappen för att kontrollera att installationen lyckades. Alternativt kan du hitta AWCC-appen i **Start**-menyn.
3. Anslut bildskärmen till datorn.
4. Starta om datorn.
5. Starta om appen AWCC.
- ① **ANMÄRKNING:** Om bildskärmen inte visas i AWCC-instrumentpanelen, gå till Windows OS-inställningar, klicka först på **Appar** och därefter på **Installerade appar** och sök sedan efter **Alienware Command Center Package Manager** för att lägga till paketen.
6. Om drivrutinsuppdateringen inte märks i din dator installerar du AWCC från Dells supportwebbplats.

Installera AWCC från Dells supportwebbplats

1. Besök Dells supportwebbplats på [Drivrutiner på Dells supportwebbplats](#), ange AW3425DW i sökrutan för att hitta sidan för produktsupport.
2. Gå till **Drivrutiner och nerladdningar**. Ladda ner den senaste versionen av appen Alienware Command Center.
3. Navigera till den mapp där du sparade de nerladdade installationsfilerna.
4. Dubbelklicka på den nerladdade installationsfilen och följ instruktionerna på skärmen för att slutföra installationen.
- ① **ANMÄRKNING:** För en bättre spelupplevelse, uppdatera alltid till den senaste versionen av AWCC-applikationen.

Justera belysningseffekter

1. Öppna AWCC-applikationen från menyn **Start**.
2. I instrumentpanelens fönster, klicka på bildskärmsbilden av AW3425DW för att öppna enhetsvyn.
3. Välj panelen **LIGHTING (BELYSNING)**.
4. Specificera belysningszon(er) i förhandsgranskningsfönstret.
5. Välj en effekt från rullgardinslistan **LIGHTING EFFECT (BELYSNINGSEFFEKT)** och konfigurera de tillgängliga alternativen.
 - **Morph (Omvandla)**: Den här effekten ändrar ljusets färg till en annan med en sömlös övergång.
 - **Pulse (Pulsera)**: Den här effekten gör att ljuset blinkar med korta pauser.
 - **Color (Färg)**: Ljusen börjar lysa i en enda fast färg.
 - **Breathing (Andning)**: Effekten gör att ljuset ändras från ljusstarkt till dämpat.
 - **Spectrum (Spektrum)**: Effekten gör att ljuset ändras genom hela spektrat i sekvenser: rött, orange, gult, grönt, blått, indigo och violett.
 - **Static Default Blue (Statiskt standardblått)**: Den här effekten gör att belysningen lyser statiskt blått. Du kan dra i skjutreglaget **BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)** för att ändra intensiteten i färgen från stark till svag.
 - **Aurora**: Tillämpar den dynamiska Aurora-effekten.
- ① **ANMÄRKNING: Spectrum (Spektrum)/Static Default Blue (Statiskt standardblått)/Aurora** är bara tillgängligt när du väljer **All Zones (Alla zoner)** för att göra belysningsjusteringar.
6. Välj **SAVE PRESET (SPARA FÖRVAL)** när du har slutfört inställningarna.

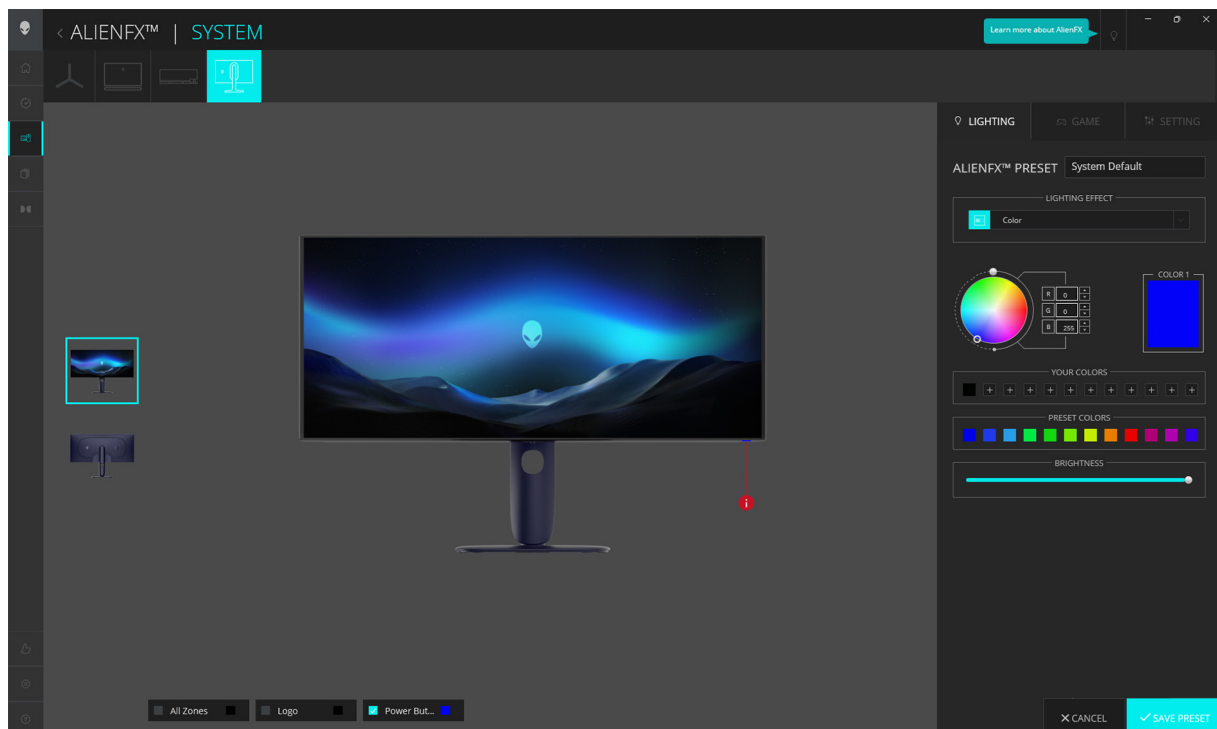


Bild 78. AlienFX: LIGHTING (BELYSNING)

- ① **ANMÄRKNING:** Alternativen som visas kan variera beroende på vilken eller vilka belysningszoner och den **LIGHTING EFFECT (BELYSNINGSEFFEKT)** du angav.
- ① **ANMÄRKNING:** Olika produktmodeller kan stödja olika funktioner.

Justera spelfunktionerna

1. Öppna AWCC-applikationen från menyn **Start**.
2. I instrumentpanelens fönster, klicka på bildskärmsbilden av AW3425DW för att öppna enhetsvyn.
3. Välj panelen **GAME (SPEL)** för att anpassa de följande funktionerna:
 - [Allmän konfiguration](#)
 - [Anpassning av visningslägen](#)
4. Välj **SAVE PRESET (SPARA FÖRVAL)** när du har slutfört inställningarna.

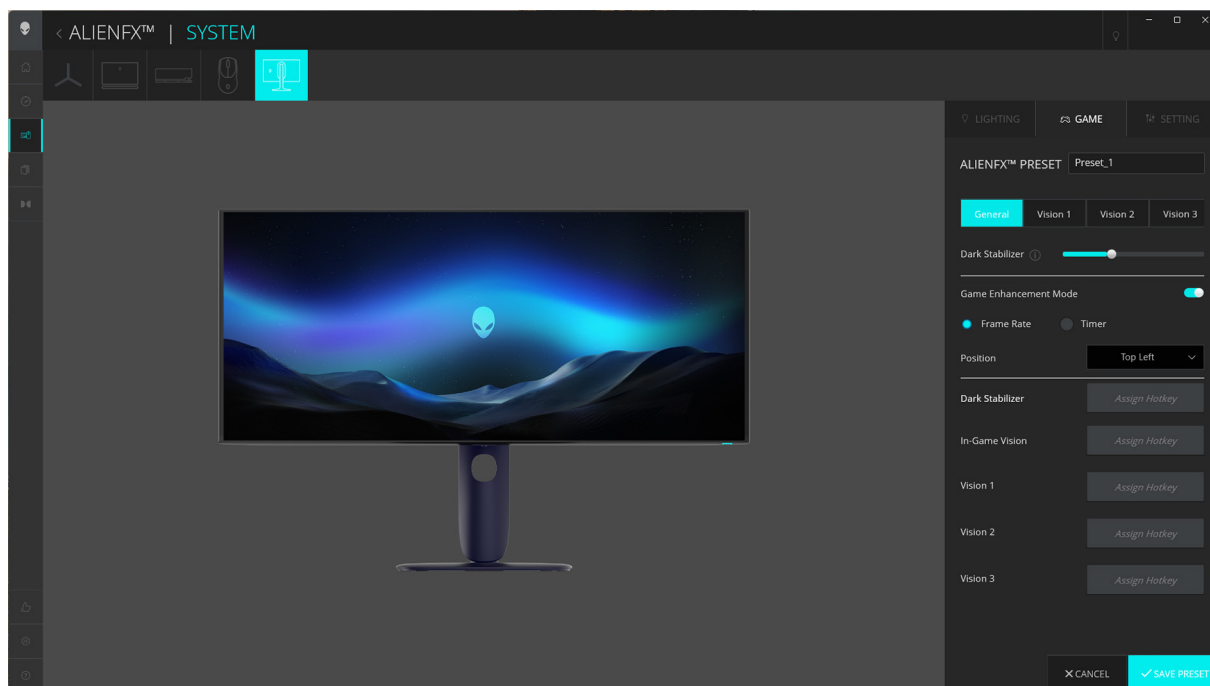


Bild 79. AlienFX: GAME (SPEL)

① **ANMÄRKNING:** Olika produktmodeller kan stödja olika funktioner.

Allmän konfiguration

Klicka på knappen **General (Allmänt)** för att förbättra din spelupplevelse genom att använda de funktioner som erbjuds.

Tabell 28. Funktioner i SETTING (INSTÄLLNINGAR).

Detalj	Beskrivning
Dark Stabilizer (Svartstabilisatorn)	Se DARK STABILIZER (SVARTSTABILISATORN) .
Game Enhance (Spelförbättring)	Växla omkopplaren Game Enhance (Spelförbättring) för att sätta på/stänga av denna funktion. • Frame Rate (Bildhastighet): Välj och ange position för att visa det aktuella antalet bildrutor per sekund vid spelande. • Timer (Visningstid): Välj och specificera timerns position samt tidsintervall.
Assign Hotkey (Tilldela funktion till Genvägstangent)	Skapa dina egna tangentbordsgenvägar för funktionerna i listan.

Anpassning av visningslägen

Klicka på **Vision 1 (Visning 1)**, **Vision 2 (Visning 2)** eller **Vision 3 (Visning 3)** för att förbättra din spelupplevelse genom att anpassa visningslägena.

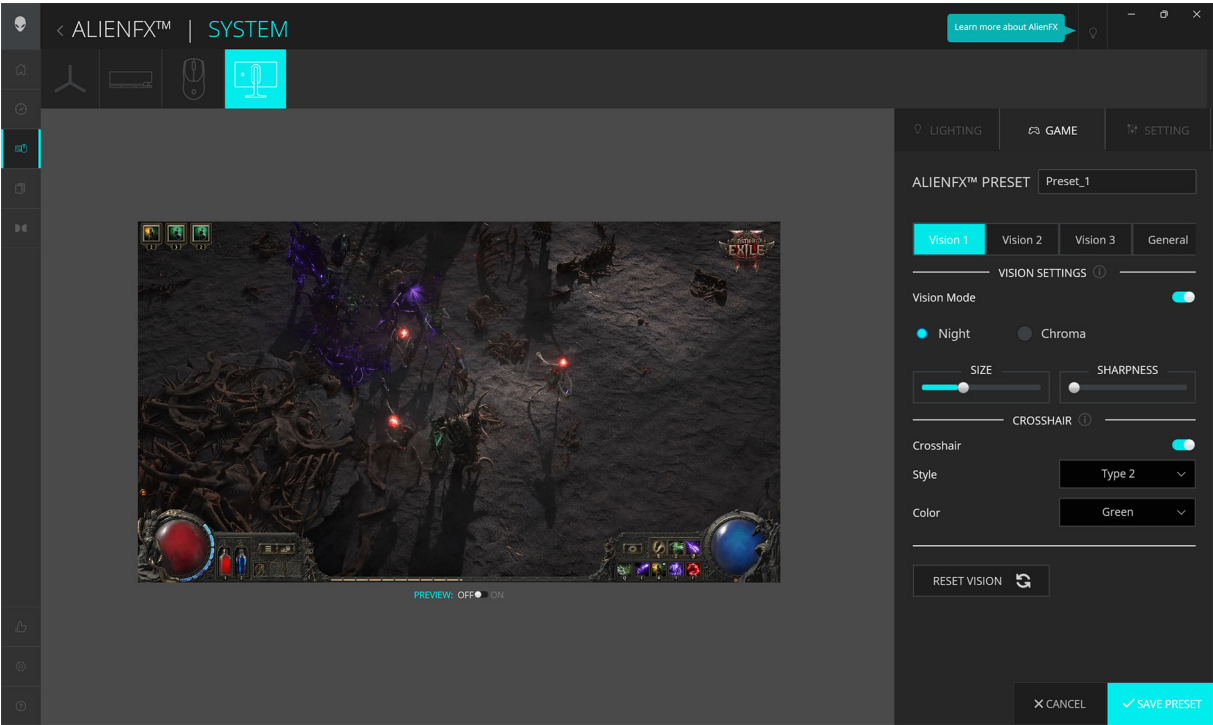


Bild 80. AlienFX - Vision (Visning)

Tabell 29. Funktioner hos visningslägen.

Detalj	Beskrivning
Vision Mode (Visningsläge)	Koppla av/på Vision Mode (Visningsläge) för att sätta på/stänga av denna funktion. • Night (Natt): Förbättrar kontrasten och tydligheten i mörka spelscener. • Chroma (Kroma): Tillämpa värmebaserad färgpalett på olika spelobjekt från bakgrunden.
SIZE (STORLEK)	Dra i skjutreglaget för att förstora närbildsfönstret eller ändra tillbaka det till standardstorleken.
SHARPNESS (SKÄRPA)	Dra i skjutreglaget för att justera skärpenivån för bilderna i närbildsfönstret.
CROSSHAIR (KORSHÅR)	Koppla av/på Crosshair (Korshår) -omkopplaren för att sätta på/stänga av denna funktion. • Style (Format): Välj en korshårstyp som matchar spelet från rullgardinslistan. • Color (Färg): Välj önskad korshårsinställning.
RESET VISION (ÅTERSTÄLL VISNING)	Återställer alla inställningar under det aktuella visningsläget till fabriksinställningarna.

① **ANMÄRKNING:** Om du vill visa effekterna under anpassning av funktioner, växla omkopplaren **PREVIEW (FÖRHANDSGRANSKNING)** till läget På.

Inställningar

1. Öppna AWCC-applikationen från menyn **Start**.
2. I instrumentpanelens fönster, klicka på bildskärmsbilden av AW3425DW för att öppna enhetsvyn.
3. Välj panelen **SETTING (INSTÄLLNINGAR)** för att anpassa de följande funktionerna:
 - [Bildskärmskonfiguration](#)
 - [Ingångskonfiguration](#)
 - **More (Se mer)**: Visar information om bildskärmens modellnamn, servicemärke, tillverkningsdatum och information om fast program.
4. Välj **SAVE PRESET (SPARA FÖRVAL)** när du har slutfört inställningarna.

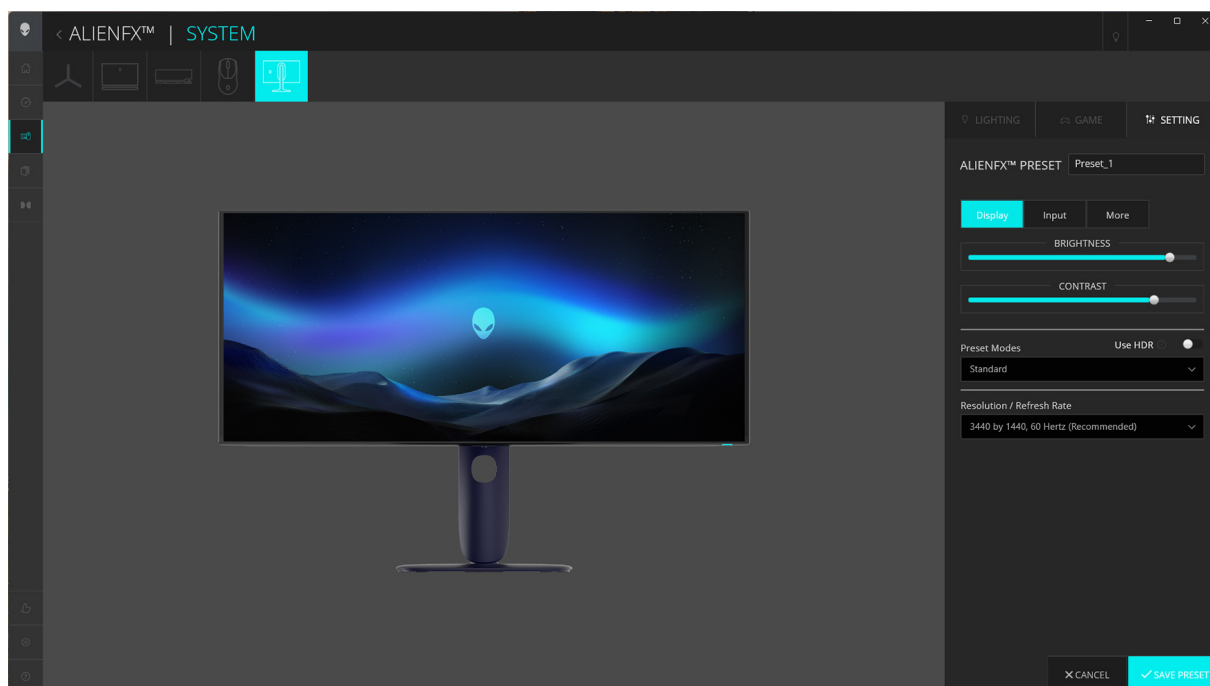


Bild 81. AlienFX: SETTING (INSTÄLLNINGAR)

① **ANMÄRKNING:** Olika produktmodeller kan stödja olika funktioner.

Bildskärmskonfiguration

Klicka på knappen **Display (Visning)** för att ändra bildskärmsinställningarna.

Tabell 30. Funktioner under Bildvisning.

Detalj	Beskrivning
BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA)	Dra i skjutreglagen för att utföra justeringen. Se BRIGHTNESS (LJUSSTYRKA) och CONTRAST (KONTRAST) . ① ANMÄRKNING: Dessa funktioner kan vara inaktiverade beroende på aktuellt HDR-tillstånd.
CONTRAST (KONTRAST)	
Preset Modes (Förvalslägen)	Rullgardinslistan Preset Modes (Förvalslägen) förändras beroende på tillståndet för Use HDR (Använd HDR) -brytaren. När du växlar Use HDR (Använd HDR) -brytaren till På, se SMART HDR ; när du växlar Use HDR (Använd HDR) -brytaren till Av, se PRESET MODES (FÖRVALSLÄGEN) . ① ANMÄRKNING: Denna funktion är inte tillgänglig när HDR-inställningen i systemet är aktiverad och SMART HDR är aktiverad på bildskärmen.
Resolution/Refresh Rate (Upplösning/Uppdateringsfrekvens)	Låter dig ändra inställningar för systemets upplösning och uppdateringsfrekvens. ① ANMÄRKNING: Denna funktion är inaktiverad när du ställer in duplicerad skärm på flera bildskärmar.

Ingångskonfiguration

Klicka på knappen **Input** för att konfigurera PIP/PBP-inställningarna.

Du kan välja en ingångskälla från rullgardinslistan **Current Input Source (Aktuell ingångskälla)**.

När du växlar omkopplaren **PIP/PBP** till På visas alternativen för förvalda PBP- eller PIP-lägen under förhandsgranskningsfönstret så att du kan välja önskat läge.

Tabell 31. Exempel på PIP/PBP.

Detalj	Beskrivning
Main/Sub (Huvudfönster/Underfönster)	Välj videoingångar för huvudfönstret och underfönstret. Klicka på knappen Video Swap (Videobyte) för att byta mellan huvudfönstret och underfönstret.
Contrast (Sub) (Kontrast (Under))	Dra i skjutreglaget för att justera kontrastnivån för bilderna i underfönstret.
Video Swap (Videobyte)	Definiera genvägsknapparna för att snabbt byta videoingångar mellan huvudfönstret och underfönstret.
Change PIP Position (Ändra PIP-position)	Definiera genvägsknapparna för att växla mellan olika förvalda PIP- eller PBP-lägen.

Felsökning

⚠ **VARNING:** Följ **Säkerhetsanvisningar** innan du sätter igång med någon av procedurerna i det här avsnittet.

Självtest

Bildskärmen har en självtestfunktion som gör det möjligt att kontrollera om den fungerar korrekt. Om bildskärmen och datorn är korrekt anslutna till varandra men skärmen trots det förblir mörk ska du köra bildskärmens självtest enligt följande anvisningar:

1. Stäng av både datorn och bildskärmen.
2. Dra ur bildkabeln från datorn för att säkerställa att självtestet fungerar som avsett.
3. Sätt på strömmen till bildskärmen.

En dialogruta ska nu visas på skärmen för att visa att bildskärmen fungerar korrekt och inte tar emot en videosignal. I självtestläget fortsätter strömindikatorlampan lysa blått (standardfärg).

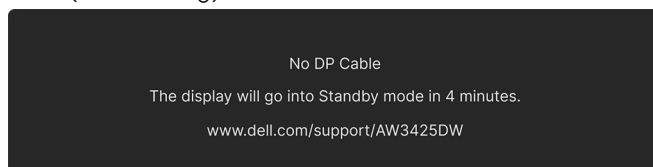


Bild 82. Varningsmeddelande om att signalkabel saknas

① **ANMÄRKNING:** Meddelandet kan variera något beroende på vilken insignal som är ansluten.

① **ANMÄRKNING:** Den här dialogrutan visas även vid normal drift om videokabeln kopplas från eller skadas.

4. Stäng av bildskärmen och koppla in bildkabeln igen. Sätt sedan på både datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen fortfarande inte visar någon videobild efter att du har utfört stegen ovan kan problemet bero på grafikkortet eller datorn.

Inbyggd diagnostik

Bildskärmen har ett inbyggt diagnostikverktyg som hjälper dig avgöra om skärmavvikelsen som du upplever beror på ett problem med själva bildskärmen eller med datorn och grafikkortet.

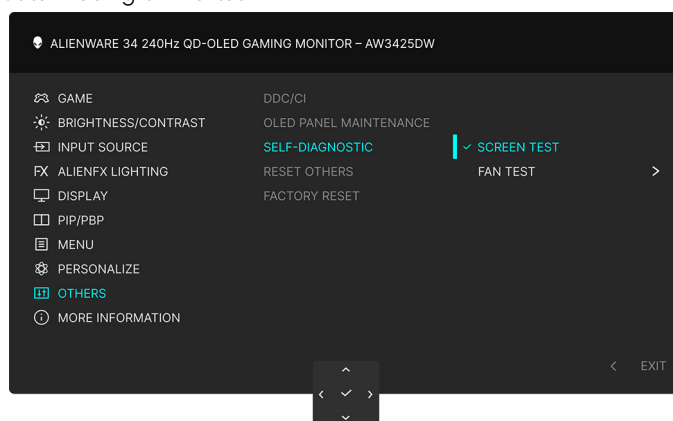


Bild 83. Menyn Inbyggd diagnostik

Skärmtest

Så här kör du testet:

1. Tryck på joystickknappen för att starta Menystartaren.
2. Flytta joystickknappen uppåt för att välja  och öppna huvudmenyn.
3. Navigera med joystickknappen i OSD-menyn och välj **OTHERS (ÖVRIGA) > SELF-DIAGNOSTIC (SJÄLVDIAGNOSTIK) > SCREEN TEST (SKÄRMTEST)**.
4. Försäkra dig om att skärmen är ren (inga dammpartiklar på skärmytan).
5. Tryck på joystickknappen för att starta diagnosticeringen. En grå skärm visas.
6. Observera om skärmen har några defekter eller avvikelser.
7. Flytta joystickknappen igen tills en röd skärm visas.
8. Observera om skärmen har några defekter eller avvikelser.

Upprepa steg 7 och 8 tills skärmen visar färgerna grönt, blått, svart, och vitt. Observera eventuella defekter eller avvikelser.

Testet är färdigt när en textskärm visas. För att avsluta flyttar du joystickknappen en gång till.

Om du inte upptäcker några avvikelser hos skärmen när du använder det inbyggda diagnostikverktyget fungerar bildskärmen korrekt. Kontrollera grafikkortet och datorn.

Fläkttest

Så här kör du testet:

1. Tryck på joystickknappen för att starta Menystartaren.
2. Flytta joystickknappen uppåt för att välja  och öppna huvudmenyn.
3. Navigera med joystickknappen i OSD-menyn och välj **OTHERS (ÖVRIGA) > SELF-DIAGNOSTIC (SJÄLVDIAGNOSTIK) > FAN TEST (FLÄKTTEST)**.
4. Välj **L1** (fläkthastighet: cirka 1140 varv/min.) eller **L2** (fläkthastighet: cirka 1630 varv/min.) för att utföra ett två minuter långt fläkttest. Om du väljer **OFF (AV)** inaktiveras den här funktionen.

När testet är slutfört återupptar din bildskärm normal fläktdrift för att undvika eventuella skador.

Vanliga problem

Följande tabell innehåller allmän information om vanliga bildskärmsproblem som du kan stöta på och möjliga lösningar:

Tabell 32. Beskrivning av vanliga problem.

Vanliga symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Ingen bild/ strömindikatorlampan lyser inte	Ingen bild	- Försäkra dig om att bildkabeln mellan bildskärmen och datorn är korrekt ansluten och sitter säkert. - Bekräfta att eluttaget fungerar genom att ansluta någon annan elektrisk apparat till det. - Försäkra dig om att du har tryckt på av/på-knappen på rätt sätt. - Försäkra dig om att korrekt ingångskälla har valts i menyn INPUT SOURCE (INGÅNGSKÄLLA).
Ingen bild/ strömindikatorlampan lyser	Ingen bild eller ingen ljusstyrka	- Öka kontrollerna för ljusstyrka och kontrast i menyn BRIGHTNESS/CONTRAST (LJUSSTYRKA/KONTRAST). - Utför bildskärmens Självtest funktionskontroll. - Kontrollera om det finns böjda eller trasiga stift i bildkabelns kontaktdon. - Kör det inbyggda diagnostikverktyget. För ytterligare information, se Inbyggd diagnostik. - Försäkra dig om att korrekt ingångskälla har valts i menyn INPUT SOURCE (INGÅNGSKÄLLA).
Bristande fokus	Hackig eller suddig bild, eller spökbild	- Ta bort eventuella förlängningskablar för bildskärmskabeln. - Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. För ytterligare information, se FACTORY RESET (FABRIKSÅTERSTÄLLNING). - Ändra videoupplösningen till det korrekta bildförhållandet.
Skakig/darrig videobild	Vågig bild eller fina rörelser	- Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. För ytterligare information, se FACTORY RESET (FABRIKSÅTERSTÄLLNING). - Kontrollera faktorer i omgivningen. - Placera bildskärmen på ett annat ställe och testa i ett annat rum.
Bildpunkter som saknas	Fläckar på OLED-skärmen	- Stäng av skärmen och sätt på den igen. - En permanent avstängd bildpunkt är en naturlig defekt som kan uppstå i skärmar med OLED-teknik. - För mer information om Dells kvalitets- och pixelpolicy för bildskärmar, se Dells riktlinjer för bildpunkter på skärmen.
Ljusa delpixlar	Ljusa fläckar på OLED-skärmen	- Stäng av skärmen och sätt på den igen. - En permanent avstängd bildpunkt är en naturlig defekt som kan uppstå i skärmar med OLED-teknik. - För mer information om Dells kvalitets- och pixelpolicy för bildskärmar, se Dells riktlinjer för bildpunkter på skärmen.
Problem med ljusstyrkan	Ljuset i bilden är för svagt eller starkt	- Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. För ytterligare information, se FACTORY RESET (FABRIKSÅTERSTÄLLNING). - Justera kontrollerna för ljusstyrka och kontrast i menyn BRIGHTNESS/CONTRAST (LJUSSTYRKA/KONTRAST).
Geometrisk förvrängning	Skärmen är felaktigt centrerad	Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. För ytterligare information, se FACTORY RESET (FABRIKSÅTERSTÄLLNING) .
Horisontella/vertikala linjer	Det finns en eller flera linjer på skärmen	- Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. För ytterligare information, se FACTORY RESET (FABRIKSÅTERSTÄLLNING). - Utför bildskärmens Självtest funktionskontroll, och kontrollera om linjerna även är synliga vid självtestläge. - Kontrollera om det finns böjda eller trasiga stift i bildkabelns kontaktdon. - Kör det inbyggda diagnostikverktyget. För ytterligare information, se Inbyggd diagnostik.

Vanliga symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Synkroniseringsproblem	Skärmen är i oordning eller verkar ha revor	- Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. För ytterligare information, se FACTORY RESET (FABRIKSÅTERSTÄLLNING). - Utför bildskärmens Självtest funktionskontroll, och kontrollera om skärmen fortfarande ser oordnad ut vid självtestläge. - Kontrollera om det finns böjda eller trasiga stift i bildkabelns kontaktdon. - Starta om datorn i <i>felsäkert läge</i>.
Säkerhetsrelaterade problem	Synlig rök eller gnistor	- Påbörja inte felsökning. Kontakta Dell omedelbart.
Periodiskt återkommande problem	Bildskärmen slås av och på vid fel tillfällen	- Försäkra dig om att bildskärmskabeln mellan bildskärmen och datorn är korrekt ansluten och sitter säkert. - Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. För ytterligare information, se FACTORY RESET (FABRIKSÅTERSTÄLLNING). - Utför bildskärmens Självtest funktionskontroll, och kontrollera om det sporadiskt förekommande problemet fortfarande uppstår vid självtestläge.
En färg saknas	Färg saknas i bilden	- Utför bildskärmens Självtest funktionskontroll. - Försäkra dig om att bildskärmskabeln mellan bildskärmen och datorn är korrekt ansluten och sitter säkert. - Kontrollera om det finns böjda eller trasiga stift i bildkabelns kontaktdon.
Fel färg	Bildens färg är felaktig	- Återställ alla inställningar under menyn GAME (SPEL) till fabriksinställningarna med hjälp av RESET GAME (ÅTERSTÄLL SPEL). - Ändra INPUT COLOR FORMAT (INMATAT FÄRGFORMAT) till RGB eller YCbCr/YPbPr i inställningarna i OSD-menyn DISPLAY (VISNING). - Kör det inbyggda diagnostikverktyget. För ytterligare information, se Inbyggd diagnostik.
Fel färg i HDR-läge	Bandbildning i bilderna	Försök att minska frekvensen (DP: 3440 x 1440 vid 60 Hz, HDMI: 3440 x 1440 vid 60 Hz).
Skärmbilden är för liten	Bilden är centrerad på skärmen men fyller inte hela visningsområdet	- Kontrollera inställningarna för ASPECT RATIO (BILDFÖRHÅLLANDE) i OSD-inställningarna DISPLAY (VISNING). - Återställ bildskärmen till fabriksinställningarna. För ytterligare information, se FACTORY RESET (FABRIKSÅTERSTÄLLNING).
Det går inte att justera bildskärmen med joystickknappen	OSD-menyn visas inte på skärmen	- Stäng av bildskärmen, koppla ur strömkabeln, koppla in den igen och sätt sedan på bildskärmen. - Kontrollera om OSD-menyn är låst. Om den är det flyttar du och håller ned joystickknappen uppåt/nedåt/åt vänster/åt höger intryckt i 4 sekunder för att låsa upp. För ytterligare information, se LOCK (LÅS) och Låsa kontrollknapparna.
Ingen ingångssignal när användarkontrollerna trycks ned	Ingen bild, led-indikatorn lyser blått	- Kontrollera signalkällan. Försäkra dig om att datorn inte befinner sig i strömsparläge genom att röra på musen eller trycka på en tangent på tangentbordet. - Kontrollera att signalkabeln är korrekt ansluten. Koppla in signalkabeln igen vid behov. - Återställ datorn eller videospelaren.
Bilden fyller inte hela skärmen	Bilden fyller inte upp skärmens hela höjd eller bredd	- På grund av olika videoformat (bildförhållanden) kanske bildskärmen visar i helskrmsläge. - Kör det inbyggda diagnostikverktyget. För ytterligare information, se Inbyggd diagnostik.

Vanliga symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Bilderna som visas ser felaktiga ut när DP/HDMI-kabeln är ansluten via en USB-C-adapter eller docka till din bärbara/stationära dator	Bilden fastnar, skärmen är svart eller bilden ser onormal ut	Använd inte en USB-C-adapter eller docka. Anslut DP/HDMI-kabeln direkt till din bärbara/stationära dator.
Skärmen flimrar	Bilden som visas flimrar märkbart	- Använd din bildskärms inbyggda upplösning (3440 x 1440 vid 60 Hz) eller högre uppdateringsfrekvens. - Om din enhet har variabel uppdateringsfrekvens (VRR) avstängd slår du av variabel uppdateringsfrekvens (VRR). - Om du använder ett grafikkort från NVIDIA och G-Sync är påslaget slår du av G-Sync. - Om du använder ett grafikkort från AMD och Free-Sync är påslaget slår du av Free-Sync. - Uppdatera grafikkortets drivrutin och det fasta programmet till de senaste versionerna. - Byt kabeln som ansluter bildskärmen till datorn. Om kabeln är defekt kan det uppstå signalbrott under överföringen genom ledaren. - Kontrollera omgivningen. Elektromagnetiska fält kan göra att skärmen flimrar. Om en annan enhet är ansluten till samma grenuttag som bildskärmen, testa att koppla från den.
Kvardröjande bild från en stillbild som visats på bildskärmen under en längre tidsperiod	En svag skugga från stillbilden visas på bildskärmen	- Ställ in skärmen på att stänga av sig själv efter några minuter inaktiv tid. Dessa kan justeras i Windows energialternativ eller Macs energisparinställning. - Alternativt kan du använda en dynamiskt föränderlig skärmläckare. - Utför funktionen PIXEL REFRESH (PIXELUPPDATERING). För ytterligare information, se OLED PANEL MAINTENANCE (UNDERHÅLL AV OLED-PANELEN).
Ojämnheter i skärmbildens luminans eller färg	Synliga fläckar (ljusa eller mörka) eller linjer eller Mura syns på skärmen	Utför funktionen PIXEL REFRESH (PIXELUPPDATERING). För ytterligare information, se OLED PANEL MAINTENANCE (UNDERHÅLL AV OLED-PANELEN).
I läget HDR PEAK 1000 är bilderna som visas mer dämpade än de är i läget DisplayHDR TRUE BLACK	Läget HDR PEAK 1000 är idealiskt för HDR-innehåll med högsta ljusstyrka på 1000 cd/m ² . Vid visning av icke-HDR-innehåll som webbläsare och redigeringsprogram är den observerade ljusstyrkenivån för läget HDR PEAK 1000 lägre jämfört med i läget DisplayHDR TRUE BLACK på grund av luminanskontrollmetoden för OLED-paneler	- För att visa icke-HDR-innehåll som Office-program ska du inaktivera HDR-visningsfunktionen i Windows bildskärmsinställningar. - Om du vill visa HDR-videor eller spel med en maximal högsta ljusstyrka på 1000 cd/m² ställer du in SMART HDR på HDR PEAK 1000. - Om du vill visa HDR-videor eller spel som uppfyller standarden DisplayHDR 400 True Black ställer du in SMART HDR på DisplayHDR TRUE BLACK.
Pixelförskjutning pågår	Bilden på skärmen flyttar sig en aning ibland	Pixelförskjutning är en funktion som flyttar pixlarna på skärmen för att förebygga kvardröjande bild på QD-OLED-paneler. Det påverkar inte din tittarupplevelse.
Det går inte att välja 10-bitars färg	Det går inte att välja 10-bitars färg från den anslutna datorn	- Om din dator är utrustad med ett NVIDIA-grafikkort, gå till NVIDIA Control Panel (NVIDIA-kontrollpanelen) > Change resolution (Ändra upplösning) > Use NVIDIA color settings (Använd NVIDIA-färginställningar) > Output color depth (Utmatat färgdjup), välj 10 bpc (bitar per färg) från rullgardinsmenyn Color Depth (Färgdjup) och klicka på Apply (Verkställ). - Om din dator har ett AMD-grafikkort går du till AMD Software: Adrenalin Edition > Settings (Inställningar) > Display (Visning) > Color Depth (Färgdjup) och välj 10 bpc från rullgardinslistan.

Vanliga symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Det går inte att justera belysning med hjälp av AWCC	Det går inte att konfigurera funktionerna under panelen LIGHTING (BELYSNING)	Kontrollera att den medföljande USB typ A till typ B (5 Gbit/s)-uppströmskabeln är ordentligt ansluten till bildskärmen och datorn.
Det går inte att justera visningsfunktionerna med hjälp av AWCC	Ingen bildskärmsbild visas på AWCC:s instrumentpanel	- Kontrollera att signalkabeln är korrekt ansluten. Koppla in signalkabeln igen vid behov. - Starta om datorn.

Projektspecifika problem

Tabell 33. Beskrivning av projektspecifika problem.

Specifika symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
Onormalt termiskt beteende	Ett felmeddelande visas på skärmen	- Säkerställ att bildskärmens ventilationsöppningar inte är blockerade. - Använd tryckluft för att avlägsna dammpartiklar eller smuts från ventilationsöppningarna. - Uppdatera bildskärmens fasta program. Kontakta Dell för support.

Specifika problem med USB (universell seriebuss)

Tabell 34. Beskrivning av specifika problem med USB.

Specifika symtom	Vad du upplever	Möjliga lösningar
USB-gränssnittet fungerar inte	USB-kringutrustning fungerar inte	- Kontrollera att bildskärmen är på. - Koppla bort uppströmskabeln från datorn och anslut den igen. - Koppla bort och anslut USB-kringenheterna igen (nedströms-kontaktdonet). - Stäng av bildskärmen och sätt sedan på den igen. - Starta om datorn. - Vissa USB-enheter, t.ex. externa bärbara hårddiskar, kräver mer ström. Anslut enheten direkt till datorn.
USB 5 Gbit/s-gränssnittet är långsamt	USB 5 Gbit/s kringutrustningen är långsam eller fungerar inte alls	- Kontrollera att datorn är USB 5 Gbit/s-kompatibel. - Vissa datorer har både USB 3.2 och USB 2.0-portar. Försäkra dig om att korrekt USB-port används. - Koppla bort uppströmskabeln från datorn och anslut den igen. - Koppla bort och anslut USB-kringenheterna igen (nedströms-kontaktdonet). - Starta om datorn.
Trådlösa USB-kringenheter slutar fungera när en USB 5 Gbit/s-enhet ansluts	Trådlösa USB-kringenheter svarar långsamt eller fungerar endast när avståndet mellan de själva och deras mottagare minskas	- Öka avståndet mellan USB 5 Gbit/s-kringenheterna och den trådlösa USB-mottagaren. - Placera den trådlösa USB-mottagaren så nära de trådlösa USB-kringenheterna som möjligt. - Använd en USB-förlängningskabel för att placera den trådlösa USB-mottagaren så långt bort som möjligt från USB 5 Gbit/s-porten.

Regelverksinformation

FCC-meddelanden (endast USA) och övrig regelverksinformation

För FCC-meddelanden och annan information om efterlevnad av regelverk, se webbplatsen för efterlevnad av regelverk på [Dells hemsida för efterlevnad av regelverk](#).

EU:s produktdatabas för energimärkning och produktinformationsblad

AW3425DW: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/2220414>

Kontakta Dell

Om du behöver kontakta Dell angående försäljning, teknisk support eller kundtjänstären, se www.dell.com/contactdell.

- ① **ANMÄRKNING:** Tillgängligheten varierar beroende på land och produkt, och vissa tjänster kanske inte finns i ditt land.
- ① **ANMÄRKNING:** Om du inte har en aktiv internetanslutning kan du hitta kontaktinformationen på ditt inköpskvitto, packsedel, faktura eller i Dells produktkatalog.